

GV-R9000
Radeon 9000 그래픽 액셀러레이터

사용 설명서

사용 설명서

저작권

GIGA-BYTE TECHNOLOGY CO.,LTD. ("GBT") 가 소유함. 이 설명서의 어느 부분도 **GBT** 의 명시적 서면 동의 없이는 복제되거나 전송될 수 없습니다.

등록 상표

이곳에 사용된 기타 상표와 이름은 해당 소유자의 소유입니다.

주의

기술의 빠른 발전으로, 이 설명서가 발행되기 전에 업데이트된 사양이 있을 수 있습니다.

저작자는 이 문서 상의 오류 또는 생략에 대한 책임이 없으며 이곳에 담긴 정보를 업데이트할 의무가 없습니다.

VGA 카드에 붙어있는 라벨을 떼내지 마십시오. VGA 카드의 보증을 받지 못할 수 있습니다.

2002년 9월 17일 대만, 타이페이.

목차

1. 소개	4
1.1. 들어가기 전에	4
1.2. 주요 특징	4
2. 하드웨어 설치하기	5
2.1. 포장 풀기	5
2.2. 보드 배치	6
2.3. 하드웨어 설치	7
3. 소프트웨어 설치하기	9
3.1. WINDOWS® 98/98SE/WINDOWS® ME/WINDOWS® XP 드라이버 및 유틸리티 설치하기	9
3.1.1. 운영 체제 시스템 요구 사항	9
3.1.2. DIRECTX 설치하기	10
3.1.3. 드라이버 설치하기	12
3.1.4. 디스플레이 등록 정보 페이지	16
3.2. WINDOWS 2000 드라이버 설치하기	22
3.3. BIOS 플래시 유틸리티	22
4. 문제 해결 팁	23
5. 부록	24
5.1. BIOS 리플래시하는 방법	24
5.2. 해상도 및 색도표 (Windows XP에서)	26

1. 소개

1.1. 들어가기 전에

MAYA GV-R9000은 주류를 이루는 그래픽 시장에서 경쟁적인 가격으로 최고의 성능을 제공합니다. MAYA GV-R9000은 4개의 패러럴과 주로 최신 게임 카드에만 사용되는 고도로 최적화된 랜더링 파이프라인을 사용하여, 대부분의 중간급 제품에 사용되는 표준 2-파이프라인 보다 두 배 높은 픽셀 필 비율로 성능과 게임 플레이 기능을 보강했습니다.

1.2. 주요 특징

- 64MB DDR SDRAM의 ATi Radeon 9000
- 250MHz 엔진 및 200MHz 메모리 클럭 속도
- DirectX® 8.1을 지원하는 SMART SHADER™ 기술
- ATI SMOOTHVISION™ 기술의 선명한 3D 그래픽
- HYDRAVISION™의 듀얼 디스플레이
- ATI CATLYST™ - 선두적인 소프트웨어 셋트
- TV 출력 지원

2. 하드웨어 설치

2.1. 포장 풀기

GV-R9000 내용물:

- GV-R9000 그래픽 액셀러레이터
- 사용 설명서
- GV-R9000 드라이버 CD x 1
- 파워 DVD XP CD x 1
- 게임 CD x 2
- S-비디오 및 AV-출력 지원 케이블



경고!

확장 카드에는 매우 섬세한 통합 회로 (IC) 칩이 들어 있습니다. 정전기로 인한 칩의 손상을 막기 위해 컴퓨터 사용 시 다음 사항을 유의하십시오.

1. 컴퓨터를 끄고 파워 썬플라이의 플러그를 뽑습니다.
2. 컴퓨터의 구성 요소를 다루기 전에 접지 손목 끈을 사용하십시오. 이것이 없을 경우, 안전하게 접지된 물체 또는 금속 물체 (예, 파워 썬플라이)를 두 손으로 다루십시오.
3. 구성 요소를 시스템에서 분리시킬 때마다 구성 요소에 딸려온 방전 패드 또는 백에 넣으십시오.

확장 카드에는 정전기로 쉽게 손상을 입을 수 있는 민감한 전기 구성 요소가 들어 있습니다. 카드를 설치하기 전까지는 포장된 그대로 놓아두십시오.

포장 풀기와 설치는 접지된 방전 매트에서 이루어져야 하며, 방전 매트에 설치된 방전 밴드를 착용해야 합니다.

