

## システムの最低要件

- IBM® または Pentium® III 650MHz または AMD Athlon 650MHz以上のプロセッサを搭載した完全互換PC
- AGP3.0 準拠以上の空きスロット
- オペレーティングシステム、Win® 98/98SE / Win® 2000 / Win® ME / Win® XP
- 64MB のシステムメモリ
- 完全インストールの場合、50MBの空きディスク容量
- CD-ROMまたはDVD-ROMドライブ

## 目次

1. はじめに .....	2
1.1. 機能 .....	2
1.2. ボードのレイアウト .....	2
2. ハードウェアの取り付け .....	4
3. ソフトウェアのインストール .....	5
3.1. DirectXのインストール .....	5
3.2. ドライバのインストール(Windows® XP/2000/ME/98/98SE) .....	5
3.3. Vチューナーの取り付け .....	6
3.4. HYDRAVISION™ のインストール .....	6
4. 付録 .....	7
4.1. BIOS フラッシュユーティリティ .....	7
4.2. MS-DOSモードでBIOSをリフレッシュする方法 .....	7
4.3. 解像度と表示色の数表 (Windows® XP の場合) .....	7

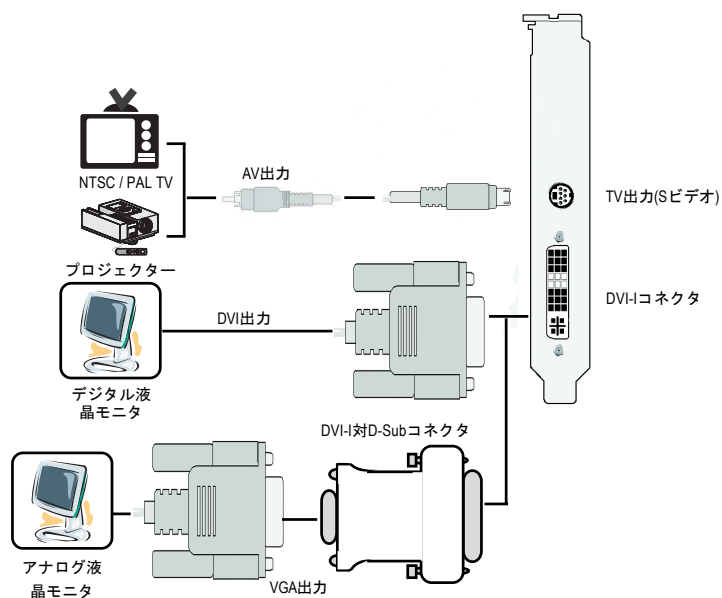
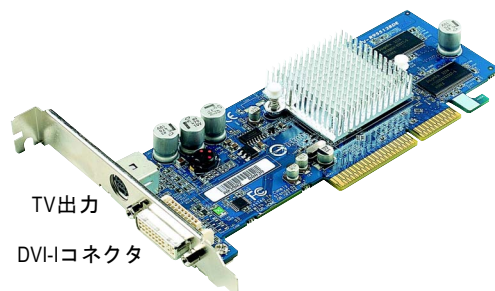
## 1. はじめに

### 1.1. 機能

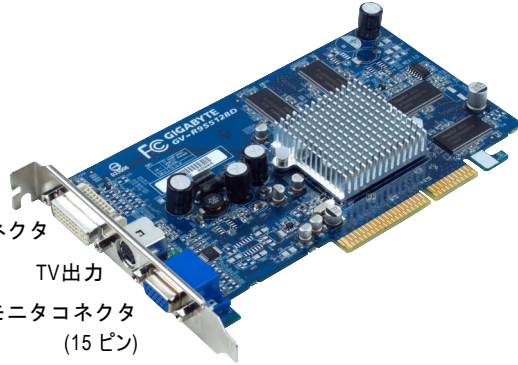
- ビジュアルプロセッシングユニット (VPU) により電力を供給
- AGP 8X をサポート
- Microsoft® DirectX® 9.0 および OpenGL® 1.5 機能セットをサポート
- 128 MBのDDRメモリとの統合
- TV出力、D-SubおよびDVI (GV-R955128D/GV-R955128DEのみ) コネクタをサポート
- PowerDVD 5.0をバンドル

