

Chapter 2 中文使用手冊

版權

GIGA-BYTE TECHNOLOGY CO., LTD. ("GBT")版權所有。未經GBT書面許可，不得以任何形式複製或散播本手冊的任何內容。

商標

本手冊所有提及之商標與名稱皆屬該公司所有。

注意事項

- 本手冊所提到的產品規格及產品資訊僅供參考，若有任何內容修改，恕不另行通知。GBT保留變更產品設計，配置及驅動程式版本的權利。
- 本手冊經仔細校對，務求內容的正確性，若有任何因本手冊中或提及的軟硬體資訊，引起的任何損壞，GBT及所屬員工恕不為其負擔任何責任。
- 本手冊的內容以呈現原貌為準，並沒有其他任何明確或暗示關於銷售或特定目的的保證。在此不擔保本手冊無任何的疏忽或錯誤亦不排除會再更新發行。手冊若有任何內容修改，恕不另行通知。
- 繪圖加速卡上的任何貼紙請勿自行撕毀，否則會影響到產品保固期限的認定標準。

2004年5月12日 台北，台灣

目錄

1. 簡介	3
1.1. 前言	3
1.2. GV-R80P256D/GV-R80P256V的主要特性	3
2. 硬體安裝	4
2.1. 清點附件	4
2.2. 繪圖加速卡的元件配置圖	5
2.3. 硬體安裝	6
3. 安裝驅動程式	8
3.1. 安裝 Win® XP 的驅動程式	8
3.1.1. 操作系統的基本需求	8
3.1.2. 安裝 DirectX	9
3.1.3. 安裝驅動程式	11
3.1.4. 驅動程式光碟之附屬公用程式	15
3.1.5. 工作列命令圖示	18
3.1.6. 顯示器內容設定	22
3.2. 安裝 Win® 98/98SE / Win® 2000 / Win® ME 驅動程式	29
3.3. BIOS 更新程序	29
4. 疑難排除與要訣	30
5. 附錄	31
5.1. 如何更新您顯示卡的 BIOS ?	31
5.2. 解析度與色彩對照表(在Windows XP下)	32

1. 簡介

1.1. 前言

GV-R80P256D/GV-R80P256V 採用世界最新 12 條像素繪圖管線技術之核心引擎，提供了雙倍的繪圖動力，且搭配了高達 256MB 的雙通道繪圖專用記憶體，以及最新世代的「SMARTSHADER™ 2.1」繪圖技術，更可搭配目前最新版本之 DirectX 9.0 以及 OpenGL，使得程式開發人員可以更有彈性的設計出更為複雜，以及更為趨近於真實的虛擬環境，提供更為高級的視覺享受。另外 GV-R80P256D/GV-R80P256V 同時支援 AGP 8X 之最新傳輸介面，可以使得資料的傳輸以及處理能力要比以往提昇了一倍之多，讓個人電腦系統記憶體與顯示晶片間的資料傳輸更有效率。

1.2. GV-R80P256D/GV-R80P256V 的主要特性

- 採用 RADEON X800 Pro 視覺處理晶片核心技術。
- 首張支援 DirectX 9.0 之 3D 繪圖加速卡。
- 支援新一代 AGP 8X 顯示卡匯流排規範。
- 第一款採用 12 條像素繪圖管線之頂級繪圖加速卡。
- 內建全新 256 位元繪圖記憶體通道控制器。
- 支援最大 256MB 高效能 3D 繪圖顯示記憶體(DDR III)。
- 首款採用「影像擴散抖動技術」強化影像品質之 3D 繪圖加速卡。
- 支援 DVI-I 數位介面輸出以及 S/RCA 介面視訊輸出。

2.硬體安裝

2.1. 清點附件

當您拿到一套完整的GV-R80P256D/GV-R80P256V繪圖加速卡，包裝盒內應有以下的配件：

- GV-R80P256D/GV-R80P256V繪圖加速卡一片
- 使用手冊一本
- GV-R80P256D/GV-R80P256V繪圖加速卡驅動程式光碟一片
- Power DVD 光碟一片
- Power Director (R80P256V only)
- 遊戲光碟
- 視訊輸出連接線(支援 S-Video 及 AV 端子輸出)
- DVI-I 轉 D-sub 轉接頭
- 視訊輸入連接線(R80P256V only)



警告!

此顯示卡由許多精密的積體電路及其他元件所構成，這些積體電路很容易因為遭到靜電影響而損壞。所以請在正式安裝前，做好下列準備：

- 1.請將電腦的電源關閉，並且拔除電源插頭。
- 2.拿取顯示卡時請儘量避免觸碰金屬接線部份，最好能夠戴上有防靜電手環。
- 3.在顯示卡未安裝前，需將元件置放在靜電墊或防靜電袋內。

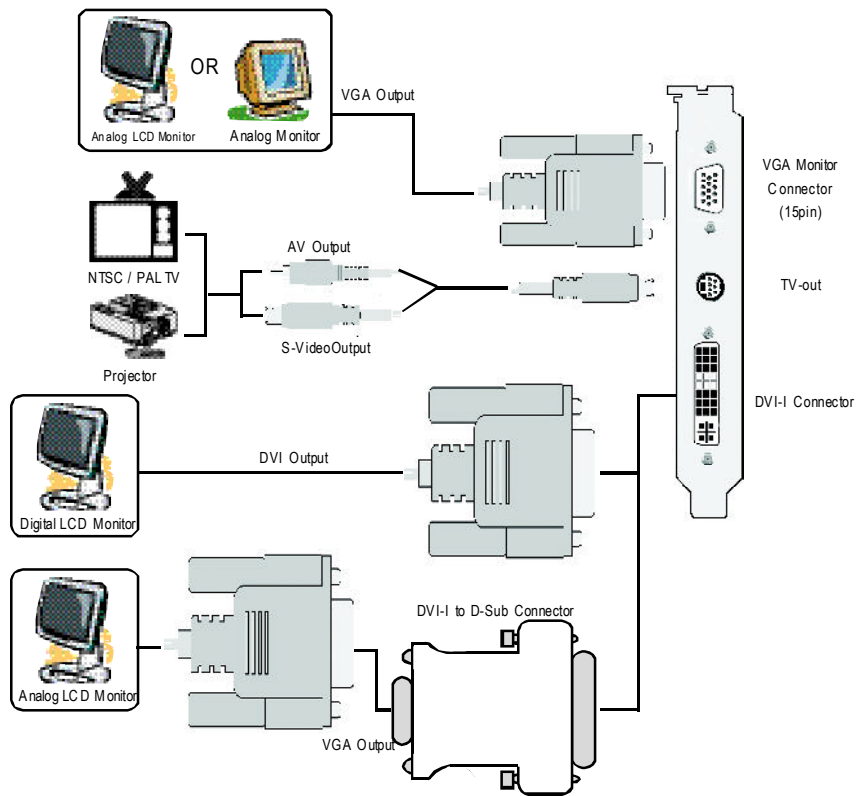
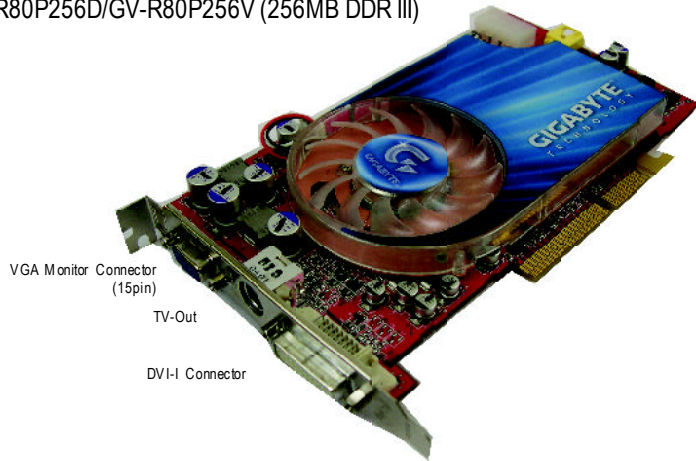
請注意，繪圖加速卡上有許多敏感的電子元件很容易因為接觸到靜電而損壞，所以除非您要開始安裝繪圖加速卡，否則儘可能不要將繪圖加速卡從防靜電袋中取出。

