

# Chapter 2 中文使用手冊

## 版權

GIGA-BYTE TECHNOLOGY CO., LTD. ( GBT )版權所有。未經 GBT 書面許可，不得以任何形式複製或散播本手冊的任何內容。

## 商標

本手冊所有提及之商標與名稱皆屬該公司所有。

## 注意事項

- 本手冊所提到的產品規格及產品資訊僅供參考，若有任何內容修改，恕不另行通知。GBT 保留變更產品設計、配置及驅動程式版本的權利。
- 本手冊經仔細校對，務求內容的正確性，若有任何因本手冊中或提及的軟硬體資訊，引起的任何損壞，GBT 及所屬員工恕不為其負擔任何責任。
- 本手冊的內容以呈現原貌為準，並沒有其他任何明確或暗示關於銷售或特定目的的保證。在此不擔保本手冊無任何須疏忽或錯誤亦不排除會再更新發行。手冊若有任何內容修改，恕不另行通知。
- 繪圖加速卡上的任何貼紙請勿自行撕毀，否則會影響到產品保固期限的認定標準。

2002 年 10 月 31 日 台北，台灣

## 目錄

1. 簡介	
1.1. 前言 .....	3
1.2. GV-R7500L 的主要特性 .....	3
2. 硬體安裝	
2.1. 清點附件 .....	4
2.2. 繪圖加速卡的元件配置圖 .....	5
2.3. 硬體安裝 .....	6
3. 安裝驅動程式	
3.1. 安裝 Win 98/ 98SE, WinME 或 Win XP 的驅動程式 .....	8
3.1.1 操作系統的基本需求 .....	8
3.1.2 安裝 DirectX .....	9
3.1.3 安裝驅動程式 .....	11
3.1.4 驅動程式光碟之附屬公用程式 .....	15
3.1.5 工作列命令圖示 .....	15
3.1.6 顯示器內容設定 .....	22
3.2. 安裝 Windows NT 4.0 驅動程式 .....	29
3.3. 安裝 WINDOWS 2000 驅動程式 .....	30
3.4. BIOS 更新程序 .....	30
4. 疑難排除與要訣 .....	31
5. 附錄	
5-1 如何更新您 MAYA 系列顯示卡的 BIOS .....	32
5.2. 解析度與色彩對照表 .....	34

# 1. 簡介

## 1.1. 前言

謝謝您使用技嘉 GV-R7500L 高效能的 3D/2D 繪圖加速卡。GV-R7500L 是使用 ATI RADEON 7500™ 高效能 3D 處理器晶片所製成。

GV-R7500L 兼具了高效益和高品質，並提供了極佳的顯示及 3D 處理效果。

在防電磁干擾上，正式的取得了 CE 與 FCC 的品質驗證。

本使用手冊將教導各位如何安裝及設定繪圖加速卡的驅動程式與各項功能。

## 1.2. R7500L 的主要特性

- 採用 RADEON™ 7500 GPU 和 64MB DDR 記憶體，3D 效能更為優秀
- 採用獨特的 HYPER Z™ 技術，大大增加顯示記憶體的頻寬支援真實 32bit 色，且解析度高達 2048x1536，適用於各類 3D 遊戲
- 支援 DirectX 8 及 OpenGL
- 獨特的 CHARISMA ENGINE™，完全支援硬體 T&L，且三角形貼圖的最高處理能力達每秒四千五百萬個
- 支援 PIXEL TAPESTRY™ 技術和 RADEON™ 7500 的渲染引擎，在 32bit 色和高解析度下，可以提供每秒 17.4 億的畫素填充率
- 以 ATI 獨有之 "Hydra Vision" 多重螢幕控管軟體支援多重螢幕的輸出，讓一般的使用者可以透過自行設定之按鍵，進行輸出畫面的快速切換，使得多重螢幕輸出的設定及操作極為快速與簡易。
- 顯示晶片內建領先同業之 DVD 影像硬體撥放技術 "Vedio Immersion"，賦予此卡擁有更為細緻的影像輸出品質，以及流暢的影像效果，使得家用電腦撥放 DVD 影片進入全新的境界。
- 內置動態補償和 iDCT 技術，支援完美的 DVD 撥放品質
- 具備 CRT, TV-out, S Video-out 等視訊輸出功能。
- 提供 V-tuner 超頻工具。

