

GV-RX26T256H

ATI Radeon™ HD 2600 XT 顯示卡

使用手冊

Rev. 102



* 產品上之 WEEE logo 意指本產品必須透過特定廢棄物回收管道回收，不得任意拋棄！

* 此 WEEE 相關法令規定僅於歐盟國家實施。

版權

© 2007 GIGABYTE TECHNOLOGY CO., LTD

GIGA-BYTE TECHNOLOGY CO., LTD. ("GBT") 版權所有。未經 GBT 書面許可，不得以任何形式複製或散播本手冊的任何內容。

商標

本手冊所有提及之商標與名稱皆屬該公司所有。

注意事項

顯示卡上的任何貼紙請勿自行撕毀，否則會影響到產品保固期限的認定標準。

在科技迅速的發展下，此發行手冊中的一些規格可能有過時不適用的敘述，敬請見諒。

在此不擔保本手冊無任何疏忽或錯誤亦不排除會再更新發行。手冊若有任何內容修改，恕不另行通知。

Macrovision corporation product notice:

This product incorporates copyright protection technology that is protected by U.S. patents and other intellectual property rights. Use of this copyright protection technology must be authorized by Macrovision, and is intended for home and other limited viewing uses only unless otherwise authorized by Macrovision. Reverse engineering or disassembly is prohibited.

目錄

1. 簡介	3
1.1. 主要特性	3
1.2. 系統需求	3
2. 硬體安裝	4
2.1. 顯示卡的元件配置圖	4
2.2. 硬體安裝	6
3. 安裝驅動程式	10
3.1. 安裝 Windows® XP 的驅動程式	10
3.1.1. 操作系統的基本需求	10
3.1.2. 安裝 DirectX	11
3.1.3. 安裝驅動程式	12
3.1.4. 工作列命令圖示	14
3.1.5. 顯示器內容設定	15
4. 疑難排除與要訣	33
5. 附錄	34
解析度與色彩對照表(在 Windows XP 下)	34

1. 簡介

1.1. 主要特性

- 採用ATI Radeon™ HD 2600 XT繪圖處理晶片
- 支援PCI Express x16規格
- 採用256 MB GDDR3高效能3D繪圖顯示記憶體
- 支援DirectX 9.0c/10
- 支援CrossFire™技術
- 支援AV / S-Video / TV-Out和HDTV輸出
- 支援2組 Dual-Link DVI-I數位介面輸出
- 支援D-Sub輸出(需使用轉接頭)
- 支援HDMI輸出(需使用轉接頭，選購配件)

1.2. 系統需求

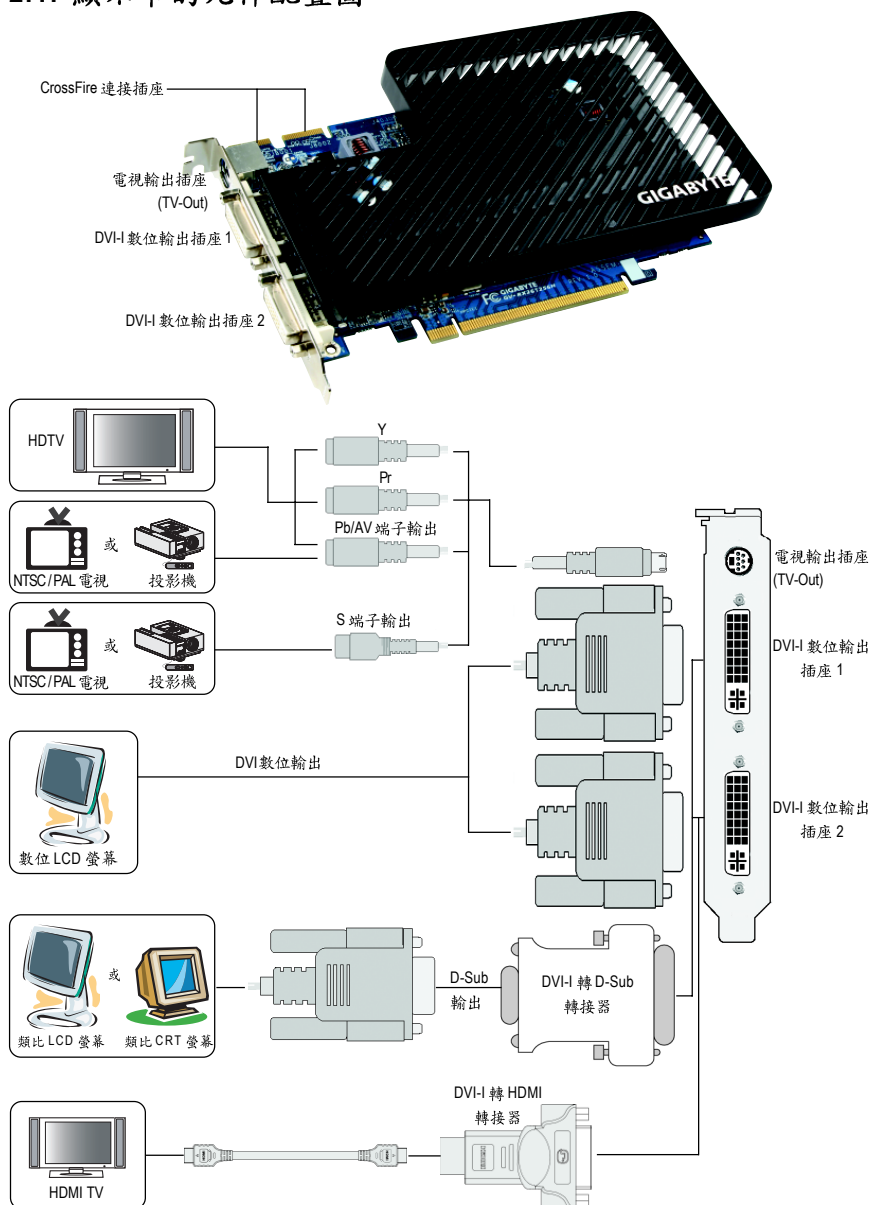
- **硬體**
 - Intel® Pentium® 4 或AMD Athlon™
 - 512 MB以上的記憶體；最佳效能為1 GB (含以上)
 - CD-ROM或DVD-ROM光碟機
 - 建議使用400瓦以上的電源供應器 (請至<http://ati.amd.com/certifiedpsu>網址查詢有通過認證的電源供應器列表)
- **作業系統**
 - Windows® Vista
 - Windows® XP (需更新至Service Pack 2，SP2)
 - Windows® XP Professional x64版本
- **建構CrossFire™**

