

GV-NX76G256D-RH

GeForce™ 7600 GS 그래픽카드

사용자 매뉴얼

102 개정판
12MK-NX76G2R-102R

Copyright

© 2006 GIGABYTE TECHNOLOGY CO., LTD

GIGA-BYTE TECHNOLOGY CO., LTD. ("GBT") 저작권 소유. GBT의 서면 허가 없이는 본 설명서의 어떠한 부분도 전송이나 복사될 수 없습니다.

등록 상표

제 3 자의 상표와 이름들은 각 그들 소유주의 재산입니다.

주의

본 VGA 카드의 보증에 영향을 줄 수 있으니, VGA 카드 위의 어떠한 라벨도 떼지 마십시오. 신속한 기술의 변화 때문에, 일부 규격은 본 책자의 발행 시점에 이미 구형일 수 있습니다. 저자는 본 문서의 어떠한 오류나 생략도 책임지지 않고, 여기에 포함된 정보의 업데이트도 공약하지 않습니다.

Macrovision corporation 제품 주의사항:

이 제품에는 미국 특허 및 기타 지적 재산권에 보호받는 저작권 보호 기술이 포함되어 있습니다. 이 저작권 보호 기술의 사용은 반드시 Macrovision의 승인을 받아야 하며, 오직 Macrovision에 의해 기타 다른 방법으로 승인되지 않는 한 일반 가정 및 기타 한정된 보기 사용을 목적으로 합니다. 역공학(Reverse engineering) 또는 분해를 금지합니다.

목록

1. 소개.....	3
1.1. 기능	3
1.2. 최소의 시스템 요구 사항	3
2. 하드웨어 설치	4
2.1. 보드 레이아웃	4
2.2. 하드웨어 설치	6
3. 소프트웨어 설치.....	10
3.1. Windows® XP 드라이버와 유틸리티 설치.....	10
3.1.1. 운영 체제 요구 사항	10
3.1.2. DirectX 설치	10
3.1.3. 드라이버 설치	12
3.1.4. 드라이버 CD 에 있는 유틸리티	14
3.1.5. 작업 표시줄 아이콘	16
3.1.6. 등록 정보 페이지 표시	19
3.1.7. nView 등록 정보 페이지	24
3.2. Windows® 2000 드라이버 설치	29
4. 문제 해결 힌트.....	30
5. 부록.....	31
5.1. BIOS 새로 고침 방법	31
5.1.1. MS-DOS 모드에서 BIOS 새로 고침	31
5.1.2. Windows 모드에서 BIOS 새로 고침	31
5.2. HDTV 에 연결하기:.....	32
5.3. 해상도와 색 심도 표 (Windows® XP 용).....	33

1. 소개

1.1. 기능

- NVIDIA® GeForce™ 7600 GS 그래픽 처리 엔진(GPU)
- 최신 PCI Express x 16 지원
- 통합 256MB DDRII 메모리
- DirectX 9.0c 지원
- NVIDIA® SLI™ (Scalable Link Interface) 기술(주) 지원
- AV / S-Video 및 HDTV 출력 지원
- D-Sub 커넥터 지원
- Dual-Link DVI-I 커넥터 지원

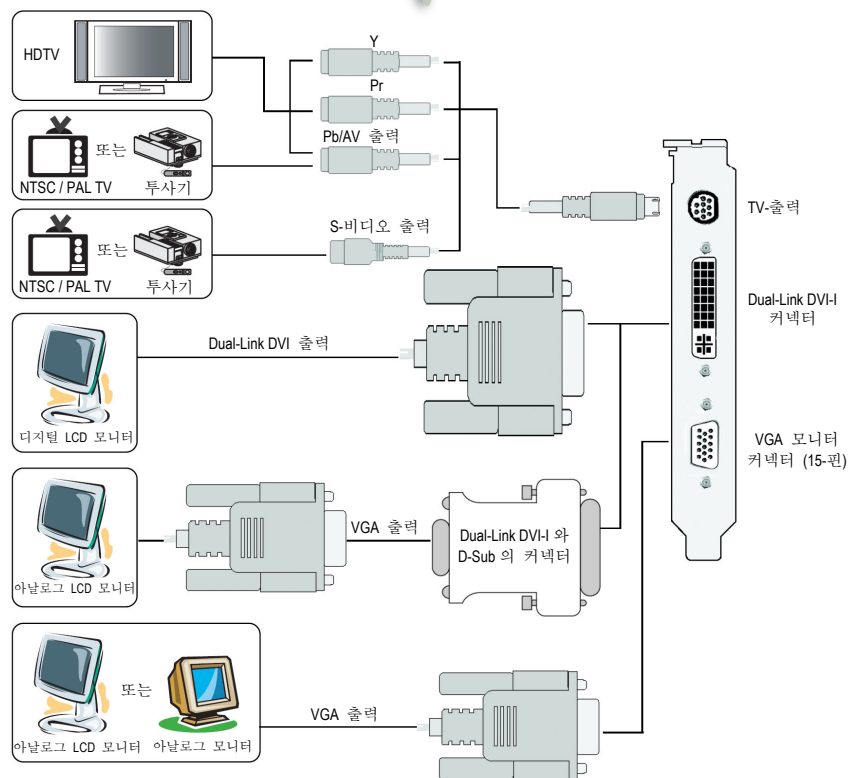
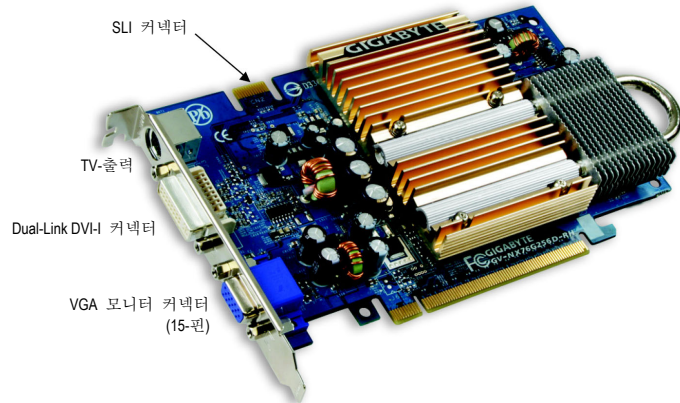
1.2. 최소의 시스템 요구 사항

- Pentium® 4 나 AMD Athlon 프로세서 이상과 100% 호환되는 IBM® 이나 PC
- PCI Express x 16 슬롯
- 운영 체제: Win® 2000 / Win® XP
- 시스템 메모리 64MB 이상
- 완전한 설치를 위한 사용 가능한 디스크 공간 50MB
- CD-ROM 또는 DVD-ROM 드라이브
- 최소 전원공급 300W 이상
(GV-NX76G256D-RH 그래픽 카드로 SLI 시스템을 설정하려면, 최소 350 W 이상의 전원 공급기를 사용하십시오.)

(주의): SLI 기술은 2 개의 PCI Express X16 커넥터를 가진 메인보드를 필요로 합니다. SLI 구성에서의 그래픽 카드 작업은 반드시 동일 제작사 (예: GIGABYTE TECHNOLOGY)의 동일 모델명 (예: GV-NX76G256D-RH)으로 해야합니다.