## 2. 硬體安裝

### 2.1. 清點附件

當您拿到一套完整的 GV-R7500L 繪圖加速卡，包裝盒內應有以下配件：

- GV-7500L 繪圖加速卡一片
- 使用手冊一本
- GV-R7500L 繪圖加速卡驅動及超頻工具應用程式
- 遊戲光碟(CD 2片),含 1 個完整版遊戲及 1 個精簡版遊戲
- DVD 播放程式光碟
- 視訊輸出連接線(S-Video)



### 警告!

此顯示卡由許多精密的積體電路及其他元件所構成，這些積體電路很容易因為遭到靜電影響而損壞。所以請在正式安裝前，做好下列準備。

1. 請將電腦的電源關閉，並且拔除電源插頭。
2. 拿取顯示卡時請儘量避免觸碰金屬接線部份，最好能夠戴上有防靜電手環。
3. 在顯示卡未安裝前，需將元件置放在靜電墊或防靜電袋內。

請注意，繪圖加速卡上有許多敏感的電子元件很容易因為接觸到靜電而損壞，所以除非您要開始安裝繪圖加速卡，否則儘可能不要將繪圖加速卡從防靜電袋中取出。

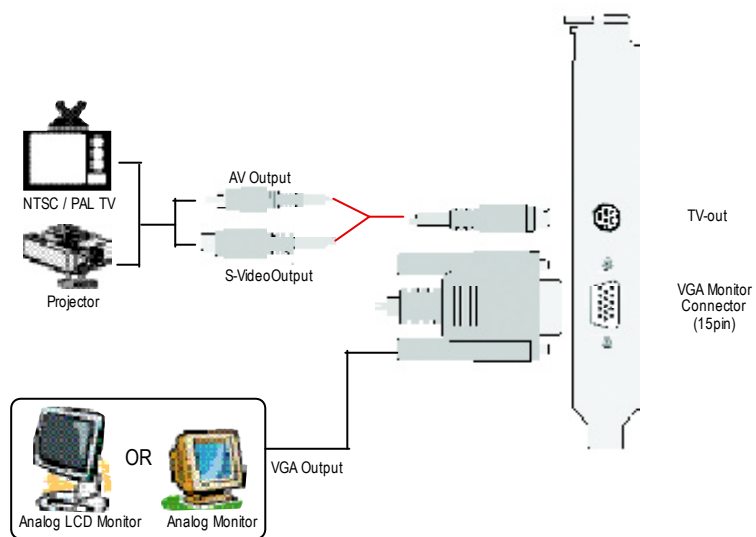
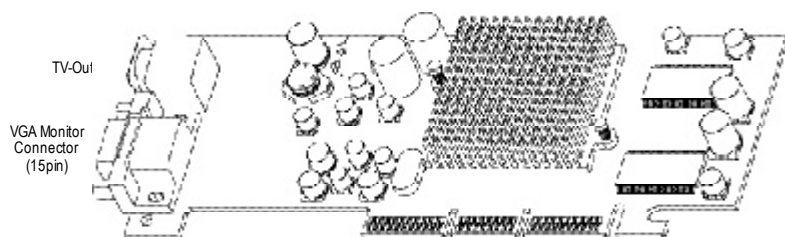
欲從防靜電袋中取出或安裝繪圖加速卡時，必須在已接地的防靜電墊上。安裝人員必須手戴靜電護腕，並且與防靜電墊在同一點接地。

裝載運輸過程中，容易造成損壞。安裝前請先檢查繪圖加速卡的包裝袋是否有明顯的損壞，確認無誤後再行安裝。

- 注意：如發現繪圖加速卡有明顯損壞，請勿接上電源！
- 如欲更改 BIOS 版本，請使用技嘉科技所發出的正式 BIOS，使用非技嘉科技之 BIOS，可能導致 VGA 工作或畫面異常。