如果您要建構CrossFire™系統，需符合以下條件：

 - 具備兩個PCIe x16插槽並支援CrossFire™技術的主機板以及其驅動程式
 - 具備兩張ATI Radeon™ HD 2600 XT的顯示卡
 - 建議使用450瓦以上的電源供應器，並且確認有提供100瓦以上給顯示卡使用(請至<http://ati.amd.com/certifiedpsu>網址查詢有通過認證的電源供應器列表)
 - 兩個CrossFire™連結器

2. 硬體安裝

2.1. 顯示卡的元件配置圖





警告！

此顯示卡由許多精密的積體電路及其他元件所構成，這些積體電路很容易因為遭到靜電影響而損壞。所以請在正式安裝前，做好下列準備：

1. 請將電腦的電源關閉，並且拔除電源插頭。
2. 拿取顯示卡時請儘量避免觸碰金屬接線部份，最好能夠戴上有防靜電手環。
3. 在顯示卡未安裝前，需將元件置放在靜電墊或防靜電袋內。

請注意，顯示卡上有許多敏感的電子元件很容易因為接觸到靜電而損壞，所以除非您要開始安裝顯示卡，否則儘可能不要將顯示卡從防靜電袋中取出。

欲從防靜電袋中取出或安裝顯示卡時，必須在已接地的防靜電墊上。安裝人員必須手戴靜電護腕，並且與防靜電墊在同一點接地。裝載運輸過程中，容易造成損壞。安裝前請先檢查顯示卡的包裝袋是否有明顯的損壞，確認無誤後再行安裝。

- ◆※ 注意：如發現顯示卡有明顯損壞，請勿接上電源！
- ◆※ 如欲更改BIOS版本，請使用技嘉科技所發出的正式BIOS，使用非技嘉科技之BIOS，可能導致VGA工作或畫面異常。

2.2. 硬體安裝

準備好您的電腦及顯示卡，開始安裝您的顯示卡：

移除舊有的顯示卡：

1. 先將電腦的電源關掉，並將電腦上的螢幕連接線拔除。



2. 將電腦外殼拆除，並且讓自己保持接地(為了使人體不帶電，以防止靜電傷害電腦設備)，必要時請參考系統操作手冊進行電腦的拆卸。



3. 從機殼上移除擴充擋板及螺絲，並移除舊有的顯示卡。

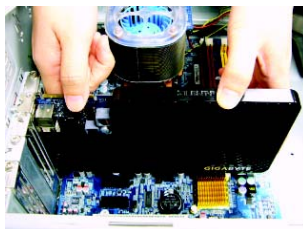


安裝新的顯示卡：

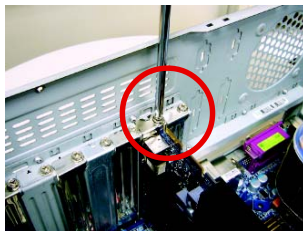
1. 從防靜電的包裝袋中將您的顯示卡拿出來。

將顯示卡很小心並且很確實地插入PCI Express x16插槽中。

*請務必確認顯示卡上的金屬接點有很確實的與插槽接觸在一起。



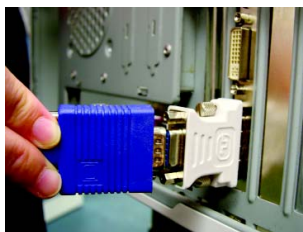
2. 將螺絲鎖上使顯示卡能確實地固定在機殼上，並將電腦的外殼重新裝上。



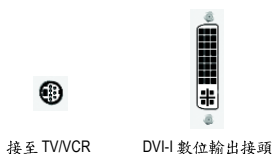
3. 本顯示卡提供兩組 DVI-I 數位輸出插座。您可以連接有 DVI 功能的螢幕，或是使用 DVI-I 轉 D-Sub 轉接頭連接 15-pin 的 D-Sub 螢幕。或是使用 DVI-I 轉 HDMI 轉接頭連接 HDMI 螢幕。(注意！只有 DVI-I 數位輸出插座 2 支援 DVI-I 轉 HDMI 轉接頭。)