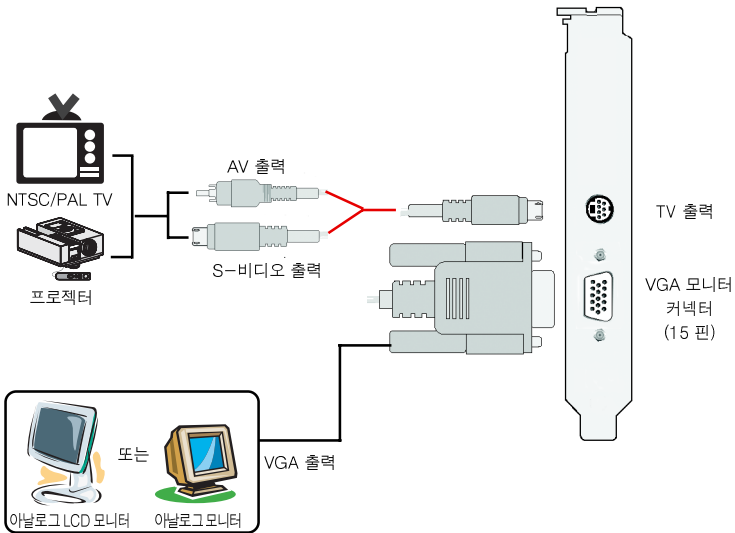
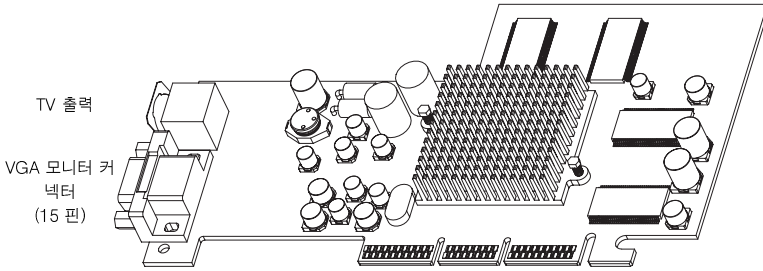
확장 카드 상자에 뚜렷한 손상이 없는지 검사하십시오. 운송 및 운반으로 카드를 손상시킬 수 있습니다. 카드를 사용하기 전에 운송 및 운반에 의한 손상이 없는지 확인하십시오.

● **카드에 손상이 있으면 시스템에 전원을 연결하지 마십시오.**

● **정상적인 그래픽 카드 작동을 위해 공식 Gigabyte BIOS를 사용하십시오. 비공식 Gigabyte BIOS는 그래픽 카드에 문제를 일으킬 수 있습니다.**

2.2. 드 배치

GV-R9000 (64MB DDR)



2.3. 하드웨어 설치하기

그래픽 카드 설치하기

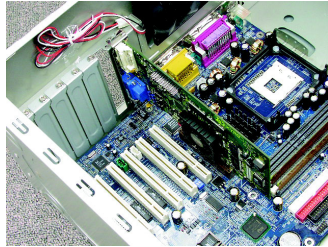
이제 컴퓨터가 준비되었습니다. 그래픽 액셀러레이터 카드를 설치할 수 있습니다.

그래픽 액셀러레이터 카드 설치하기:

1. 컴퓨터와 모니터의 전원을 끄고 컴퓨터의 뒷면에서 디스플레이 케이블을 분리합니다.

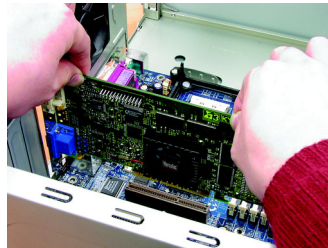


2. 컴퓨터의 커버를 떼어냅니다. 필요한 경우, 컴퓨터 설명서를 참조하십시오.

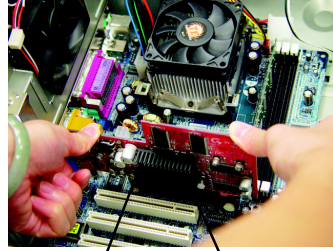


3. 현재 설치되어 있는 그래픽 카드를 빼냅니다.

컴퓨터에 내장된 그래픽 기능이 있을 경우, 마더보드에서 이 기능을 꺼야 합니다. 더 자세한 정보는 컴퓨터 문서를 참조하십시오.

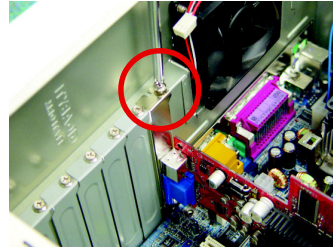


4. AGP 슬롯을 설치합니다. 필요한 경우, 슬롯의 금속 커버를 벗기고 그래픽 카드를 AGP 슬롯에 맞춘 후, 카드가 들어갈 때까지 눌러주십시오.



GV-R9000 그래픽 카드 AGP 슬롯

5. 나사를 죄어 카드를 고정시키고 컴퓨터 커버를 원래대로 덮습니다.



6. 디스플레이 케이블을 카드에 꽂은 후 컴퓨터와 모니터를 켭니다.



VGA 모니터



TV 또는 VCR



이제 그래픽 카드 드라이버를 설치할 준비가 되었습니다. 드라이버 설치에 관한 자세한 정보는 컴퓨터의 운영 체제에 해당하는 설명을 참조하십시오.

3. 소프트웨어 설치하기

이 설명서에서는 CD-ROM 드라이브 문자를 드라이브 D: 로 가정했습니다.

3.1. WINDOWS® 98/98SE/WINDOWS® ME/WINDOWS® XP 드라이버 및 유틸리티 설치하기

WINDOWS 98®/98SE/WINDOWS® ME/WINDOWS® XP 드라이버 설치 는 매우 간단합니다. 드라이버 CD를 CD-ROM 드라이브에 넣으면, AUTORUN 창이 나타납니다 (이 창이 나타나지 않으면 "D:\setup.exe"를 실행하십시오). 화면에 나타난 지시에 따라 GV-R9000 드라이버를 설정 합니다 (GV-R9000 그래픽 액셀러레이터의 드라이버 설치는 3.1.3. "단계적 설치" 를 참조하십시오).