2. 하드웨어 설치

2.1. 보드 레이아웃





CAUTION

확장 카드에는 매우 정교한 IC 칩이 들어 있습니다. 정전기에 의해 손상되지 않도록 그들을 보호하려면, 컴퓨터를 사용할 때 마다 예방책을 따라야 합니다.

1. 컴퓨터를 끄고 전원 공급 장치의 플러그를 뽑으십시오.
2. 컴퓨터의 구성 요소를 취급하기 전에, 접지된 리스트 스트랩을 사용해 주십시오. 없는 경우, 안전하게 접지된 개체나 전원 공급 장치 케이스와 같은 금속 개체를 두 손으로 취급해 주십시오.
3. 시스템에서 구성 요소를 분리할 때는 언제나, 구성 요소를 접지된 방-정전기 패드나 구성 요소를 넣었던 백에 두십시오.

카드에는 정전기에 쉽게 손상될 수 있는 민감한 전기의 구성 요소가 있으므로, 설치될 때까지 원래의 포장 상태로 두어야 합니다. 포장 뜯기와 설치의 접지된 방-정전기 매트 위에서 해야 합니다. 작업자는 방-정전기 매트와 동일한 곳에 접지된 방-정전기 리스트밴드를 착용해야 합니다.

카드의 포장 상자 손상 여부를 조사하십시오. 운송과 취급 도중 카드에 손상을 초래할 수 있습니다. 진행에 앞서 운송과 취급 시 카드에 손상을 주지 않았는지 확인하십시오.

- 카드가 손상되었다면 시스템에 전원을 공급하지 마십시오.
- 그래픽 카드의 정상적인 작동 여부를 확인하려면, 정식 Gigabyte BIOS 만 사용하십시오. 비 공식 Gigabyte BIOS 는 그래픽 카드에 문제를 유발할 수 있습니다.

2.2. 하드웨어 설치

그래픽 카드 설치하기.

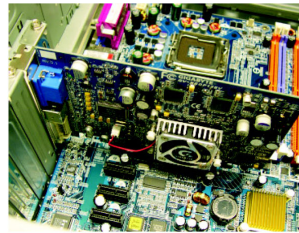
이제 그래픽 카드 설치를 위해 컴퓨터가 준비 되었습니다.

기존의 그래픽 카드 제거하기:

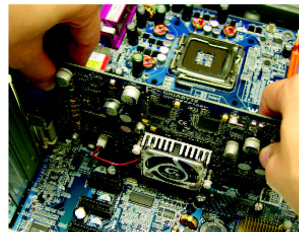
1. 컴퓨터와 모니터의 전원을 끄고,
컴퓨터의 뒤쪽에서 디스플레이
케이블을 빼십시오.



2. 컴퓨터 케이스 커버를
제거하십시오. 필요시, 커버 제거에
대한 컴퓨터 사용 설명서의
도움말을 참조하십시오.

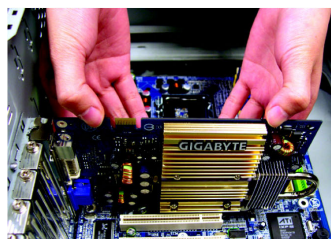


3. 컴퓨터에서 기존의 그래픽 카드를
제거하십시오.
만약 컴퓨터에 내장형 그래픽
성능이 있다면, 메인보드에서 그
기능을 해제해야 합니다. 상세한
정보는 컴퓨터의 설명서를
참조하십시오.

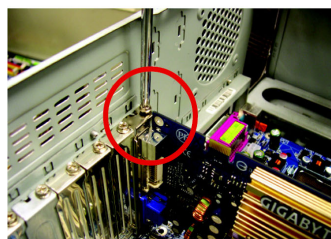


새 그래픽 카드 설치하기:

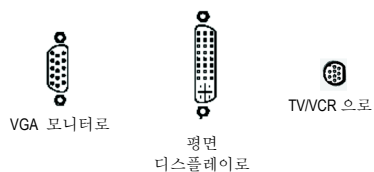
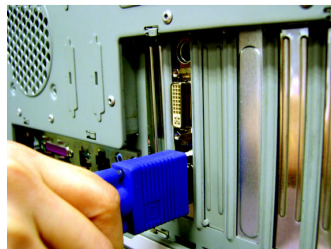
1. PCI Express x 16 슬롯이 1 개
있습니다. 필요하다면, 슬롯에서
금속 커버를 제거하고, 사용자의
그래픽 카드를 PCI Express x 16
슬롯에 맞춘 다음, 카드가 완전히
들어갈 때까지 확실하게
누르십시오.
* 그래픽 카드의 금속면 커넥터가
단단히 삽입되었는지 확인하십시오.



2. 카드가 제 자리에 고정되도록
나사를 조이고, 컴퓨터 커버를
쥘십시오.

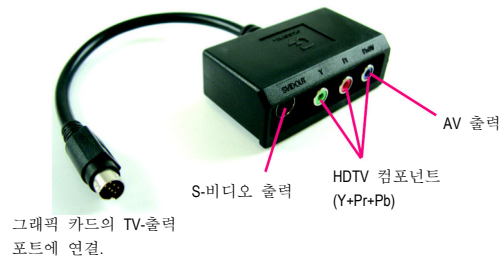


3. 디스플레이 케이블을 카드에 끼운
다음, 컴퓨터와 모니터를 켜십시오.
사용자의 그래픽 카드에 Dual-Link
DVI-I 커넥터가 있다면, 평면
디스플레이를 적합한 커넥터에
연결할 수 있으며, 아래 그림과
같습니다.



이제 그래픽 카드 드라이버를 설치할 때가 되었습니다. 상세한 지침은 다음
장을 참조하십시오.

Nvidia 그래픽 카드 용 GIGABYTE 컴포넌트 비디오 어댑터 (HDTV 케이블)



(1) HDTV 연결하기

HDTV 케이블을 컴포넌트 비디오 어댑터에 대응하는 색깔에 따라 연결하십시오. (Y=녹색, Pr=빨간색, Pb=파란색)



(2) S-Video 연결하기

TV 에 S-Video 연결이 있으면, S-Video 케이블로 TV 와 어댑터의 S-Video 출력 포트를 연결하십시오.



(3) AV 출력 연결하기

TV 에 복합 비디오 연결이 있으면, RCA 케이블로 TV 와 어댑터의 AV 출력 포트를 연결할 수 있습니다.

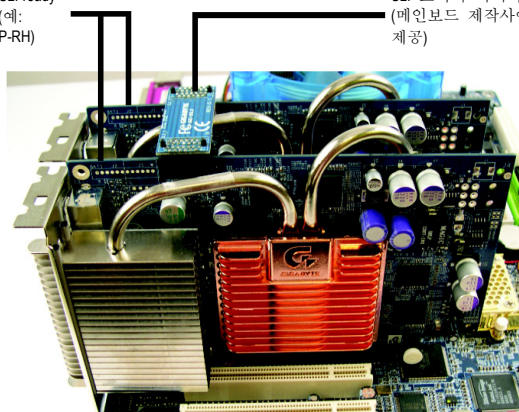


NVIDIA® SLI™ (Scalable Link Interface) 기술 :

SLI 구성은 시스템에 동일 제작사의 동일 모델명의 2 개의 SLI-ready 그래픽 카드가 SLI 브리지 커넥터로 연결되어, 그래픽 성능을 증대시키기 위한 2 개의 PCI Express X16 슬롯이 필요합니다. 아래의 그림은 2 개의 그래픽 카드가 SLI 구성에서 병렬로 연결된 것을 보여줍니다.