欲從防靜電袋中取出或安裝繪圖加速卡時，必須在已接地的防靜電墊上。安裝人員必須手戴靜電護腕，並且與防靜電墊在同一點接地。裝載運輸過程中，容易造成損壞。安裝前請先檢查繪圖加速卡的包裝袋是否有明顯的損壞，確認無誤後再行安裝。

- 注意：如發現繪圖加速卡有明顯損壞，請勿接上電源！
- 如欲更改BIOS版本，請使用技嘉科技所發出的正式BIOS，使用非技嘉科技之BIOS，可能導致VGA工作或畫面異常。

2.2. 繪圖加速卡的元件配置圖

GV-R80P256D/GV-R80P256V (256MB DDR III)



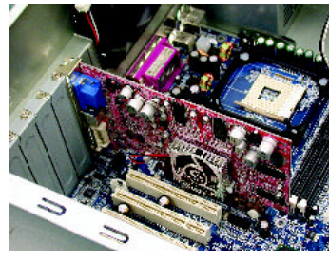
2.3. 硬體安裝

準備好您的電腦及繪圖加速卡，
開始安裝您的繪圖加速卡：

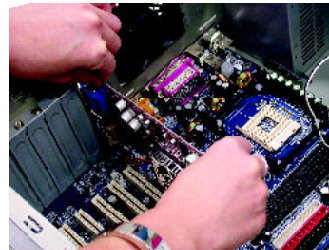
1. 先將您電腦的電源關掉，並將您電腦上的螢幕連接線拔除。



2. 將您電腦外殼拆除，並且讓自己保持接地(為了使人體不帶電，以防止靜電傷害電腦設備)，必要時請參考系統操作手冊進行電腦的拆卸。



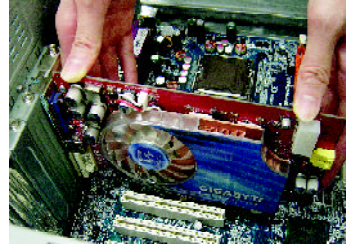
3. 從機殼上移除擴充擋板及螺絲，如果您的機器上有其他的繪圖加速卡，請您務必將其移除。



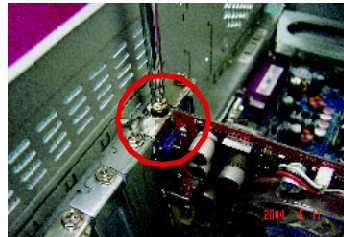
4. 從防靜電的包裝袋中將繪圖加速卡拿出來。

將繪圖加速卡很小心並且很確實的插入 AGP 插槽中。

*請務必確認繪圖加速卡上的金屬接點有很確實的與 AGP 插槽接觸在一起。

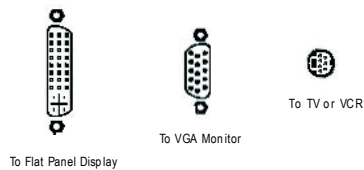
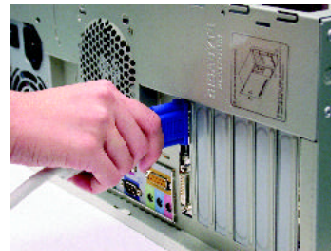


5. 將螺絲鎖上使繪圖加速卡能確實的固定在機殼上。



當安裝完您的GV-R80P256D / GV-R80P256V卡之後，別忘了接上繪圖卡上的電源線，否則將無法開機。

6. 將您機器的外殼重新裝上，並將螢幕用的 15-pin 接腳插頭插在繪圖加速卡上的螢幕接頭。若您使用的繪圖加速卡有 DVI 功能，您也可以連接 DVI 數位螢幕。



重新開啟系統電源。

恭喜您，您已完成硬體安裝的工作了！接著您只要把繪圖加速卡的驅動程式安裝在您的作業系統上，就可以使用它了。

3. 安裝驅動程式

在此我們假設您系統上的 CD-ROM 磁碟代號是 D :

在Windows® 98/98SE、Windows® 2000、Windows® ME、Windows® XP安裝驅動程式是一件很簡單的事。當您將我們所附的驅動程式光碟片放入您的光碟機時，您將會看到我們所為您設計的AUTORUN畫面，如果您的系統未能出現這個畫面，您可以執行"D:\setup.exe"，如此就可以看到這個畫面了。接著您只要依照AUTORUN畫面的指示，就可以很輕鬆的完成安裝驅動程式。(您可以依照3.1.3節"安裝驅動程式"的步驟，將驅動程式一步一步安裝起來。)