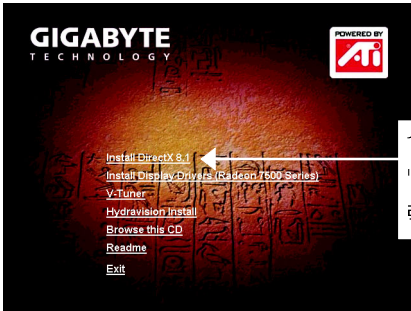
3.1.1. 운영 체제 요구 사항

- OS가 Microsoft Windows일 경우, GV-R9000 드라이버를 시스템에 로딩하려면 시스템에 (WINDOWS 98/98SE, WINDOWS 2000 또는 WINDOWS ME) DirectX8.1 이상이 설치되어 있는지 확인하십시오.
- GV-R9000 드라이버를 SIS, ALI 또는 VIA 칩셋으로 이루어진 마더보드에 설치할 경우, 그 마더보드에 적당한 드라이버 프로그램을 설치하거나, M/B 드라이버를 가까운 마더보드 대리점에 문의하십시오.

3.1.2. DIRECTX 설치하기

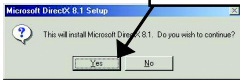
Microsoft DirectX 8.1 설치로 WINDOWS® 98/98SE/WINDOWS® 2000/ 또는 WINDOWS® ME를 지원하는 3D 하드웨어 액셀러레이션을 작동하면 보다 나은 3D 성능을 얻을 수 있습니다.

● **※ 노트:** WINDOWS® 98/98SE/WINDOWS® 2000 또는 WINDOWS® ME에서 소프트웨어 MPEG 를 지원하려면, DirectX 8.1 (또는 그 이상)을 먼저 설치해야 합니다. (OS가 Windows® XP인 경우, 이 부분을 건너뛰십시오.)

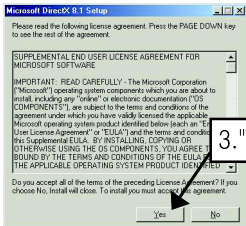


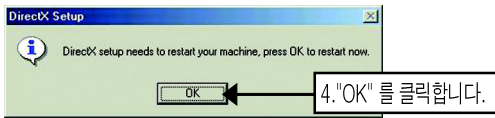
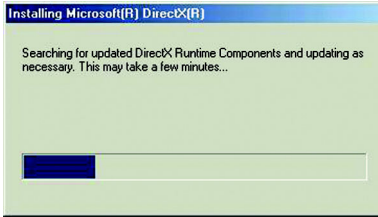
1. DirectX 드라이버 설치: "Install DirectX 8.1" 을 클릭합니다.

2. "Yes" 를 클릭합니다.



3. "Yes" 를 클릭합니다.





이제 DirectX 8.1 의 설치가 끝났습니다.

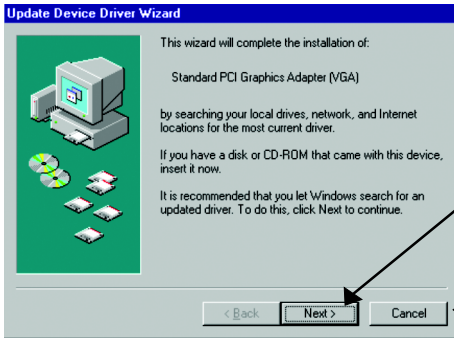
3.1.3. 드라이버 설치하기

다음은 단계적인 설치 설명입니다.

단계 1: 새 하드웨어 찾기

GV-R9000을 컴퓨터에 처음 삽입하면, Windows가 자동으로 새 하드웨어를 감지하여 "New Hardware Found" 메시지를 보여줄 것입니다. "Do not install a driver"를 선택한 후 OK를 누르십시오.

단계 2: 장치 드라이버 업데이트 마법사: Standard PCI Graphics Adapter (VGA)



1. "Next" 를 클릭합니다.

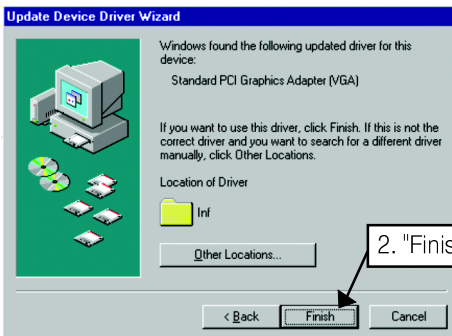
"Cancel" 을 누르면 시스템이 지연되니 클릭하지 마십시오.

단계 3: 장치 드라이버 업데이트 마법사: 완료

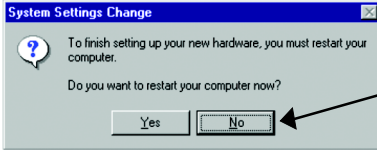
VGA 드라이버 설치를 완료하기 위해 시스템이 Windows CD를 요구할 것입니다.

이 CD가 없을 경우, C:\Windows\System directory 를 누르십시오.

단계 4: 시스템 설정 변경



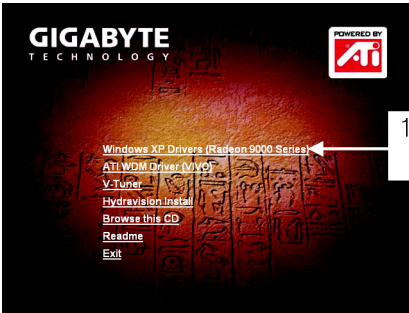
2. "Finish" 를 클릭합니다.