동일 타입의 SLI-ready
그래픽 카드. (예:
GV-NX66T256DP-RH)

SLI 브리지 커넥터
(메인보드 제작사에서
제공)



3. 소프트웨어 설치

설명서에서는, 귀하의 CD-ROM 을 D: 드라이브로 가정합니다.

Windows® 2000 / Windows® XP 드라이버의 설치 는 매우 쉽습니다. CD-ROM 드라이브에 CD 를 넣으면, AUTORUN 창 (나타나지 않으면, "D:\setup.exe"을 실행하세요) 을 볼 수 있습니다. 그러면 그래픽 카드 드라이버 설치 가이드를 따르십시오. (그래픽 카드의 드라이버를 설치하려면 3.1.3 의 "드라이버 설치"를 따르십시오.)

3.1. Windows® XP 드라이버와 유틸리티 설치

3.1.1. 운영 체제 요구 사항

- 그래픽 카드 드라이버를 로드하려면, 시스템에 DirectX 9.0C 나 그 이후의 버전이 설치되어 있는지 확인하십시오.
- 메인보드에 그래픽 카드 드라이버를 설치하려면, SIS 나 VIA 칩 세트로 구성되어 있는지 확인하고, 메인보드에 맞는 드라이버 프로그램을 설치하십시오. 혹은 가까운 메인보드 대리점에 연락하여 드라이버에 대한 자문을 구하십시오.

3.1.2. DirectX 설치

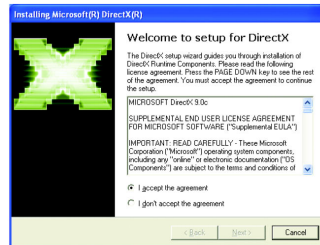
Windows® 2000 이나 Windows® XP 의 3D 하드웨어 가속기 지원을 사용하여 보다 나은 3D 성능이 표현되도록 Microsoft DirectX 를 설치 하십시오.

- ☛ 주의: Windows® 2000 또는 Windows® XP 에서는 반드시 먼저 DirectX 를 설치해야만 소프트웨어 MPEG 기능을 지원합니다. Windows XP with Service Pack 2 이상의 버전을 사용할 경우에는 별도로 DirectX 를 설치할 필요가 없습니다.

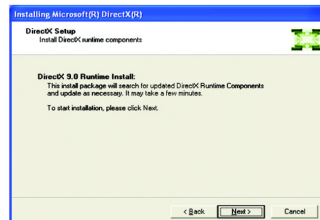


1 단계: autorun 창이 보이면, Install DirectX 9 항목을 클릭하십시오.

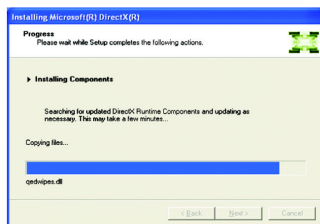




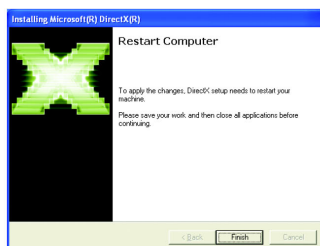
2 단계: **I accept the agreement** 을 선택한 뒤 **"Next"** 버튼을 클릭하십시오.



3 단계: **"Next"** 버튼을 클릭하십시오.



구성 요소 설치하기.



4 단계: **"Finish"**을 클릭하고 컴퓨터를 다시 시작하십시오.
이제 **DirectX 9** 설치가 완료되었습니다.

3.1.3. 드라이버 설치

A. 새로운 하드웨어를 발견했습니다

컴퓨터에 그래픽 카드가 처음 삽입된 뒤, 윈도우는 시스템 내의 새로운 하드웨어를 자동으로 탐색해 내고, "새로운 하드웨어를 발견했습니다" 라는 메시지를 팝업 합니다. 다음은 단계별 설치 가이드 입니다.

1 단계: 새로운 하드웨어 찾아내기 마법사: 비디오 컨트롤러 (VGA 와 호환)

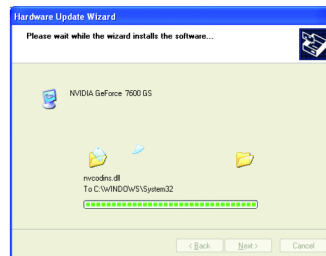


드라이버를 설치하려면 "Next" 버튼을 클릭하십시오. (이제 그래픽 카드와 함께 제공한 드라이버 CD 를 삽입하십시오.)

또는 AUTORUN 창에서 드라이버를 설치하려면 "Cancel" 버튼을 클릭하십시오.

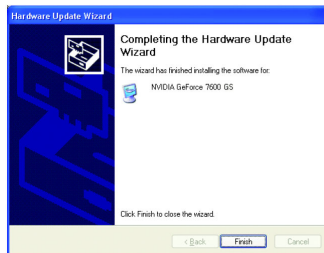
2 단계: 새로운 하드웨어 찾아내기 마법사: 검색 및 설치 중

마법사가 드라이버를 검색하고 자동으로 설치합니다.



3 단계: 새로운 하드웨어 찾아내기 마법사: 마침

설치를 끝내려면 "Finish" 버튼을 클릭하십시오.



B. 드라이버 설치 (Autorun 창)

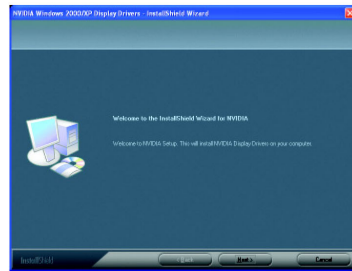
CD-ROM 에 드라이버 CD 를 넣으면, AUTORUN 창을 볼 수 있습니다. 나타나지 않으면, “D:\setup.exe” 을 실행하십시오.



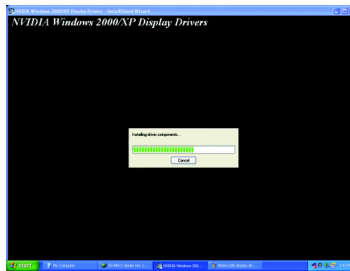
1 단계: autorun 창이 나타나면, **Display Driver** 를 클릭하십시오.



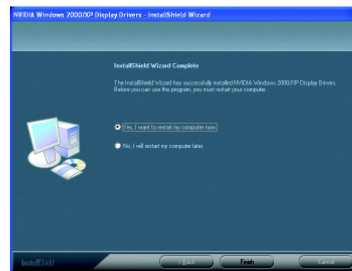
2 단계: autorun 창이 나타나면, **Install Display Driver** 를 클릭하십시오.



3 단계: “Next” 버튼을 클릭하십시오.



윈도우가 구성 요소를 설치합니다.



4 단계: 컴퓨터를 다시 시작하려면 “Finish” 버튼을 클릭하십시오. 드라이버 설치가 완료되었습니다.