## 2.2. 繪圖加速卡的元件配置圖

GV-R7500L (8Mx16 64MB DDRAM)

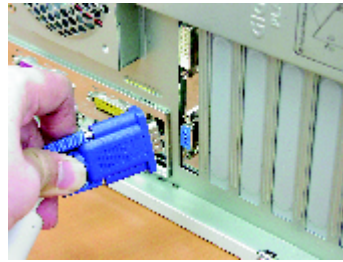


繁體中文

## 2.3. 硬體安裝

準備好您的電腦及繪圖加速卡，開始安裝您的繪圖加速卡：

1. 先將您電腦的電源關掉，並將您電腦上的螢幕連接線拔除。



2. 將您電腦外殼拆除，並且讓自己保持接地(為了使人體不帶電，以防止靜電傷害電腦設備)，必要時請參考系統操作手冊進行電腦的拆卸。

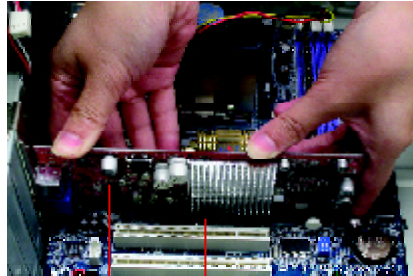


3. 從機殼上移除擴充擋板及螺絲，如果您的機器上有其他的繪圖加速卡，請您務必將其移除。



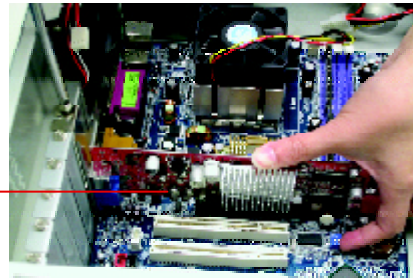
4. 從防靜電的包裝袋中將GV-R7500L 繪圖加速卡拿出來。  
將繪圖加速卡很小心並且很確實的插入 AGP 插槽中。

\* 請務必確認繪圖加速卡上的金屬接點  
有很確實的與 AGP 插槽接觸在一起。



GV-R7500L Graphics card    AGP Slot

5. 將螺絲鎖上使繪圖加速卡能確實的固定在機殼上。

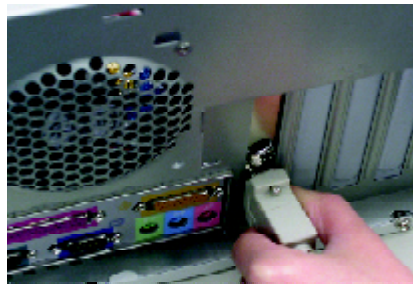


GV-R7500L Graphics card

6. 將您機器的外殼重新裝上，並將螢幕用的 15-pin 接腳插頭插在繪圖加速卡上的螢幕接頭。



To TV or VCR



重新開啟系統電源。

恭喜您，您已完成硬體安裝的工作了！接著您只要把繪圖加速卡的驅動程式安裝在您的作業系統上，就可以使用它了。

## 3. 安裝驅動程式

在此我們假設您系統上的 CD-ROM 磁碟代號是 D:

### 3.1. 安裝 Windows 98/ 98SE、 Windows ME 或 Windows XP 的驅動程式

在 Windows 98/98SE、 Windows ME 或 Windows XP 安裝驅動程式是一件很簡單的事。當您將我們所附的驅動程式光碟片放入您的光碟機時, 您將會看到我們所為您設計的 AUTORUN 畫面(如果您的系統未能出現這個畫面, 您可以執行 "D:\setup.exe", 如此您就可以看到這個畫面了)。接著您只要依照 AUTORUN 畫面的指示, 就可以很輕鬆的完成安裝動作; 或者是您可以依照下面 3.1.3 節 "安裝步驟" 的步驟, 也可以很簡單的將驅動程式一步一步安裝起來。

