

Declaration of Conformity

We, Manufacturer/Importer
(full address)

G.B.T. Technology Trading GmbH
Ausschlag Weg 41, 1F, 20537 Hamburg, Germany

declare that the product
(description of the apparatus, system, installation to which it refers)

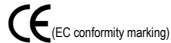
VGA Card

GV-N52128DE/GV-N52128TE

is in conformity with

(reference to the specification under which conformity is declared)
in accordance with 89/336 EEC-EMC Directive

<input type="checkbox"/> EN 55011	Limits and methods of measurement of radio disturbance characteristics of industrial, scientific and medical (ISM) high frequency equipment	<input type="checkbox"/> EN 61000-3-2* <input checked="" type="checkbox"/> EN 60555-2	Disturbances in supply systems cause by household appliances and similar electrical equipment "Harmonics"
<input type="checkbox"/> EN 55013	Limits and methods of measurement of radio disturbance characteristics of broadcast receivers and associated equipment	<input type="checkbox"/> EN 61000-3-3* <input checked="" type="checkbox"/> EN 60555-3	Disturbances in supply systems cause by household appliances and similar electrical equipment "Voltage fluctuations"
<input type="checkbox"/> EN 55014	Limits and methods of measurement of radio disturbance characteristics of household electrical appliances, portable tools and similar electrical apparatus	<input checked="" type="checkbox"/> EN 50081-1 <input checked="" type="checkbox"/> EN 50082-1	Generic emission standard Part 1: Residual commercial and light industry Generic immunity standard Part 1: Residual commercial and light industry
<input type="checkbox"/> EN 55015	Limits and methods of measurement of radio disturbance characteristics of fluorescent lamps and luminaries	<input type="checkbox"/> EN 55081-2	Generic emission standard Part 2: Industrial environment
<input type="checkbox"/> EN 55020	Immunity from radio interference of broadcast receivers and associated equipment	<input type="checkbox"/> EN 55082-2	Generic emission standard Part 2: Industrial environment
<input checked="" type="checkbox"/> EN 55022	Limits and methods of measurement of radio disturbance characteristics of information technology equipment	<input type="checkbox"/> ENV 55104	Immunity requirements for household appliances tools and similar apparatus
<input type="checkbox"/> DIN VDE 0855 <input type="checkbox"/> part 10 <input type="checkbox"/> part 12	Cabled distribution systems; Equipment for receiving and/or distribution from sound and television signals	<input type="checkbox"/> EN50091-2	EMC requirements for uninterruptible power systems (UPS)
<input checked="" type="checkbox"/> CE marking			



(EC conformity marking)

The manufacturer also declares the conformity of above mentioned product
with the actual required safety standards in accordance with LVD 73/23 EEC

<input type="checkbox"/> EN 60065	Safety requirements for mains operated electronic and related apparatus for household and similar general use	<input type="checkbox"/> EN 60950	Safety for information technology equipment including electrical business equipment
<input type="checkbox"/> EN 60335	Safety of household and similar electrical appliances	<input type="checkbox"/> EN 50091-1	General and Safety requirements for uninterruptible power systems (UPS)

Manufacturer/Importer

(Stamp)

Date : Jan. 12, 2004

Signature: Timmy Huang
Name: Timmy Huang

DECLARATION OF CONFORMITY

Per FCC Part 2 Section 2.1077(a)



Responsible Party Name: G.B.T. INC. (U.S.A.)

**Address: 17358 Railroad Street
City of Industry, CA 91748**

Phone/Fax No: (818) 854-9338/ (818) 854-9339

hereby declares that the product

Product Name: VGA Card

Model Number: GV-N52128DE/GV-N52128TE

Conforms to the following specifications:

FCC Part 15, Subpart B, Section 15.107(a) and Section 15.109
(a), Class B Digital Device

Supplementary Information:

This device complies with part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful and (2) this device must accept any interference received, including that may cause undesired operation.

Representative Person's Name: ERIC LU

Signature: Eric Lu

Date: Jan. 12, 2004

GV-N52128DE/ GV-N52128TE

GeForce™ FX 5200 グラフィックスアクセラレータ

ユーザズマニュアル

改版 104

12MJ-N52128DTE-104

著作権

© 2004年GIGABYTE TECHNOLOGY CO., LTD

GIGA-BYTE TECHNOLOGY CO., LTD. ("GBT")が有します。GBTの書面による承諾なしに、本書の一部または全部を、転載または複製することを禁じます。

商標

本書に記載されている会社名、製品名は各社の商標または登録商標です。

注

VGAカードの保証が無効となりますので、VGAカードのラベルを剥がさないでください。

情報技術の急速な進歩により、本書を出版後、仕様に変更される場合がありますので、ご了承ください。

記載内容の誤り・不適切な表現、誤字脱字など、その結果生じたいかなる損害等に関しても、本書の作者は一切の責任を負いかねます。

目次

1. はじめに.....	3
1.1. 製品特徴.....	3
1.2. 最低システム要求.....	3
2. ハードウェアの取り付け.....	4
2.1. パッケージの開梱.....	4
2.2. ボードレイアウト.....	5
2.3. ハードウェアの取り付け.....	7
3. ソフトウェアのインストール.....	9
3.1. Win® XP ドライバとユーティリティのインストール.....	9
3.1.1. OS 要求.....	9
3.1.2. DirectX のインストール.....	10
3.1.3. ドライバのインストール.....	12
3.1.4. ドライバ CD のユーティリティ.....	14
3.1.5. タスクバーアイコン.....	16
3.1.6. プロパティページを表示する.....	19
3.1.7. nView プロパティページ.....	24
3.2. Win® 98/98SE/Win® 2000/Win® ME ドライバのインストール.....	29
3.3. BIOS フラッシュユーティリティ.....	29
4. トラブルシューティング ヒント.....	30
5. 付録.....	31
5.1. BIOS をリフラッシュさせるには.....	31
5.2. 解像度と色深度表(Windows® XP).....	32

1. はじめに

1.1. 製品特徴

- ・ nVIDIA GeForce FX 5200 グラフィックスプロセッシングユニット (GPU)を使用
- ・ 最新 AGP 8X 基準に対応
- ・ 128MB DDR メモリに統合
- ・ TV 出力および D サブコネクタ対応
- ・ Direct X 9.0 対応
- ・ DVI-I コネクタ(GV-N52128DE 用のみ)対応

1.2. 最低システム要求

- ・ Pentium III 650MHz または AMD Athlon 650MHz クラスプロセッサ以上、IBM または 100% PC 互換機
- ・ AGP3.0 対応スロット(またはそれ以降)
- ・ OS – Win® 98/98SE / Win® 2000 / Win® ME / Win® XP
- ・ 64MB システムメモリ
- ・ フルインストール用 50MB のディスクスペース
- ・ CD-ROM または DVD-ROM ドライブ

2. ハードウェアの取り付け

2.1. パッケージの開梱

GV-N52128DE/GV-N52128TE には、以下の品目が含まれています：

- ☑ GV-N52128DE または GV-N52128TE グラフィックスアクセラレータ
- ☑ GV-N52128DE/GV-N52128TE ユーザーズマニュアル
- ☑ nVIDIA シリーズドライバ および ユーティリティ CD
- ☑ TV 出力ケーブル x1