### 1.2. ボードのレイアウト

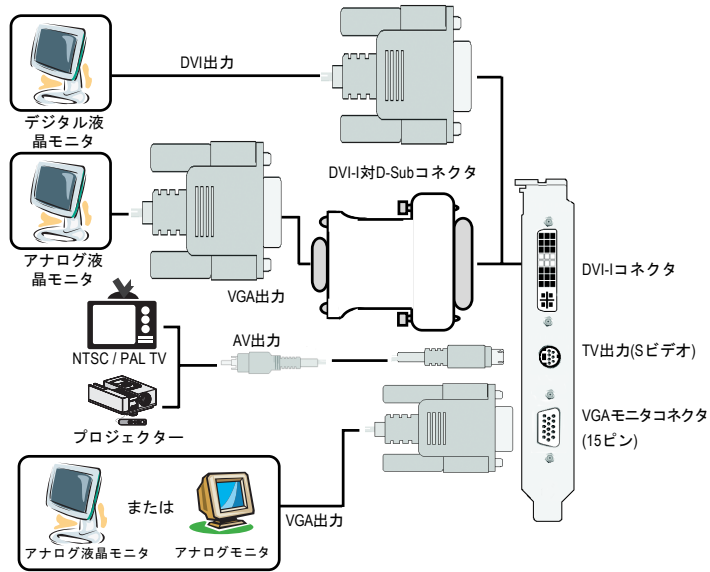
#### 1. GV-R955128DE



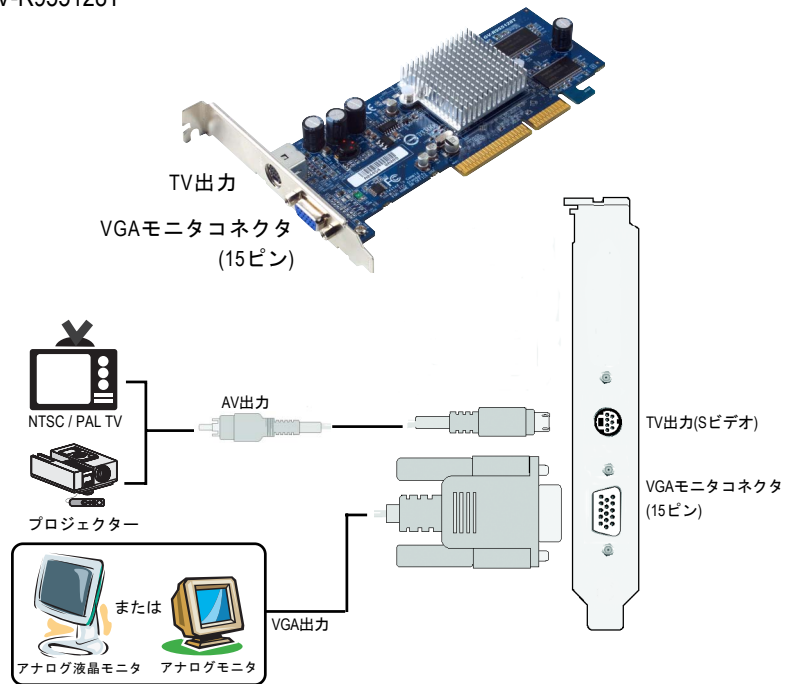
2. GV-R955128D



DVI-Iコネクタ  
TV出力  
VGAモニターコネクタ  
(15ピン)



3. GV-R955128T



## 2. ハードウェアの取り付け

グラフィックスカードの取り付け。  
コンピュータの準備ができたなら、グラフィックスカードを取り付ける準備ができました。



1. AGP スロットを確認します。必要に応じて、このスロットから金属製カバーを外し、グラフィックス



2. ネジを締めなおしてカードを所定の場所に固定し、コンピュータのカバーを元に戻します。

カードをAGPスロットに合わせて、カードが完全に差し込まれるまでしっかりと押し込みます。



3. ディスプレイケーブルをカードに差込み、コンピュータとモニタの電源を入れます。

## 3. ソフトウェアのインストール

### 3.1. DirectXのインストール

Microsoft DirectX をインストールしてWindows® 98/ 98SE / Windows® 2000 / Window® ME または Windows® XP用の3Dハードウェアアクセラレートサポートを有効にすると、より高い3Dパフォーマンスが得られます。



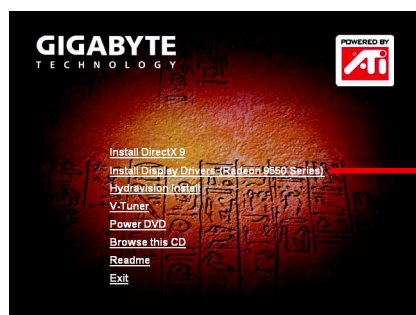
注: Windows® 98/ 98SE/ Windows® 2000 / Windows® ME または Windows® XP でソフトウェアMPEGをサポートするには、まずDirectXをインストールしてください。



Autorunウィンドウが表示されたら、Install DirectX 9をクリックします。

### 3.2. ドライバのインストール(Windows® XP/2000/ME/98/98SE)

ドライバCDディスクをCD-ROMドライブに挿入すると、Autorunウィンドウが表示されます。自動的に表示されない場合、CDディスクのルートディレクトリでSETUP.exeを実行してください（例：D:\SETUP.exe）。