連接 DVI 螢幕的排線

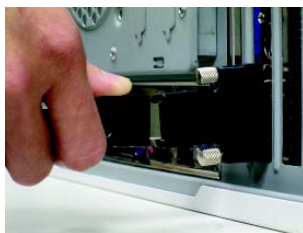


使用 DVI-I 轉 D-sub 轉接器連接 D-Sub 螢幕



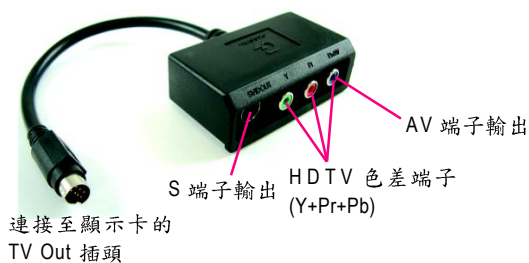
重新開啟系統電源。

恭喜您，您已完成硬體安裝的工作了！接著您只要把顯示卡的驅動程式安裝在您的作業系統上，就可以使用它了。



使用 DVI-I 轉 HDMI 轉接頭連接 HDMI 螢幕

GIGABYTE 影像轉接頭介紹



(1) 連接 HDTV

將您的 HDTV 連接線連接至轉接器上相同顏色的接頭。(Y= 綠色，Pr= 紅色，Pb= 藍色)



(2) 連接 S 端子輸出

若您的電視機提供 S 端子輸出，請將 S-Video 連接線連接至轉接頭上的 S 端子輸出埠。



(3) 連接 AV 端子輸出

若您的電視機提供複合視訊 AV 端子輸出，請將 RCA 連接線連接至轉接頭上的 AV 端子輸出埠。



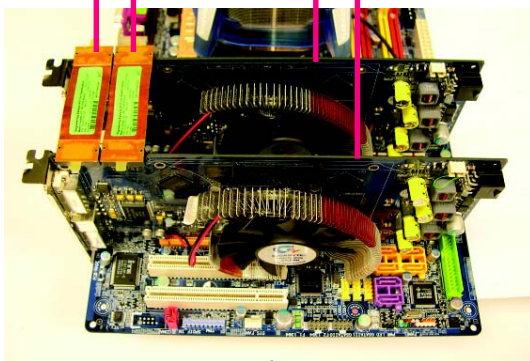
啟動 ATI CrossFire™ 技術

步驟一：

安裝兩張相同晶片組且支援CrossFire™技術的PCIe x16顯示卡在支援CrossFire™主機板上，再以兩個CrossFire™連結器連接兩張顯示卡(圖一)。再透過顯示卡驅動程式設定即可啟動CrossFire™模式。

兩個 CrossFire™ 連結器

兩張相同型號的顯示卡
(例：GV-RX195P256D-RH)



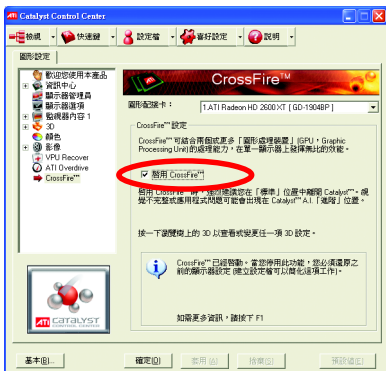
圖一

步驟二：

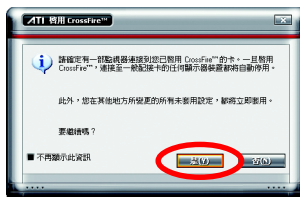
在作業系統安裝好顯示卡驅動程式後，點選工作命令列上的ATI圖示選擇進入"ATI Catalyst Control Center"畫面(參考第19頁之說明)。選擇如圖二的CrossFire™項目後，在CrossFire™的選單中勾選"啟用CrossFire™"。

步驟三：

在下一對話框出現後確認請按"是"鍵即可完成啟動CrossFire™模式(圖三)。



圖二



圖三

3. 安裝驅動程式

在此我們假設您系統上的CD-ROM磁碟代號是D：

在Windows® XP安裝驅動程式是一件很簡單的事。當您將我們所附的驅動程式光碟片放入您的光碟機時，您將會看到我們所為您設計的AUTORUN畫面，如果您的系統未能出現這個畫面，您可以執行"D:\setup.exe"，如此就可以看到這個畫面了。接著您只要依照AUTORUN畫面的指示，就可以很輕鬆的完成安裝驅動程式。(您可以依照 3.1.3.節"安裝驅動程式" 的步驟，將驅動程式一步一步安裝起來。)

3.1. 安裝 Windows® XP 的驅動程式

3.1.1. 操作系統的基本需求

- 在安裝顯示卡的驅動程式前，請先確認您的作業系統內是否已安裝DirectX 9.0c (或更新的版本)程式。
- 如果您安裝顯示卡的主機板並非使用Intel晶片組(即SIS 或是VIA晶片的主機板)，請注意下列事項：
 1. 先仔細閱讀該主機板廠商所附之說明書。
 2. 確認主機板已安裝驅動程式，該驅動程式請洽主機板製造商。