注意

拡張カードには、非常に繊細な集積回路(IC)チップが搭載されています。静電気から IC チップを保護するため、コンピュータを使用する際は必ず以下の注意事項に従ってください。

1. コンピュータの電源を OFF にし、電源プラグをコンセントから抜いてください。
2. コンピュータコンポーネントを取扱う前に、接地リストストラップを着用してください。リストストラップがない場合は、接地物または金属物に両手で触れてください。
3. システムからコンポーネントを外す際は、必ず、コンポーネントを接地された帯電防止パッド、またはコンポーネント付属のバッグの上に置いてください。

カードには精密電子装置が含まれているため、静電気によりダメージを受けやすく、取り付け前は必ず、出荷時の包装のまま保管して置けてください。

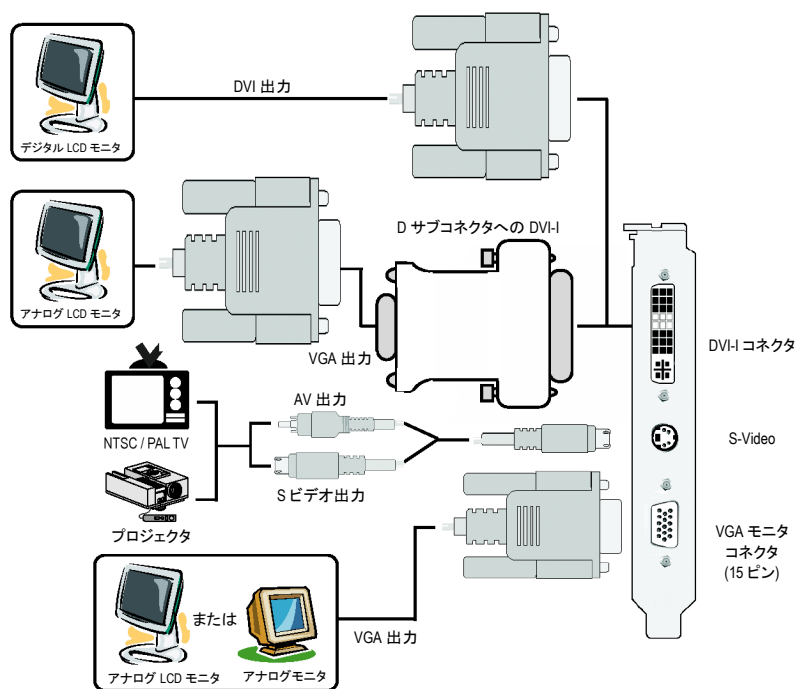
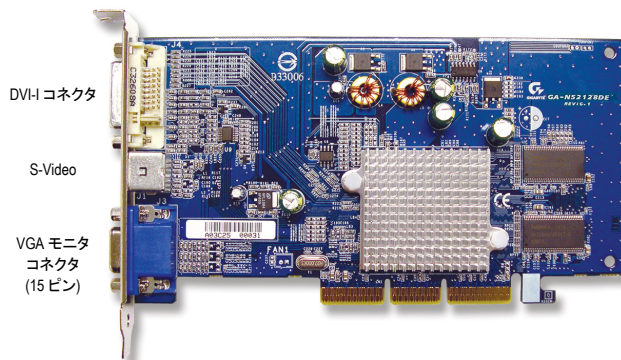
パッケージの開梱と取り付けは、接地された帯電防止マットの上で行ってください。オペレータは、必ず、帯電防止マットと同じ位置で接地された、帯電防止リストバンドを着用してください。

カードカートンに、明らかな損傷がないかどうかを確認してください。出荷または取扱いにより、カードが損傷する場合があります。まず初めに、カードは出荷・取扱いによる損傷がないことを確認してください。

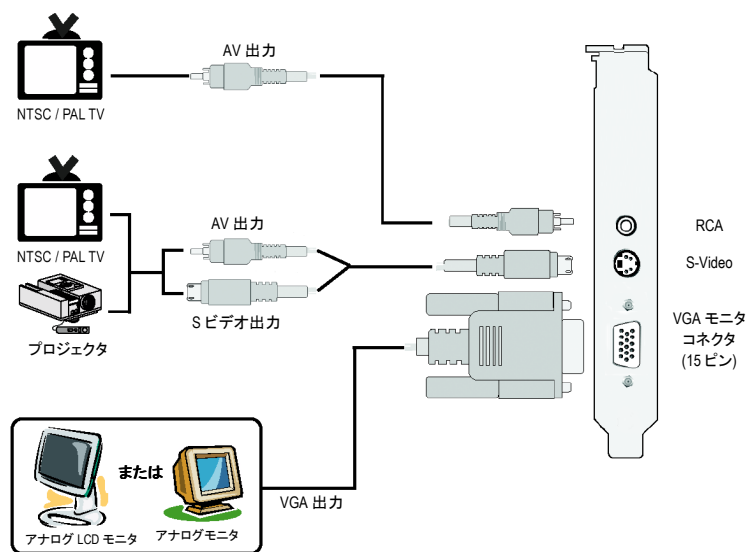
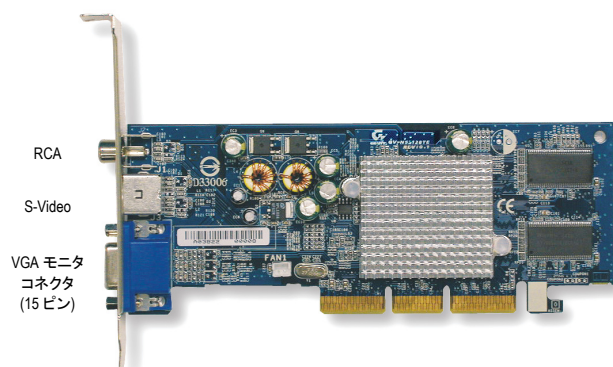
- カードが損傷している場合は、絶対、システムの電源を入れしないでください。
- グラフィックスカードを正しく作動させるためにも、承認された Gigabyte BIOS のみをご使用ください。承認されていない Gigabyte BIOS を使用すると、グラフィックスカードの故障の原因となります。

2.2. ボードレイアウト

1) GV-N52128DE



2) GV-N52128TE



2.3. ハードウェアの取り付け

グラフィックスカードの取り付け。

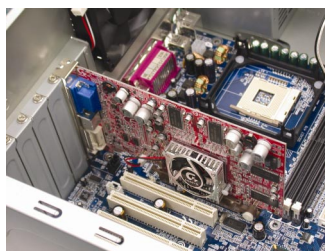
グラフィックスアクセラレータカードの取り付け準備ができています。

グラフィックスアクセラレータカードを取り付ける:

1. コンピュータとモニタの電源を OFF にし、コンピュータ背部からディスプレイケーブルを外してください。

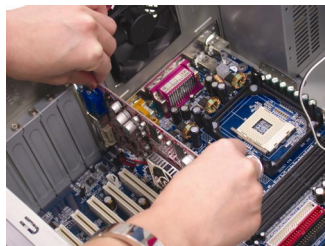


2. コンピュータのカバーを外してください。カバーの取り外しに関する詳細は、コンピュータマニュアルを参照してください。

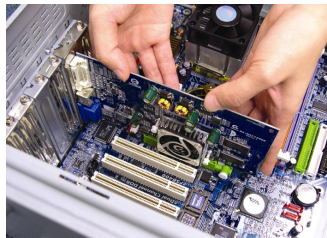


3. コンピュータに既存のグラフィックスカードすべてを取り外してください。

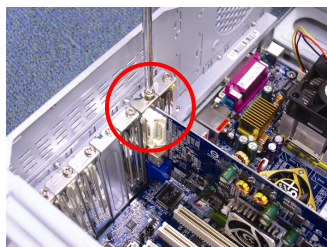
または、オンボード・グラフィックス機能がコンピュータに装備されている場合は、マザーボードにおいて、それを無効にしなければならない場合があります。詳細に関しては、コンピュータのマニュアルをご覧ください。



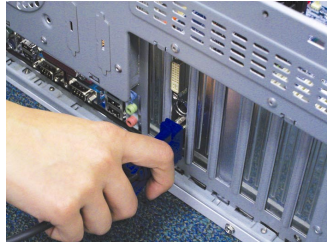
- AGP スロットの位置を確認してください。必要に応じて、スロットから金属カバーを取り外してください；その後、AGP スロットにグラフィックスカードを合わせ、カードがしっかりとはめ込まれるまで押してください。



- カードをねじで固定し、コンピュータのカバーを戻してください。



- ディスプレイケーブルをカードに差し込んでください；そしてコンピュータとモニタの電源を ON にしてください。グラフィックスカードに DVI コネクタが付属されている場合は、フラットパネルディスプレイを適切なコネクタに接続することができます(下記参照)...



グラフィックカードドライバを取り付ける準備ができました。詳細は次の章をご参照ください。

3. ソフトウェアのインストール

本マニュアルにおいて、ご使用の CD-ROM ドライブレターはドライブ D と仮定されています：

Win® 98/98SE/Win® 2000/Win® ME/Win® XP ドライバのインストールは非常に簡単です。ドライバ CD を CD-ROM ドライブに挿入すると、AUTORUN 画面が表示されます(表示されない場合は、“D:\setup.exe”を実行してください)。そして、画面の指示に従い、グラフィックスカードドライバをセットアップしてください。(3.1.3 項“ドライバのインストール”を参照し、グラフィックスアクセラレータにドライバをインストールしてください。)

3.1. Win® XP ドライバとユーティリティのインストール

3.1.1. OS 要求

- ・ システムにグラフィックスカードドライバをロードする際は、システムに DirectX9 以降のバージョンがインストールされていることを確かめてください。
- ・ SIS、ALI、または VIA チップセットから構成されるマザーボードにグラフィックスカードドライバをインストールする際は、そのマザーボードに適したドライバプログラムをインストールしてください。または、マザーボードドライバに関して、お近くのマザーボード販売店にご相談ください。

3.1.2. DirectX のインストール

Windows® 98/98SE/Windows® 2000/Windows® ME または Windows® XP 対応の 3D ハードウェアアクセラレーションを有効にし、3D 性能をより高めるため、Microsoft DirectX をインストールしてください。

- 注：Windows® 98/98SE/Windows® 2000/Windows® ME または Windows® XP において、ソフトウェア MPEG がサポートされるため、Direct X をまず初めにインストールしてください。

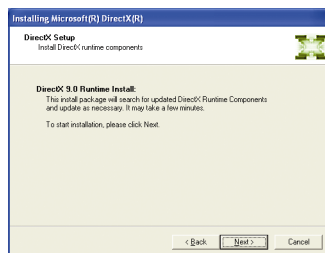


ステップ 1：Autorun 画面が現れたら、**Install DirectX 9** をクリックしてください。

“Install DirectX 9”をクリックしてください。

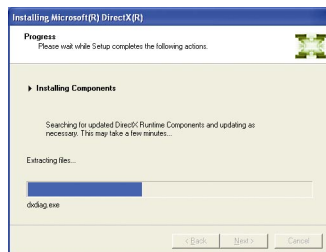


ステップ 2：I accept the agreement を選択し、“Next”ボタンをクリックしてください。

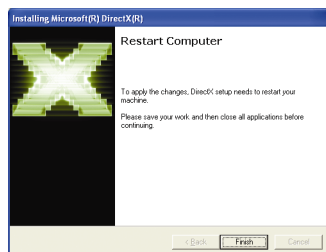


ステップ 3：“Next”ボタンをクリックしてください。





コンポーネントをインストールする。



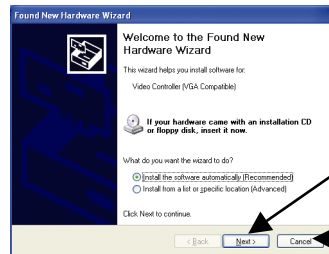
ステップ 4 : “Finish”をクリックし、コンピュータを再起動してください。DirectX 9 のインストールが完了しました。

3.1.3. ドライバのインストール

A. 新しいハードウェアが検出

初めてグラフィックスカードをコンピュータに挿入すると、Windows は、システムにおいて、新しいハードウェアを自動検出し、“New Hardware Found”メッセージが表示されます。以下は、ステップ・バイ・ステップのインストールガイドです。

ステップ 1: Found new hardware wizard:ビデオコントローラ(VGA 対応)

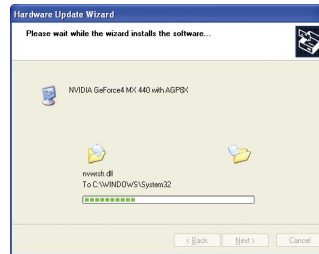
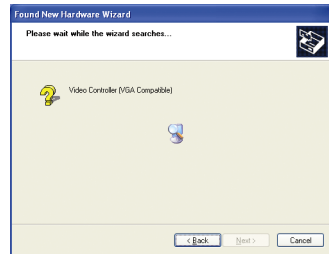


“Next”ボタンをクリックし、ドライバをインストールしてください。(グラフィックスアクセラレータ付属のドライバ CD ディスクを挿入してください。)

または、“Cancel”ボタンをクリックし、AUTORUN 画面からドライバをインストールしてください。

ステップ 2: Found new hardware wizard:サーチ&インストール

ウィザードはドライバを検索し、それを自動的にインストールします。



ステップ 3: Found new hardware wizard:終了

“Finish”ボタンをクリックし、インストールを終了してください。



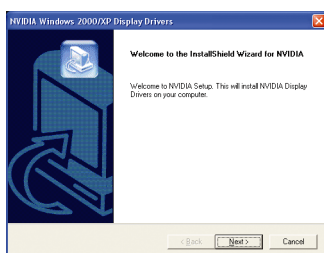
B. ドライバのインストール(AUTORUN 画面)

CD-ROM ドライブにドライバ CD ディスクを挿入すると、AUTORUN 画面が表示されます。AUTORUN 画面が現れない場合、“D:\setup.exe”を実行してください。