#### 3.1.1 操作系統的基本需求

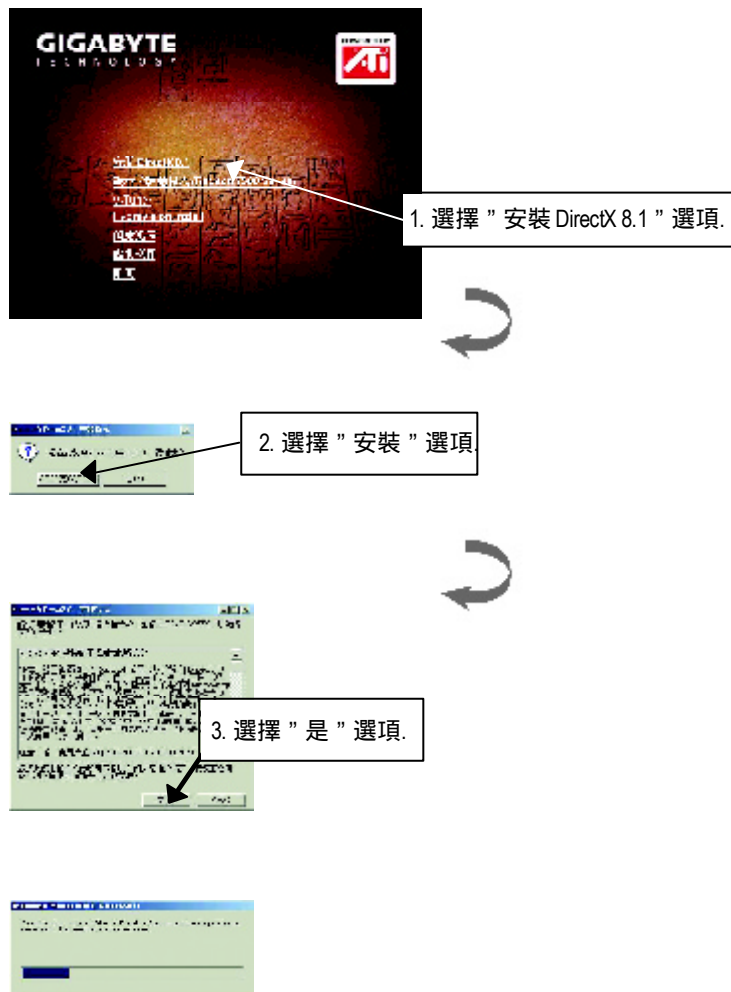
- \* 如果您是 Microsoft Windows 的使用者, 請在安裝 GV-R7500L 的驅動程式前, 請先確認您的作業系統(Windows 98/98SE 或 Windows ME)內已安裝 DirectX 8.1 程式。
- \* 如果您安裝 GV-R7500L 的主機板並非使用 INTEL 晶片組(即 SIS, ALI 或是 VIA 晶片的主機板), 請注意下列事項:
  1. 先仔細閱讀該主機板廠商所附之說明書。
  2. 確認主機板已安裝驅動程式, 該驅動程式請洽主機板製造商。

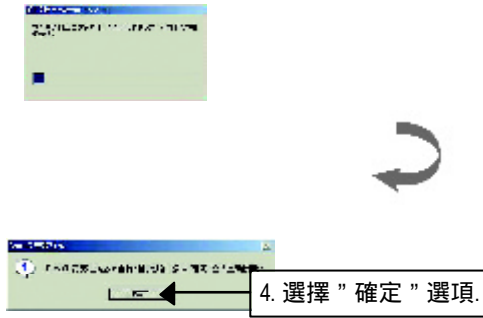


### 3.1.2 安裝 DirectX

安裝 Microsoft DirectX 8.1 可充分運用 3D 繪圖晶片硬體的加速功能以促使 Windows98/Windows98 SE or Windows ME 達到更好的 3D 效能。

☛ 在 Windows98/98 SE or Windows ME 系統下您必須先安裝 DirectX, 才能支援軟體 MPEG 播放功能。若您的系統為 Windows XP , 請跳過此章節。





DirectX 8.1 安裝完畢.