3.1. 安裝Win® XP的驅動程式

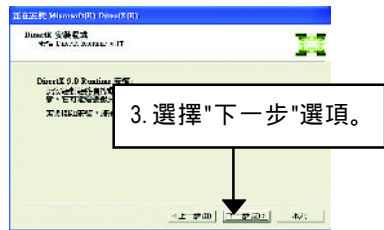
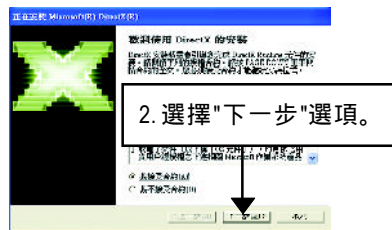
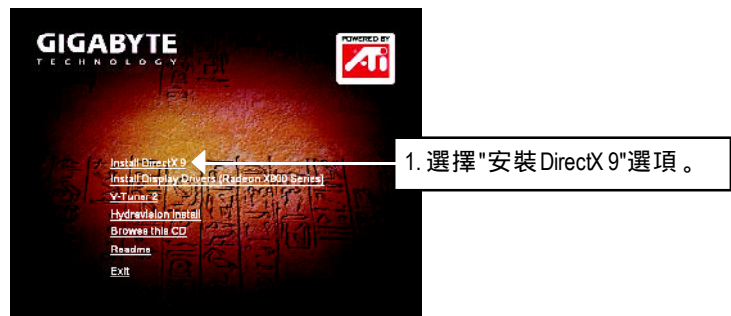
3.1.1. 操作系統的基本需求

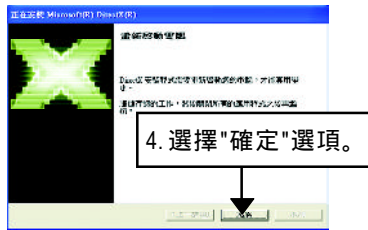
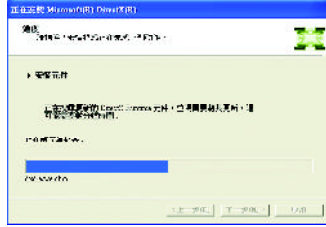
- 在安裝繪圖加速卡的驅動程式前，請先確認您的作業系統內是否已安裝DirectX 9 (或更新的版本) 程式。
- 如果您安繪圖加速卡的主機板並非使用Intel晶片組 (即SIS 或是VIA晶片的主機板)，請注意下列事項：
 - 1.先仔細閱讀該主機板廠商所附之說明書。
 - 2.確認主機板已安裝驅動程式，該驅動程式請洽主機板製造商。

3.1.2. 安裝 DirectX

安裝Microsoft DirectX 9(或更新的版本)可充分運用3D繪圖晶片硬體的加速功能以促使Windows® 98/98 SE 或 Windows® 2000/ME/XP達到更好的3D效能。

- ☛ 在 Windows® 98/98 SE 或 Windows® 2000/ME/XP 系統下您必須先安裝 DirectX 9(或更新的版本)，才能支援軟體MPEG播放功能。





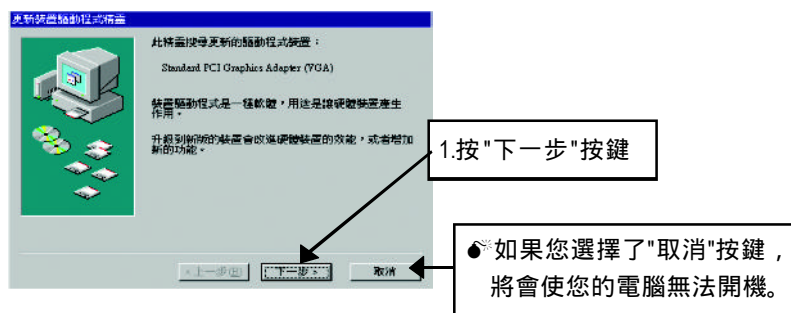
DirectX 9 已安裝完成。

3.1.3. 安裝驅動程式

Step 1: 尋找新的硬體設備：

首先把GV-R80P256D/GV-R80P256V插入插槽內，之後Windows將會自動地搜尋新的硬體設備並且會跳出一個"NewHardware Found"的對話框。
請選擇"Do not install a driver"此選項並按下OK鍵。

Step 2: 更新驅動程式裝置：standard PCI Graphics Adapter (VGA)

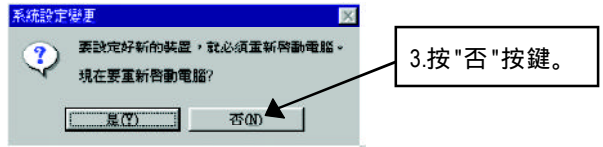


Step 3: 更新驅動程式裝置：完成

當您完成這個畫面之後，系統會在安裝VGA卡時，要求您將您Windows原版光碟片放入光碟機中，如果您當時沒有這片光碟片，您可以輸入C:\Windows\System這個目錄，系統將會到這個目錄中尋找所需要的檔案。

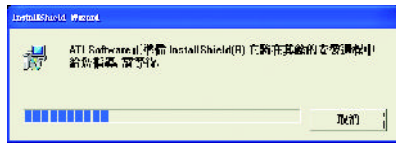
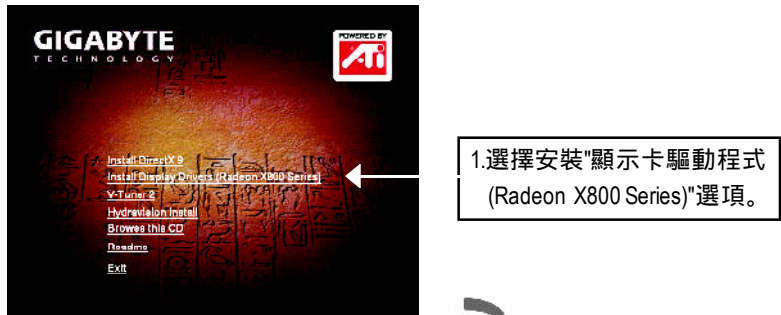


Step 4: 系統設定更換



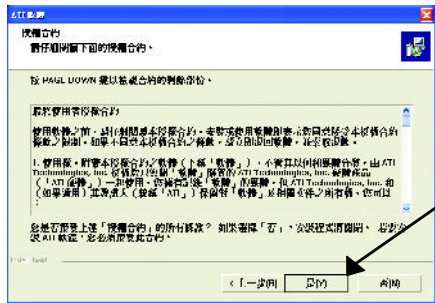
接著，您必須將我們所附的驅動程式安裝光碟片放入您的光碟機中，接著您將會看到我們所為您設計的 AUTORUN 畫面了。如果您的系統沒有出現這個畫面。您只要執行 "D:\setup.exe" 就可以看到這個畫面了。

Step 5: 驅動程式安裝(以下安裝畫面為作業系統 Windows XP 下所示)

