

# GV-NX66T128D/ GV-NX66T128VP

GeForce™ 6600 GT グラフィックスアクセラレータ

## ユーザズマニュアル

改版 102  
12MJ-NX66T1SP-102R



\* 製品の WEEE マークは、この製品を他の家庭ゴミと共に廃棄することを禁じ、廃棄電気電子機器のリサイクルのための指定収集場所に引き渡す必要を示しています！！



\* WEEE マークは EU 加盟国のみ適用されます。

### 著作権

© 2005 GIGA-BYTE TECHNOLOGY CO., LTD. 著作権所有。

GIGA-BYTE TECHNOLOGY CO., LTD. ("GBT")が有します。GBT の書面による承諾なしに、本書の一部または全部を、転載または複製することを禁じます。

### 商標

本書に記載されている会社名、製品名は各社の商標または登録商標です。

### 注意

VGAカード上のラベルを剥さないでください、これに従わない場合は、本VGAカードの保証が無効にされる場合があります。

情報技術の急速な進歩により、本書を出版後、仕様が変更される場合がありますので、ご了承ください。

記載内容の誤り・不適切な表現、誤字脱字など、その結果生じたいかなる損害等に関しても、本書の作者は一切の責任を負いかねます。

## 目次

1. はじめに .....	3
1.1. 機能 .....	3
1.2. 最小システム要件 .....	3
2. ハードウェアのインストール .....	4
2.1. 基板レイアウト .....	4
2.2. ハードウェアのインストール .....	7
3. ソフトウェアのインストール .....	10
3.1. Windows® XP ドライバ及びユーティリティのインストール .....	10
3.1.1. オペレーティングシステム要件 .....	10
3.1.2. DirectX のインストール .....	10
3.1.3. ドライバのインストール .....	12
3.1.4. ドライバ CD のユーティリティ .....	14
3.1.5. タスクバーのアイコン .....	16
3.1.6. 画面のプロパティページ .....	19
3.1.7. nView プロパティページ(nView properties pages) .....	23
3.2. Win® 2000 ドライバのインストール .....	28
4. トラブルシューティングのヒント .....	29
5. 付録 .....	30
5.1. BIOS の書き換え方法 .....	30
5.1.1. MS-DOS モードでの BIOS の書き換え .....	30
5.1.2. Windows モードでの BIOS の書き換え .....	30
5.2. 解像度及び色深度表(Windows® XP) .....	31

# 1. はじめに

## 1.1. 機能

- NVIDIA® GeForce™ 6600 GTグラフィックスプロセッシングユニット(GPU)を搭載
- 最新のPCI Express x 16に対応
- 128MB DDRIIIメモリを統合
- DirectX 9.0cをサポート
- NVIDIA® SLI™ (Scalable Link Interface)技術<sup>(注)</sup>に対応
- AV / S-Video及びHDTV出力に対応
- ビデオ編集用ビデオキャプチャ(VIVO)に対応(GV-NX66T128VP用のみ)
- D-Sub及びDVI-コネクタを提供

## 1.2. 最小システム要件

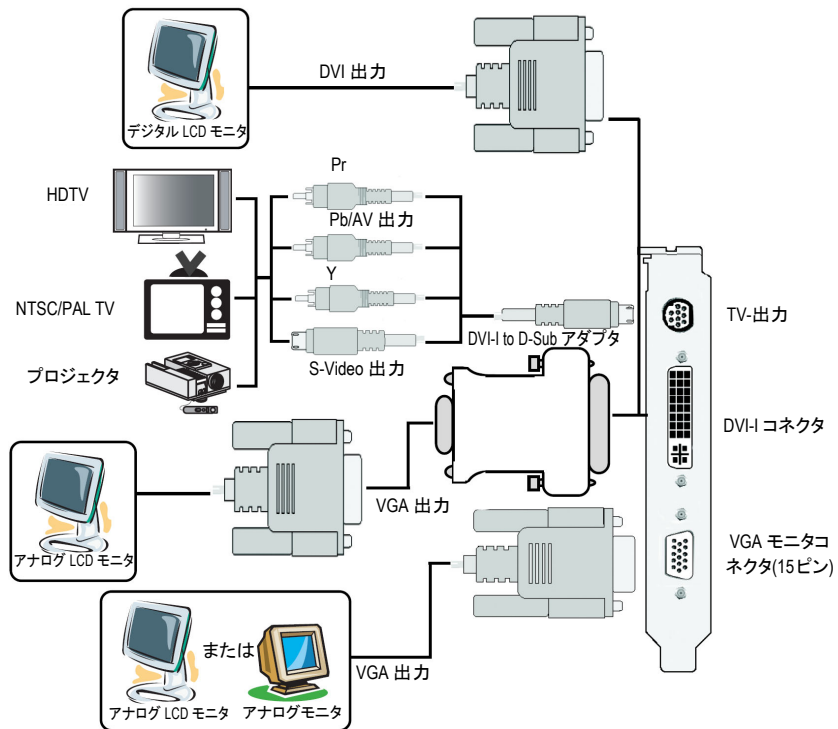
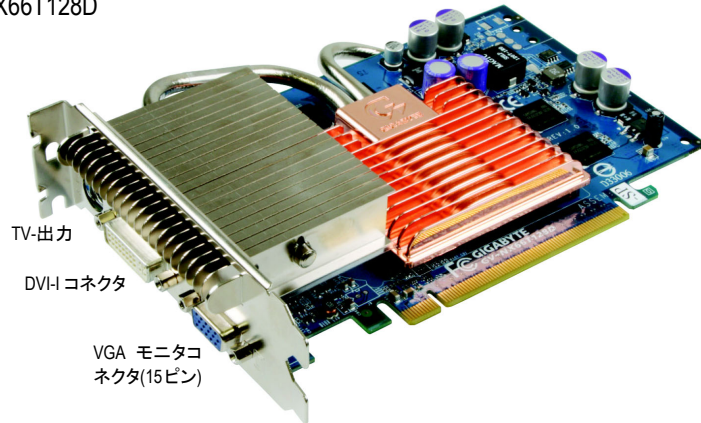
- Pentium® III 650MHzまたはAMD Athlon 650MHz以上のIBM®または100% 互換PC
- 1個のPCIエクスプレスx 16スロット
- Win® 2000 / Win® XPオペレーティングシステム
- 64MBシステムメモリ
- フルインストール用の50MBの空きディスク容量
- CD-ROMまたはDVD-ROMドライブ

(注) : SLI技術には2基のx16物理コネクタを備えたPCI Expressマザーボードが必要です。SLI構成で動作するグラフィックスカードは同一ベンダ(例、GIGABYTE TECHNOLOGY)の同一製品名(例、GV-NX66T128D)である必要があります。