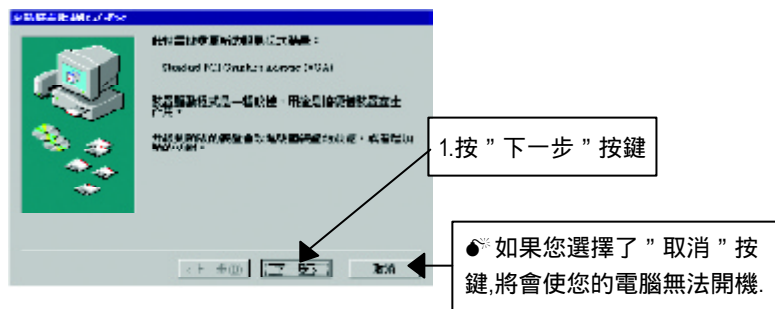
### 3.1.3 安裝驅動程式

#### Step 1:尋找新的硬體設備

首先把 GV-R7500L 插入插槽內,之後 Windows 將會自動地搜尋新的硬體設備並且會跳出一個 "New Hardware Found" 的對話框。

請選擇 "Do not install a driver" 此選項並按下 OK 鍵。

Step 2:更新驅動程式裝置:standard PCI Graphics Adapter (VGA)



#### Step 3:更新驅動程式裝置:完成

當您完成這個畫面之後,系統會在安裝 VGA 卡時,要求您將您的 Windows 原版光碟片放入光碟機中,如果您當時沒有這片光碟片,您可以輸入 C:\Windows\System 這個目錄,系統將會到這個目錄中尋找所需要的檔案。

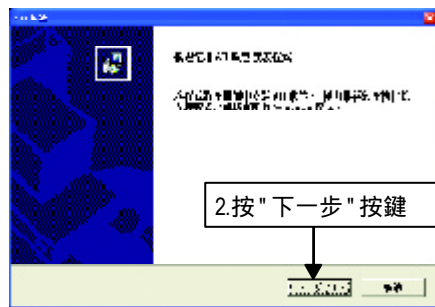
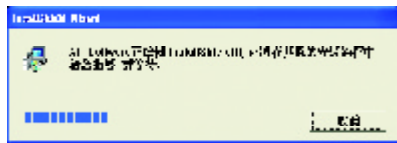
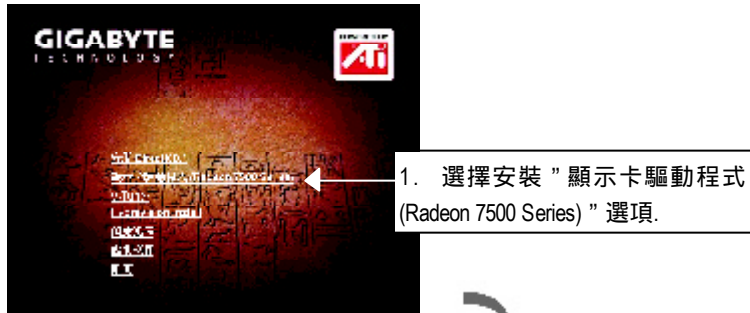


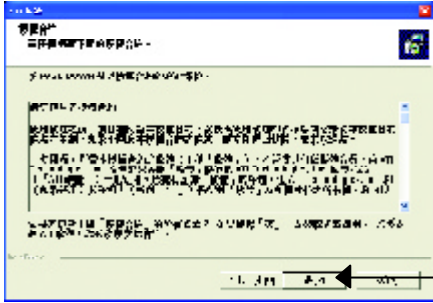
Step 4:系統設定更換



接著,您必須將我們所附的驅動 程式安裝光碟 片放入您的光碟機中,接著您將會看到我們所為 您設計的 AUTORUN 畫面了。如果您的系統沒有出現這個畫面,您只要執行 "D:\setup.exe" 就可以看到這個畫面了。

Step 5:驅動程式安裝





3. 按 "是" 按鍵



4. 按 "完成" 按鍵，接著系統將會自行重新開機，這時表示您已經完成驅動程式的安裝。

### 3.1.4 驅動程式光碟之附屬公用程式

此片光碟效能包括軟體和其他有用的附屬公用程式.詳細細節請逐一瀏覽驅動程式光碟.