3.1.4. 드라이버 CD 에 있는 유틸리티

CD-ROM 에 드라이버 CD 를 넣으면, AUTORUN 창을 볼 수 있습니다. 나타나지 않으면, "D:\setup.exe" 을 실행하십시오.

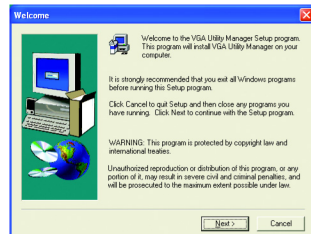
● GIGABYTE 유틸리티 설치하기:



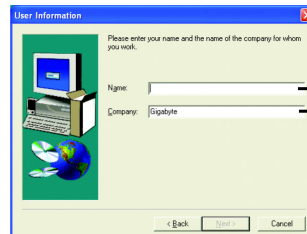
1 단계: autorun 창이 나타나면, **Utilities** 를 클릭하십시오.



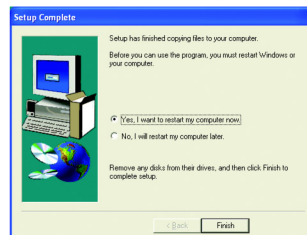
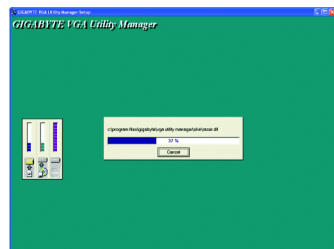
이어서 **GIGABYTE Utility** 를 클릭하십시오.



2 단계: **Next** 버튼을 클릭하십시오.



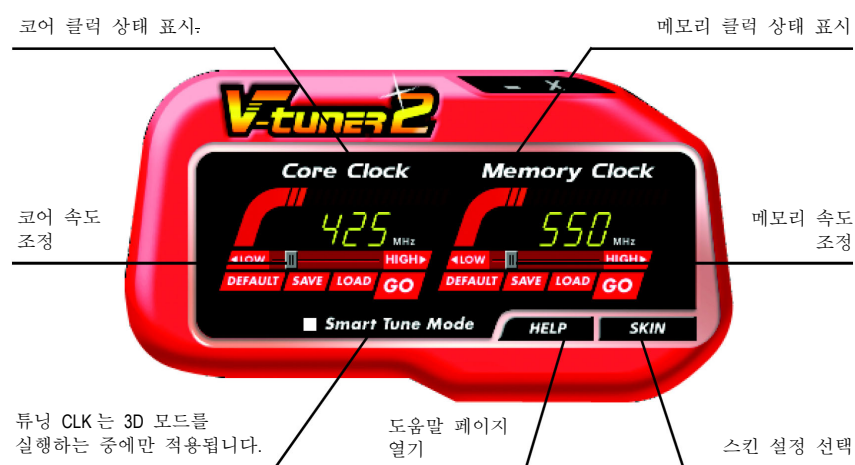
3 단계: 이름과 회사명을 입력하십시오.




4 단계: 컴퓨터를 다시 시작하려면 **Finish** 버튼을 클릭하십시오.
유틸리티 설치가 완료되었습니다.

V-Tuner 2

V-Tuner 2로 그래픽 엔진과 비디오 메모리의 작업 주파수(코어 클럭과 메모리 클럭)를 조정할 수 있습니다.



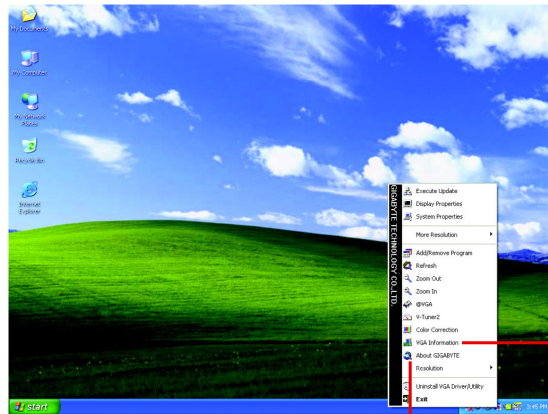
3.1.5. 작업 표시줄 아이콘

디스플레이 드라이버를 설치한 뒤, 작업 표시줄의 알림 영역에서 GIGABYTE 아이콘  를 찾을 수 있습니다. 이 아이콘의 우측을 클릭하면 GIGABYTE 제어판이 열리고, 그래픽 카드의 확장된 다른 기능들의 단축키로 구성된 메뉴를 보입니다.

"Display Properties"를 클릭한 뒤, Settings 을 클릭하십시오. Settings 을 클릭한 뒤 "Advanced"을 클릭하십시오. 디스플레이 설정을 바꾸려면 적절한 탭을 클릭하십시오.



아이콘의 우측을
클릭하십시오.



VGA Information 를
클릭하면 "VGA Info"와
"Color Adjust" 탭이
나옵니다.

그래픽 가속기, 최신 드라이버 및 기타 정보에 관한
업데이트된 정보는 GIGABYTE 웹사이트를 방문해
주십시오.

VGA 정보


VGA Info 는 귀하의 그래픽 카드와 관계되는 정보를 나열합니다.



색상 조정

Color Adjust 은 각각 혹은 모든 RGB 색에 대한 밝기, 대비 및 감마 값과 같은 색상 조정을 지원합니다.



디스플레이 드라이버를 설치한 뒤, 작업 표시줄의 알림 영역에서 NVIDIA 아이콘  을 찾을 수 있습니다. 제어판을 열려면 이 아이콘을 클릭하십시오.



아이콘의 우측을
클릭하십시오.



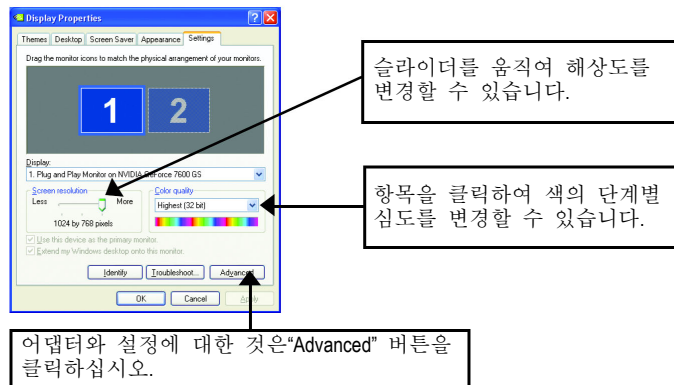
여기에서 그래픽 카드의
등록 정보를 조정할 수
있습니다.

3.1.6. 등록 정보 페이지 표시

등록 정보 페이지 표시에 액세스하려면, 작업 표시줄의 GIGABYTE 아이콘에서 마우스 우측 버튼을 클릭하여 **Display Properties** 를 선택하거나 데스크톱 위에서 마우스 우측 버튼을 클릭 후 **Properties** 를 선택하십시오. **Display Properties** 대화 상자는 디스플레이 어댑터, 색상, 디스플레이 범위, 새로 고침 비율의 정보를 보여 줍니다.