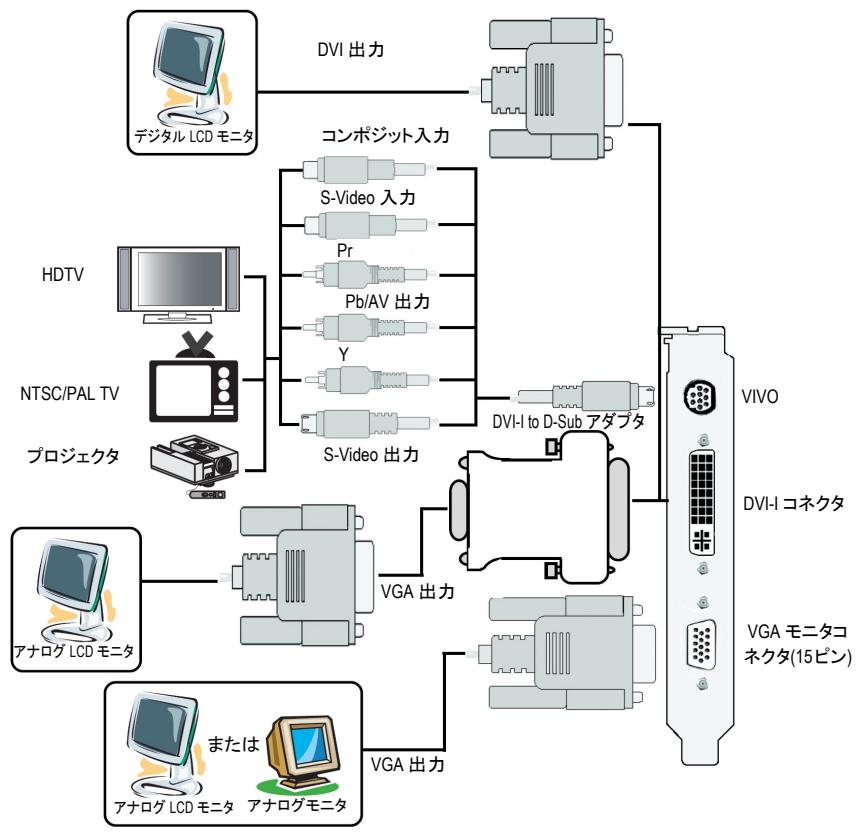
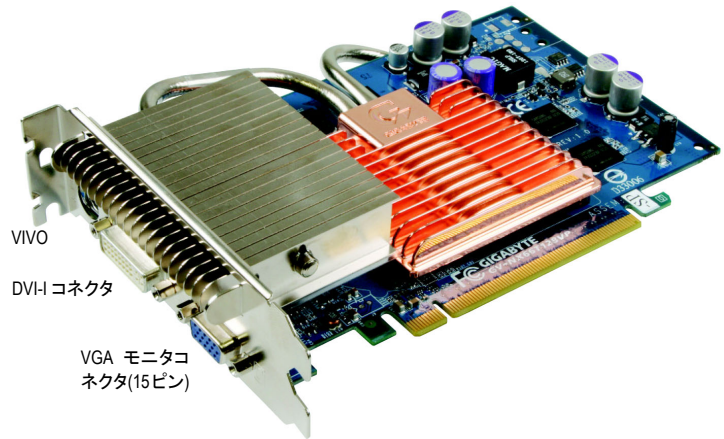
## 2. ハードウェアのインストール

### 2.1. 基板レイアウト

#### 1. GV-NX66T128D



2. GV-NX66T128VP





CAUTION

拡張カードには、非常に繊細な集積回路(IC)チップが搭載されています。静電気から IC チップを保護するため、コンピュータを使用する際は必ず以下の注意事項に従ってください。

1. コンピュータの電源を切り、電源を抜いてください。
2. コンピュータのパーツを取扱う前に、接地リストストラップを着用してください。リストストラップがない場合は、接地物または金属物に両手で触れてください。
3. システムからパーツを外す際は、必ず、パーツを帯電防止パッド、またはパーツ付属のバッグの上に置いてください。

カードには敏感な電子部品が搭載されており、静電気により損傷しやすいため、カードはインストールまで元のパッケージに保存しておいてください。

パッケージ開封及びインストールはアースされた静電防止マットで行ってください。操作人員は静電防止マットと同じ点でアースされた静電防止リストバンド  
カードの箱に明らかな損傷がないか検査してください。出荷と搬送中にカードが損傷する場合があります。処置の前にカードに出荷及び搬送中の損傷がないことを確認してください。

- \* カードに損傷が見られた場合、システムの電源を入れないでください。
- \* グラフィックスカードの正常な動作を確保するため、公式なGigabyte BIOSのみ使用してください。非公式なGigabyte BIOSを使用するとグラフィックスカードに問題が生ずることがあります。

## 2.2. ハードウェアのインストール

グラフィックスカードのインストール。

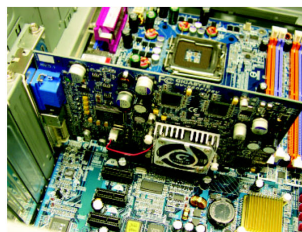
コンピュータの準備が整ったら、グラフィックスカードをインストールできます。

### 既存のグラフィックスカードの取り外し:

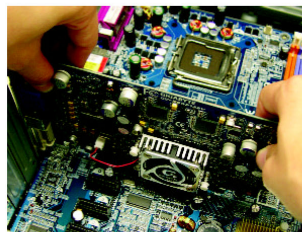
1. コンピュータとモニタの電源を切り、コンピュータの背後からディスプレイケーブルを取り外します。



2. コンピュータカバーを取り外します。必要であれば、カバーを取り外すために、コンピュータのマニュアルを参照してください。

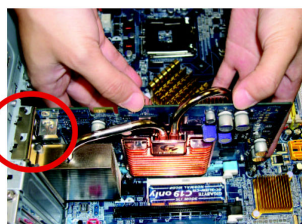


3. コンピュータから既存のグラフィックスカードを取り外します。  
コンピュータにオンボードのグラフィックス機能がある場合、マザーボードでこれを無効にする必要がある場合があります。詳細な情報については、コンピュータのドキュメントを参照ください。



### 新しいグラフィックスカードのインストール

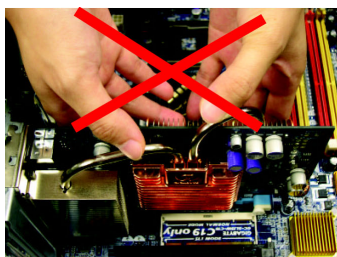
1. 2基のPCI Express x 16スロットを探します。  
必要であれば、スロットから金属カバーを取り除き、グラフィックスカードをPCI Express x 16スロットに揃え、カードが完全に挿入されるまでしっかり押し込みます。



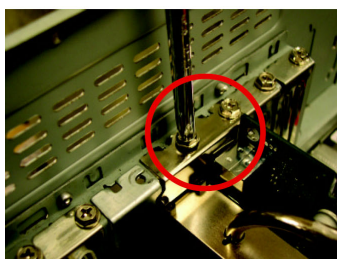
\* グラフィックスカードの金色エッジコネクタがしっかり挿入されたことを確認してください。