ステップ 1 : AUTORUN 画面が現れたら、Install Display Driver をクリックしてください。

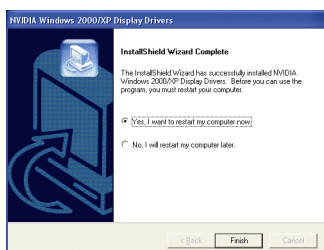
“Install Display Driver”をクリックしてください。



ステップ 2 : “Next”ボタンをクリックしてください。



Windows はコンポーネントをインストールしています。



ステップ 3 : “Finish”ボタンをクリックし、コンピュータを再起動してください。ドライバのインストールが完了しました。

3.1.4. ドライバ CD のユーティリティ

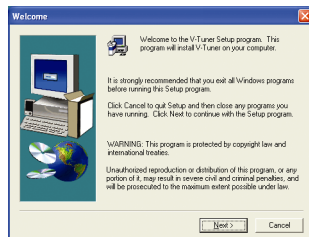
CD-ROM ドライブにドライバ CD ディスクを挿入すると、AUTORUN 画面が表示されます。AUTORUN 画面が現れない場合、“D:\setup.exe”を実行してください。

- V-Tuner をインストールする:

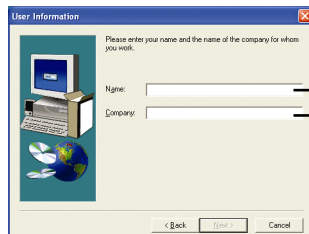


ステップ 1 : AUTORUN 画面が現れたら、**V-Tuner** をクリックしてください。

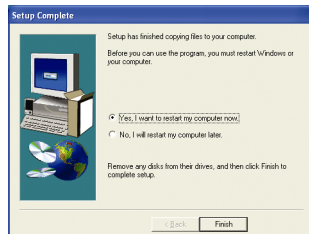
“V-Tuner”をクリックしてください。



ステップ 2 : “Next”ボタンをクリックしてください。



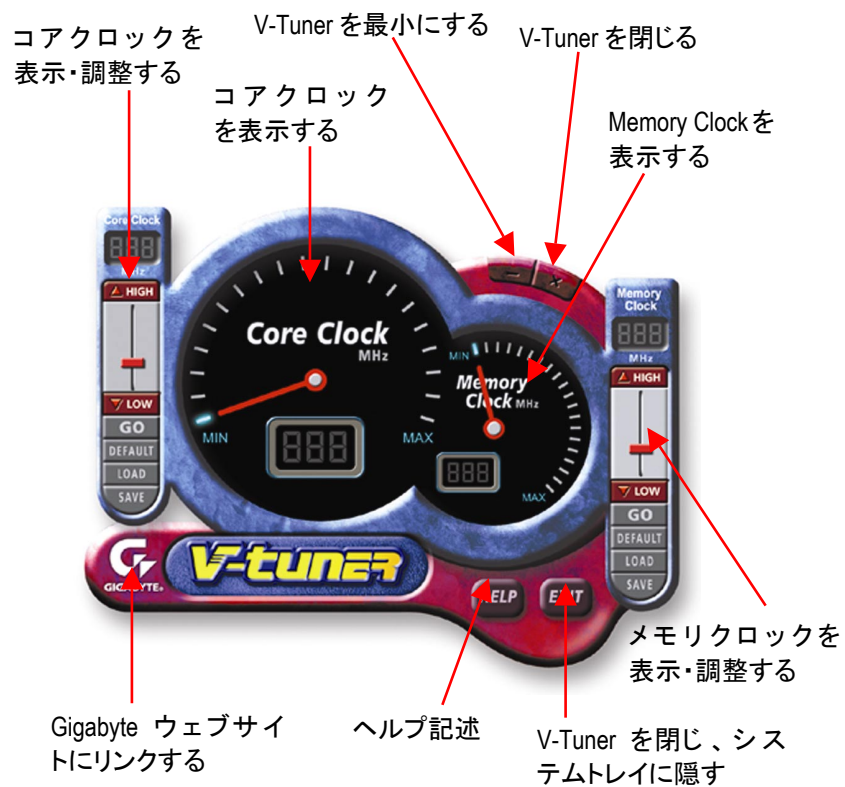
ステップ 3 : 名前と会社名を入力してください。




ステップ 4 : “Finish”ボタンをクリックし、コンピュータを再起動してください。V-Tuner のインストールが完了しました。

V-Tuner(Overclock ユーティリティ)

V-Tuner は、グラフィックエンジンとビデオメモリの操作周波数調整を可能にします(コアクロックとメモリクロック)。



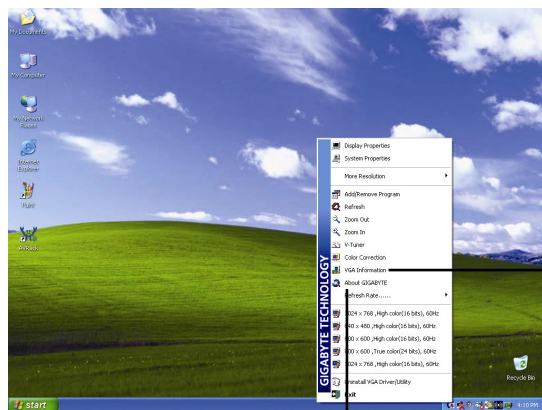
3.1.5. タスクバーアイコン

ディスプレイドライバをインストールした後、タスクバーのステータスエリアにGBTアイコン が表示されます。このアイコンを右クリックし、GBTコントロールパネルを開くと、強化されたグラフィックスカードと他の機能のショートカットで構成されるメニューが表示されます。

“Display Properties”をクリックした後、設定をクリックしてください。Settings をクリックした後、“Advance”をクリックしてください。ディスプレイ設定を変更する際は、適切なタブをクリックしてください。



アイコンを右クリックしてください。

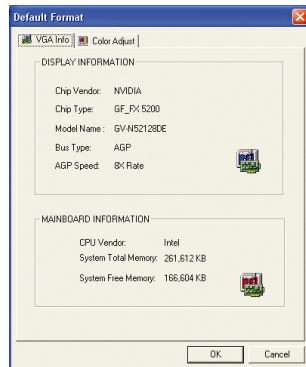


“VGA Information”アイテムをクリックすると、“VGA Info”および“Color Adjustment”タブが表示されます。

GBT ウェブサイトにリンクし、最新のグラフィックスアクセラレータ、最新ドライバおよび他の情報を入手してください。

VGA 情報


VGA Info がカードの関連情報を表示します。



カラー調整

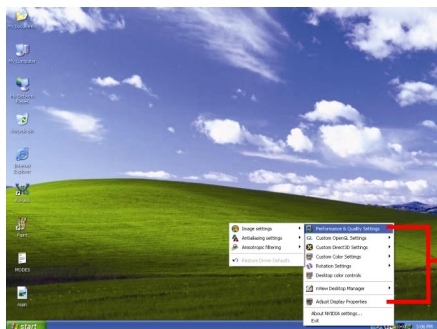
カラー調整は RGB カラーの輝度/コントラスト/ガンマ等の調整を行います。



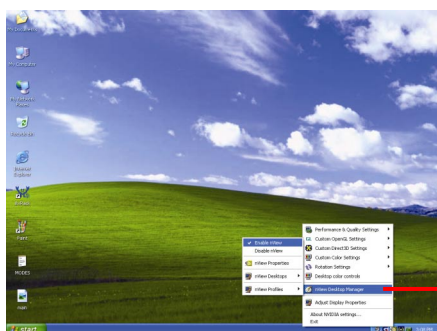
ディスプレイドライバをインストールした後、タスクバーのステータスエリアに NVIDIA アイコン  が表示されます。このアイコンを右クリックしてコントロールパネルを開きます。