설정 (Windows 의 해상도와 색 심도)

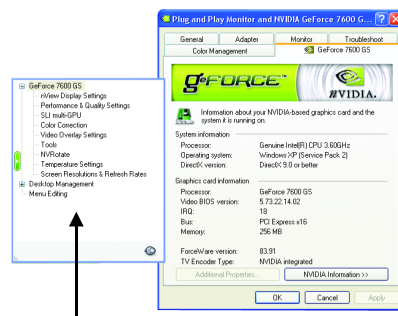
이 대화 상자에서 해상도와 색의 품질 설정을 조정할 수 있습니다.



보다 많은 고급 옵션의 액세스는, "Advanced" 버튼을 클릭하십시오.

GeForce 7600 GS 등록 정보

"Advanced"에서 **Settings** 버튼을 누르면, **Plug and Play Monitor and NVIDIA GeForce 7600 GS Properties** 대화 상자를 볼 수 있습니다. **GeForce 7600 GS** 탭을 클릭하십시오. (작업 표시줄 위에서 Nvidia 아이콘을 클릭한 뒤, **Nvidia Display** 를 선택하여 GeForce 7600 GS 등록 정보 페이지에 액세스할 수도 있습니다.)



이 페이지는 어댑터, 시스템과 드라이버 버전의 정보를 보여 줍니다.

팝업 메뉴에서 다른 등록 정보를 선택할 수 있습니다.

nView 디스플레이 설정 등록 정보



- nView 는 두개의 독립된 출력 장치를 1 장의 그래픽 카드에 연결할 수 있도록 합니다.
 - nView 디스플레이 모드: 사용하고자 하는 nView 디스플레이 모드를 선택하십시오. 옵션: 싱글 디스플레이/ 복제 모드/ 듀얼 모드 보기
 - 주/종(Primary/Secondary) 디스플레이: 싱글 디스플레이나 페어 디스플레이를 선택하십시오. 선택된 디스플레이 조합은 아래 보이는 그림표와 같습니다.
 - 이 디스플레이를 주(primary) 디스플레이로 하기: 위에서 선택한 아이콘과 대응하는 디스플레이를 주 디스플레이로 지정합니다.
 - "Apply"를 눌러 설정을 적용하거나 "OK"를 눌러 설정을 저장합니다.
- TV 가 디스플레이로 선택될 경우, 적절한 TV 형식을 골라 주어야 합니다. 이렇게 하려면, "Select TV format" 에 이어 "Device Settings" 을 클릭하십시오. TV 형식을 선택한 뒤 "OK" 에 이어 "Apply" 을 클릭하십시오.

디스플레이 매트릭스	모델	GV-NX76G256D-RH
	CRT+TV	예
	CRT+Dual-Link DVI	예
	Dual-Link DVI+TV	예

** SLI 멀티-GPU 를 실행하는 중에 이 기능을 실행할 수 없습니다.

듀얼-모니터 설정:

nView 디스플레이 설정 페이지에서 영상을 두 개의 모니터로부터 출력할 수 있도록 설정할 수 있습니다. GV-NX76G256D-RH 는 복제 및 듀얼 보기 모드를 지원합니다.

(1) 복제 모드

복제 모드에서는 페어 디스플레이의 두 디스플레이 모두에서 동일한 데스크톱의 이미지가 보이도록 지정합니다. nView 목록에서 **Clone** 을 선택하고 **Clone** 을 누르십시오.



복제 모드

(2) 듀얼 보기 모드:

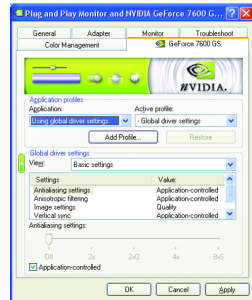
듀얼 보기 모드는 페어 디스플레이의 두 디스플레이가 하나의 가상 데스크톱으로 기능하도록 지정합니다. 수평 늘이기 또는 수직 늘이기 모드와 달리, 듀얼 보기는 각 디스플레이를 독립된 장치로 취급합니다.

nView 목록에서 **Dual View** 를 선택하고 **Apply** 를 누르십시오.



듀얼 보기 모드:

성능과 품질 설정 등록 정보



- 슬라이더는 응용 프로그램이 품질이나 고 성능 텍스처를 사용할 것인지 결정하게 합니다.
 - 응용 프로그램 프로파일: 프로파일 목록에서 응용 프로그램 프로파일을 선택하십시오.
 - 글로벌 드라이버 설정: 설정 항목을 선택하고, Direct3D와 OpenGL 응용 프로그램에서 사용되도록 앤티앨리어싱의 정도를 설정하려면 슬라이더를 아래쪽으로 이동 하십시오.
 - 앤티앨리어싱 설정 값: 글로벌 드라이버 설정의 정도를 지원합니다.

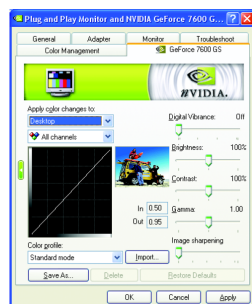
SLI multi-GPU*



- SLI 기능을 지원하는 메인보드에 2 장의 GV-NX76G256D-RH 그래픽 카드를 설치한 후, SLI 모드를 시작하려면, **Enable SLI multi-GPU** 체크 박스에 표시하고, **Apply** 를 누르십시오. 시스템 다시 시작 메시지가 나오면 시스템을 다시 시작하십시오.

*** Windows XP 운영체제만 SLI 모드를 지원합니다.
Windows 2000에서는 SLI multi-GPU를 사용하지 마십시오.

색 교정 등록 정보



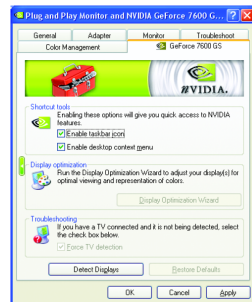
- **The Color Correction Properties**는 원본 이미지와 디스플레이 장치의 출력 사이에서 휘도의 변화량에 대한 보정을 위해 사용됩니다. 디스플레이 장치에서 보다 정확한 이미지 (사진과 같은) 의 색 재생을 제공하기 위하여 색 교정 설정을 조정하십시오. 또한 많은 3D-가속 게임은 즐기기에 너무 어렵게 보입니다. 밝기와 감마 값을 모든 채널에서 똑같이 증가시키면 게임이 보다 밝게 보이고 즐기기에 좋게 됩니다.

비디오 오버레이 설정 등록정보



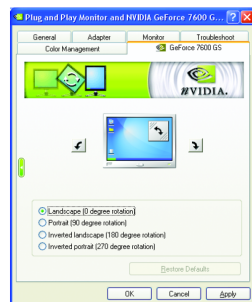
- **The Video Overlay Settings Properties** 는 오버레이 확대 제어와 오버레이 색 제어를 조정할 수 있습니다. **Primary** 디스플레이에만 사용 가능한 비디오 오버레이는 한가지가 있습니다. 비디오 오버레이 제어는 오버레이 조정을 지원하는 어떠한 비디오 파일 유형의 재생 도중에도 자동으로 활성화됩니다. "Adjust Colors" 버튼은 "Color Correction" 등록 정보 페이지에 액세스시킵니다.

