

# **GV-N4464D/ GV-N4464T/ GV-N4464T-P**

Графический ускоритель GeForce™ 4 MX440-8X

## **Руководство по эксплуатации**

Версия 101

### **Авторское право**

©2003 GIGABYTE TECHNOLOGY CO., LTD

Все права принадлежат компании **GIGA-BYTE TECHNOLOGY CO., LTD.** ("GBT"). Никакая часть настоящего руководства не может быть воспроизведена в какой бы то ни было форме без письменного разрешения **GBT**.

### **Товарные знаки**

Товарные знаки и названия продукции являются собственностью их зарегистрированных владельцев.

### **Замечания**

Не удаляйте наклейки с системной платы, поскольку это может стать основанием для аннулирования гарантии.

В связи с быстрым развитием технологий некоторые спецификации к моменту публикации брошюры могут устареть.

Производитель не несет ответственности за возможные ошибки или пропуски в настоящем документе и не принимает на себя обязательств по регулярному обновлению содержащейся в нем информации.

## 1. Установка платы в компьютер

### 1.1. Комплект поставки

В комплект графической платы серии GV-N4464 входят:

- Графический ускоритель GV-N4464D, GV-N4464T или GV-N4464T-P
- Руководство по эксплуатации
- Компакт-диск с драйверами и утилитами для ускорителей серии NVIDIA
- Компакт-диск Power DVD
- 1 кабель с разъемом S-Video
- Переходник DVI-I / D-Sub (только для GV-N4464D)



Платы расширения содержат крайне чувствительные микросхемы. Во избежание их повреждения статическим электричеством при работе с компьютером следует соблюдать следующие меры предосторожности:

1. При установке платы выключите компьютер и отключите его от источника питания.
2. Перед работой с компьютерными компонентами наденьте антistатический браслет. Если у вас нет браслета, дотроньтесь обеими руками до надежно заземленного или металлического объекта, например корпуса блока питания.
3. Вынув компоненты из компьютера, кладите их на заземленный коврик с антistатическими свойствами или в специальные пакеты.

Плата содержит чувствительные электрические компоненты, которые легко повреждаются статическим электричеством, поэтому до установки храните плату в заводской упаковке.

Распаковку и установку проводите на заземленном антistатическом коврике. Оператору следует надеть антistатический браслет, заземленный в той же точке, что и антistатический коврик.

Проверьте, не имеет ли упаковка платы видимых повреждений. Плата могла быть повреждена при транспортировке. Прежде чем устанавливать плату в компьютер, убедитесь в отсутствии таких повреждений.

● **НЕ ВКЛЮЧАЙТЕ ПИТАНИЕ СИСТЕМЫ, ЕСЛИ ПЛАТА ПОВРЕЖДЕНА.**

● **Чтобы обеспечить правильную работу графической платы, используйте только официальную версию BIOS компании Gigabyte. Использование неофициальных версий BIOS может привести к сбоям в работе графической платы.**

## 1.2. Установка платы в компьютер

Теперь можно приступать к установке платы графического ускорителя в компьютер.

**Для установки графической платы:**

1. Выключите питание компьютера и монитора, затем отсоедините кабель монитора от задней панели компьютера.

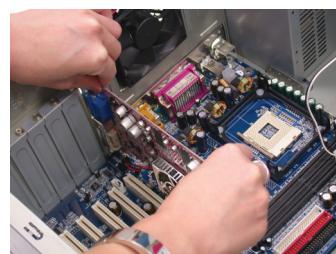


2. Снимите крышку корпуса компьютера. При необходимости обратитесь к руководству по вашему компьютеру.



3. Выньте из компьютера все установленные в нем графические платы.

Если на системной плате вашего компьютера имеется встроенный графический контроллер, вам, возможно, придется его отключить. Более подробную информацию можно найти в документации к компьютеру.



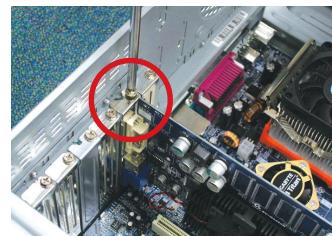
Русский

## Русский

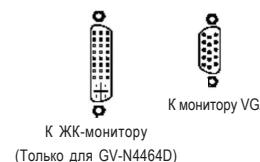
4. Найдите разъем AGP. При необходимости снимите металлическую крышку, закрывающую разъем, а затем совместите графическую плату с разъемом AGP и нажмите на плату, чтобы она вошла в разъем до упора.