アイコンを右クリックしてください。



ここでグラフィックスアクセラレータのプロパティを調整することができます。



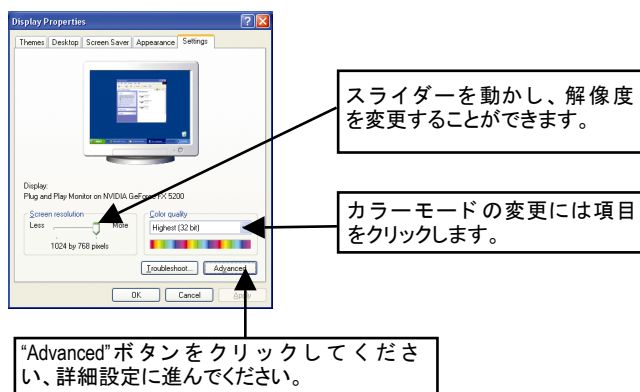
nView 機能を有効にしてください。

3.1.6. プロパティページを表示する

画面には、ディスプレイアダプタ、カラー、ディスプレイ範囲とリフレッシュレート情報が表示されます。

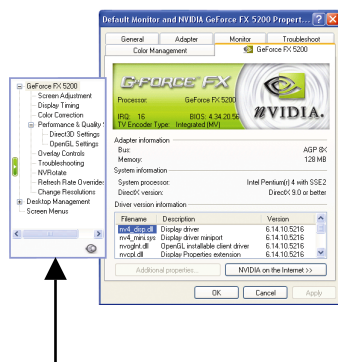
Settings(Windows の解像度と色深度)

Setting プロパティページは、画面解像度と色品質設定を調整することができます。



“Advanced”をクリックしてください、詳細設定に進んでください:

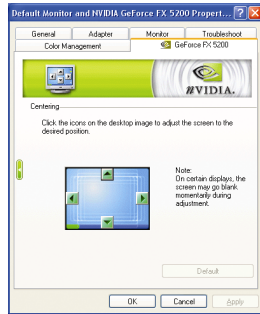
GeForce FX 5200 プロパティ



- このページでは、アダプタ、システムおよびドライババージョン情報を表示されます。

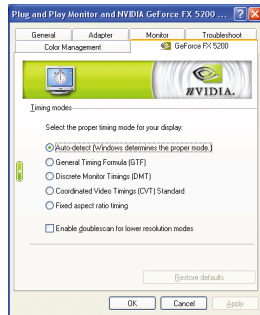
ポップアウトメニューから他のプロパティを選択することができます。

Screen Adjustment プロパティ



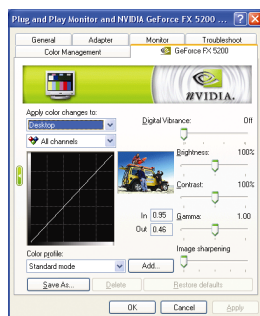
- デスクトップイメージのアイコンをクリックし、お好みの画面を調整してください。
- 注: ディスプレイによって、調整中、画面が一時的に空白になることがあります。

Display Timing プロパティ



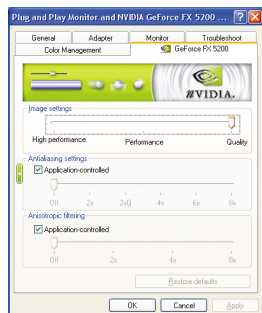
- ディスプレイの適切なタイミングモードを選択してください。
 - 自動検出(Windows は適切なモードを決定します。)
 - 一般タイミングフォーミュラ(GTF)
 - 独立モニタタイミング(DMT)
 - 調和ビデオタイミング(CVT)規格
 - 固定アスペクトレシオ タイミング
 - 低解像度モード用のダブルスキャンを有効/無効

Color Correction プロパティ



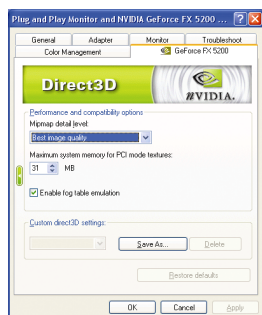
- Color Correction プロパティは色設定を調整します。ビデオオーバーレイのビデオ再生用ガンマコントロールも可能です。カラー設定は、表示されるすべてのディスプレイ機器に影響します。赤・緑・青の表示カラーを変更することができます。Set Desktop 及び Video Overlay (ガンマ)レベルも変更できます。

Performance and Quality Settings プロパティ



- スライダーは、高品質、または高性能テクスチャのどちらがアプリケーションに必要なかを決定します。
 - イメージ設定：スライダーを左に動かすと、アプリケーション性能を最大化し、右に動かすと、優れた 3D イメージ品質が提供されます。
 - アンチエイリアシング：3D イメージのジャギーを取り去り、イメージ品質を高めます。
 - アニソトロピック・フィルタリング：複数のテクスチャサンプルをブレンドする、テクスチャフィルタリング技術を採用しています。アプリケーションにごくわずかな性能が落ちますが、高品質テクスチャを得ることが出来ます。

Direct3D Settings プロパティ



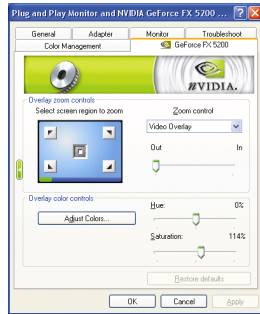
- 性能と互換性オプション。
 - Mip マップ詳細レベル
 - PCI モードテクスチャ用最大システムメモリ
 - フォグテーブル エミュレーションを有効にする
 - カスタム Direct3D 設定

OpenGL Settings プロパティ



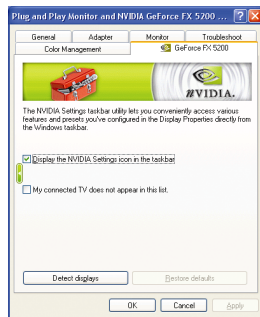
- 性能と互換性オプション。
 - 強化 CPU インストラクションセットのサポートを無効にしてください。
 - Conformant OpenGL texture clamp behavior を有効にしてください。
 - マルチディスプレイ・ハードウェアアクセラレーション
 - デフォルト色深度(テクスチャ用)
 - バッファフリップ モード
 - 垂直同期
 - Custom OpenGL 設定

Overlay Controls プロパティ



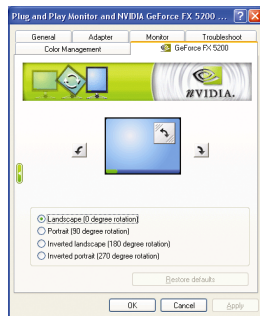
- **Overlay Controls** プロパティによりオーバーレイズームおよびオーバーレイカラーの調節が可能です。プライマリ・ディスプレイでのみ利用可能な、1つのビデオ・オーバーレイしかありません。ビデオ・オーバーレイコントロールは、オーバーレイ調整をサポートするビデオファイルの再生中に自動作動します。“Adjust Colors” ボタンをクリックすると、“Color Correction”プロパティのページが開きます。