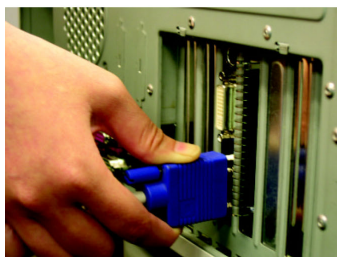
**警告！**  
 グラフィックスカードをインストールする時に、ヒートパイプを押さないでください。(ヒートパイプがずれて、GPU とサーマルパッドの接触が悪くなり、放熱に影響します。)システムが不安定になることを避けるため、実行中にグラフィックスカードに触らないでください。



2. ねじを再度取り付けて、カードを固定し、コンピュータカバーを元に戻します。



3. カードにディスプレイケーブルを接続し、コンピュータとモニタの電源を入れます。カードにDVI-コネクタがついている場合、以下に示すように、フラットパネルディスプレイを適切なコネクタに接続できます...



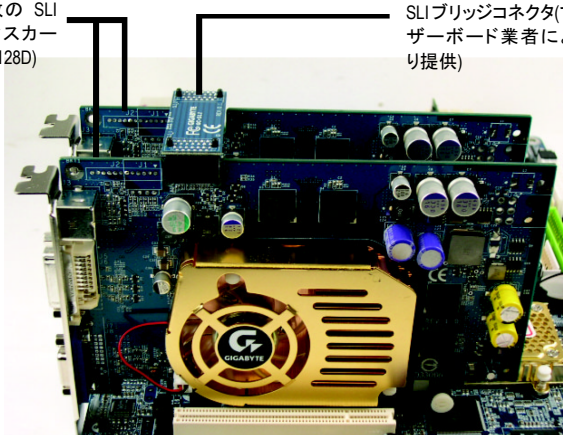
これでグラフィックスカードのドライバをインストールする準備が整いました。詳細な手順については、次の章をご覧ください。



**NVIDIA® SLI™ (Scalable Link Interface)技術の動作方法:**

SLI構成ではグラフィックス性能を高めるため、2基のx 16 PCI Expressスロット搭載システムにおいて、同一ベンダの同一モデルによる2枚のSLI対応グラフィックスカードが、SLIブリッジコネクタにより接続されます。下図は2枚のグラフィックスカードがSLI構成として接続されている様子を示します。

同一タイプの2枚の SLI  
対応グラフィックスカー  
ド。(例: GV-NX66T128D)



SLIブリッジコネクタ(マ  
ザーボード業者によ  
り提供)

SLIシステムの詳細なハードウェア構成については、マザーボードのユーザマニュアルを参照ください。

## 3. ソフトウェアのインストール

このマニュアルでは、お使いのCD-ROMドライブ文字がドライブD:と仮定します

Windows® 2000 / Windows® XPドライバのインストールは非常に簡単です。ドライバCDをCD-ROMドライブに挿入すると、AUTORUNウィンドウが現れます(表示されない場合は「D:\setup.exe」を実行します)。案内にしたがってグラフィックスカードのドライバをセットアップします。(お使いのグラフィックスアクセラレータのドライバのインストールには、3.1.3「ドライバのインストール」に従ってください。)

### 3.1 Windows® XPドライバ及びユーティリティのインストール

#### 3.1.1. オペレーティングシステム要件

- システムにグラフィックスカードのドライバをロードする時に、システムにDirectX 9.0C以上がインストールされていることを確認してください。
- SISまたはVIAチップセット構成のマザーボードにグラフィックスカードのドライバをインストールする場合、マザーボードに適したドライバプログラムをインストールしてください。またはお近くのマザーボード販売店にマザーボードドライバについてお問い合わせください。

#### 3.1.2. DirectXのインストール

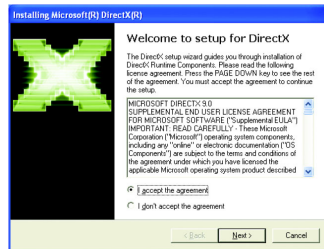
より良い3D性能を実現するために、Microsoft DirectXをインストールして、Windows® 2000 or Windows® XP対応の3Dハードウェアアクセラレーションを有効にします。

- 注: Windows® 2000またはWindows® XPのソフトウェアMPEG対応のために、DirectXを最初にインストールする必要があります。Windows XPのサービスパック2以上を使用しているユーザは、DirectXを別にインストールする必要はありません。

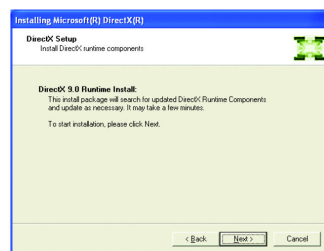


ステップ1: Autorunウィンドウが表示されたら、Install DirectX 9項目をクリックします。

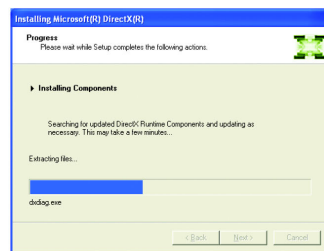




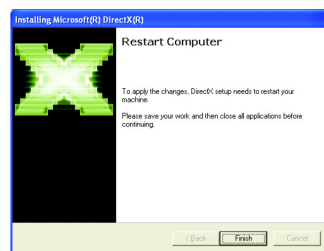
ステップ2. 「I accept the agreement」を選択して、「Next」ボタンをクリックします。



ステップ3. 「Next」ボタンをクリックします。



コンポーネントをインストールします。



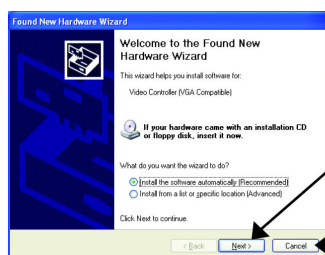
ステップ4. 「Finish」をクリックしてコンピュータを再起動します。  
これでDirectX 9のインストールは完了です。

### 3.1.3. ドライバのインストール

#### A. 新しいハードウェアの検出

グラフィックスカードを最初にシステムに挿入した後、Windowsはシステムの新しいハードウェアを自動的に検出し、「新しいハードウェアが見つかりました」メッセージをポップアップします。

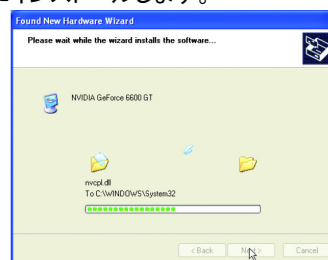
#### ステップ1:新しいハードウェアの検出ウィザード:ビデオコントローラ(VGA互換)



「Next」ボタンをクリックしてドライバをインストールします。(グラフィックスアクセラレータ付属のドライバ CD がありますので、ここで挿入してください。)