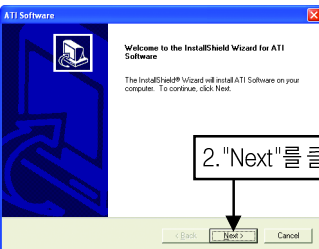
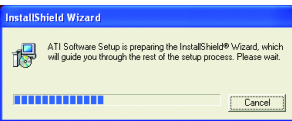
3. "No" 를 클릭합니다.

시스템이 로딩을 완료하면 GV-R9000 드라이버 CD 디스크를 CD-ROM에 넣으십시오. AUTORUN 창이 나타날 것입니다. 이 창이 나타나지 않으면, "D:\setup.exe"를 실행하십시오.

단계5: 드라이버 설정 (다음 화면은 Windows XP 에서 보여집니다.)

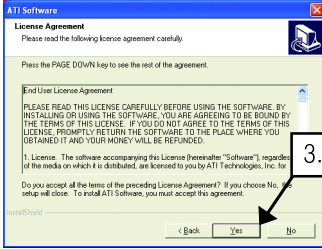


1. "Windows XP 드라이버 (Radeon 9000 시리즈)"를 클릭합니다.

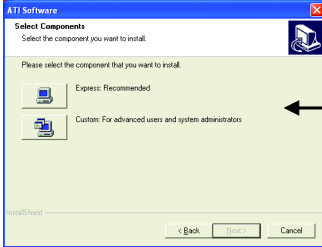


2. "Next"를 클릭합니다.

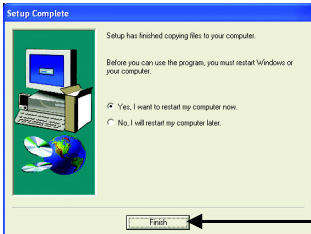
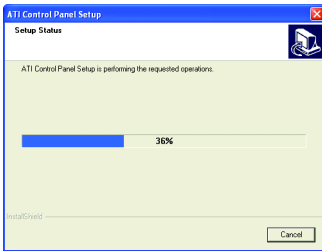
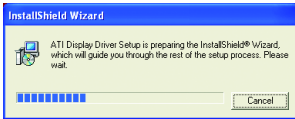





3. "Yes"를 클릭합니다.



4. "Express" 또는 "Custom"을 클릭합니다.



5. "Finish"를 클릭하여 컴퓨터를 다시 시작합니다.

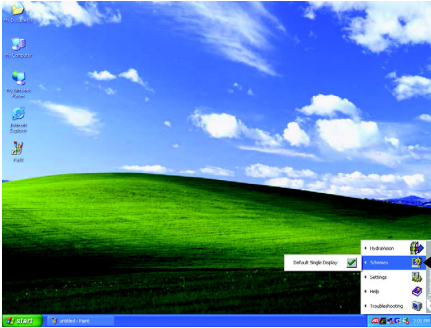
디스플레이 드라이버의 설치가 끝나면 ATI 아이콘(ATI icon)  이 작업 표시줄에 나타납니다. 이 아이콘을 클릭하여 ATI 제어판을 엽니다.

HYDRAVISION™

HYDRAVISION™과 데스크탑 매니저는 Windows® 가 시작할 때마다 활성화됩니다.

HYDRAVISION™ 첨가 메뉴 옵션을 ATI 아이콘에 설치합니다.

ATI 아이콘을 클릭하면 어플리케이션의 기능 및 도움말에 액세스하거나 HYDRAVISION™ 데스크탑 매니저를 언로드할 수 있습니다.



1.싱글 디스플레이 사용



2.Hydraction

HYDRAVISION™은 멀티 모니터 설정을 위해 디자인된 소프트웨어입니다. 하나 이상의 디스플레이 출력이 있는 RADEON 9000 그래픽 카드는 이 소프트웨어의 장점을 충분히 이용할 수 있습니다. 디스플레이 출력이 하나뿐인 RADEON 9000도 HYDRAVISION™의 많은 기능을 이용할 수 있습니다.

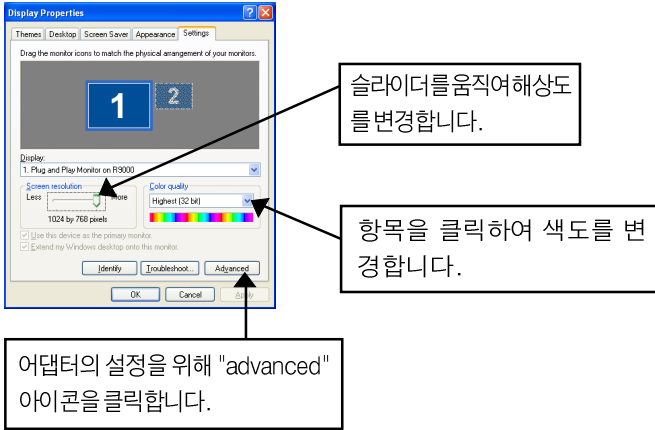
HYDRAVISION™ 을 설치하여 데스크탑 매니저를 작동하고 HYDRAVISION™ 디스플레이 관리 소프트웨어를 위한 Windows® 프로그램 그룹을 만듭니다.

3.1.4. 디스플레이 등록 정보 페이지

화면에 디스플레이 어댑터, 색상, 디스플레이 범위 및 새로 고침 비율에 관한 정보가 보여집니다.