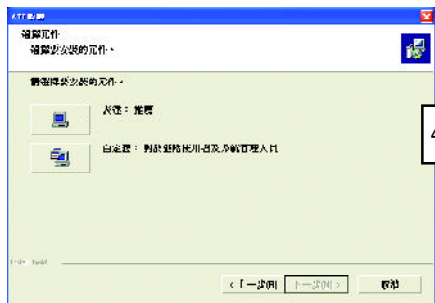




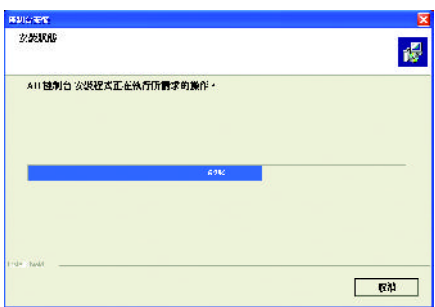
2.按"下一步"按鍵

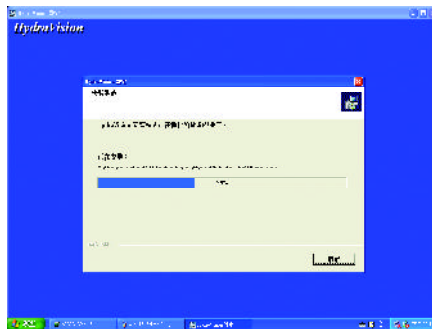
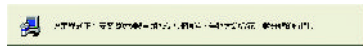


3.按"是"按鍵



4.選擇"表達"或"自定義"



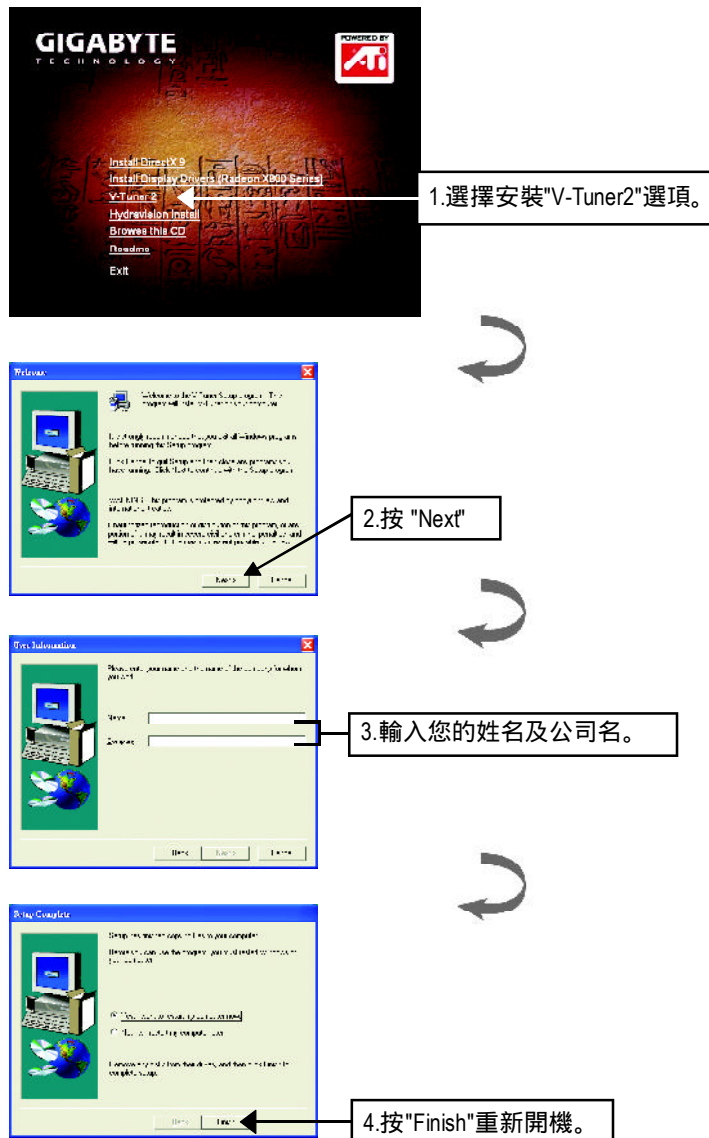


5. 按"完成"按鍵，接著系統將會自行重新開機，這時表示您已經完成驅動程式的安裝。

3.1.4. 驅動程式光碟之附屬公用程式

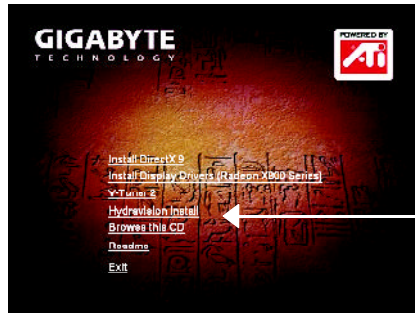
此片光碟效能包括軟體和其他有用的附屬公用程式(HYDRAVISION , V-Tuner2...等)。詳細細節請逐一瀏覽驅動程式光碟。

- 安裝 V-Tuner2 :



繁體中文

● 安裝 Hydravision :



1.選擇安裝"Hydravision Install"選項。



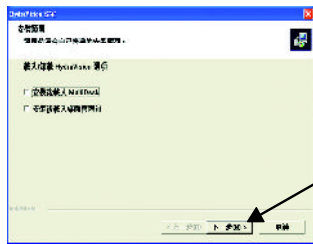
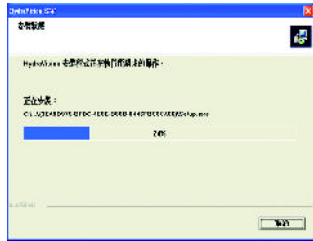
2.按"下一步"



3.按"是"

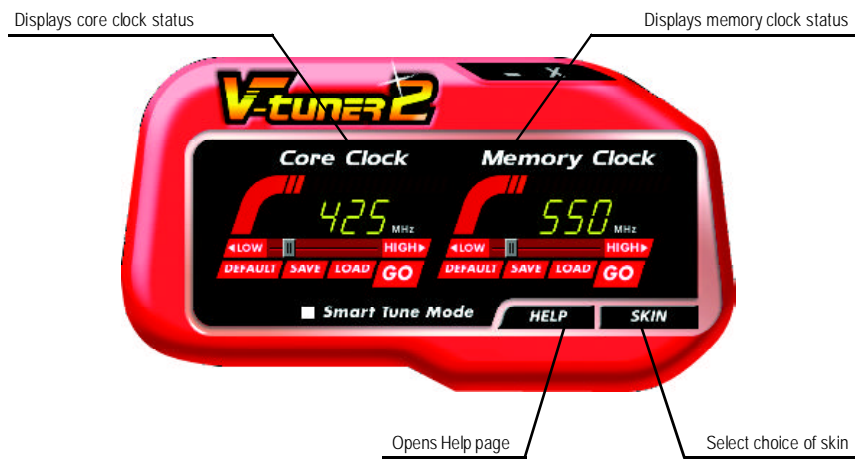


4.按"下一步"