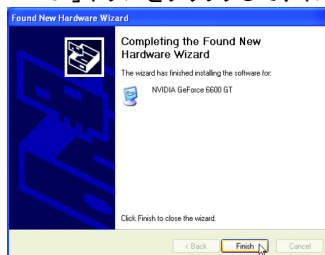
または「Cancel」ボタンをクリックして、AUTORUN ウィンドウからインストールします。

#### ステップ2:新しいハードウェアの検出ウィザード:検索及びインストール ウィザードはドライバを検索して、自動的にインストールします。



#### ステップ3:新しいハードウェアの検出ウィザード:完了

「Finish」ボタンをクリックして、インストールを終了します。

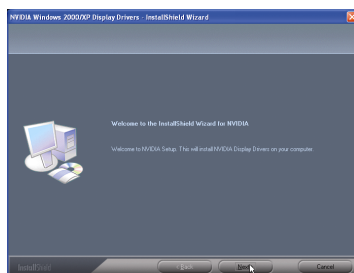


## B. ドライバのインストール(Autorunウィンドウ)

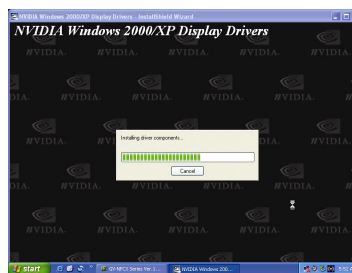
ドライバCDディスクをCD-ROMに挿入すると、AUTORUNウィンドウが表示されます。表示されない場合、「D:\setup.exe」を実行してください。



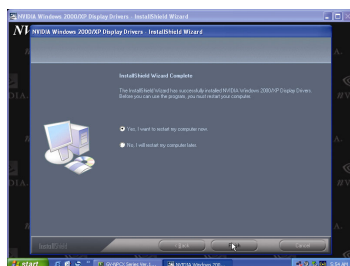
ステップ 1: Autorun ウィンドウが表示されたら、Install Display Driver 項目をクリックします。



ステップ 2. 「Next」ボタンをクリックします。



Windows はドライバコンポーネントをインストールします。



ステップ3. 「Finish」ボタンをクリックし、コンピュータを再起動します。これでドライバのインストールは完了です。

### 3.1.4. ドライブCDのユーティリティ

ドライブCDディスクをCD-ROMに挿入すると、AUTORUNウィンドウが表示されます。表示されない場合、「D:\setup.exe」を実行してください。

- GIGABYTEユーティリティのインストール



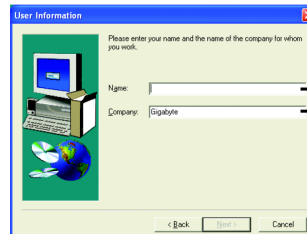
ステップ 1. Autorun ウィンドウが表示されたら、Utilities 項目をクリックします。



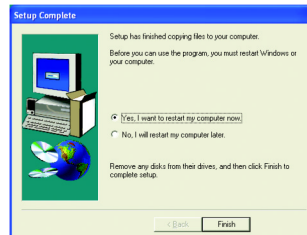
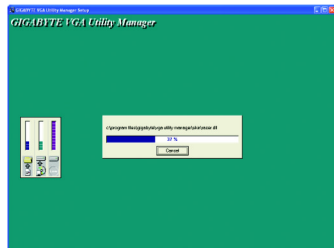
GIGABYTE Utility の項目をクリックします。



ステップ 2. Next ボタンをクリックします。



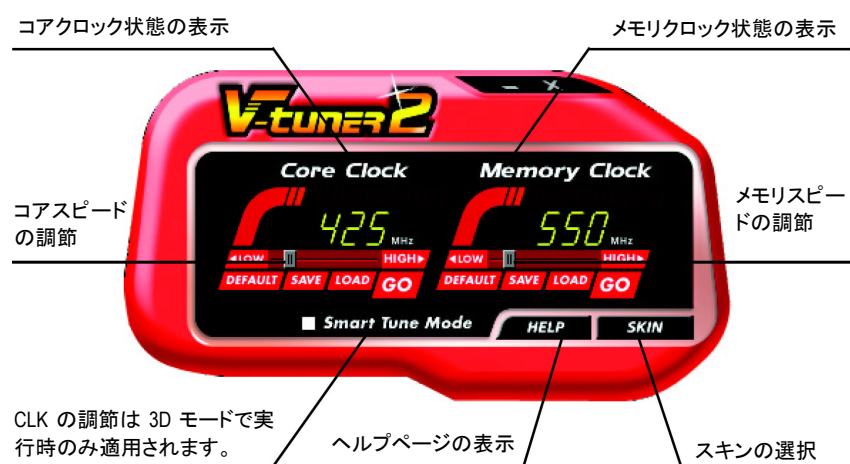
ステップ 3. 名前と会社名を入力します。




Finish ボタンをクリックして、コンピュータを再起動します。これでユーティリティのインストールは完了です。

## V-Tuner 2

V-Tuner 2により、グラフィックエンジンとビデオメモリの動作周波数を調節できます。



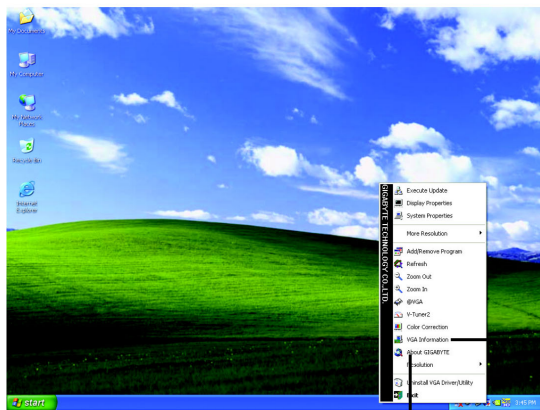
### 3.1.5. タスクバーのアイコン

ディスプレイドライバのインストール後、タスクバーのステータス域にGBTアイコンが表示されます。GBTコントロールパネルを開くためには、このアイコンを右クリックします。グラフィックスカードの先進及び他機能のショートカットにより構成されたメニューが表示されます。

「Display Properties」をクリックし、Settingをクリックできます。Settingをクリックした後、「Advanced」をクリックします。適切なタブをクリックして、ディスプレイ設定を変更します。



アイコンを右クリックします。



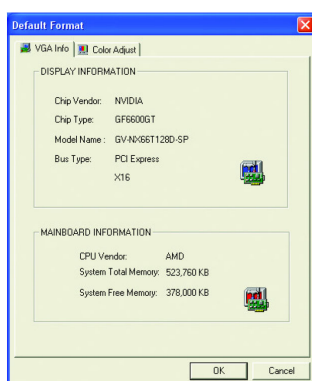
「VGA Information」項目をクリックし、「VGA Info」及び「Color Adjust」タブを表示します。