도구 등록 정보



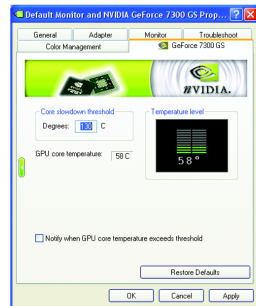
- NVIDIA 설정 작업 표시줄 유틸리티는 편리하게 귀하를 다양한 기능에 액세스시키고, 윈도우 작업 표시줄로부터 직접 디스플레이 등록 정보를 조정할 수 있도록 도와줍니다.
 - 바로가기 도구
데스크톱 관리자는 확장된 **nView** 멀티-디스플레이 기능을 제공하고, 데스크톱과 다중 디스플레이의 사용을 위한 응용 프로그램의 구성을 돕습니다.
 - 디스플레이 최적화
디스플레이 최적화 마법사를 실행하여 디스플레이(들)가 최상의 색 보기와 묘사를 얻을 수 있습니다.
 - 문제 해결
이 옵션은 그래픽 카드에 존재가 보고되지 않은, 접속된 TV의 강제 탐색에 사용될 수 있습니다.

NV 방향 전환 등록 정보



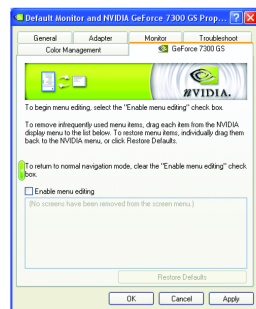
- **NV Rotate Properties** 는 화면의 방향 전환에 사용됩니다. 모니터가 가로 방향이나 세로 방향 모드로 작동할 수 있다면, 본 등록 정보로 화면을 조정할 수 있습니다.
 - 가로 방향 (0 도 회전)
 - 세로 방향 (90 도 회전)
 - 역 가로 방향 (180 도 회전)
 - 역 세로 방향 (270 도 회전)

온도 설정 등록정보



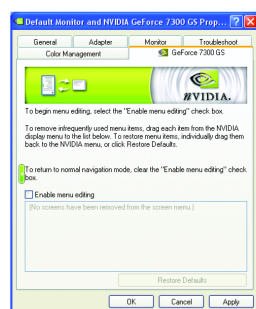
- **Temperature Properties** 에서 GPU 코어 온도를 자동으로 감시할 수 있습니다. **Notify when GPU core temperature exceeds threshold**[설정 온도 초과시 경고] 체크 박스를 선택할 수 있습니다.

화면 해상도 및 새로 고침 비율 등록정보



- **Screen Resolutions & Refresh Rates Properties** 에서는 화면의 해상도, 색상 품질과 모니터 설정(화면 새로 고침 비율)을 조정합니다. 또는 해상도 및 새로 고침 비율을 사용자 정의할 수 있습니다.

메뉴 편집 등록정보



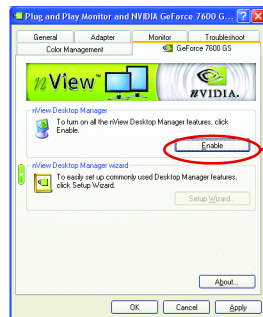
- **Menu Editing Properties** 는 사용 빈도가 낮은 메뉴를 화면 목록에서 드래그하여 아래의 목록으로 제거할 수 있습니다. 개별적으로 드래그하여 메뉴에 복원시키거나, 기본 설정 복원을 클릭하십시오. 시작하려면, 확인란에서 **Enable menu editing** 을 선택하십시오. 일반 탐색 모드로 되돌아 가려면, 확인란을 선택하지 마십시오.

3.1.7. nView 등록 정보 페이지

nView 는 그래픽 카드를 사용할 때 귀하를 보다 생산적으로 돕기 위해 설계된 데스크톱 도구의 세트입니다. 응용 프로그램으로 일할 수 있도록, nView 는 다중의 데스크톱을 설정할 수 있습니다. 다중의 데스크톱은 한 개의 데스크톱에서 여러 개의 응용 프로그램 창을 여는 혼잡이 없도록, 실행할 응용 프로그램에 여러분의 데스크톱 영역을 줍니다.


nView 데스크톱 관리자 기능 사용:

데스크톱에 마우스 오른 버튼을 눌러 “속성>설정>고급> GeForce 7600 GS>데스크톱 관리”를 선택하십시오

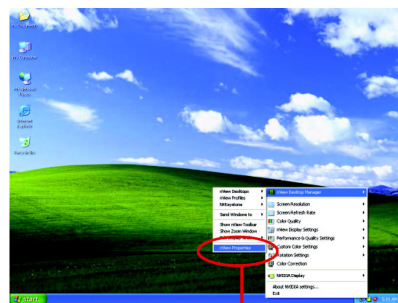


“Enable” 버튼을 클릭하여 모든 nView 데스크톱 관리자 기능 대기 모드를 해제 하십시오.

nView 등록 정보 페이지 액세스:

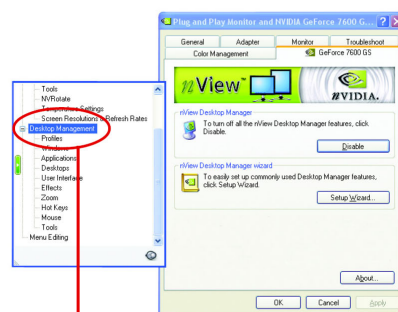
nView 등록 정보 페이지에 액세스하려면, 작업 표시줄에서 NVIDIA 아이콘  를 클릭하고, nView Desktop Manager (A 방법) 에서 nView Properties 를 선택하십시오. 또는 데스크톱에서 마우스 우측 버튼을 클릭하여, 등록 정보를 선택 > 설정 > 고급 > GeForce 7600 GS. 팝업 메뉴에서 Desktop Management 를 2 번 클릭 (B 방법)

A 방법:



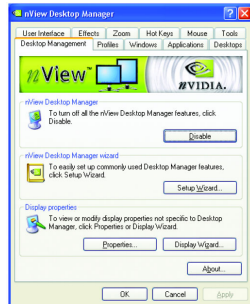
nView 등록 정보를 시작하려면 항목을 클릭하십시오.

B 방법:



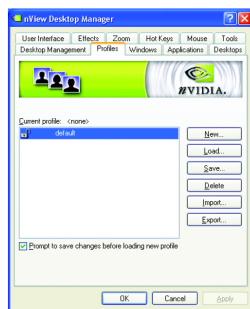
자세한 nView 등록 정보를 보려면 데스크톱 관리를 2 번 클릭하십시오.

nView 데스크톱 관리 등록 정보



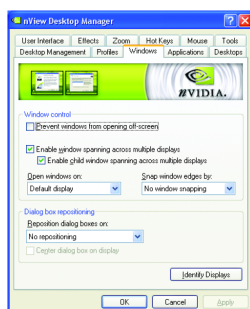
- 이 탭은 nView 데스크톱 관리자 정보를 포함합니다. 이 탭에서 설정 마법사로 액세스할 수도 있습니다.

nView 프로파일 등록정보



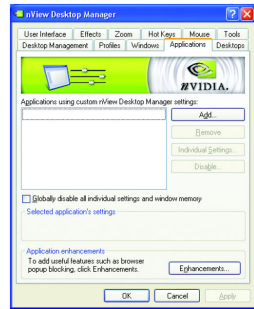
- 이 탭은 쉬운 소프트웨어 설정을 위한 모든 nView 디스플레이 설정 레코드를 포함합니다.