V-Tuner 2

V-Tuner 2 提供監測繪圖加速卡引擎與記憶體工作頻率(CoreClock 及 Memory Clock)的功能。



繁體中文

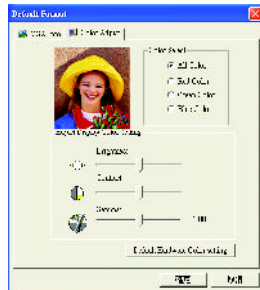
VGA Info


VGA Info 標籤頁顯示此繪圖加速卡的相關資訊，像是繪圖加速卡使用的顯示晶片、型號、速度等。

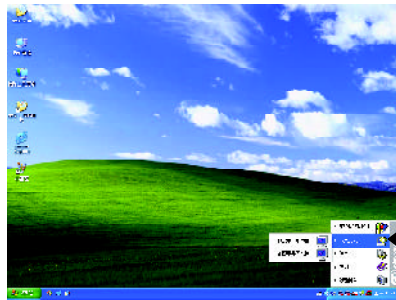


Color Adjust

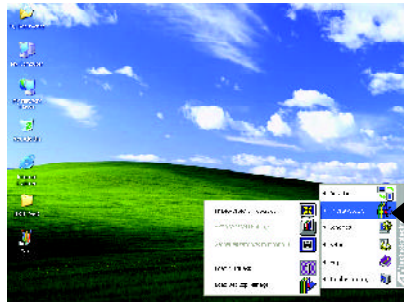
Color Adjust 標籤頁提供顏色校正的功能，像是RGB每個顏色的亮度，對比及Gamma值調整。



在安裝完驅動程式後，您將可以在工作命令列區找到ATI圖示，按此圖示打開ATI控制面板。ATI的捷徑圖示可以提供各種程式、顯示器設定值、以及"ATI桌面"線上說明系統的立即存取。如果您將游標放置到ATI圖示上，您就可以檢視以下的設定值：螢幕解析度 / 桌面大小 / 色彩深度



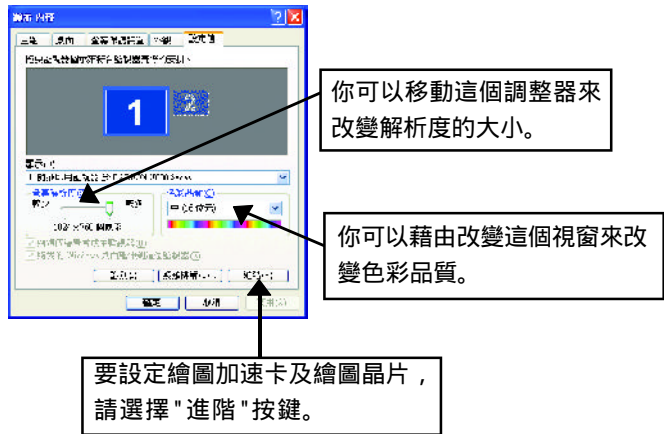
1.使用單一顯示器。



2.使用HydraVision。

HydraVision™是管理多個顯示器及桌面的軟體套件。即使您只有使用一個顯示器，仍然可以使用HydraVision™來調整桌面的設定，以便管理漸增的資訊量及改善功作效率。HydraVision™提供了許多功能：使用者定義的熱鍵，可調整的顯示效果，應用程式個別的顯示設定...等。

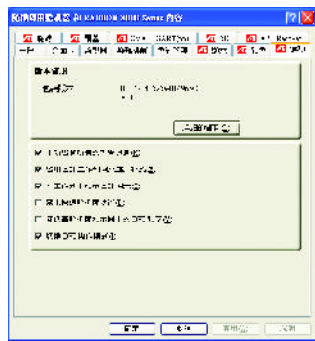
3.1.6. 顯示器內容設定 設定螢幕解析度及色彩品質



Display Matrix	Model	GV-R80P256D	GV-R80P256V
	CRT+TV	Yes	Yes
	CRT+DVI	Yes	Yes
	DVI+TV	Yes	Yes
	DVI+TV+CRT	Yes	Yes

選項設定頁

此選項設定頁允許您啟動或關閉下列設定值



- 詳細的資料提供您顯示卡的詳細軟硬體資料。
- 重新啟動所有的警告訊息
- 啟用AT工作列圖示應用程式
- 在工作列顯示AT圖示
- 禁止快速解析度功能
- 啟動降低高解析度顯示器上的DV頻率
- 切換 DVI 操作模式

Direct 3D 設定頁

您可以使用此標籤來微調 Direct3D[®]以及 OpenGL[®]應用程式的設定值。此標籤可以顯示現有的設定並且讓您建立獨特的應用程式設定檔。



3D 設定值選項圖鈕

選取 Direct3D[®]或 OpenGL[®]做為在工作區域中修改的格式。

● 效能 / 品質滑桿

控制圖形應用程式的整體效能/影像畫質。將滑桿向左移會使應用程式的效能發揮至極限，而將滑桿向右移則可取得最高的影像畫質。

■ 使用自訂的設定核選方塊

當使用自訂的設定被核選時，「效能/品質」滑桿會被停用而且自訂按鈕會被啟用。建議進階使用者才需要使用自訂的設定。

■ 自訂按鈕

開啟「自訂內容」對話方塊。建議進階使用者才需要使用自訂的設定。請參閱「自訂內容」對話方塊段落中的詳細資訊。

■ 目前的設定

顯示選定的 Direct3D[®]或 OpenGL[®]目前的設定

■ 設定檔

可用來為您所選的自訂設定值儲存一個獨特的設定檔。一旦完成自訂設定之後，請按一下「自訂內容」對話方塊中的確定。在「目前的設定檔」中輸入一個名稱，然後按一下儲存按鈕。

■ 相容性設定按鈕

存取進階設定值，可用來解決所選的 Direct3D[®]或 OpenGL[®]的幾個特定應用程式的相容性問題。

■ 預設值

重設為對話方塊的預設值。

OpenGL 設定頁

此OpenGL 設定頁允許您作OpenGL各設定值的調整



■ 主要設定

可藉由此項目調整OpenGL的設定值為最佳品質或最佳效能。

● 自定設定

當選取此選項時，主要設定將無法使用。此選項選取時，可分別設定以下之項目。

■ SMOOTHVISION 2.1

● 消除混疊可加強3D影像顯示的平滑度，減少圖像邊緣的鋸齒狀。

- 消除混疊滑桿可使用不同的貼圖方式，如2X，4X或6X，向右移動滑桿可得到更真實的3D畫質。
- 各向異性過濾利用紋理過濾技術混合多層次紋理，可以提高畫質。
- 各向異性過濾滑桿可向右移動滑桿得到更真實的紋理表現。
- 紋理喜好設定：此滑桿可讓您決定在應用程式中應表現高效能或是高品質。
- 詳細程度：設定影像顯示的詳細程度，顯示越詳細將拖慢處理效能。
- 等候垂直同步：降低次要的畫面速度，在全螢幕的遊戲中也會降低在高頻發生的猛烈影像。
- TRUFORM(tm)：可使3D物體的彎曲表面看起來更平滑逼真。