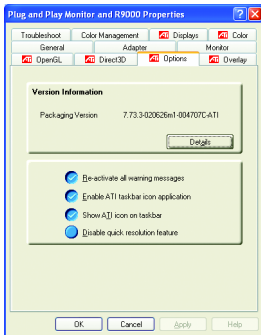
Settings (Windows의 해상도 및 색도)

Settings 등록 정보 페이지에서 Direct 3D 설정을 조정할 수 있습니다.



"advanced"를 클릭하여 고급 설정을 합니다.

Options Properties

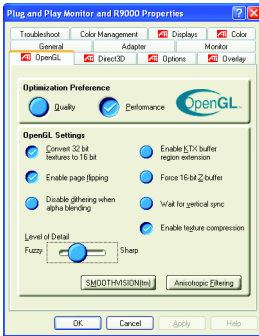


- **Version Information** Catalyst 버전 번호, 2D 버전 번호 및 드라이버 구축 정보가 들어 있습니다.
- **Details button** 카드의 하드웨어 정보 및 드라이버 정보가 들어 있는 자세한 정보 탭에 액세스합니다.
- **Re-activate all warning messages** 꺼져있는 그래픽 경고 메시지를 활성화합니다.
- **Enable ATI taskbar icon application** ATI 작업 표시줄 아이콘을 작동하거나 끕니다. ATI 단축키를 지원하려면 이 기능을 작동해야만 합니다.

- **Show ATI icon on taskbar** ATI 아이콘을 작업 표시줄에 추가하거나 삭제합니다.
- **Disable quick resolution feature** 작업 표시줄에 있는 ATI 아이콘을 왼쪽 클릭하여 액세스할 수 있습니다.

Open GL 등록 정보:

Open GL 등록 정보 페이지에서 완벽한 Open GL 설정을 할 수 있습니다.



■ Optimization Preference

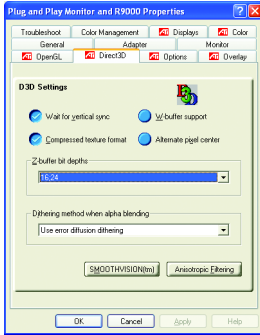
- **Quality** Open GL의 품질 설정을 최적화합니다.
- **Performance** Open GL의 성능 설정을 최적화합니다.

■ OpenGL Settings

- **Convert 32 bit textures to 16 bit** 텍스처가 많이 쓰이는 게임의 비디오 성능을 향상시킵니다. 이로 인해 이미지 품질이 저하될 수 있습니다.
- **Enable KTX buffer region extension** 옮겨진 화면을 빠르게 업데이트할 수 있습니다.
- **Enable page flipping** 전체 화면 버퍼로 전환하기 위해 페이지 플리핑의 하드웨어 액셀러레이션을 작동합니다
- **Force 16-bit Z-buffering** 모든 Z-버퍼의 포맷을 비활성화하고 16 비트 Z-버퍼를 활성화합니다.
- **Disable dithering when alpha blending** 디터링과 알파 블렌딩을 모두 켜 있을 때 화면에 남겨진 가공물을 삭제합니다.
- **Wait for vertical sync** 전체 화면 게임에서 일초 간 프레임 속도를 낮춥니다. 높은 프레임 속도에서 발생하는 이미지 균열을 감소시킬 수 있습니다.
- **Enable texture compression** 텍스처 압축을 작동하거나 끌 수 있습니다.
- **Level of Detail** mipmap 된 섬세한 정도를 설정합니다.
샤arp 설정은 크고 섬세한 mipmapping 화면에 권장됩니다.
피지 설정은 작고 섬세하지 않은 mipmapping 화면에 권장됩니다.
- **SMOOTHVISION(tm) button** SmoothVision (Anti-Aliasing)은 3D 이미지의 고르지 않은 가장 자리를 삭제하여 보다 부드럽고 자연스러운 이미지로 품질을 개선합니다.
Application Preference 를 선택하면 어플리케이션 성능의 불필요한 부분을 축소하여 고품질의 이미지를 얻을 수 있습니다.
- **Anisotropic filtering button** 튼 불균형 변화 텍스처 필터링의 정도를 설정합니다.
불필요한 성능의 축소로 고품질 텍스처를 얻게 됩니다.

Direct 3D 디스플레이 등록 정보

Direct 3D 등록 정보 페이지에서 Direct 3D 설정을 조정할 수 있습니다.