GBT Web サイトへのリンクをクリックして、グラフィックスアクセラレータ、最新ドライバ及び他の情報についての更新情報を得ることができます。



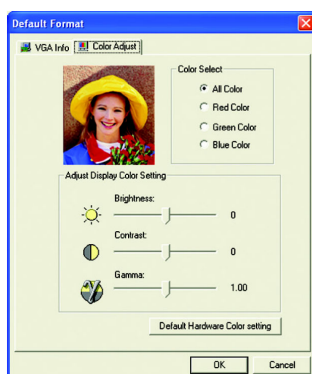
### VGA情報(VGA Information)


VGA情報(VGA Info)はお使いのカードに関連する情報を表示します。



### 色調整(Color Adjust)

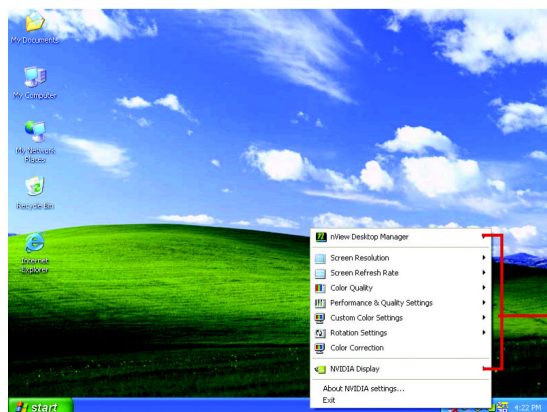
色調整(Color Adjust)により、全てまたは各RGBカラーに対する輝度、コントラスト、ガンマ値などの色調整を行うことができます。



ディスプレイドライバのインストール後、NVIDIAアイコンがタスクバーのステータス域に表示されます。このアイコンをクリックしてコントロールパネルを開きます。



アイコンを右クリックします。



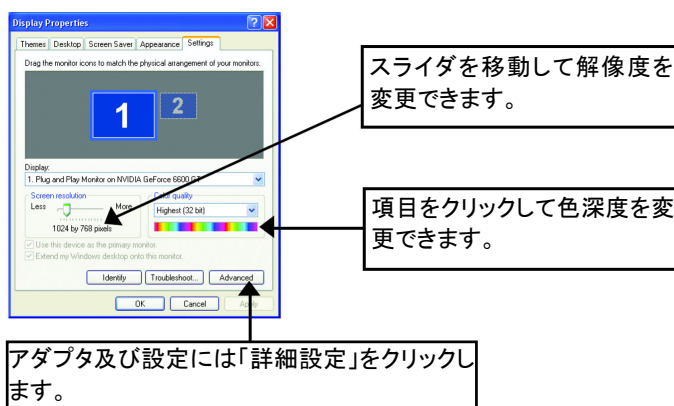
ここからグラフィックスアクセラレータのプロパティを調節できます。

### 3.1.6. 画面のプロパティページ

ディスプレイのプロパティページにアクセスするには、タスクバーのGBTアイコンを右クリックし、**Display Properties**を選択するか、デスクトップを右クリックして**プロパティ**を選択します。**画面のプロパティ**ダイアログボックスは、ディスプレイアダプタ、色、表示エリア、リフレッシュレートの情報を表示します。

#### 設定(Windowsの解像度及び色)

このダイアログボックスで画面の解像度と色の品質設定を調節できます。



更に詳細なオプションにアクセスするには、「詳細設定」ボタンをクリックします。

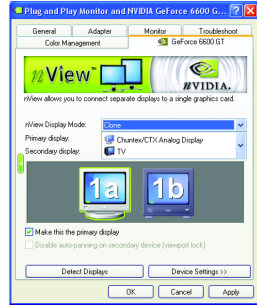
#### GeForce 6600 GTのプロパティ

設定の「詳細設定」ボタンを押した後、**Plug and Play Monitor and NVIDIA GeForce 6600 GT Properties**ダイアログボックスが表示されます。**GeForce 6600 GT**タブをクリックします。(タスクバー上のNvidiaアイコンをクリックして、**Nvidia Display**を選択して、GeForce 6600 GTプロパティページにアクセスすることもできます。)



ポップアップメニューから他のプロパティを選択できます。

### nViewディスプレイ設定(nView Display Settings)プロパティ\*

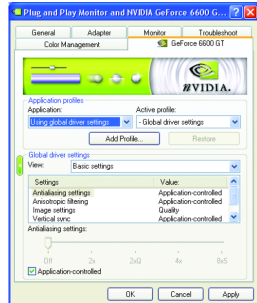


- nView により別々のディスプレイを単一のグラフィックスカードに接続できます。
- nViewディスプレイモード(nView Display mode):ここで必要なnViewディスプレイモードを選択します。オプション: 1つのディスプレイ(Single display)/クローン(Clone)/デュアルビュー(Dualview)。
- プライマリ/セカンダリ ディスプレイ(Primary/Secondary display): 単一のディスプレイまたはディスプレイのペアを選択します。選択したディスプレイのコンビネーションが下部のグラフィック図に表示されます。
- このディスプレイをプライマリ ディスプレイに設定する(Make this the primary display): 上で選択したアイコンに対応するディスプレイをプライマリ ディスプレイに設定します。
- Applyをクリックして設定を適用するか、OKをクリックして設定を保存します。
- TV をディスプレイに選択した場合、適切な TV フォーマットを選択する必要があります。このためには、「デバイス設定(Device Settings)」から「TV フォーマットを選択する(Select TV format)」を選びます。お使いのテレビのフォーマットを選択し、「Apply」及び「OK」をクリックします。

ディスプレイマトリックス (Display Matrix)	モデル	GV-NX66T128D(VP)
	CRT+TV	はい
	CRT+DVI	はい
	DVI+TV	はい

“\*”このモードは、SLIマルチGPUが有効な場合は利用できません。

### パフォーマンスと品質の設定(Performance and Quality Settings)プロパティ



- このスライダーによりアプリケーションが高品質または高性能テクスチャを使用するか指定します。
- アプリケーション プロファイル(Application Profiles): プロファイルのリストよりアプリケーション プロファイルを選択します。
- ドライバのグローバル設定(Global driver settings): 設定項目を選択し、下のスライダーを動かしてDirect3D及びOpenGLアプリケーションで使用するアンチエイリアスの程度を設定します。
- アンチエイリアス設定値(Antialiasing settings value): ドライバのグローバル設定(Global driver settings)の程度を設定します。

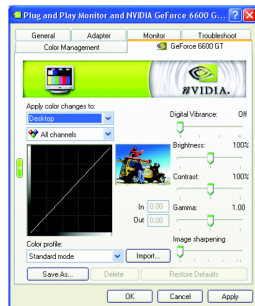
### SLIマルチGPU\*



- SLI モードを有効にするには、2 枚の GV-NX66T128D/GV-NX66T128VP グラフィックスカードを SLI 対応マザーボードにインストールした後、**SLI マルチ GPU を有効にする(Enable SLI multi-GPU)**チェックボックスを選択し、**Apply** をクリックします。確認メッセージに従って再起動します。