SMARTSHADER™ 效果



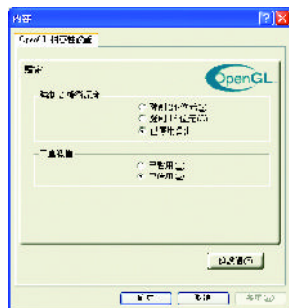
- SMARTSHADER™效果下拉式清單
SMARTSHADER™ 可在 OpenGL® 或 Direct 3D® 應用程式之上套用預設的像素效果。選擇想要的效果，然後按一下確定。
- 預設值
按鈕恢復預設值設定。

Direct 3D® 相容性設定



- 支援DXT紋理格式
某些應用程式只能支援少數幾種紋理格式。選取已停用之後，驅動程式將不支援DXT紋理格式，因此減少受支援的紋理格式數量。
- 備用圖素中心
可以消除某些 Direct3D®遊戲的問題，例如在紋理四周出現垂直和水平線條，或者是文字顯示不正確。但是，只有在遇到上述的問題時，才能如此設定，因為這會影響到其他的遊戲。

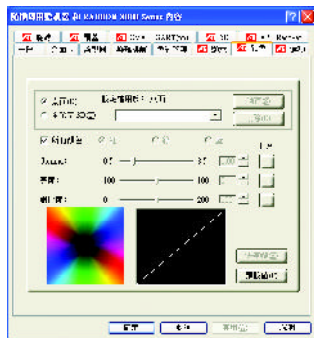
OpenGL® 相容性設定



- 強制Z-緩衝深度
明確地設定Z-緩衝深度。大多數應用程式在選定已停用時工作的表現最佳。
- 三重緩衝
在「自訂設定」在啟用等候垂直同步時，可以改善遊戲的畫框速率。啟用三重緩衝之後，因為可用的畫框緩衝記憶體較少，因此會降低應用程式的執行效能。如果沒有足夠的可用記憶體來支援此功能，它將會被自動停用。建議將此功能保持停用的狀態。

顏色設定頁

此設定桌面以及全螢幕 3D 環境的「Gamma」(灰度係數)、「亮度」與「對比度」顏色設定值。您還可在一個顏色的設定檔中儲存設定值以便於重叫。此外，您可指定獨特的快速鍵組合，可用來在全螢幕 3D 應用程式中調整「Gamma」(灰度係數)、「亮度」與「對比度」顏色設定值。



- **桌面選項圓鈕**
選取桌面以設定您的桌面顏色設定值。
- **所有顏色核選方塊**
同時調整紅、綠和藍色的 Gamma (灰度係數) 亮度或對比度。請注意，若選定了所有顏色，此時所作的任何單獨的顏色設定值都會遺失，而顏色設定值將回復為先前的所有顏色設定值。

- **紅色、綠色和藍色選項圓鈕**
選取現用的顏色元件(紅、綠或藍)，其數值可用「Gamma」(灰度係數)、「亮度」和「對比度」滑桿來加以調整。請注意，若您接著選取所有顏色，此時所作的任何單獨的顏色設定值都會遺失。
- **預設值**
按鈕將所有的顏色設定值還原為其預設值。按一下套用或確定以便儲存。

全螢幕 3D 選項圓鈕

選取全螢幕 3D 以設定您的 3D 應用程式的顏色設定值。請注意，設定的設定值只會在全螢幕 3D 應用程式環境中突顯出來。



顯示設定頁

如果要啟動/關閉顯示器裝置：

如果有任何一種影像配接裝置正在執行延伸桌面，要啟動關閉顯示器裝置則必須先選擇要變更其設定->顯示器選項。

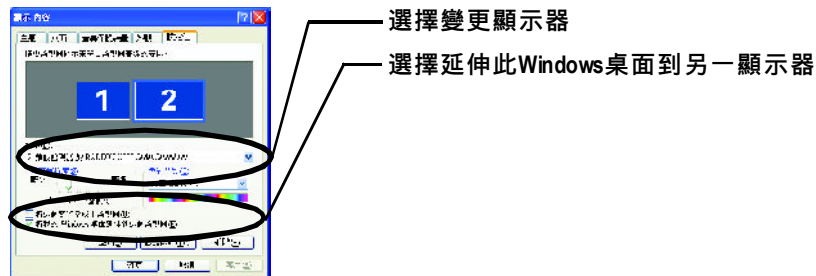
當按鈕在"開"的位置時，桌面影像會出現在其顯示器裝置圖示上。

按一下「確定」或「套用」來儲存您所做的變更。

注意

您一定要啟動一個顯示器裝置才能對其顯示器內容做變更。

您如果要執行延伸桌面至少一定要啟動二個顯示器裝置。



顯示設定頁提供您設定多個顯示器的使用，您可以啟動 / 關閉此功能及分配主要及次要的顯示器。

要將電視或錄影機連接到電腦上

1檢查看看您的電視或錄影機是否有S影像或綜合影像的連線。

2檢查您的電腦後面，找出影像輸出的接頭。

3使用"S影像"或"綜合"電纜線，將電纜線的一端連接到電腦的影像輸出接頭，另外一端連接到電視或錄影機。

注意："S影像"所產生的效果會比較理想。

電視顯示器的使用

此圖形加速卡可以將電視當成電腦的顯示器使用。如果要將電視當成電腦的顯示器使用，您需要確定電視顯示器已經啟動。

如果您不要將電視當作電腦的顯示器，建議您先將電視顯示器關閉以得到最佳的效能（較高的重新整理速率）。您可以以後再重新啟動電視顯示器。

對於支援多顯示裝置的雙控制器圖形加速卡，圖形驅動程式簡化了多顯示器桌面的設定。使用顯示器標籤上的控制，可以只選擇一個顯示器作為主要顯示器（至少選擇一個），其餘顯示器工作在複製模式下或者作為延伸桌面的一部份。在延伸桌面模式下，您可以將主要顯示器同顯示桌面延伸部份的顯示器進行對調，以符合顯示裝置的物理排列。