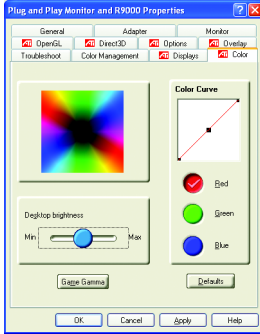


■ D3D Settings

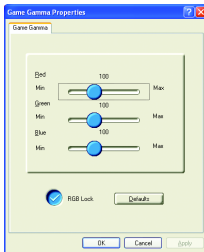
- **Wait for vertical sync** 전체 화면 게임의 프레임 속도를 낮춥니다. 높은 프레임 속도에서 발생할 수 있는 이미지 균열을 감소시킵니다.
 - **W-buffer support** W-버퍼 지원을 켜거나 끌 수 있습니다. 이 기능을 지원하지 않는 게임에서는 W-버퍼 지원을 꺼야만 합니다.
 - **Compressed texture format** DirectX 압축 텍스처 포맷의 지원을 켜거나 끌 수 있습니다. 많은 텍스처 포맷을 처리할 수 없는 어플리케이션도 있습니다. 압축 텍스처 포맷을 끄면 비디오 드라이버는 이 기능의 지원을 중단합니다.
 - **Alternate pixel center** 3D 게임에서 텍스처 주위에 가로 세로 선이 보이거나 텍스트가 올바르게 보여지지 않는 문제를 해결합니다. 이 설정으로 다른 게임에 문제를 일으킬 수도 있으니 이러한 증상이 나타나는 게임에서만 이 설정을 사용하십시오.
- **Z-buffer bit depths** Z-버퍼 비트 비율을 설정합니다. 최적의 성능을 위해 기본 설정으로 16:24 (16과 24) 가 설정되어 있습니다. 8 비트 스텐실로 32 비트 Z-버퍼 (스텐실 8 비트, Z-버퍼 24 비트) 를 첨가할 수 있습니다.
- **Dithering method when alpha blending** 디터링과 알파 블랜딩이 모두 켜져 있을 때 화면에 생긴 가공물을 삭제합니다.

Color Properties

The Color Properties 는 색상 설정을 조정하는데 사용됩니다. 비디오 재생을 위한 감마 제어를 조정할 수도 있습니다. 색상 설정은 모든 디스플레이 장치의 시각 효과에 영향을 줍니다. 빨강, 녹색, 파랑으로 디스플레이 색상을 변경할 수 있습니다. 데스크탑과 비디오 명암의 밝기 (감마) 정도도 바꿀 수 있습니다.



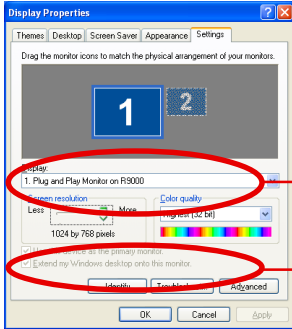
- **Desktop brightness** 데스크탑의 색상 밝기를 증가 또는 감소합니다. 감마 값이 높을수록 디스플레이의 밝기와 대비는 높아집니다.
- **Color Curve** 마우스로 색상 곡선을 움직여 선택된 색상 (빨강, 녹색, 파랑) 을 조정합니다.
- **Game Gamma button** 게임 감마 등록 정보에 액세스합니다.
- **Default** 데스크탑 밝기 및 색상 설정을 기본 설정 값으로 회복합니다.



- **Red / Green / Blue sliders** Direct 3D 및 전체 화면 모드에서 진행되는 Open GL 게임의 색상 밝기를 증가 또는 감소합니다. (노트: 게임 감마는 Windows NT 4.0에서 지원되지 않습니다.)
- **RGB Lock** RGB 슬라이더를 개별적으로 조정하거나 3개의 슬라이더를 동시에 조정합니다.
- **Default** 감마 게임 설정을 기본 설정 값으로 회복합니다.

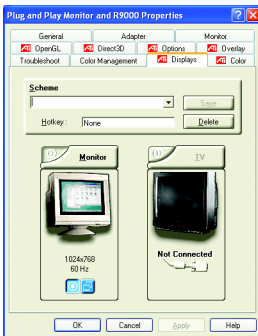
Display Properties:

VGA 카드에 S-비디오 커넥터가 장치되어 있으면 부차적 출력 장치(예, TV 또는 컴퓨터 모니터)를 데스크탑의 한 부분으로 사용하여, 데스크탑을 부차적 장치에 연결하거나 데스크탑을 부차적 장치에 복제할 수 있습니다.



디스플레이 타입 선택

"Extend my windows desktop onto this monitor" 작동/비작동



이 디스플레이 탭은 멀티 모니터 기능을 제공합니다. 여기서 디스플레이 장치를 작동/비작동하거나 **Primary, Secondary** 디스플레이를 바꿀 수 있습니다.

TV 또는 VCR에 그래픽 카드 연결하기

컴퓨터와 TV (또는 VCR)를 끕니다.

그래픽 카드가 바르게 설치되어 있는지 확인합니다.

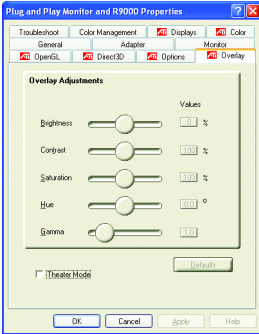
카드를 컴퓨터에 설치하는 방법과 보강된 그래픽 드라이버를 설치하는 방법에 대한 정보는 사용 설명서를 참조하십시오.

TV (또는 VCR)에 S- 비디오 또는 콤포지트 비디오 커넥션이 있는지 확인합니다.

컴퓨터의 뒤쪽에 그래픽 카드가 위치합니다. S-비디오 케이블을 사용하거나 제공된 어댑터 케이블을 사용하여, 케이블의 한쪽 끝을 그래픽 카드에 연결하고 다른 한쪽 끝을 TV (또는VCR) 에 연결합니다. 다음 페이지에 있는 "TV (또는 VCR) 에 그래픽 카드 연결하기"를 참조하십시오.

Overlay Properties

The **Overlay Properties** 밝기/대비/순도/색조/감마 설정을 조정하는데 사용됩니다.