請依照安裝程式的指示進行安裝.

#### A.安裝 V-Tuner 應用程式



按“V-Tuner”選項.

#### B.安裝 Hydravision 應用程式



按“Hydravision Install”選項.

### 3.1.5 工作列命令圖示

#### 技嘉控制面板

在您安裝完繪圖加速卡驅動程式並重新開機後, 您將可以在 Windows 工作命令列區找到技嘉的小圖示. 在圖示上按下滑鼠右鍵可以打開技嘉 控制面板選單. 在此選單中您可以選擇改變螢幕解析度, 更新頻率, 縮小或放大螢幕, 色彩校對或使用 V-Tuner 功能監控系統狀態. 您也可以選擇 ”調整顯示器內容”, 選取 ”設定” 標籤頁, 再按下 ”進階” 鍵做相關的顯示狀態設定.



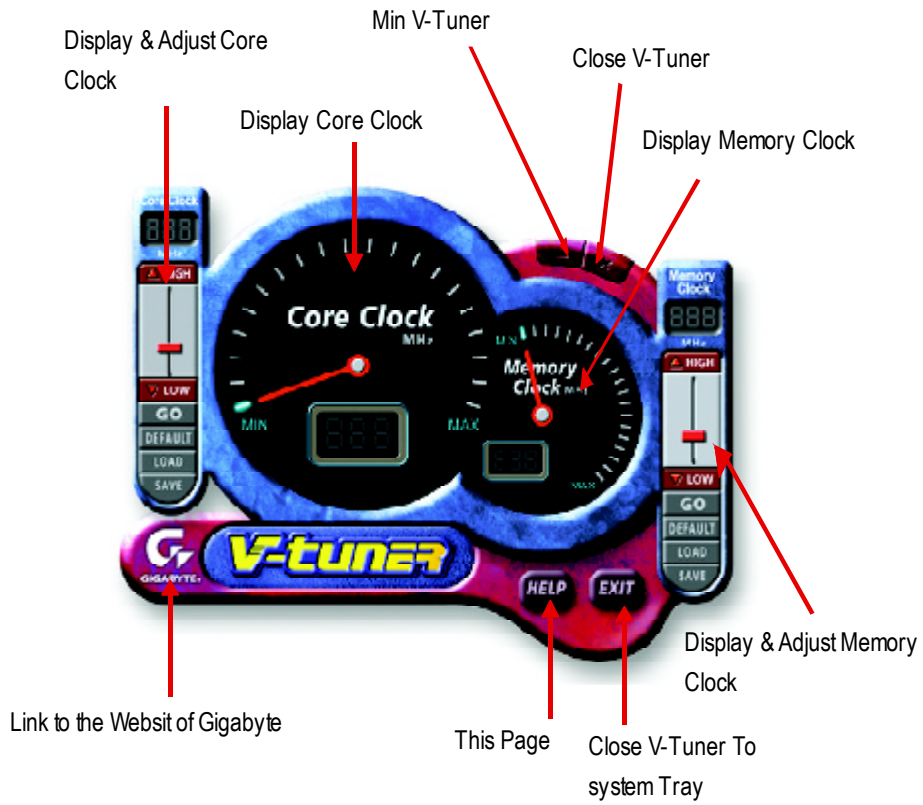
雙擊此圖示



您可以按下技嘉網頁的超連結, 利用網路瀏覽器連結到技嘉網站查詢最新產品資訊和下載最新版本的驅動程式.

### V-Tuner (硬體監控)

V-Tuner 提供監視繪圖加速卡上的顯示晶片相關狀態,及調整繪圖加速卡引擎與記憶體工作頻率(CoreClock 及 Memory Clock)的功能.





### VGA Info


VGA Info 標籤頁顯示此繪圖加速卡的相關資訊,像是繪圖加速卡使用的顯示晶片,型號,速度等.