3.1.2. 安裝 DirectX

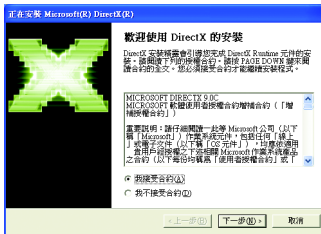
安裝Microsoft DirectX可充分運用3D繪圖晶片硬體的加速功能以促使Windows® XP達到更好的3D效能。

- 在Windows® XP系統下您必須先安裝DirectX，才能支援軟體MPEG播放功能。如果您的作業系統是Windows® XP SP2以上的版本(含SP2)，則不需要另外安裝DirectX。

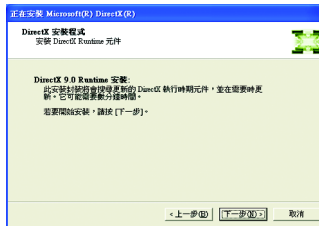


選擇"安裝DirectX 9"選項。

步驟一：按下"安裝DirectX 9"選項。



步驟二：選擇我接受合約後按"下一步"繼續下一個步驟。



步驟三：按"下一步"按鈕。



正在安裝所需的元件。



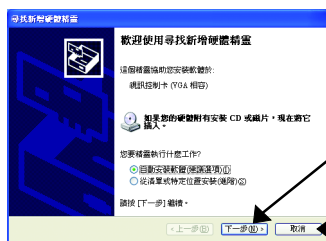
步驟四：按"完成"重新啟動電腦，DirectX已安裝完成。

3.1.3. 安裝驅動程式

A. 尋找新的硬體設備：

首先把顯示卡插入PCI Express x16插槽內，之後Windows將會自動地搜尋新的硬體設備並且會跳出一個"找到新硬體"的對話框。

步驟一：尋找新增硬體精靈：視訊控制卡(VGA相容)

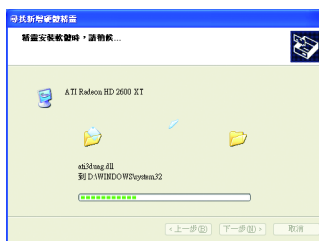


按"下一步" Windows會自動搜尋光碟片中的驅動程式。(請在此時將隨貨附贈的驅動程式光碟片插入光碟機中)

或是按"取消"，由AUTORUN的畫面來安裝驅動程式。

步驟二：尋找新增硬體精靈：搜尋及安裝

安裝精靈會自動搜尋及安裝驅動程式。



步驟三：尋找新增硬體精靈：完成

按下"完成"鍵，即完成驅動程式的安裝。



B. 安裝驅動程式(AUTORUN 畫面)：

請將我們所附的驅動程式安裝光碟片放入您的光碟機中，接著您會看到我們為您設計的AUTORUN畫面。如果沒有出現這個畫面，您只要執行"D:\setup.exe"就可以看到這個畫面了。

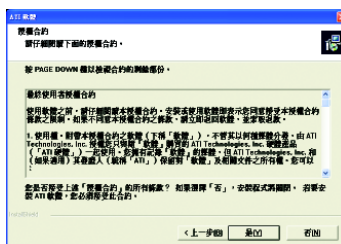


選擇"安裝顯示卡驅動程式"選項。

步驟一：按"安裝顯示卡驅動程式"選項。



步驟二：按下"下一步"鍵。



步驟三：按下"是"鍵。



步驟四：選擇"快速安裝"或"自定安裝"



正在安裝驅動程式的元件。



步驟五：按"完成"重新啟動電腦，驅動程式已安裝完成。

繁體中文

ATI Catalyst® Control Center :

在安裝完驅動程式之後，您可以在工作命令列區找到ATI Catalyst® Control Center圖示，您可以在ATI Catalyst® Control Center調整所有與顯示卡相關的設定。在此圖示按下滑鼠右鍵即可打開ATI Catalyst® Control Center (如圖一)。或是可以在桌面上點選滑鼠右鍵，選擇ATI CATALYST(R) Control Center (如圖二)。



一 圖

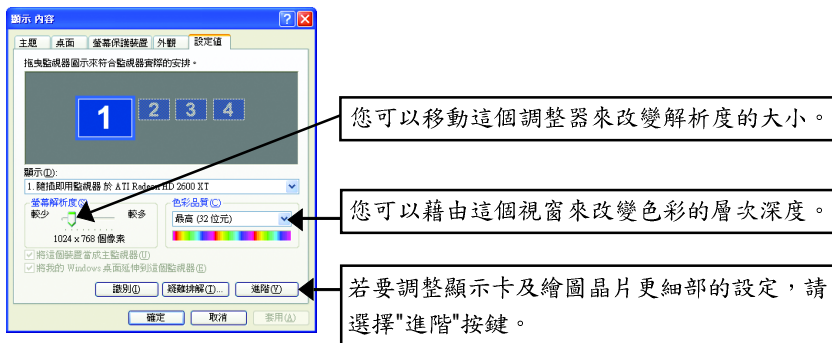


3.1.5. 顯示器內容設定

在桌面按滑鼠右鍵後選擇 "內容" 即可看到顯示內容畫面。顯示內容頁提供顯示卡、螢幕解析度、色彩品質等資訊。

設定螢幕解析度及色彩品質

進入"顯示內容"頁面後，若您要調整螢幕解析度及色彩品質，或是想做更細部顯示功能設定，可以選擇"設定值"項目。



Display Matrix	Model	GV-RX26T256H
	CRT+TV (註一)	Yes
	CRT+DVI	Yes
	CRT+CRT	Yes
	DVI+TV	Yes
	DVI+TV+CRT	No
	DVI+DVI	Yes
	HDMI+TV (註二)	Yes
	HDMI+DVI (註二)	Yes
	HDMI+CRT (註二)	Yes