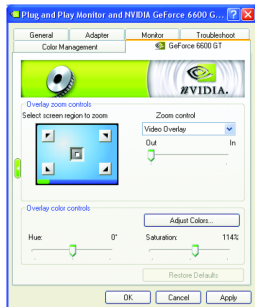
“\*\*” Windows XP オペレーティングシステムのみ SLI モードに対応しています。Windows 2000 で SLI マルチ GPU を有効にしないでください。

## カラー補正(Color Correction)プロパティ



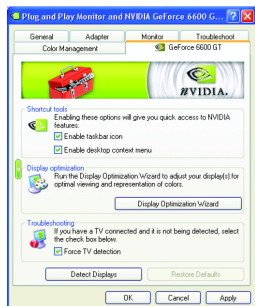
■ **カラー補正(Color Correction)プロパティ**は、元画像とディスプレイ装置上の出力間の輝度に対する各種補正を行います。カラー補正の設定を調節し、ディスプレイ装置上で、画像(写真など)のより正確な色を再現します。また、3D アクセラレーション ゲームの多くは、プレイするには暗すぎる場合があります。明るさやガンマ値を全チャンネルに渡って増加させると、ゲームがより明るくなり、プレイし易くなります。

## ビデオオーバーレイ設定(Video Overlay Settings)プロパティ



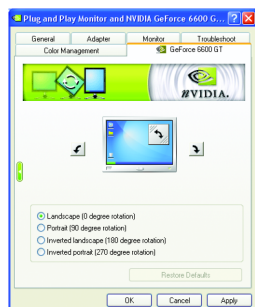
■ **ビデオオーバーレイ設定(Video Overlay Settings)プロパティ**により、オーバーレイ ズーム コントロール及びオーバーレイ カラー コントロールを調整できます。ビデオオーバーレイは1つしかなく、**プライマリディスプレイ**でのみ利用可能です。ビデオオーバーレイは、オーバーレイ調節対応のビデオ ファイル タイプの再生時に自動的に有効になります。「カラー調節」ボタンを押すと「カラー補正」プロパティページが表示されます。

## ツール(Tools)プロパティ



- **NVIDIA 設定タスクバー ユーティリティ**により、Windows のタスクバーより、画面のプロパティで設定した各種機能及びプリセット値に簡単にアクセスできます。
  - **ショートカット ツール(Shortcut tools)**  
Desktop Managerは先進のnViewマルチ ディスプレイ機能を提供し、アプリケーションを複数の画面及びデスクトップで使用する際の管理を手助けをします。
  - **ディスプレイの最適化(Display optimization)**  
ディスプレイ最適化ウィザードを実行して、ディスプレイを最適な表示及び色表現に調整します。
  - **トラブルシューティング**  
このオプションは、グラフィックスカードに認識されないTVセットを強制的に検出するために使用されます。

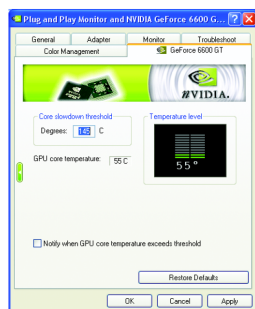
### パンコントロール(NV Rotate)プロパティ



■ パンコントロール(NV Rotate)プロパティにより、画面を回転させることができます。お使いのモニタが縦置きや横置きモードで使用できる場合、このプロパティで画面を調節します。

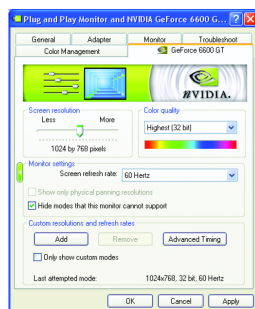
- 横(0度回転)
- 縦(90度回転)
- 反転して横(180度回転)
- 反転して縦(270度回転)

### 温度設定(Temperature Settings)プロパティ



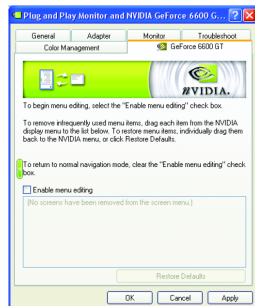
■ 温度設定(Temperature Settings)プロパティは GPU コア温度を自動的に検出できます。しきい値を超えたときに警告する(Notify when GPU core temperature exceeds threshold)チェックボックスを選択できます。

### スクリーン解像度及びリフレッシュレート(Screen Resolutions & Refresh Rates properties)プロパティ



■ スクリーン解像度及びリフレッシュレート(Screen Resolutions & Refresh Rates properties)プロパティにより、画面解像度、カラー品質及びモニタ設定(画面リフレッシュレート)を調節できます。あるいは解像度とリフレッシュレートをカスタマイズすることもできます。

## メニューの編集(Menu Editing)プロパティ



- **メニューの編集(Menu Editing)プロパティ**により、使用頻度の低い画面を以下リストにドラッグすることにより削除できます。画面を元に戻すには、個々にドラッグするか、**初期設定に戻す(Restore Defaults)**をクリックします。

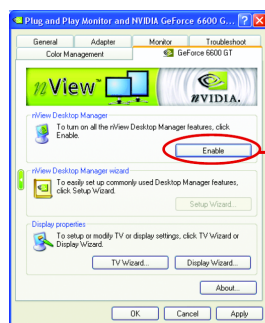
メニュー編集を開始するには、**メニュー編集を有効にする(Enable menu editing)**チェックボックスを選択します。通常のナビゲーションモードに戻るには、チェックボックスを外してください。

### 3.1.7. nViewプロパティページ(nView properties pages)

nViewはデスクトップツールのセットであり、グラフィックスカード使用時の生産性をさらに向上させるために設計されました。nViewにより、アプリケーションと協調動作する複数のデスクトップを設定できます。複数のデスクトップは、アプリケーション実行のための拡張されたデスクトップ空間を提供し、1つのデスクトップが幾つものウィンドウで混雑することがありません。


#### nView Desktop Manager機能を有効にする

デスクトップを右クリックし、プロパティ > 設定 > 詳細設定 > GeForce 6600 GT > デスクトップの管理(Desktop Management)を選択します。