5. Завинтите крепежный винт платы и установите на место крышку корпуса компьютера.



6. Вставьте кабель монитора в разъем платы, а затем включите компьютер и монитор. Если на графической плате имеется разъем DVI, к нему можно подключить ЖК-монитор, как показано на рисунке.



К телевизору или  
видеомагнитофону  
(Только для GV-N4464T-P)



Теперь можно приступить к установке драйверов графической платы. Для получения детальных инструкций выберите в приведенном ниже списке вашу операционную систему.

## 2. Установка программного обеспечения

В данном руководстве предполагается, что дисководу CD-ROM соответствует диск D.

Процедура установки драйверов для Windows® 98 / 98SE / Windows® 2000 / Windows® ME / Windows® XP очень проста. После установки компакт-диска с драйверами в дисковод CD-ROM появляется окно автозапуска (если окно не появилось, выполните команду D:\setup.exe). После этого для установки драйвера графической платы следуйте инструкциям (см. подпункт 2.1.3 "Установка драйверов").

### 2.1. Установка драйверов и утилит для Windows® XP

#### 2.1.1. Требования к операционной системе

- При загрузке драйверов для графической платы убедитесь, что на вашем компьютере установлено ПО DirectX 8 или более поздней версии.
- При установке драйверов для графической платы на компьютере с системной платой на базе чипсетов SIS, ALI или VIA установите соответствующий драйвер для системной платы либо обратитесь за таким драйвером к продавцу системной платы.

### 2.1.2. Установка DirectX

Установка Microsoft DirectX позволяет использовать аппаратное ускорение трехмерной графики в Windows® 98 / 98SE / Windows® 2000 / Windows® ME и Windows® XP и повышает производительность трехмерной графики.

● Замечание: Для программной поддержки MPEG в OC Windows® 98/ 98SE/ Windows® 2000 / Windows® ME и Windows® XP необходимо сначала установить DirectX.

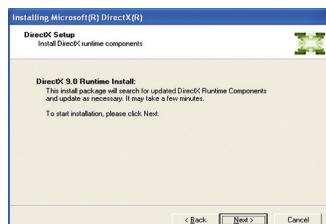


Шаг 1. Выберите в окне автозапуска пункт **Install DirectX 9**.

Выберите пункт "Install DirectX 9"



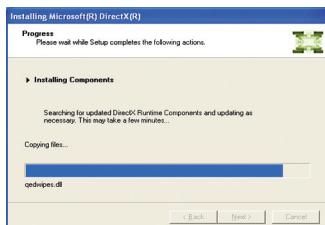
Шаг 2. Выберите опцию **I accept the agreement** и нажмите кнопку "Next".



Шаг 3. Нажмите кнопку "Next".



Русский



Установка ПО DirectX.



Шаг 4. Нажмите кнопку "Finish".

Компьютер перезагрузится.

Установка DirectX 9 завершена.



ПО DirectX 9.0 представляет собой новейшую графическую библиотеку для операционных систем Windows. Программа установки может обновить библиотеку DirectX вашей операционной системы до версии, обеспечивающей наилучшую работу установленного графического ускорителя.

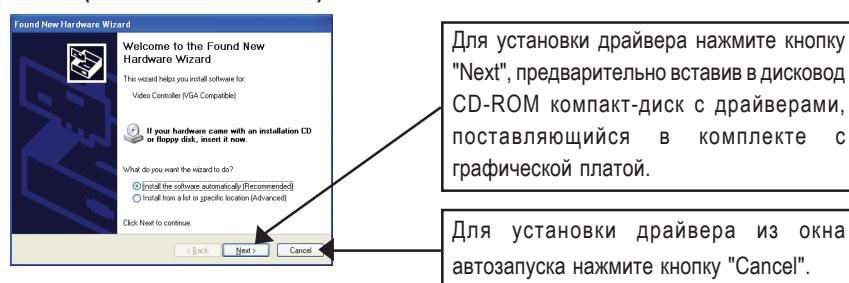
Например, если графический ускоритель поддерживает DirectX 8.1, установка пакета DirectX 9.0 позволит обновить библиотеку операционной системы до полнофункциональной версии DirectX 8.1.