(註一) 使用CRT+TV的組合時，需以DVI-I轉D-Sub轉接頭連接至顯示卡的DVI-I 數位輸出插座2，再將D-Sub螢幕接頭接至該轉接頭的方式才可正常運作。

(註二) 欲使用HDMI功能時，需以DVI-I 轉HDMI轉接頭連接至顯示卡的DVI-I 數位輸出插座2，再將HDMI螢幕接頭接至該轉接頭才可正常運作。

繁體中文

若要使用基本檢視內的功能 請點選"基本" 然後再按"下一步"。

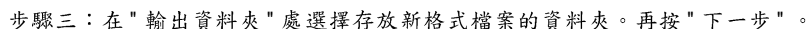


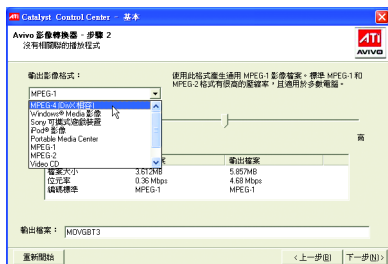
■ Avivo 影像轉換器

此精靈將協助您執行影像格式轉換的動作



步驟二：選擇欲轉換格式的影像檔。





步驟四：選擇欲轉換成的影像格式。
如果您需要更改新檔案之檔名，請在"輸出檔案"處輸入檔名。最後請按"下一步"開始轉換影像格式。



您已成功轉換您的影像檔案格式。

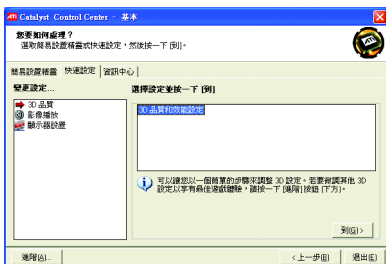


■ 設定我的顯示器組態

此精靈提供您檢視桌面區域的設定。

快速設定：

透過快速設定您可以快速變更三個選項的相關設定。



■ 3D 品質

透過 3D 品質及效能設定讓您調整最適合您的 3D 遊戲及應用程式的設定。

■ 影像播放

此選項讓您可以依不同的空間光源設定最佳的影像播放模式，或是設定次要顯示器上的影像播放模式。

■ 顯示器設置

您可以針對桌面做進一步設定，包含桌面解析度、桌面模式、延伸的桌面組態(需一組以上顯示器)及旋轉桌面影像。

資訊中心：

在基本檢視及進階檢視畫面皆可透過資訊中心來查看與顯示卡硬體及軟體相關的資訊。



■ 圖形軟體

提供顯示卡軟體資訊，例如驅動程式版本、CATALYST 版本、Direct 3D 版本等。

■ 圖形硬體

提供顯示卡硬體資訊，例如繪圖晶片、BIOS 版本、內建記憶體容量、核心時脈等。

ATI Catalyst® Control Center進階檢視

進階檢視畫面提供更多更詳細的設定選項。

檢視設定頁：

Catalyst Control Center支援三種視窗模式：基本檢視、進階檢視及自訂檢視。



■ 基本檢視

當您初次進入 Catalyst Control Center 時會顯示此基本檢視，基本檢視提供較簡易的設定方式。建議您若對顯示卡的各项設定不熟悉時，請使用基本檢視。

■ 進階檢視

進階檢視提供顯示卡的各種詳細設定，在左側視窗中以樹狀圖方式列出各細部選項。

■ 自訂檢視

自訂檢視提供您自行設定，您可以選擇僅將經常使用的選項顯示在左側視窗中。

快速鍵管理員設定頁：

快速鍵管理員能讓您自行組合按鍵來執行各項設定或是開啟應用程式等。快速鍵的設定可以是Ctrl、Alt、Shift或任何其他字母的組合。



設定檔管理員設定頁：

您可以在此設定您要的桌面、影像及3D應用程式的設定。透過設定好的設定檔，可以快速的經由快速鍵或檔案管理等輕易地設定軟體。



注意：

一個設定檔只能設定一張顯示卡，若您安裝了不只一張顯示卡時，請在建立設定檔前先確定並選定要設定的顯示卡。

喜好設定設定頁：

在喜好設定設定頁可以將您對顯示卡做的各項設定回復至出廠的設定值，或是在此變換/更新 Catalyst Control Center 的外觀。



喜好設定頁包含以下選項：

- 始終在頂端
- 隱藏工具提示
- 隱藏工具列文字
- 隱藏開頭顯示畫面
- 啟用系統匣功能表
- 選擇語言...
- 選擇面板...
- 還原原廠預設值...

說明設定頁：

Catalyst Control Center 說明設定頁能讓您連結到繪圖晶片各設定選項的相關說明，或是可以連結至 ATI 網站瀏覽更多相關資料。



Catalyst Control Center 說明設定頁包含以下選項：

- 此頁面的說明
- 說明內容...
- 搜尋說明...
- 移至 ATI.com
- 關於 Catalyst Control Center ...