如果要啟動延伸桌面

「設定頁」按一下您要在其上延伸桌面的影像配接卡之監視器圖示。

來啟動您所選取的影像配接卡。

「延伸此Windows桌面到另一顯示器」方塊中放置核取記號。

按一下「確定」或「套用」來儲存您所做的變更。

注意

使用「設定值」標籤，透過右鍵按一下要關閉的顯示器圖示，從快顯示功能表中取消選擇「啟動」然後套用所做的變更即可關閉延伸桌面。

延伸桌面內建入Windows，讓您將桌面延伸到其他顯示裝置上以產生一個無縫的大桌面，就像一臺大顯示器一樣。您可以在下列其中任何情況下建立桌面延伸：

您已經安裝一個以上的影像配接裝置。

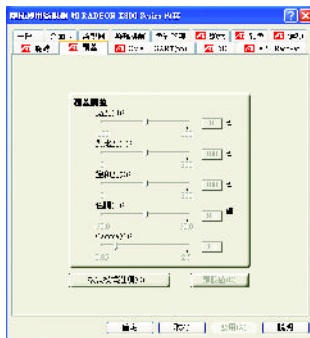
配有雙控制器的圖形加速器支援主要和次要（複製）顯示模式（可以支援特殊解析度和重新整理速率），在Windows中，這兩者都被當成不同的影像配接卡使用，並且會顯示其個別的延伸桌面部份。

覆蓋設定頁

此覆蓋設定頁可以讓您對亮度，對比度，飽和度，色調及Gamma值做設定。您可以用來調整螢幕上的影像或DVD播放的品質。

當您在電腦上播放VCD或DVD影片時，您可以隨意的調整亮度 / 對比度 / 飽和度 / 色調及Gamma值使其達到最理想的品質。

調整器向左減少設定值，向右增加設定值。按一下「確定」來儲存新的色彩設定值。在播放任何支援覆蓋調整的視訊檔案類型時，覆蓋控制皆會自動啟動。



- **亮度**
調整視訊影像的亮度。
- **對比度**
調整視訊影像的對比度。
- **飽和度**
調整色彩的鮮活度。將它一直滑到左邊會將所有顏色都去除而只剩黑白畫面。
- **色調**
調整顏色的紅色、綠色和藍色元件的純度和深淺。

- **Gamma (灰度係數)** 調整視訊影像的整體密度。
- **複製模式選項**
存取複製模式覆蓋設定。只有以雙控制器複製模式觀看時，才能夠將這些設定套用至視訊內容。請參閱「複製模式設定」段落的詳細資訊。
- **預設值按鈕**
將「覆蓋」設定重設為預設值。

複製模式設定

在以下的情況之下可以使用「複製模式選項」：



- 您的ATI圖形加速卡具有雙重控制器，可以支援主要和次要(複製)的顯示器。
- 您的ATI音訊介面卡藉由標準的VGA接頭和數位平面顯示器接頭，例如DVI-I接頭，提供雙重顯示器的功能。

在上述任何一種情況之下，如果您連接了不只一台顯示器，就可以存取「複製模式選項」。

「複製模式選項」提供三種「覆蓋顯示模式」：

標準-只容許視訊內容在主要顯示器之上顯示。

劇院模式-容許視訊內容在主要和次要顯示器之上顯示，其中次要顯示器以全螢幕來顯示視訊內容。

全都相同-容許視訊內容以完全相同的方式在主要和次要顯示器之上顯示。

SMARTGART(tm)

SMARTGART™可以自動執行各種匯流排測試來判斷您的最佳化圖形加速卡設定值，以便確保系統的穩定性。變更這些設定值可能會造成系統不穩定。



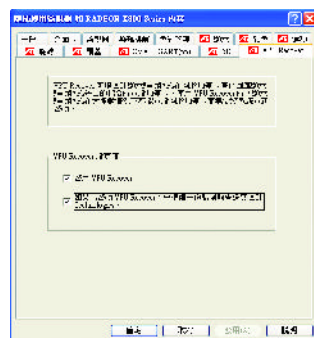
旋轉

使用「旋轉」標籤來旋轉顯示器上的影像，最多可以旋轉 180 度。此功能在使用可以實際旋轉為不同位置的平面顯示器時十分有用。



VPU Recover

當硬體裝置和相應的軟體裝置驅動程式彼此無法再通訊時，可能會造成硬體當機。VPU Recover (視覺處理裝置恢復) 可讓 ATI 顯示驅動程式偵測到圖形卡何時停止回應顯示器驅動程式的指令。當這種情況發生時，顯示器驅動程式將會重設圖形卡。視啟動 VPU Recover 時系統目前的狀態而定，執行中的應用程式可能可以藉由重設而完全恢復。在其他情況之下，執行中的應用程式可能會被關閉，將使用者返回 Windows® 桌面。



3.2. 安裝Win® 98/98SE / Win® 2000 / Win® ME驅動程式

要安裝繪圖加速卡的驅動程式，請先將我們所附的驅動程式CD光碟放入光碟機中。AUTORUN的程式會自動執行，選取"顯示卡驅動程式"選項並依安裝精靈的指示安裝驅動程式。

如果 AUTORUN 的程式沒有自動執行，請執行以下步驟：

1. 請按下電腦畫面左下角的 "開始" 鍵。
2. 選擇 "執行" 選項。
3. 在執行對話框中鍵入 "D:\SETUP.exe" (我們假設您的光碟機代號是D)。
4. 按下 "OK"。
5. 之後，將會出現一個驅動程式選單畫面。請選 "顯示卡驅動程式" 項目進行驅動程式安裝。
6. 接著，請依照畫面提示進行安裝，並重新啟動系統。
7. 當系統重新啟動之後，系統會將繪圖加速卡的模式定在初始的狀態，並且會出現 Display Properties 的畫面，請選擇 "OK"，並且將顯示卡設定調整到您最滿意的狀態，此時也代表了您已完成所有的安裝程序。



在安裝驅動程式前，請先確認您的Windows® 2000系統是否已經用Windows® 2000 Service Pack (或更新版本)更新過了(這將確保您的作業系統能夠正常的使用繪圖加速卡)。

3.3. BIOS 更新程序

- 注意：請從website(www.gigabyte.com.tw)下載新的BIOS或是與此繪圖加速卡的經銷商洽詢新版的BIOS。
- 若您需要更細部的BIOS更新步驟，請參考"5.1.如何更新您顯示卡的BIOS" 章節。

4.疑難排除與要訣

請參考以下說明協助您排除設備衝突或繪圖加速卡安裝上的問題。若以下說明還無法解決您的問題，請洽購買的店家或經銷商尋求協助，或至本公司網站上的服務專區填寫您的問題，我們將盡快給您回覆。