トラブルシューティングプロパティ



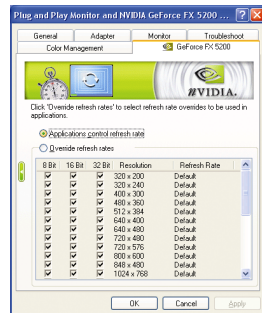
- **NVIDIAタスクバーユーティリティ**は、様々な機能に簡単にアクセスし、ディスプレイプロパティにおいて設定したプリセットを Windows タスクバーから直接アクセスすることができます。
 - タスクバーの NVIDIA 設定アイコンを表示する。デスクトップマネージャは、強化された nView マルチディスプレイ機能を提供し、マルチディスプレイおよびデスクトップに使用するアプリケーションを整理します。
 - マイコネクテッド TV はこのリストには含まれません。

NV Rotate プロパティ



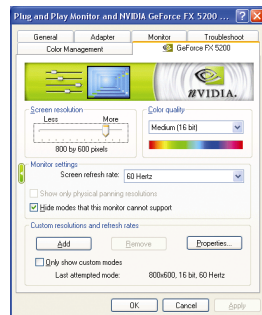
- **NV Rotate** プロパティ画面を回転させます。モニタが、Landscape または Portrait モードで動作可能な場合、このプロパティで画面を調整することができます。
 - 景色(0度回転)
 - ポートレート(90度回転)
 - 反転景色(180度回転)
 - 反転ポートレート(270度回転)

リフレッシュレート、オーバーライドプロパティ



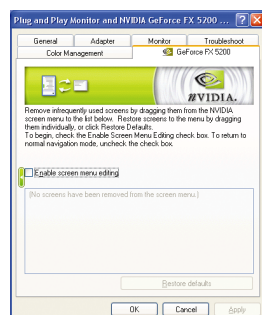
- “Override refresh rates”をクリックし、アプリケーションで使用する、リフレッシュレート オーバーライドを選択してください。

解像度変更プロパティ



- 解像度変更プロパティによりスクリーン解像度、カラー品質およびモニタ設定(スクリーンリフレッシュレート)が調節できます。または解像度およびリフレッシュレートをカスタマイズできます。

スクリーンメニュープロパティ



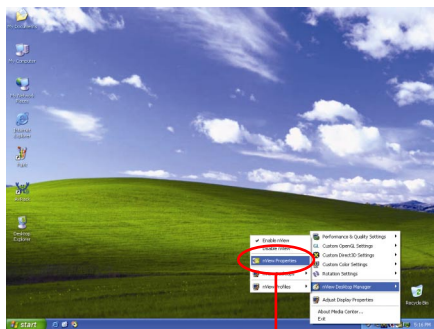
- スクリーンメニュープロパティによりあまり使用しないスクリーン項目をスクリーンメニューから下方にドラッグして削除できます。スクリーンを復元するには個々の項目をドラッグして戻すか、デフォルトに戻すをクリックします。メニューの編集は、“スクリーンメニューの編集を有効”のボックスにチェックします。通常が表示モードに戻すにはボックスのチェックを外します。

3.1.7. nView プロパティページ

nView は、デスクトップのデザインツール セットで、グラフィックカードを使用する際にその効率をより高めることができます。nView を使い、アプリケーション用にマルチデスクトップを設定することができます。マルチデスクトップは、アプリケーションを実行する余分なデスクトップエリアを与え、1つのデスクトップで沢山のアプリケーション画面を開く必要をなくします。nView を使用するには、タスクバー内の NVIDIA アイコンをクリックするか、Display Properties\Advanced\Desktop Management を使用します。

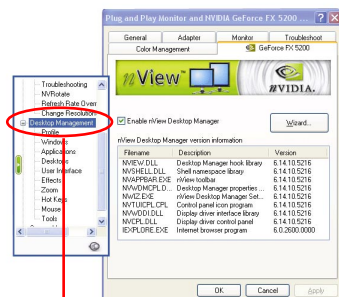
nView プロパティページにアクセスする:

A: \nView Desktop Manager\nView Propertie を右クリックします。



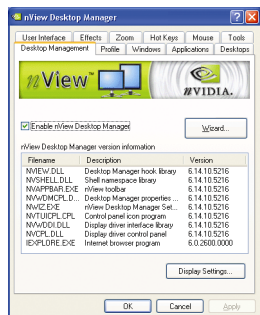
この項目をクリックして nView プロパティを開きます。

B: Display Properties\Advanced\GeForce tab\Desktop Management を開きます



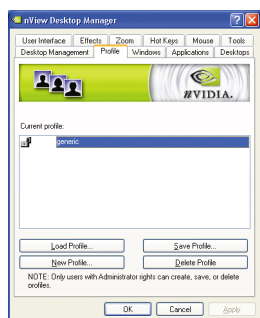
この項目をクリックして nView プロパティを開きます。

nView Desktop Management プロパティ



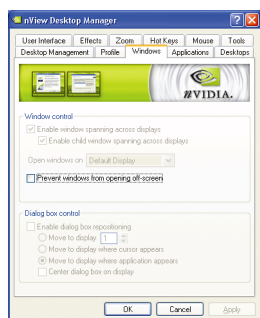
- このタブは、nView Desktop Manager についての情報を含んでいます。このタブから、セットアップウィザードにアクセスすることもできます。

nView Profile プロパティ



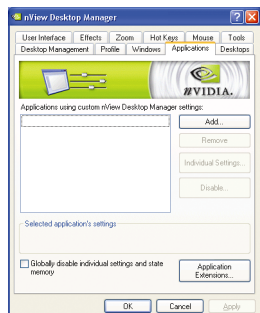
- タブには、簡単ソフトウェア・セットアップを可能にする、強化された nView ディスプレイ設定が含まれています。

nView Windows プロパティ



- このタブはマルチモニタを使用するに、画面やダイアログボックス位置を操作することができます。

nView アプリケーションプロパティ



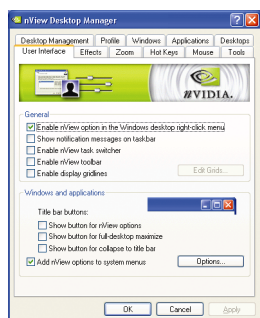
- このタブにより各アプリケーションでの nView 設定が調節できます。

nView デスクトッププロパティ



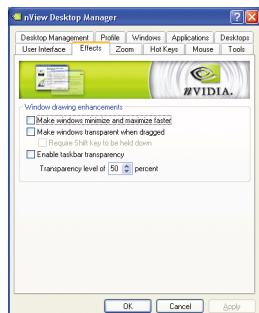
- このタブにより最大 32 組のユニークデスクトップを作成できます。

nView ユーザーインターフェイスプロパティ



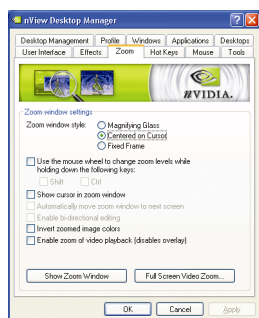
- このタブにより nView ユーザーインターフェイスをカスタマイズできます。