顯示器管理員設定頁：

顯示器管理員是您設定顯示裝置及排列桌面的中心位置。使用顯示器管理員可快速變更您的顯示器設定、在多重監視器環境中排列桌面以及啟用 TV 輸出。



備註：在執行 Windows Vista 的系統上不支持延伸的垂直與水平延展選項。

顯示器選項設定頁：

您可以利用顯示器選項所提供的額外控制，將 OpenGL® 和 Direct 3D® 應用程式的效能最佳化。當全螢幕應用程式或遊戲的預設重新整理速率，比最佳的重新整理速率低時，可使用[3D重新整理速率覆寫]來設定您選擇的重新整理速率。選擇其中一個[顯示器偵測選項]，以防止螢幕在偵測顯示器時閃爍。如果您使用的是較舊的電視、或電視使用非標準輸入，則系統可能會偵測不到，此時請使用[強制電視偵測]。



備註：在執行 Windows Vista 的系統上，不支持以有限解析度功能設定示器取景的[3D 重新整理速率覆寫]與[顯示器管理選項]，因為 Windows Vista 較能控制重新整理速率，且 Windows Vista 不支援取景。

監視器內容設定頁：



■ 屬性

監視器屬性可提供有關附加監視器的資訊。您也可以啟用[延伸顯示器辨識資料]。[延伸顯示器辨識資料](EDID)使用附加監視器所提供的資訊，來判斷解析度和重新整理速率的限制。

■ 調整

使用監視器調整可在您監視器的顯示螢幕上重新調整與重新定位電腦桌面的大小和位置。您也可以調整水平和垂直同步化或啟用複合同步化。



■ HDTV 支援

當一個不完整的 EDID (延伸顯示器辨識資料) 造成顯示器管理器未於初始的時候，列出您的 CRT、DFP 或 DTV 顯示裝置所支援的一個或多個 HDTV 模式時，請使用 HDTV 支援。選取顯示器，然後選取單一或兩種與它相關聯的 HDTV 模式，將其加入顯示器管理員內的[強制]按鈕。

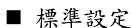
如果您同時擁有 CRT 和 DFP 或 DTV 顯示裝置，且希望兩者都能支援 HDTV，則請在那些裝置的[HDTV 支援]頁面中，選取[新增 720...]和[新增 1080...]核取方塊。完整支援下列格式：NTSC、PAL、SECAM。

警告！ 強制使用超過其 EDID 限制的顯示模式可能會造成顯示器的永久故障！





使用配備有ATI Radeon™顯示卡的[Avivo™顏色]，該卡支援每一顯示顏色設定。為每個連接並啟用的顯示器個別設定色調與飽和度。



您可以使用 [標準設定] 頁面存取通用的滑桿控制，同時調整任何類型之 3D 應用程式的所有標準 3D 設定。滑桿可讓您調整整體的系統效能、整體的 3D 影像品質或在這兩者取得平衡。當您不知道應用程式使用的是何種類型的 3D 設定時，亦或者是要使用可快速設定應用程式的整體調整控制時，此頁面便非常有用。



■ 消除混疊(反鋸齒)

消除混疊(AA)是一種描繪技術，目的是移除描繪 3D 影像時常見的不規則邊緣、閃光和像素化問題。消除混疊會在每個像素中取樣多個位置，並將結果混和在在一起以製造出最後顏色，而非透過在像素中心取樣單一位置來判斷每個像素的顯示顏色，設定消除混疊可以增加系統處理效能或改善影像品質，或應用程式可以決定：

當使用 3D 動畫影像或動作的平滑度是您最重要的考量時，最適合使用效能設定。當高度詳細或真實的 3D 物件是您最重要的考量時，最適合使用品質設定。如果您不確定如何設定消除混疊，請由應用程式決定。您之後可以在應用程式中控制消除混疊的等級。



■ 適應性消除混疊(適應性反鋸齒)

適應性反鋸齒這種技術會對 3D 物件套用多重取樣(MSAA)和超級取樣(SSAA)的組合，來改善邊緣平滑度和細微的細節。這項功能會使內含透明的 3D 物件更具有真實感，一方面呈現出卓越等級的影像品質，同時仍能維持效能。



■ 各向異性過濾

當表面具有 3D 遠近景深並且在背景中淡出時，可使用各向異性過濾技術來保留表面的細節。此技術在與 Mipmapping 搭配使用時可發揮最大的效果。設定各向異性過濾可以增加系統處理效能或改善影像品質：當應用程式顯示的物件具有平滑、簡單的表面(如 CAD 應用程式中所顯示)時，最適合使用效能設定。當應用程式需顯示高度詳細的影像、背景和紋理物件(如 3D 遊戲中所顯示)時，最適合使用品質設定。如果您不確定如何設定各向異性過濾，請使用 [使用應用程式決定] 選項。系統會根據應用程式的需求自動調整您的顯示。



■ CATALYST® A.I.