### Color Adjust

Color Adjust 標籤頁提供顏色校正的功能,像是 RGB 每個顏色的亮度,對比及 Gamma 值調整.



在安裝完驅動程式後，您將可以在工作命令列區找到 ATI 圖示，按此圖示打開 ATI 控制面板。

ATI 的捷徑圖示可以提供各種程式、顯示器設定值、以及 "ATI 桌面" 線上說明系統的立即存取。

如果您將游標放置到 ATI 圖示上，您就可以檢視以下的設定值：  
螢幕解析度 / 桌面大小 / 色彩深度



1. 使用旋轉螢幕功能。



2. 使用單一顯示器。



3. 使用 HydraVision。

HydraVision™ 是管理多個顯示器及桌面的軟體套件。即使您只有使用一個顯示器，仍然可以使用 HydraVision™ 來調整桌面的設定，以便管理漸增的資訊量及改善動作效率。

HydraVision™ 提供了許多功能：使用者定義的熱鍵，可調整的顯示效果，應用程式個別顯示設定...等。

## 桌面管理：

桌面管理對話方塊可以用來設置視窗和對話方塊在多台監視器環境下的作業方式。



### 對話方塊控制

**啟用對話方塊重新定位** — 在對話方塊控制開啟/關閉之間切換。核選此方塊時，您可以選擇讓對話方塊出現在母應用程式的監視器上。如果未找到母應用程式或相關的監視器，則對話方塊會預設為 1 號監視器。

**顯示在應用程式的監視器** — 這會迫使所有開啟的對話方塊顯示在應用程式的原始監視器上。

**顯示在游標** — 您可以選擇讓對話方塊顯示在游標所在的監視器上。

**顯示在監視器** — 您可以選擇讓對話方塊始終顯示在陣列中的一個特定的監視器上。

### 視窗控制

**單台監視器視窗** — 核選此方塊時，視窗大小比一台監視器要小。放置在分割監視器上的視窗會被自動重新放在顯示大部份視窗的監視器中。

**HydraVision 最大化按鈕管理** — 可以用來控制 Windows 最大化按鈕的作業方式。執行 HydraVision 時，一個 HydraVision 最大化/還原按鈕會出現在應用程式標題列的右上角。按一下該按鈕，以下列兩種方式之一最大化使用中的視窗：

最大化至視窗四角使視窗最大化至整個監視器，包括視窗的左上角和右下角。

最大至整個桌面使視窗最大化至整個監視器陣列。

**最大化子視窗** — 防止由母應用程式生成的視窗被分割在數個監視器上。將子視窗保持在一台監視器內的功能，在母應用程式中並排編輯數個文件時十分有用。當視窗處於 HydraVision 最大化狀態時，HydraVision 應用程式標題列按鈕由一個方塊變成兩個較小的方塊。再按一下此圖示，將在用視窗復原成預設狀態，也就是一個方塊。