nView Effects プロパティ



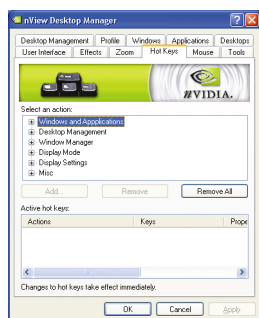
- このタブはご使用のアプリケーションに、特殊の画面エフェクトを提供します。

nView Zoom プロパティ



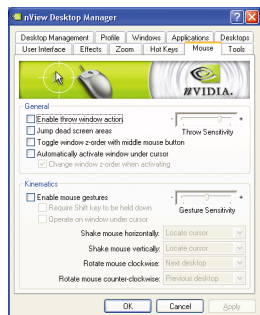
- このタブはデスクトップにおいて、ダイナミックズーム機能を提供します。さらに、ビデオミラーリング操作ボタンで、フルスクリーン・ビデオ再生を可能にします。

nView Hot Keys プロパティ



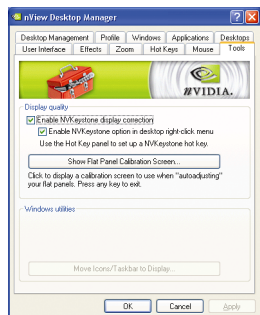
- このタブはショートカットキー または キーコンビネーションにより、様々なアクションを実行することができます。

nView マウスプロパティ



- このタブはマウス機能を運動アクションにより変更または拡大できます。

nView ツールプロパティ



- このタブはモバイルおよびデスクトップユーザー用に nView 機能を促進できます。

3.2. Win® 98/98SE/Win® 2000/Win® ME ドライバのインストール

グラフィックスアクセラレータドライバをインストールする前に、Windowsに、Windowsサービスパックバージョン2(またはそれ以降)がインストールされていることをお確かめください。

グラフィックスカードドライバをインストールし、より高い性能・解像度、さらにグラフィックスカードの優れたグラフィック機能をお楽しみください。最新ドライバのインストールを確かめるため、グラフィックスカード付属のインストール CD を挿入してください。

Win® 98/98SE/Win® 2000/Win® ME にグラフィックカードドライバをインストールするには、まずインストール CD を挿入してください。AUTORUN 画面が現れます。Install Display Driver をクリックした後、ウィザードに従い、ドライバをインストールしてください。

Windows® が自動的に CD を表示しない場合は、以下のステップを実行してください：

1. コントロールバーの Start ボタンをクリックしてください。
2. Run を選択してください。
3. 以下を入力してください：D:\SETUP.exe
(D がご使用の CD-ROM ドライブでない場合は、正しいドライブレターを選択してください。)
4. “OK”をクリックしてください。
5. “Install Display Drivers”をクリックし、インストールウィザードを開始してください。
6. “Next”をクリックしてください。
7. 使用許諾契約書に対し、“Yes”をクリックしてください。
8. ウィザードの画面上の指示に従い、インストールを完了してください。


3.3. BIOS フラッシュユーティリティ

BIOS アップデート手順：

- 注：弊社のウェブサイト(www.gigabyte.com.tw)から最新の BIOS をダウンロードするか、またはお近くの販売元までお問い合わせください。
- BIOS フラッシュ情報に関する詳細方法はサブセクション 5.1。“BIOS をリフラッシュさせるには”。

4. トラブルシューティング ヒント

何らかの問題が生じた場合は、以下のトラブルシューティング チップを参照してください。より高度なトラブルシューティング情報に関しては、お近くの販売店または GBT にご連絡ください。

- AGP スロットにカードが正しく挿入されていることをチェックしてください。
 - ディスプレイケーブルが、カードのディスプレイコネクタに正しく固定されていることをお確かめください。
 - モニタとコンピュータをコンセントに正しく差し込み、電源が入っていることを確かめてください。
 - 必要に応じて、マザーボードの内蔵グラフィックス機能を無効にしてください。詳細に関しては、コンピュータマニュアルを参照、またはメーカーにお問合わせください。
(注：メーカーにより、内蔵グラフィックスを無効にする、またはセカンダリディスプレイとすることを禁じている場合もあります。)
 - グラフィックスドライバをインストールする際は、適切なディスプレイデバイスおよびグラフィックスカードを選択してください。
 - 起動時に問題が生じる場合は、安全モードでコンピュータを起動してください。Windows® 98SE および Windows® ME の場合は、Microsoft® Windows® Startup メニューが画面に表示されるまで、CTRL キーを押してください。そして安全モードを選択し、Enter を押してください。(F8 を使い、Microsoft Windows® Startup メニューを表示させることもできます。)グラフィックスカード 1 枚のみを使用している場合は、安全モードにおいて、デバイスマネージャを表示し、デュプリケート・ディスプレイアダプタおよびモニタエントリをチェックしてください。
 - 詳細に関しては、Windows® Help のトラブルシューティングガイドを参照、またはコンピュータメーカーまでお問合わせください。
-  必要に応じて、モニタ調節パネルでモニタ設定を調節し、画面のフォーカス度や鮮明度を調節してください。(モニタマニュアルを参照してください。)

5. 付録

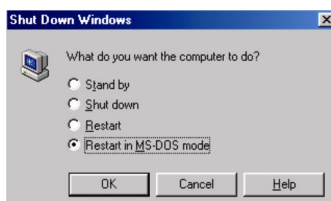
5.1. BIOS をリフラッシュさせるには



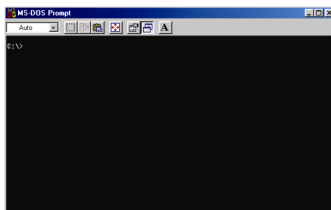
ここでは、GV-N4464D VGA カード および NVFLASH BIOS フラッシュユーティリティを例として、説明します。

グラフィックスカード用に BIOS をリフラッシュさせるには？

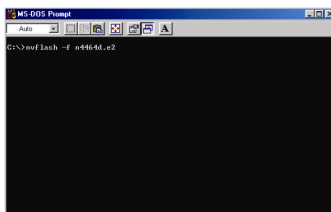
1. Zip ファイルをドライブ C: または A: に解凍してください
2. MS-DOS モードで PC を再起動してください。
(この機能は、Windows 98/98SE でのみ有効です。ご使用の OS が Windows 2000/Windows ME/Windows XP の場合、MS-DOS モードには、起動ディスクを使用してください。)



3. コマンドパスをファイルロケーション C:\> または A:\> に変更してください。



4. BIOS をバックアップするコマンド: C:\> nvflash -b <filename>
5. BIOS のリフラッシュコマンド(下記参照): C:\> nvflash -f <filename>



6. 終了したら、PC を再起動してください。

5.2. 解像度と色深度表(Windows® XP)

GV-N52128DE/GV-N52128TE シングルディスプレイ標準モード

ディスプレイ 解像度	リフレッシュ レート(Hz)	色 深 度 (bpp) 8bpp (256 色) 標準モード	16bpp (65K カラ ー)ハイモード	32bpp (16.7M) ト ウルモード
320 x 200	60	✓	✓	✓
	70	✓	✓	✓
	72	✓	✓	✓
	75	✓	✓	✓
320 x 240	60	✓	✓	✓
	70	✓	✓	✓
	72	✓	✓	✓
	75	✓	✓	✓
400 x 300	60	✓	✓	✓
	70	✓	✓	✓
	72	✓	✓	✓
	75	✓	✓	✓
480 x 360	60	✓	✓	✓
	70	✓	✓	✓
	72	✓	✓	✓
	75	✓	✓	✓
512 x 384	60	✓	✓	✓
	70	✓	✓	✓
	72	✓	✓	✓
	75	✓	✓	✓
640 x 400	60	✓	✓	✓
	70	✓	✓	✓
	72	✓	✓	✓
	75	✓	✓	✓
640 x 480	60	✓	✓	✓
	70	✓	✓	✓
	72	✓	✓	✓
	75	✓	✓	✓
	85	✓	✓	✓
	100	✓	✓	✓
	120	✓	✓	✓
	140	✓	✓	✓
	144	✓	✓	✓
	150	✓	✓	✓
	170	✓	✓	✓
	200	✓	✓	✓
240	✓	✓	✓	

つづく...