CATALYST® A.I. 利用 ATI 的新紋理分析技術，將 3D 應用程式的效能最佳化，同時維持或甚至改善影像品質。在載入紋理的同時，此技術會分析個別紋理，以決定展示紋理最佳且最快速的方式。



■ Mipmap 詳細程度

Mipmapping 是一種建立紋理的技術，這種技術可在 3D 物件移到背景中時，保留它表面的細節。系統會在記憶體中儲存一系列的低高解析度紋理映射，並根據所需的詳細程度，選擇性地使用此技術來建立物件的表面。

設定 Mipmap 詳細程度可以增加系統處理效能或改善影像品質：

當使用 3D 動畫影像或動作的平滑度是您最重要的考量時，最適合使用效能設定。

當需要高度詳細的表面，尤其是動畫物件旋轉或移至背景中時，最適合使用品質設定。



■ 所有設定

所有設定頁面將所有主要 3D 功能，都合併到一個沒有任何預覽視窗的頁面中，讓使用者能夠快速存取和調整功能。當您不需要預覽調整的設定時，此頁面非常有用，因為您已經知道或瞭解調整後的效果。



■ 其他設定

使用其他設定對話方塊來選擇 Direct 3D® 和 OpenGL® 應用程式介面 (Application Programmable Interfaces, API) 的設定。當 3D 應用程式使用其中一種 API 時，您可利用所提供的這些設定來解決 3D 應用程式內特定的不相容問題。

當您知道 3D 應用程式中所使用的是哪一種類型的 API (Direct 3D® 或 OpenGL®)，並且想選擇特定的 API 專用功能時，請使用這個對話方塊。

如果您不確定 3D 應用程式使用哪一種 API，請參閱 3D 應用程式的文件。

備註：在執行 Windows Vista 的系統中不支援備用像素中心的 Direct 3D® 設定。此設定可以修正由於一些較舊遊戲所造成(不應由較新遊戲所造成)的損壞問題。

顏色設定頁：

利用 Gamma 控制來調整整體的顏色濃度。若要調整整體亮度，請使用[亮度]控制，若要調整整體對比度，請使用[對比度]控制。



Avivo™ 影像設定頁：



■ Avivo™ 基本資訊

如果要迅速調整影像設定，請選擇一個影像預設。

備註：這些設定將僅影響配備有影像覆蓋支援的應用程式。



■ Avivo™ 顏色：基本

使用 Avivo™ 顏色：基本選項 可手動設定影像播放的「Gamma」、「亮度」、「對比」、「飽和度」及「色調」。

備註：某些影像格式不支援這些調整，而且這些設定值將僅影響配備有影像覆蓋支援的應用程式。



■ 劇院模式

使用劇院模式可變更檢視串流影像的方式。

備註：這些設定將僅影響配備有影像覆蓋支援的應用程式。在執行 Windows Vista 的系統上不支援延伸的桌面模式。



■ Avivo™ 品質

您可以自非交錯影像的六個選項中選擇一項，來增強影像品質。非交錯由交錯性影像的兩個影像欄位建立成一個清晰的影像。

備註：這些設定將僅影響配備有影像覆蓋支援的應用程式。



■ 所有設定

[所有設定] 頁面將所有主要的影像功能，都合併到一個沒有任何預覽視窗的頁面中，讓使用者能夠快速存取和調整功能。當您不需要預覽調整的設定時，此頁面非常有用，因為您已經知道或瞭解調整後的效果。

備註：這些設定值將僅影響配備有影像覆蓋支援的應用程式。

VPU Recover：

VPU Recover是一種工具，可用來偵測圖形處理器不再回應顯示器驅動程式指令的罕見情況。發生這種情形時，VPU Recover會嘗試重設圖形處理器，以便讓您能夠繼續使用電腦，而不會造成作業中斷或資料遺失。大部分情況下，VPU Recover將能夠重設圖形處理器，並且不需要重新啟動系統。當電腦無法從當機中恢復時，VPU Recover會將電腦切換至軟體描繪模式，讓您可以儲存處理中的任何工作，然後再重新啟動電腦。



VPU Recover 設定值：

- 啟用 VPU Recover
- 如果已啟動 VPU Recover，會準備一份錯誤報告送交 ATI Technologies。

備註：由於 Windows Vista 提供與此選項相同的功能，故在執行 Windows Vista 的系統上無法取得 VPU Recover。

ATI Overdrive：

使用 ATI Overdrive 可動態並安全地超頻使用圖形處理器和記憶體，讓您體驗極致的視覺享受。您可以用自動化時脈設置公用程式，取得 ATI 對圖形處理器時脈和影像記憶體時脈的建議速度。或者，您可以手動設定這些速度以符合特定需求。最後，您可以設定 ATI Overdrive 在電腦開機時執行，或只在執行 3D 應用程式時執行。



備註：如果您的電腦於設定較快的時脈速度之後無法重新開機，請於系統啟動時按<Shift>鍵直到您聽到三聲嗶聲。您的電腦完成開機之後，請停用[登入時啟動新的時脈設定]。

CrossFire™：

CrossFire可結合兩個或更多「圖形處理裝置」(GPU，Graphics Processing Units)的處理能力，在單一顯示器上發揮無比的效能。



4. 疑難排除與要訣

請參考以下說明協助您排除設備衝突或顯示卡安裝上的問題。若以下說明還無法解決您的問題，請洽購買的店家或經銷商尋求協助，或至本公司網站上的服務專區填寫您的問題，我們將盡快給您回覆。