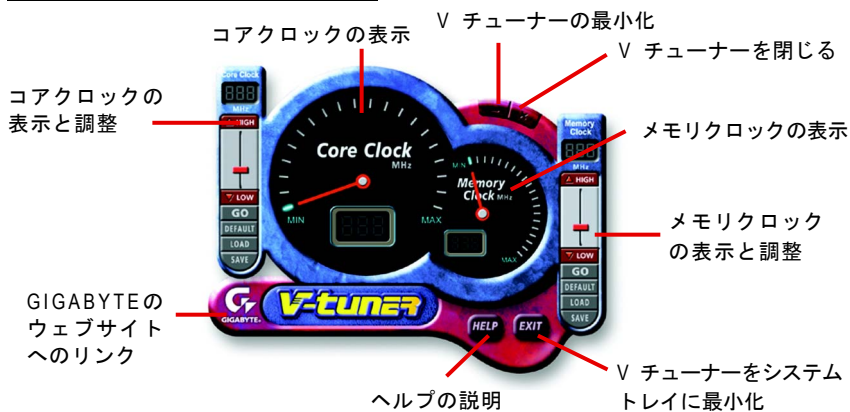
ディスプレイドライバのインストール(Radeon 9550シリーズ)をクリックします。

### 3.3. Vチューナーの取り付け

Vチューナーでは、グラフィックスエンジンの動作周波数とビデオメモリ（コアクロックとメモリクロック）を調整できます。



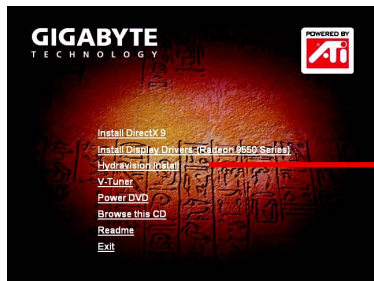
Vチューナーをクリックします



### 3.4. HYDRAVISION™ のインストール

HYDRAVISION™ とデスクトップマネージャは、Windows® の起動時に常に有効になります。HYDRAVISION™ をインストールすると、ATIアイコンにメニューオプションが追加されます。

ATIアイコンをクリックするとアプリケーションの機能とヘルプにアクセスするか、HYDRAVISION™ デスクトップマネージャをアンロードします。



Hydravisionのインストールをクリックします

## 4. 付録

### 4.1. BIOS フラッシュユーティリティ

- お使いのグラフィックスカード用の最新のBIOS Zipを、GIGABYTEのWebサイトからダウンロードしてください。  
ファイルには、MS-DOSベースのBIOSフラッシュユーティリティが含まれています。または、最寄りの取扱店にお問い合わせください。

### 4.2. MS-DOSモードでBIOSをリフレッシュする方法

- ダウンロードしたZipファイルをハードディスク（例：ドライブC）またはフロッピーディスクに解凍します。この手順では、ドライブCに解凍するものと仮定します。
- [Windowsのシャットダウン]ダイアログボックスで「MS-DOSモードで再起動する」を選択し、MS-DOSモードでコンピュータを再起動します（このオプションは、Windows 98/98SEでのみ使用できます。Windows 2000/ME/XPの場合、MS-DOSモードでコンピュータを再起動するには、起動ディスクが必要となります）。
- コマンドプロンプトを C:\>.に変更します。
- C:\>プロンプトで **atiflash -p 0 ファイル名**（例：r955128d.f1）を入力してバイオスのフラッシュを開始し、Enterを押します。（atiflashはフラッシュユーティリティの名前です）。
- 入力が済んだら、コンピュータを再起動します。

### 4.3. 解像度と表示色の数表 (Windows® XP の場合)

ディスプレイ 画面 解像度	リフレッシュ レート (Hz)	表示色の数		
		8bpp (256色) 標準モード	16bpp (65000色) 高解像度モード	32bpp (1670万色) トゥルーモード
640 x 480	200	✓	✓	✓
800 x 600	200	✓	✓	✓
1024 x 768	200	✓	✓	✓
1152 x 864	100	✓	✓	✓
1280 x 768	85	✓	✓	✓
1280 x 960	160	✓	✓	✓
1280 x 1024	120	✓	✓	✓
1600 x 1200	100	✓	✓	✓
1792 x 1344	85	✓	✓	✓
1800 x 1440	70	✓	✓	✓
1856 x 1392	75	✓	✓	✓
1920 x 1080	75	✓	✓	✓
1920 x 1200	85	✓	✓	✓
1920 x 1440	75	✓	✓	✓
2048 x 1536	66	✓	✓	✓







日本語

Lined writing area consisting of 24 horizontal lines.

日本語

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---