ディスプレイ スクリーン 解像度	リフレッシュ レート(Hz)	色 深 度 (bpp)		
		8bpp (256 色) 標準モード	16bpp (65K カラー) ハイモード	32bpp (16.7M) ト ウルモード
720 x 480	60	✓	✓	✓
720 x 576	60	✓	✓	✓
800 x 600	60	✓	✓	✓
	70	✓	✓	✓
	72	✓	✓	✓
	75	✓	✓	✓
	85	✓	✓	✓
	100	✓	✓	✓
	120	✓	✓	✓
	140	✓	✓	✓
	144	✓	✓	✓
	170	✓	✓	✓
848 x 480	60	✓	✓	✓
	70	✓	✓	✓
	72	✓	✓	✓
	75	✓	✓	✓
	85	✓	✓	✓
	100	✓	✓	✓
	120	✓	✓	✓
	140	✓	✓	✓
	144	✓	✓	✓
	170	✓	✓	✓
1024 x 768	60	✓	✓	✓
	70	✓	✓	✓
	72	✓	✓	✓
	75	✓	✓	✓
	85	✓	✓	✓
	100	✓	✓	✓
	120	✓	✓	✓
	140	✓	✓	✓
	144	✓	✓	✓
	150	✓	✓	✓
170	✓	✓	✓	
200	✓	✓	✓	
240	✓	✓	X	

つづく...

ディスプレイ スクリーン 解像度	リフレッシュ レート(Hz)	色 深 度 (bpp)		
		8bpp (256 色) 標準モード	16bpp (65K カラ ー)ハイモード	32bpp (16.7M) ト ウルモード
1088 x 612	60	✓	✓	✓
	70	✓	✓	✓
	72	✓	✓	✓
	75	✓	✓	✓
	85	✓	✓	✓
	100	✓	✓	✓
	120	✓	✓	✓
	140	✓	✓	✓
	144	✓	✓	✓
	150	✓	✓	✓
	170	✓	✓	✓
	200	✓	✓	✓
	240	✓	✓	X
1152 x 864	60	✓	✓	✓
	70	✓	✓	✓
	72	✓	✓	✓
	75	✓	✓	✓
	85	✓	✓	✓
	100	✓	✓	✓
	120	✓	✓	✓
	140	✓	✓	✓
	144	✓	✓	✓
	150	✓	✓	✓
	170	✓	✓	✓
	200	✓	✓	X
	1280 x 720	60	✓	✓
70		✓	✓	✓
72		✓	✓	✓
75		✓	✓	✓
85		✓	✓	✓
100		✓	✓	✓
120		✓	✓	✓
140		✓	✓	✓
144		✓	✓	✓
150		✓	✓	✓
170		✓	✓	X

つづく...

ディスプレイ スクリーン 解像度	リフレッシュ レート(Hz)	色 深 度 (bpp)		
		8bpp (256 色) 標準モード	16bpp (65K カラ ー)ハイモード	32bpp (16.7M) ト ウルモード
1280 x 768	60	✓	✓	✓
	70	✓	✓	✓
	72	✓	✓	✓
	75	✓	✓	✓
	85	✓	✓	✓
	100	✓	✓	✓
	120	✓	✓	✓
	140	✓	✓	✓
	144	✓	✓	✓
	150	✓	✓	✓
170	✓	✓	X	
1280 x 960	60	✓	✓	✓
	70	✓	✓	✓
	72	✓	✓	✓
	75	✓	✓	✓
	85	✓	✓	✓
	100	✓	✓	✓
	120	✓	✓	✓
	140	✓	✓	✓
	144	✓	✓	✓
	150	✓	✓	✓
170	✓	✓	X	
1280 x 1024	60	✓	✓	✓
	70	✓	✓	✓
	72	✓	✓	✓
	75	✓	✓	✓
	85	✓	✓	✓
	100	✓	✓	✓
	120	✓	✓	✓
	140	✓	✓	✓
	144	✓	✓	✓
	150	✓	✓	✓
170	✓	✓	X	

つづく...

ディスプレイ スクリーン 解像度	リフレッシュ レート(Hz)	色 深 度 (bpp)		
		8bpp (256 色) 標準モード	16bpp (65K カラ ー)ハイモード	32bpp (16.7M) ト ウルモード
1360 x 768	60	✓	✓	✓
	70	✓	✓	✓
	72	✓	✓	✓
	75	✓	✓	✓
	85	✓	✓	✓
	100	✓	✓	✓
	120	✓	✓	✓
	140	✓	✓	✓
	144	✓	✓	✓
	150	✓	✓	✓
170	✓	✓	X	
1600 x 900	60	✓	✓	✓
	70	✓	✓	✓
	72	✓	✓	✓
	75	✓	✓	✓
	85	✓	✓	✓
	100	✓	✓	✓
	120	✓	✓	✓
	140	✓	✓	X
	144	✓	✓	X
	150	✓	✓	X
1600 x 1024	60	✓	✓	✓
	70	✓	✓	✓
	72	✓	✓	✓
	75	✓	✓	✓
	85	✓	✓	✓
	100	✓	✓	✓
	120	✓	✓	X
1600 x 1200	52	✓	✓	✓
	60	✓	✓	✓
	70	✓	✓	✓
	72	✓	✓	✓
	75	✓	✓	✓
	85	✓	✓	✓
	100	✓	✓	✓
	120	✓	✓	X

つづく...

ディスプレイ スクリーン 解像度	リフレッシュ レート(Hz)	色 深 度 (bpp)		
		8bpp (256 色) 標準モード	16bpp (65K カラー) ハイモード	32bpp (16.7M) トウルモード
1920 x 1080	30	✓	✓	✓
	60	✓	✓	✓
	70	✓	✓	✓
	72	✓	✓	✓
	75	✓	✓	✓
	85	✓	✓	✓
	100	✓	✓	X
1920 x 1200	52	✓	✓	✓
	60	✓	✓	✓
	70	✓	✓	✓
	72	✓	✓	✓
	75	✓	✓	✓
	85	✓	✓	✓
	100	✓	✓	X
1920 x 1440	60	✓	✓	✓
	70	✓	✓	✓
	72	✓	✓	✓
	75	✓	✓	✓
	85	✓	✓	✓
2048 x 1536	60	✓	✓	✓
	70	✓	✓	✓
	72	✓	✓	✓
	75	✓	✓	✓
	85	✓	✓	✓

* 低帯域幅メモリ設定を使う場合は、一定の解像度において、最大リフレッシュレートを下げてください。