- 檢查此顯示卡正確地安裝於 PCI Express x16 擴充槽。
- 確認螢幕接頭確實的連接於顯示卡上的螢幕連接頭。
- 確認螢幕及電腦主機都有接上電源接頭。
- 假如需要去關閉任何主機板內建的顯示裝置，進一步的資訊請參考您的主機板使用手冊或洽購買的店家或經銷商尋求協助。(有一些主機板內建的顯示裝置無法讓您關閉或設為第二顯示裝置)
- 當您在安裝驅動程式時，確認您所選擇的欲安裝設備是正確的。
- 更多的疑難排除與要訣，請按滑鼠右鍵雙擊快捷列上的 ATI 圖示，獲得更多的資訊。
- 假如您在開機期間有問題發生，請將您的電腦設在安全模式。
重新啟動電腦，啟動時按下鍵盤上的<F8>鍵。在[Windows進階選項]功能表出現時，選取安全模式，然後按下<Enter>。之後進入裝置管理員確認顯示器介面卡驅動程式是否正確。
- 如果您的桌上型電腦系統發生鎖定的問題：
確定顯示卡的放置正確，並且是用正確的「控制台」"加入新的硬體"精靈所安裝的。請嘗試以"安全模式"啟動 Windows。
在不同的系統嘗試使用顯示卡。如果顯示卡在別的系統可以作業的話，問題可能就是不正確的組態或硬體衝突所造成的。
- 如果您無法設定喜愛的顯示器色彩 / 解析度
「設定值」頁上可供使用的色彩深度和螢幕解析度 組合要視安裝的顯示卡的功能而定。



若您的顯示器出現水波紋或不清晰等情況時，請調整您的顯示器面板上的設定按鈕即可獲得改善。(關於細項設定，您可以參考顯示器的使用手冊。)

5. 附錄

解析度與色彩對照表(在 Windows XP 下)

Radeon™ HD 2600 XT Series 2D Single Display Modes

解析度	最大垂直 更新率 (Hz)	顏色 8bpp(256色) 標準模式	16bpp(65K色) 高彩模式	32bpp(16.7M色) 全彩模式
640 x 480	200	✓	✓	✓
800 x 600	200	✓	✓	✓
1024 x 768	200	✓	✓	✓
1152 x 864	100	✓	✓	✓
1280 x 768	85	✓	✓	✓
1280 x 960	160	✓	✓	✓
1280 x 1024	120	✓	✓	✓
1440 x 900	60	✓	✓	✓
1600 x 1200	100	✓	✓	✓
1680 x 1050	100	✓	✓	✓
1792 x 1344	85	✓	✓	✓
1800 x 1440	70	✓	✓	✓
1856 x 1392	75	✓	✓	✓
1920 x 1080	75	✓	✓	✓
1920 x 1200	85	✓	✓	✓
1920 x 1440	75	✓	✓	✓
2048 x 1536	66	✓	✓	✓

Radeon™ HD 2600 XT Series HDTV Display Modes

	解析度	最大垂直 更新率 (Hz)
480i	640 x 480	30
	704 x 480	30
	720 x 480	30
480p	640 x 480	60
	704 x 480	60
	720 x 480	60
	856 x 480	60
720p	960 x 720	60
	1280 x 720	60
1080i	1920 x 1080	30

* 列表中之解析度會依您所使用的顯示器而有不同，此表僅供參考。

[illegible]



关于符合中国《电子信息产品污染控制管理办法》的声明
Management Methods on Control of Pollution from Electronic Information Products
(China RoHS Declaration)

产品中有毒有害物质或元素的名称及含量
Hazardous Substances Table

部件名称 (Parts)	有毒有害物质或元素 (Hazardous Substances)					
	铅 (Pb)	汞 (Hg)	镉 (Cd)	六价铬 (Cr (VI))	多溴联苯 (PBB)	多溴二苯醚 (PBDE)
PCB板 PCB	○	○	○	○	○	○
结构件及风扇 Mechanical parts and Fan	×	○	○	○	○	○
芯片及其他主动零件 Chip and other Active components	×	○	○	○	○	○
连接器 Connectors	×	○	○	○	○	○
被动电子元器件 Passive Components	×	○	○	○	○	○
线材 Cables	○	○	○	○	○	○
焊接金属 Soldering metal	○	○	○	○	○	○
助焊剂, 散热膏, 标签及其他耗材 Flux, Solder Paste, Label and other Consumable Materials	○	○	○	○	○	○
○:表示该有毒有害物质在该部件所有均质材料中的含量均在SJ/T11363-2006标准规定的限量要求以下。 Indicates that this hazardous substance contained in all homogenous materials of this part is below the limit requirement SJ/T 11363-2006						
×:表示该有毒有害物质至少在该部件的某一均质材料中的含量超出SJ/T11363-2006标准规定的限量要求。 Indicates that this hazardous substance contained in at least one of the homogenous materials of this part is above the limit requirement in SJ/T 11363-2006						
对销售之日的所受售产品, 本表显示我公司供应链的电子信息产品可能包含这些物质。注意: 在所售产品中可能会也可能不会含有所有列出的部件。 This table shows where these substances may be found in the supply chain of our electronic information products, as of the date of the sale of the enclosed products. Note that some of the component types listed above may or may not be a part of the enclosed product.						