■ Overlay Adjustments

- **Brightness** 비디오 이미지의 밝기를 조정합니다.
- **Contrast** 비디오 이미지의 대비를 조정합니다.
- **Saturation** 색상의 선명도를 조정합니다. 슬라이드를 왼쪽 끝으로 옮기면 흑백으로 변합니다.
- **Hue** 색상의 순도 또는 빨강, 녹색, 파랑의 구성 요소를 조정합니다.
- **Gamma** 모든 비디오 이미지의 강렬한 정도를 조정합니다.

■ **Defaults button** 명암 설정을 기본 설정으로 회복합니다.

3.2. WINDOWS 2000 드라이버 설치하기

그래픽 액셀러레이터 드라이버를 설치하기 전에 Windows® 2000에 Windows® 2000 서비스 팩 버전 2 (또는 그 이상)가 설치되어 있는지 확인하십시오.

컴퓨터에 실행 중인 Windows® 2000에서 그래픽 카드의 고성능, 해상도 및 특수한 그래픽 기능을 사용하려면 GV-R9000 드라이버를 설치해야 합니다. 최신의 드라이버를 설치하려면 GV-R9000 그래픽 카드에 첨부된 설치 CD를 사용하십시오.

Windows® 2000에 GV-R9000 드라이버 설치하기

1. 설치 CD를 CD-ROM 드라이브에 넣습니다. Windows®가 CD를 자동으로 실행하면,
2. Start를 클릭합니다.
3. Run을 선택합니다.
4. 다음을 입력합니다:
D:\SETUP
(D가 CD-ROM 드라이브가 아닌 경우 D를 해당 드라이브 문자로 대체하십시오.)
5. "OK"을 클릭합니다.
6. "Install Display Drivers(Radeon 9000 시리즈)"를 클릭하여 설치 마법사를 시작합니다.
7. "Next"을 클릭합니다.
8. 라이선스 협약에서 "Yes"를 클릭합니다.
9. 마법사의 화면 지시에 따라 설치를 마칩니다.

3.3. BIOS 플래시 유틸리티

GV-R9000 BIOS 업데이트:

- * 노트: 웹사이트(www.gigabyte.com.tw)에서 최신 BIOS를 다운로드하거나 로컬 대리점에 파일을 문의하십시오.
- * BIOS 플래시의 자세한 정보는 P.24를 참조하십시오.

4. 문제 해결 팁

문제가 발생했을 때 다음의 문제 해결 팁이 도움이 될 것입니다. 보다 상세한 문제 해결 정보는 대리점 또는 GBT에 문의하십시오.

- 카드가 AGP 슬롯에 제대로 꽂혀져 있는지 확인합니다.
- 디스플레이 케이블이 카드의 디스플레이 커넥터에 안전하게 고정되어 있는지 확인합니다.
- 모니터와 컴퓨터가 전원에 연결되어 있고 전원이 흐르는지 확인합니다.
- 필요할 경우, 마더보드에 있는 내장 그래픽 기능을 끄십시오. 더 자세한 정보는 컴퓨터 설명서를 참조하거나 제조업체에 문의하십시오.
(노트: 몇 제조업체의 내장 그래픽은 끄거나 부차적 디스플레이로 전환할 수 없습니다.)
- 그래픽 드라이버를 설치할 때 올바른 디스플레이 장치 및 그래픽 카드를 선택했는지 확인합니다.
- 부트를 할 수 없으면 컴퓨터를 안전 모드로 시작합니다. Windows® 98 SE 와 Windows® Me에서 Microsoft® Windows® 시작 메뉴가 화면에 나타날 때까지 CTRL 키를 누릅니다. 안전 모드의 번호를 선택한 후, Enter를 누릅니다. (F8을 눌러 Microsoft Windows® 시작 메뉴를 불러올 수도 있습니다.) 그래픽 카드를 한가지만 사용하는 경우라면, 안전 모드에서 장치 매니저를 불러와 디스플레이 어댑터 및 모니터를 검사할 수 있습니다.
- 더 상세한 도움을 받으려면 Windows® 도움말에 있는 문제 해결 방법을 참고하거나 컴퓨터 제조업체에 문의하십시오.



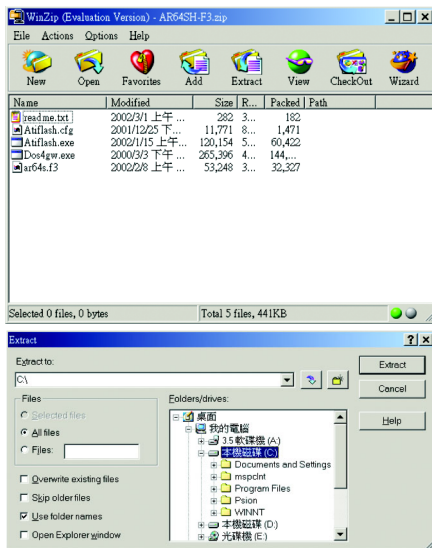
필요한 경우, 모니터의 조정 패널에서 모니터 설정을 조정하여 화면을 뚜렷하고 선명하게 조정하십시오.(모니터 설명서를 참조하십시오)

5. 부록

5.1. BIOS 리플래시하는 방법

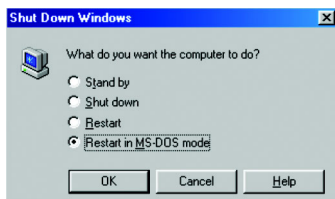
MAYA 시리즈 (ATI 칩) 그래픽 카드의 BIOS를 리플래시하는 방법