nView Windows 등록 정보



- 이 탭은 다중 모니터를 사용할 때 윈도우와 대화 상자의 위치 제어를 지원합니다.

nView 응용 프로그램 등록 정보



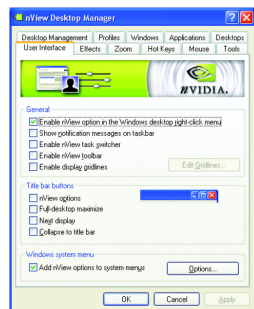
- 이 탭으로 서로 다른 응용프로그램에 따라 nView 설정을 제어할 수 있습니다.

nView 데스크톱 등록 정보



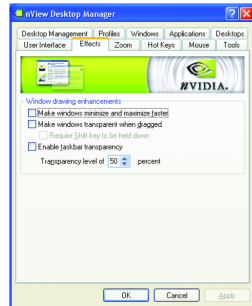
- 이 탭은 32 개의 고유한 데스크톱 만들기를 지원합니다.

nView 사용자 인터페이스 등록 정보



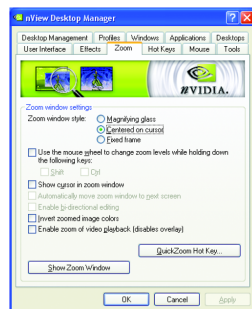
- 이 탭은 nView 사용자 인터페이스의 사용자 정의를 지원합니다.

nView 효과 등록 정보



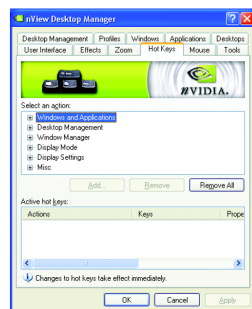
- 이 탭은 응용 프로그램에 적용할 수 있는 특수 창 효과를 제공합니다.

nView 확대 등록 정보



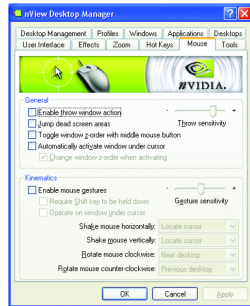
- 이 탭은 데스크톱에서 동적 확대 기능을 제공합니다. 또한 비디오 미러링 제어 버튼을 통해 전 화면 비디오 재생을 사용합니다.

nView 바로 가기 키 등록 정보



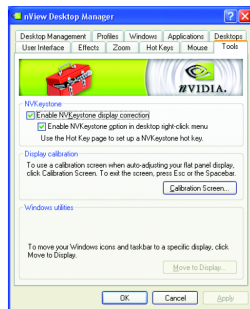
- 이 탭은 단축 키나 키 조합으로 다양한 기능을 수행합니다.

nView 마우스 등록 정보



- 이 탭은 키네마성 기능으로 마우스 동작을 연장하고 수정합니다.

nView 도구 등록 정보



- 이 탭은 휴대폰과 데스크톱 사용자를 위한 nView 기능을 향상시킵니다.

3.2. Windows® 2000 드라이버 설치

컴퓨터의 Windows를 실행하여, 그래픽 카드의 보다 높은 성능, 해상도 및 특수 그래픽 기능의 이점을 사용하려면 그래픽 카드 드라이버를 설치하십시오. 최신의 드라이버를 설치하려면, 그래픽 카드와 함께 제공한 설치용 CD를 삽입하십시오.

Windows® 2000용 그래픽 카드 드라이버를 설치하려면, 설치용 CD를 삽입하십시오. 이어서 AUTORUN 창이 나타납니다. **Install Display Driver**를 클릭하여, 드라이버 설치 마법사를 따라 주십시오.

Windows®가 자동으로 CD를 실행하지 않으면, 다음의 단계를 실행하십시오:

1. 제어-바에서 Start 버튼을 클릭하십시오.
2. Run을 선택하십시오.
3. D:\SETUP.exe을 입력하십시오.
(CD-ROM이 D 드라이브가 아니면, D 대신 바른 드라이브로 수정하십시오.)
4. "OK"을 클릭하십시오.
5. 설치 마법사를 시작하려면 "Install Display Drivers"를 클릭하십시오.
6. "Next"을 클릭합니다.
7. 사용권 계약에 "Yes"를 클릭합니다.
8. 설치를 완료하려면 마법사의 지시를 따라 주십시오.



그래픽 가속기 드라이버를 설치하기 전에 Windows® 2000에 Windows® 2000 서비스 팩 (혹은 최근의 버전)을 설치했는지 확인하십시오.

4. 문제 해결 힌트

문제가 있다면 다음의 문제 해결 힌트가 도움이 될 수 있습니다. 문제 해결 고급 정보는 대리점이나 GBT와 연락하십시오.

- 그래픽 카드가 제대로 PCI Express x 16 슬롯에 꼽혔는지 확인하십시오.
- 디스플레이 케이블이 카드의 디스플레이 커넥터에 잘 고정되어 있는지 확인하십시오.
- 모니터와 컴퓨터에 전기가 들어 오는지 확인하십시오.
- 필요 시, 메인보드에 내장된 어떠한 그래픽 권한의 사용을 중지하십시오. 상세한 정보는, 컴퓨터의 설명서나 제조상과 연락하십시오.
(참고: 일부 제조상은 내장된 그래픽의 사용 중지나 보조 디스플레이로의 전환을 지원하지 않습니다.)
- 그래픽 드라이버를 설치할 때 디스플레이 장치와 그래픽 카드를 제대로 선택했는지 확인하십시오.
- 컴퓨터를 다시 시작하십시오.
시스템을 시작한 뒤 키보드의 F8 키를 누르십시오. Windows 고급 옵션 메뉴가 나타나면, 안전 모드를 선택하고 Enter를 누르십시오.
안전 모드에 들어 간 뒤, 장치 관리자에서 그래픽 카드에 대한 드라이버가 바른지 확인하십시오.
- 더 많은 도움은, Windows® 도움말에 있는 문제 해결 가이드를 이용하거나, 컴퓨터 제조상과 연락하십시오.



필요 시, 모니터의 조정판에서 화면의 초점, 산뜻함과 선명도의 설정을 조정해 보십시오. (모니터의 설명서를 참조하십시오.)

5. 부록

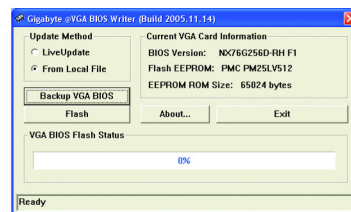
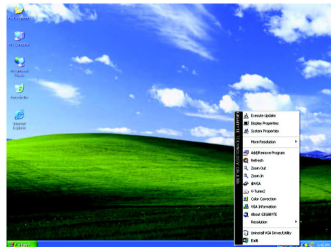
5.1. BIOS 새로 고침 방법

5.1.1. MS-DOS 모드에서 BIOS 새로 고침

1. 하드 디스크나 플로피 디스크로 다운로드 된 Zip 파일을 추출하십시오. 이 진행과정은 A 드라이브로 가정합니다.
2. MS-DOS 모드에서 컴퓨터를 다시 시작하십시오. (Windows 2000/XP 의 경우, MS-DOS 모드에서 컴퓨터를 다시 시작하려면 시작 디스크가 필요합니다.)
3. 명령 프롬프트를 A:\>로 바꾸십시오.
4. 현재의 BIOS 를 백업하려면, A:\> 프롬프트에서, [BIOS flash utility name] -s [BIOS file name]을 입력하고(예: **gvf11 -s nx76g128d-rh.f1**), **Enter** 를 누르십시오.
5. BIOS 를 플래시하려면, A:\> 프롬프트에서, [BIOS flash utility name] -p [BIOS file name]을 입력하고(예: **gvf11 -p nx76g128d-rh.f2**), **Enter** 를 누르십시오.
6. 종료 때까지 기다렸다가, 컴퓨터를 다시 시작하십시오.