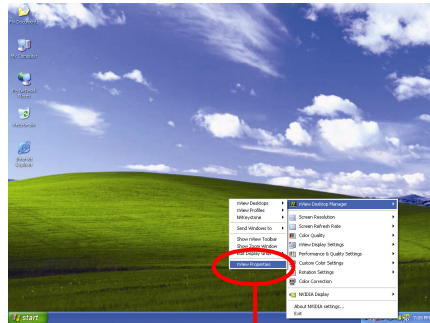


「有効にする(Enable)」ボタンをクリックして、すべてのnView Desktop Manager機能を有効にします。

#### nViewプロパティページの表示:

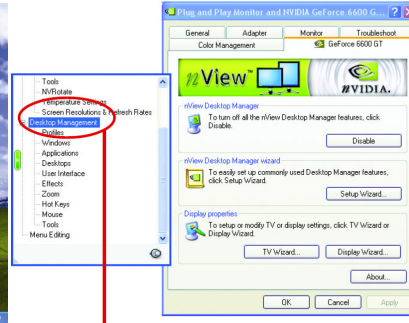
nViewプロパティページを表示するには、タスクバーのNVIDIAアイコンをクリックし、**nView デスクトップの管理 (nView Desktop Manage)**下の**nView プロパティ(nView Properties)**を選択します(方法 A)。或いは、デスクトップを右クリックして、プロパティ > 設定 > 詳細設定 > GeForce 6600 GTを選択し、ポップアップメニューで**デスクトップの管理(Desktop Management)**をダブルクリックします(方法 B)。

方法A:



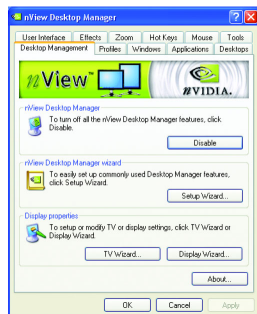
nView プロパティを開始するために項目をクリックします。

方法B:



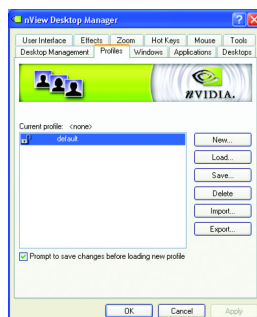
より多くの nView プロパティを表示するために、デスクトップの管理 (Desktop Management) をダブルクリックします。

nView デスクトップの管理 (nView Desktop Management) プロパティ



- このタブには、nView Desktop Manager に関する情報が含まれています。このタブからセットアップウィザードにアクセスすることもできます。

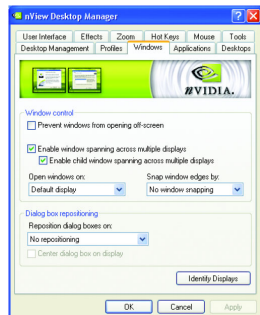
nView プロファイル (nView Profiles) プロパティ



- このタブでは、ソフトウェアを簡単に設定するために、nView ディスプレイ設定の記録を保持しています。

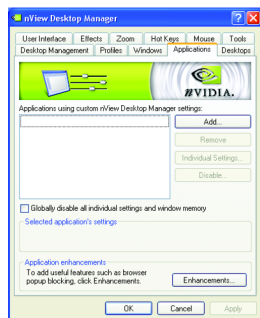


### nViewウィンドウ(nView Windows)プロパティ



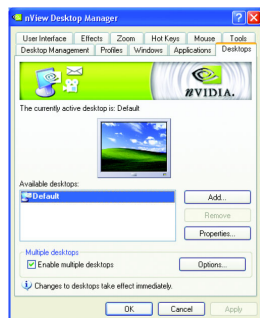
- このタブでは、複数のモニタを使用する場合の、ウィンドウ及びダイアログボックスの位置を操作できます。

### nViewアプリケーション(nView Applications)プロパティ



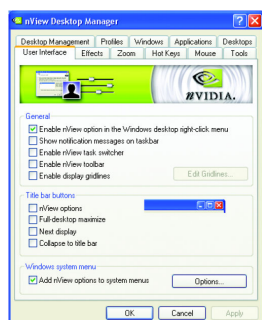
- このタブでは、各アプリケーションに応じた nView 設定を操作できます。

### nViewデスクトップ(nView Desktops)プロパティ



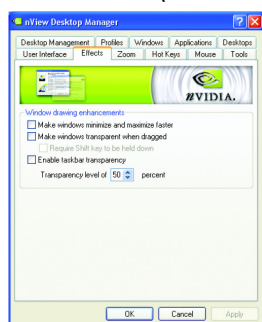
- このタブでは、最大 32 の固有デスクトップを作成できます。

### nViewユーザインタフェース(nView User Interface)プロパティ



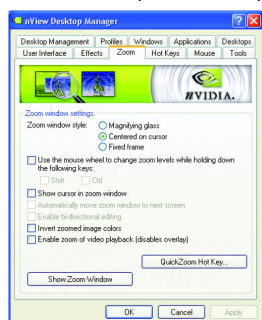
- このタブでは、nView のユーザインタフェースをカスタマイズできます。

### nViewエフェクト(nView Effects)プロパティ



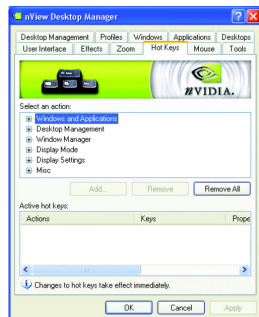
- このタブでは、アプリケーションに適用する特定のウィンドウ効果を設定できます。

### nViewズーム(nView Zoom)プロパティ



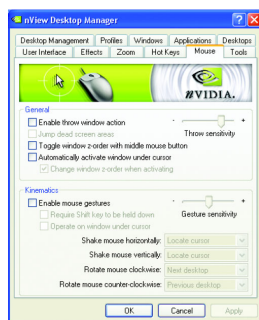
- このタブでは、デスクトップ上のダイナミックズーム機能を設定します。また、ビデオミラーリング操作ボタンによる全画面ビデオ再生も可能にします。

### nViewホットキー(nView Hot Keys)プロパティ



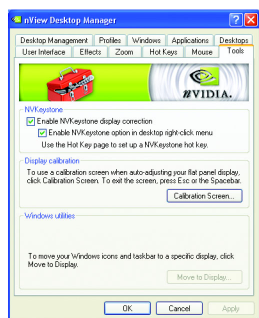
- このタブでは、ショートカットキーやキーコンビネーションによる各種操作を設定できます。

### nViewマウス(nView Mouse)プロパティ



- このタブでは、マウスジェスチャ操作によりマウス動作を変更及び拡張することができます。

### nViewツール(nView Tools)プロパティ



- このタブでは、モバイル及びデスクトップユーザ向けに nView 機能を向上させることができます。

### 3.2. Win® 2000ドライバのインストール

Windowsコンピュータで、グラフィックスカードの優れた性能、解像度、特殊画像機能を利用するためには、グラフィックスカードのドライバをインストールする必要があります。最新ドライバがインストールされるように、グラフィックスカード付属のインストールCDを挿入してください。

Win® 2000にグラフィックスカードのドライバをインストールするために、インストールCDを挿入してください。AUTORUNウィンドウが表示されます。Install Display Driver項目をクリックし、ウィザードに従ってドライバをインストールします。