1. Zip 파일을 드라이브 C: 또는 A: 로 압축을 풉니다.

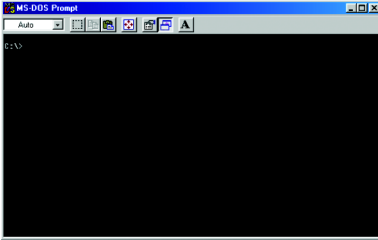


2. PC를 MS-DOS 모드에서 다시 시작합니다.

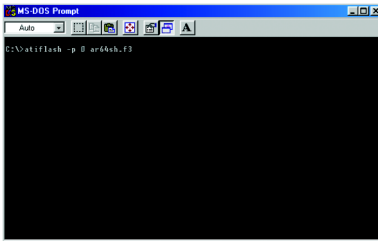
(이 기능은 Windows® 95 또는 Windows® 98에서만 가능합니다. OS가 Windows 2000/Windows Me/Windows XP 인 경우, 부트 디스크를 사용해 MS-DOS로 들어갑니다.)



3. 파일 위치의 명령 경로를 C:\> 또는 A:\>로 변경합니다.



4. BIOS 리플래시 명령을 다음과 같이 입력합니다: C:\> atiflash -p 0<filename>



5. 이것이 완료되면 PC가 다시 부트됩니다.

5.2. 해상도 및 색도 표 (Windows XP 에서)

Radeon 9000 2D 단일 디스플레이 모드

디스플레이 스크린 해상	새로 고침 비율 (Hz)	색도 (bpp)		
		8bpp(256 색상) 표준 모드	16bpp(65K 색상) 고품질 모드	32bpp(16.7M) 트루 모드
640 x 480	60	✓	✓	✓
	72	✓	✓	✓
	75	✓	✓	✓
	85	✓	✓	✓
	90	✓	✓	✓
	100	✓	✓	✓
	120	✓	✓	✓
	160	✓	✓	✓
	200	✓	✓	✓
800 x 600	47	✓ (혼합)	✓ (혼합)	✓ (혼합)
	56	✓	✓	✓
	60	✓	✓	✓
	70	✓	✓	✓
	72	✓	✓	✓
	75	✓	✓	✓
	85	✓	✓	✓
	90	✓	✓	✓
	100	✓	✓	✓
	120	✓	✓	✓
	160	✓	✓	✓
200	✓	✓	✓	
1024 x 768	43	✓ (혼합)	✓ (혼합)	✓ (혼합)
	60	✓	✓	✓
	70	✓	✓	✓
	72	✓	✓	✓
	75	✓	✓	✓
	85	✓	✓	✓
	90	✓	✓	✓
	100	✓	✓	✓
	120	✓	✓	✓
	150	✓	✓	✓
	160	✓	✓	✓
	200	✓	✓	✓

계속...

디스플레이 스크린 해상	새로 고침 비율 (Hz)	색도 (bpp)		
		8bpp(256 색상) 표준 모드	16bpp(65K 색상) 고품질 모드	32bpp(16.7M) 트루 모드
1152 x 864	43	✓ (혼합)	✓ (혼합)	✓ (혼합)
	47	✓ (혼합)	✓ (혼합)	✓ (혼합)
	60	✓	✓	✓
	70	✓	✓	✓
	75	✓	✓	✓
	85	✓	✓	✓
	100	✓	✓	✓
1280 x 768	56	✓	✓	✓
	60	✓	✓	✓
	75	✓	✓	✓
	85	✓	✓	✓
1280 x 1024	43	✓ (혼합)	✓ (혼합)	✓ (혼합)
	47	✓ (혼합)	✓ (혼합)	✓ (혼합)
	60	✓	✓	✓
	70	✓	✓	✓
	75	✓	✓	✓
	85	✓	✓	✓
	90	✓	✓	✓
	100	✓	✓	✓
	120	✓	✓	✓
	160	✓	✓	✓
1600 x 1200	60	✓	✓	✓
	70	✓	✓	✓
	75	✓	✓	✓
	85	✓	✓	✓
	100	✓	✓	✓
	120	✓	✓	✓
1792 x 1344	60	✓	✓	✓
	75	✓	✓	✓
	85	✓	✓	✓
	90	✓	✓	✓
1800 x 1440	60	✓	✓	✓
	70	✓	✓	✓
	90	✓	✓	✓
1856 x 1392	60	✓	✓	✓
	72	✓	✓	✓
	75	✓	✓	✓
	90	✓	✓	✓

계속...

디스플레이 스크린 해상	새로 고침 비율 (Hz)	색도 (bpp)		
		8bpp(256 색상) 표준 모드	16bpp(65K 색상) 고품질 모드	32bpp(16.7M) 트루 모드
1920 x 1080	60	✓	✓	✓
	75	✓	✓	✓
	100	✓	✓	✓
1920 x 1200	60	✓	✓	✓
	75	✓	✓	✓
	85	✓	✓	✓
	100	✓	✓	✓
1920 x 1440	60	✓	✓	✓
	75	✓	✓	✓
	85	✓	✓	✓
2048 x 1536	60	✓	✓	✓
	70	✓	✓	✓
	75	✓	✓	✓
	85	✓	✓	✓

* 낮은 대역폭 메모리 구성을 사용할 경우 몇 해상도에서는 최대 새로 고침 비율을 낮추십시오.