5.1.2. Windows 모드에서 BIOS 새로 고침

1. 디스플레이 드라이버를 설치한 뒤, 작업 표시줄의 우측 아래쪽 모서리에서 GIGABYTE 아이콘을 찾을 수 있습니다. @VGA 유틸리티를 선택하려면 마우스 우측 버튼을 클릭하십시오.



@VGA 플래시 BIOS 유틸리티.

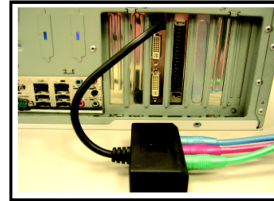
2. 인터넷을 통해 BIOS 를 업데이트 하십시오.
 - a. Live Update 확인란을 선택하고 Flash 를 클릭하십시오. @VGA 는 GIGABYTE @VGA 서버에서 귀하의 카드에 대한 BIOS 를 자동으로 다운로드하여 업데이트를 해 드립니다. (카드의 현재 BIOS 가 최신 버전으로 검색되면 @VGA 는 BIOS 를 다운로드/업데이트하지 않습니다.)
3. 파일 선택을 통해 BIOS 를 업데이트 하십시오.
 - a. GIGABYTE 웹사이트에서 카드의 BIOS ZIP 파일을 다운로드하고, 하드 디스크 (또는 플로피 디스크) 로 그것을 추출하십시오.
 - b. From Local File 의 확인란을 선택하고 Flash 를 클릭하십시오.
 - c. 하드 디스크 (혹은 플로피 디스크) 에서 BIOS 파일을 선택하십시오.
 - d. 화면의 지시대로 업데이트 진행과정을 완료하십시오.

5.2. HDTV 에 연결하기:

동봉된 컴포넌트 비디오 어댑터를 사용하여 HDTV와 그래픽 카드를 연결하십시오.

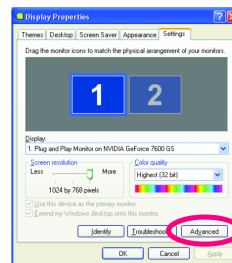
1 단계:

HDTV 컴포넌트 케이블을 어댑터에 대응하는 색깔에 따라 연결하십시오. (Y=녹색, Pr=빨간색, Pb=파란색).



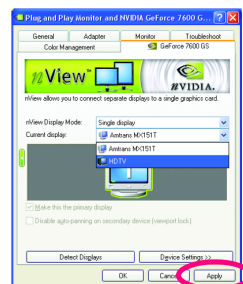
2 단계:

그래픽 카드 드라이버의 설치를 마친 후, 배경화면에서 마우스 우측버튼을 클릭 하고 **Properties[속성]**을 선택하십시오. **Display Properties[디스플레이 등록 정보]** 대화상자가 나타나면, **Settings[설정]** 탭을 선택하십시오.



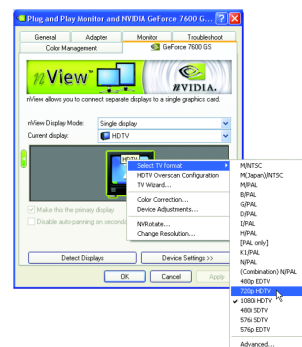
3 단계:

다시 [고급]을 눌러 등록정보 대화상자가 나오면 **Geforce 7600 GS** 탭을 누르십시오. 옆면 메뉴에서 **n-View Display Settings**를 선택하고 **Current display** 목록에서 **HDTV**를 선택하십시오. 이어서 **Apply**를 누르십시오.



4 단계:

HDTV 아이콘 위에 마우스 우측버튼을 클릭 하고, 사용자의 HDTV에 따라 TV 포맷을 선택하십시오. 이어서 **Apply**를 눌러 설정을 완료합니다.



5.3. 해상도와 색 심도 표 (Windows® XP 용)

GeForce 7600 GS 단일 디스플레이 표준 모드

디스플레이 화면 해상도	새로 고침 비율 (Hz)	색 심도 (bpp) 8bpp (256 컬러) 표준 모드	16bpp (65K 컬러) 고 해상도 모드	32bpp (16.7M) 트루 모드
320 x 320	60~75	✓	✓	✓
320 x 240	60~75	✓	✓	✓
400 x 300	60~75	✓	✓	✓
480 x 360	60~75	✓	✓	✓
512 x 384	60~75	✓	✓	✓
640 x 400	60~75	✓	✓	✓
640 x 480	60~240	✓	✓	✓
720 x 480	60	✓	✓	✓
720 x 576	60	✓	✓	✓
800 x 600	60~240	✓	✓	✓
848 x 480	60~240	✓	✓	✓
960 x 600	60~240	✓	✓	✓
1024 x 768	60~200 240	✓ ✓	✓ ✓	✓ x
1088 x 612	60~200 240	✓ ✓	✓ ✓	✓ x
1152 x 864	60~170 200	✓ ✓	✓ ✓	✓ x
1280 x 720	60~150 170	✓ ✓	✓ ✓	✓ x
1280 x 768	60~150 170	✓ ✓	✓ ✓	✓ x
1280 x 800	60~150 170	✓ ✓	✓ ✓	✓ x
1280 x 960	60~150 170	✓ ✓	✓ ✓	✓ x
1280 x 1024	60~150 170	✓ ✓	✓ ✓	✓ x
1360 x 768	60~150 170	✓ ✓	✓ ✓	✓ x
1600 x 900	60~120 140~150	✓ ✓	✓ ✓	✓ x
1600 x 1024	60~100 120	✓ ✓	✓ ✓	✓ x

계속...

디스플레이 화면 해상도	새로 고침 비율 (Hz)	색 심도 (bpp)		
		8bpp (256 컬러) 표준 모드	16bpp (65K 컬러) 고 해상도 모드	32bpp (16.7M) 트루 모드
1600 x 1200	60~100	✓	✓	✓
	120	✓	✓	x
1920 x 1080	30~85	✓	✓	✓
	100	✓	✓	x
1920 x 1200	60~85	✓	✓	✓
	100	✓	✓	x
1920 x 1440	60~85	✓	✓	✓
2048 x 1536	60~85	✓	✓	✓

* 본 테이블은 참조용입니다. 실제 해상도는 사용하는 모니터에 따릅니다.

[illegible]

五
十
五

This image shows a single sheet of white paper with horizontal ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There are no margins, text, or other markings on the paper.

[illegible]

五

This image shows a single page of white paper with horizontal ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There are no margins, text, or other markings on the paper.