- 檢查此繪圖加速卡正確地安裝於AGP擴充槽。
- 確認螢幕的15 pin VGA接頭確實的連接於繪圖加速卡上的螢幕連接頭。
- 確認螢幕及電腦主機都有接上電源接頭。
- 假如需要去關閉任何主機板內建的顯示裝置，進一步的資訊請參考您的主機板使用手冊或洽購買的店家或經銷商尋求協助。(有一些主機板內建的顯示裝置無法讓您關閉或設為第二顯示裝置)
- 當您在安裝驅動程式時，確認您所選擇的欲安裝設備是正確的。
- 更多的疑難排除與要訣，請按滑鼠右鍵雙擊快捷列上的ATI圖示，獲得更多的資訊。
- 假如您再開機期間有問題發生，請將您的電腦設在安全模式。
在Windows® 98 SE 或 Windows® Me系統，按住<CTRL> key 直到Microsoft Windows 開始開始功能畫面出現於螢幕中。然後選擇安全模式並按 <Enter>。(您亦可按 F8 進入Microsoft Windows 開始畫面)在安全模式中，進入裝置管理員確認顯示器介面卡驅動程式是否正確。
- 如果您的桌上型電腦系統發生鎖定的問題：
確定繪圖加速卡的放置正確，並且是用正確的「控制台」"加入新的硬體"精靈所安裝的。請嘗試以"安全模式"啟動Windows。
在不同的系統嘗試使用圖形卡。如果圖形卡在別的系統可以作業的話，問題可能就是不正確的組態或硬體衝突所造成的。
- 如果您無法設定喜愛的顯示器色彩解析度
「設定值」頁上可供使用的色彩深度和螢幕解析度組合要視安裝的圖形加速器的功能而定。



若您的顯示器出現水波紋或不清晰等情況時，請調整您的顯示器面板上的設定按鈕即可獲得改善。(關於細項設定，您可以參考顯示器的使用手冊。)

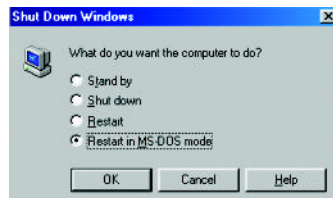
5.附錄

5.1. 如何更新您顯示卡的BIOS？

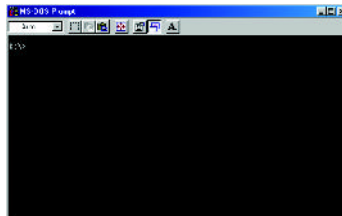


我們使用GV-AR64SH顯示卡和版本為Atiflash的BIOS更新工具作為範例。

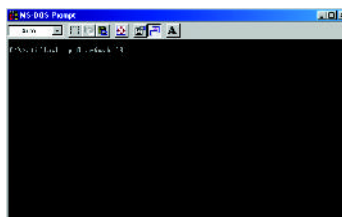
1. 將所下載VGA BIOS壓縮檔案解壓縮到 C: 或 A:
2. 重新啟動您的電腦到DOS模式.本模式只有在Windows 98/98SE之中才有, 如果您使用Windows 2000、Windows Me、以及Windows XP, 則請準備一張可開機磁片, 方可進入DOS模式。



3. 在DOS模式下切換命令列路徑到檔案所在位置 C:\> 或 A:\>



4. 更新BIOS指令如下圖所示: C:\> atiflash -p 0 <filename>



5. 結束時重新啟動您的電腦, 便完成更新VGA BIOS之手續。

5.2. 解析度與色彩對照表(在Windows XP下)

GV-R80P256D/GV-R80P256V 2D Single Display Modes

解析度	垂直 更新率 (Hz)	顏色		
		8bpp(256 色) 標準模式	16bpp(65K 色) 高彩模式	32bpp(16.7M 色) 全彩模式
640 x 480	60	✓	✓	✓
	72	✓	✓	✓
	75	✓	✓	✓
	85	✓	✓	✓
	90	✓	✓	✓
	100	✓	✓	✓
	120	✓	✓	✓
	160	✓	✓	✓
	200	✓	✓	✓
800 x 600	47	✓ (交錯式)	✓ (交錯式)	✓ (交錯式)
	56	✓	✓	✓
	60	✓	✓	✓
	70	✓	✓	✓
	72	✓	✓	✓
	75	✓	✓	✓
	85	✓	✓	✓
	90	✓	✓	✓
	100	✓	✓	✓
	120	✓	✓	✓
	160	✓	✓	✓
	200	✓	✓	✓
1024 x 768	43	✓ (交錯式)	✓ (交錯式)	✓ (交錯式)
	60	✓	✓	✓
	70	✓	✓	✓
	72	✓	✓	✓
	75	✓	✓	✓
	85	✓	✓	✓
	90	✓	✓	✓
	100	✓	✓	✓
	120	✓	✓	✓
	150	✓	✓	✓
	160	✓	✓	✓
	200	✓	✓	✓

To be continued...

解析度	垂直 更新率 (Hz)	顏色			
		8bpp(256 色) 標準模式	16bpp(65K 色) 高彩模式	32bpp(16.7M 色) 全彩模式	
1152 x 864	43	✓ (交錯式)	✓ (交錯式)	✓ (交錯式)	
	47	✓ (交錯式)	✓ (交錯式)	✓ (交錯式)	
	60	✓	✓	✓	
	70	✓	✓	✓	
	75	✓	✓	✓	
	85	✓	✓	✓	
	100	✓	✓	✓	
1280 x 768	56	✓	✓	✓	
	60	✓	✓	✓	
	75	✓	✓	✓	
	85	✓	✓	✓	
1280 x 960	60	✓	✓	✓	
	70	✓	✓	✓	
	72	✓	✓	✓	
	75	✓	✓	✓	
	85	✓	✓	✓	
	100	✓	✓	✓	
	120	✓	✓	✓	
1280 x 1024	60	✓	✓	✓	
	70	✓	✓	✓	
	72	✓	✓	✓	
	75	✓	✓	✓	
	85	✓	✓	✓	
	90	✓	✓	✓	
	100	✓	✓	✓	
	120	✓	✓	✓	
	1600 x 1200	43	✓ (交錯式)	✓ (交錯式)	✓ (交錯式)
		47	✓ (交錯式)	✓ (交錯式)	✓ (交錯式)
60		✓	✓	✓	
70		✓	✓	✓	
75		✓	✓	✓	
	85	✓	✓	✓	
	90	✓	✓	✓	
	100	✓	✓	✓	
	120	✓	✓	✓	
	100	✓	✓	✓	

To be continued...

解析度	垂直 更新率 (Hz)	顏色		
		8bpp(256 色) 標準模式	16bpp(65K 色) 高彩模式	32bpp(16.7M 色) 全彩模式
1792 x 1344	60	✓	✓	✓
	75	✓	✓	✓
	85	✓	✓	✓
1800 x 1440	60	✓	✓	✓
	70	✓	✓	✓
1856 x 1392	60	✓	✓	✓
	72	✓	✓	✓
	75	✓	✓	✓
1920 x 1080	60	✓	✓	✓
	75	✓	✓	✓
1920 x 1200	60	✓	✓	✓
	75	✓	✓	✓
	85	✓	✓	✓
1920 x 1440	60	✓	✓	✓
	75	✓	✓	✓
2048 x 1536	60	✓	✓	✓
	66	✓	✓	✓

* 列表中之解析度會依您所使用的顯示器而有不同，此表僅供參考。