Windows® がCDを自動的に表示しない場合、以下の手順に従ってください。

1. タスクバーのスタートボタンをクリックしてください。
2. ファイル名を指定して実行を選択します。
3. 次のコマンドを入力します : D:\SETUP.exe  
(Dがお使いのCD-ROMのドライブでない場合、Dを正しいドライブ文字に置き換えてください。)
4. 「OK」をクリックします。
5. 「Install Display Drivers」をクリックしてインストールウィザードを開始してください。
6. 「次へ」をクリックします。
7. 使用許諾契約書で「はい」をクリックします。
8. ウィザード画面の指示に従って、インストールを完了します。



グラフィックスアクセラレータのドライバをインストールする前に、Windows® 2000サービスパック(またはそれ以降)がインストールされていることを確認してください。

## 4. トラブルシューティングのヒント

何らかの問題が生じた場合に、以下のトラブルシューティングのヒントが役に立つことがあります。より詳細なトラブルシューティング情報については、販売店またはGBTにお問い合わせください。

- カードが PCI Express x 16 スロットに正しく挿入されたことを確かめてください。
- ディスプレイケーブルがカードのディスプレイコネクタにしっかり接続されたことを確認してください。
- モニタとコンピュータをコンセントに差込み、電源が供給されていることを確認してください。
- 必要に応じて、マザーボード内蔵のグラフィックス機能を無効にしてください。  
詳細な情報は、コンピュータのマニュアルまたはメーカーにお問い合わせください。  
(注: メーカーによっては、内蔵のグラフィックスを無効にしたり、セカンダリディスプレイにすることを禁じている場合があります。)
- グラフィックスドライバのインストール時に、適切なディスプレイ装置及びグラフィックスカードを選択したことを確認してください。
- コンピュータを再起動してください。  
システムが起動したら、キーボードの F8 キーを押します。Windows 拡張オプションメニューが表示されたら、セーフモードを選択して、Enter を押します。  
セーフモードに入ったら、デバイスマネージャでグラフィックスカードのドライバが正しいか確かめます。
- 詳細については、Windows® ヘルプのトラブルシューティングガイドを参照するか、コンピュータメーカーにお問い合わせください。



画面のフォーカス度、鮮明度、シャープさを向上させるため、必要に応じてモニタ調整パネルでモニタ設定を調節してください。

## 5. 付録

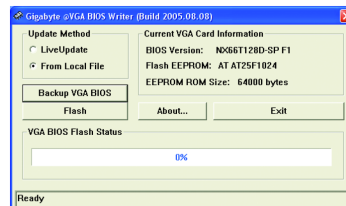
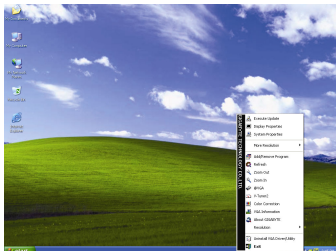
### 5.1. BIOSの書き換え方法

#### 5.1.1. MS-DOSモードでのBIOSの書き換え

1. ダウンロードしたZipファイルをハードディスクまたはフロッピーディスクに解凍します。この手順ではAドライブを想定しています。
2. コンピュータをMS-DOSモードで立ち上げます。(Windows 2000/XPでは、コンピュータをMS-DOSモードで立ち上げるための起動ディスクが必要です。)
3. コマンドプロンプトを A:\> に変更します。
4. 現在のBIOSをバックアップするには、A:\>プロンプトで、[BIOS flash utility name] -s [BIOS file name] (example: gvf11 -s nx66t128d.f1)を入力し、Enterを押します。
5. BIOSを書き換えるには、[BIOS flash utility name] -p [BIOS file name] (example: gvf11 -p nx66t128d.f2)を入力し、Enterを押します。
6. 完了を待って、コンピュータを再起動します。

#### 5.1.2. WindowsモードでのBIOSの書き換え

1. ディスプレイドライバをインストールした後、タスクバーの右端にGBTアイコンが表示されます。右クリックして@VGAユーティリティを選択します。



@VGA BIOS 書き換えユーティリティ

2. インターネット経由でBIOSを更新
  - a. Live Updateチェックボックスを選択し、Flashをクリックします。@VGAは、カード用のBIOSをGBT @VGAサーバから自動的にダウンロードし、更新を行います。(カード上の現在のBIOSが最新版の場合、@VGAはダウンロード/更新を行いません。)
3. インターネットを経由しないでBIOSを更新
  - a. GBT Webサイトよりカード用のBIOS ZIPファイルをダウンロードし、ハードディスク(またはフロッピーディスク)に解凍します。
  - b. From Local Fileチェックボックスを選択し、Flashをクリックします。
  - c. ハードディスク(またはフロッピーディスク)からBIOSファイルを選択します。
  - d. 画面の指示に従い、更新手続きを完了します。

## 5.2. 解像度及び色深度表(Windows® XP)

GeForce 6600 GT シングルディスプレイ 標準モード

ディスプレイ画面解像度	リフレッシュレート (Hz)	色深度(ビット) 8		
		ビット(256 色) 標準モード	16 ビット(65K 色) High Color モード	32 ビット(16.7M) True Color モード
320 x 200	60~75	✓	✓	✓
320 x 240	60~75	✓	✓	✓
400 x 300	60~75	✓	✓	✓
480 x 360	60~75	✓	✓	✓
512 x 384	60~75	✓	✓	✓
640 x 400	60~75	✓	✓	✓
640 x 480	60~240	✓	✓	✓
720 x 480	60	✓	✓	✓
720 x 576	50~60	✓	✓	✓
800 x 600	60~240	✓	✓	✓
848 x 480	60~240	✓	✓	✓
960 x 600	60~240	✓	✓	✓
1024 x 768	60~200	✓	✓	✓
	240	✓	✓	X
1088 x 612	60~200	✓	✓	✓
	240	✓	✓	X
1152 x 864	60~170	✓	✓	✓
	200	✓	✓	X
1280 x 720	60~150	✓	✓	✓
	170	✓	✓	X
1280 x 768	60~150	✓	✓	✓
	170	✓	✓	X
1280 x 960	60~150	✓	✓	✓
	170	✓	✓	X
1280 x 1024	60~150	✓	✓	✓
	170	✓	✓	X
1360 x 768	60~150	✓	✓	✓
	170	✓	✓	X
1600 x 900	60~120	✓	✓	✓
	140~150	✓	✓	X
1600 x 1024	60~100	✓	✓	✓
	120	✓	✓	X

続く…

ディスプレイ画面解像度	リフレッシュレート (Hz)	色深度(ビット) 8		
		ビット(256 色) 標準モード	16 ビット(65K 色) High Color モード	32 ビット(16.7M) True Color モード
1600 x 1200	60~100	✓	✓	✓
	120	✓	✓	X
1920 x 1080	30~85	✓	✓	✓
	100	✓	✓	X
1920 x 1200	60~85	✓	✓	✓
	100	✓	✓	X
1920 x 1440	60~85	✓	✓	✓
2048 x 1536	60~85	✓	✓	✓

\* この表は参考値です。実際の対応解像度はお使いのモニタにより異なります。