### 2.1.3. Установка драйвера

#### A. Обнаружено новое оборудование

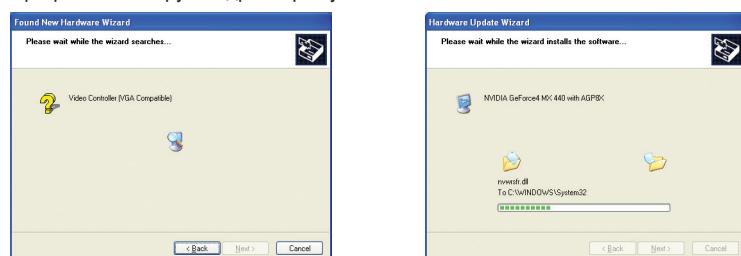
При установке графического ускорителя в компьютер Windows автоматически обнаруживает новую плату и выдает на экран сообщение "New Hardware Found" ("Обнаружено новое оборудование"). Ниже приведена последовательность шагов по установке драйвера.

#### Шаг 1. Мастер обнаружения новых устройств: видеоконтроллер (совместимый с VGA)



#### Шаг 2. Мастер обнаружения новых устройств: поиск и установка

Программа обнаружит драйвер и установит его автоматически.



#### Шаг 3. Мастер обнаружения новых устройств: завершение установки

Для завершения установки нажмите кнопку "Finish".



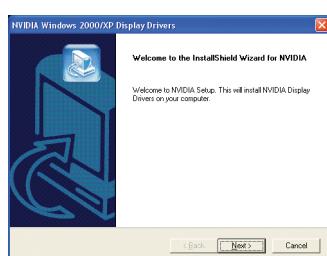
## В. Установка драйвера (Окно автозапуска)

Вставьте в дисковод компакт-диск с драйверами. На экране появится окно автозапуска. Если окно не появилось, наберите команду "D:\setup.exe".



Шаг 1. В окне автозапуска выберите пункт **Install Display Driver**.

Выберите пункт "Install Display Driver"



Шаг 2. Нажмите кнопку "Next".



Установка драйвера.



Шаг 3. Нажмите "Finish". Компьютер перезагрузится.

Установка драйвера завершена.



### **3. Советы по устранению неисправностей**

Приведенные ниже советы помогут вам при устранении неисправностей. За более подробной информацией обратитесь в Gigabyte или к продавцу графической платы.

- Проверьте, правильно ли вставлена плата в разъем AGP.
  - Проверьте надежность закрепления кабеля монитора в разъеме графической платы.
  - Убедитесь, что монитор и компьютер включены и подключены к сети питания.
  - При необходимости отключите все встроенные графические функции системной платы. Для получения дополнительной информации прочтите руководство к вашему компьютеру или обратитесь к изготовителю системной платы.
- ЗАМЕЧАНИЕ:** На платах некоторых производителей встроенную графическую подсистему невозможно отключить или переключить в режим дополнительного дисплея.
- Убедитесь в правильности выбора типа монитора и графической платы при установке драйвера графической платы.
  - Если у вас возникают проблемы при загрузке компьютера, загрузите его в режиме Safe Mode (безопасный режим). Если у вас установлена ОС Windows® 98 SE или Windows® Me, нажмите и удерживайте клавишу CTRL до тех пор, пока на экране не появится меню запуска Microsoft® Windows®. Выберите в нем номер, соответствующий режиму Safe Mode, и нажмите Enter. (Для входа в меню запуска можно также нажать и удерживать клавишу F8.) В режиме Safe Mode вызовите Диспетчер устройств и проверьте, нет ли лишних записей для видеоадаптеров и мониторов, если у вас установлена только одна графическая плата.
  - Для получения дополнительных сведений прочтите раздел “Поиск и устранение неисправностей” справочной системы Windows® или обратитесь к изготовителю компьютера.



При необходимости отрегулируйте настройки монитора кнопками управления, чтобы получить сфокусированное, яркое и четкое изображение. (См. руководство по эксплуатации монитора.)

**Русский**

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

**Русский**

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

**Русский**

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

**Русский**

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

**Русский**

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

**Русский**

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

Русский

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

**Русский**

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---