### 一般

**應用程式部位記憶體** — 按一下此方塊，會記住應用程式視窗關閉時的大小和位置；當重新開啟應用程式時，會重新套用這些設定。

**自動對齊監視器** — 您可以從「顯示內容」對話方塊中的「設定值」對話方塊來手動定義監視器的位置。當核取此方塊時，若監視器排列不均勻，則 HydraVision 就會覆寫使用者定義的監視器位置。

此控制只有在所有的監視器都使用同一解析度時才有用，桌面將被設定成長方形。

**移除 HydraVision 標題列按鈕** — 此方塊可以移除或還原所有應用程式的 ATI 標題列按鈕。

**移除 MultiDesk 系統盒圖示** — 此方塊可以移除或還原 MultiDesk 系統盒圖示。

**ATI 標誌** — 按一下此處以存取「關於」對話方塊，其中提供軟體版本資訊及到 ATI Technologies 網站的連結。

**載入/卸載桌面管理器** — 此按鈕會還原或移除 HydraVision 桌面管理器追蹤程式。

**卸載「桌面管理器」**，將顯示設定值回復為 Windows 的預設值。若不想使用任何多台監視器對話方塊、視窗控制或者熱鍵，則只應該選擇此選項。

當 Windows 重新啟動時，「桌面管理器」不會自動重新載入。必須從「桌面管理」對話方塊重新載入「桌面管理器」。

載入/卸載 MultiDesk — 此按鈕會還原或移除多個桌面功能。

單個應用程式設定值 — 此按鈕可以用來指定、啟用和停用各個應用程式的桌面管理設定值。

要啟用單個應用程式設定值：

「單個應用程式設定值」會覆寫在「桌面管理」對話方塊中定義的全域設定值。  
MultiDesk 內容 — 此按鈕可以存取所有 MultiDesk 內容。您可以在此處啟用、停用和命名使用中的桌面。

當 Windows 重新啟動時，MultiDesk 不會自動重新載入。您必須從「桌面管理」對話方塊重新載入 MultiDesk。

### 熱鍵

HydraVision 可以用來指定熱鍵快捷鍵以用於一般操作，如啟動應用程式和切換應用程式至指定的監視器。

您也可以核選熱鍵對話方塊底端的停用熱鍵方塊以停用所有熱鍵。

熱鍵只有在安裝與載入 HydraVision 之後才有效

**注意:** 在 HYDRAVISION™ 安裝成功並載入的狀態下, 熱鍵功能才有支援。



#### 建立/移除熱鍵

要建立自訂熱鍵序列：

選取一個鍵修改器 (Shift、Alt 等)。

選取一個熱鍵，然後選取您希望此組合鍵能夠執行的熱鍵功能。

按一下新增將您的新組合鍵輸入指定的熱鍵清單方塊。

按一下套用以啟動指定的熱鍵。

ATI 建議應將鍵修改器與功能鍵 (F1、F2 等) 一起指定為熱鍵。這樣就不會影響這些鍵在各個應用程式的功能。

要從指定的熱鍵清單方塊中刪除一個熱鍵：

反白標明您想要移除的熱鍵。

按一下移除。

按一下套用。

#### 可用的熱鍵

您可以隨時從任何應用程式中使用任何指定的熱鍵來變更顯示。

切換應用程式至監視器 在監視器之間移動或者切換使用中的視窗，以快速放置和檢視桌面內容。

HydraVision 彈出式功能表 開啟 HydraVision 桌面管理對話方塊。

執行應用程式 用熱鍵啟動應用程式。

使所有的視窗聚集至 1 號監視器 尋找在停用的監視器上隱藏或開啟且遺失的應用程式。

尋找游標 從複雜或者擁擠的桌面上找出游標。

切換至桌面配色 (X) 從一個桌面配色切換至另一個。

下一個桌面 向上移到下一個使用中的桌面。

上一個桌面 向下移到下一個使用中的桌面。

跳至桌面 設置一個要跳至的特定桌面。

將應用程式移至桌面 將一個使用中的應用程式移至事先確定的桌面。

還原和並排視窗 在一個顯示上並排所有開啟的應用程式。

最小化目前監視器上的所有應用程式 最小化目前監視器上的所有開啟的應用程式。

最大化應用程式至監視器 將最小化的應用程式最大化至事先確定的監視器。

## HydraFX



HydraFX 僅限於 Windows 2000 和 Windows XP 適用。  
HydraVision HydraFX 可以增加桌面的視覺效果。  
設置對話方塊和下拉式功能表的可見度。  
設置對話方塊開啟時的漸顯設定值。  
新增陰影效果至對話方塊。  
視窗和應用程式功能表的可見度可以單獨設置。  
啟用「陰影」支援可以增加視窗的深度。

### 透明度控制

拖曳視窗時啟動透明 — 核選此方塊以啟用可見度捲軸。用該捲軸來設定將一個視窗拖過顯示時的可見度。

啟用透明度功能表 — 核選此方塊以啟用「可見度」捲軸。用該捲軸來設定應用程式下拉式功能表的可見度。

啟用視窗漸顯 — 核選此方塊以使一個應用程式視窗在您的桌面緩慢開啟或“漸顯”。

### 3D 控制

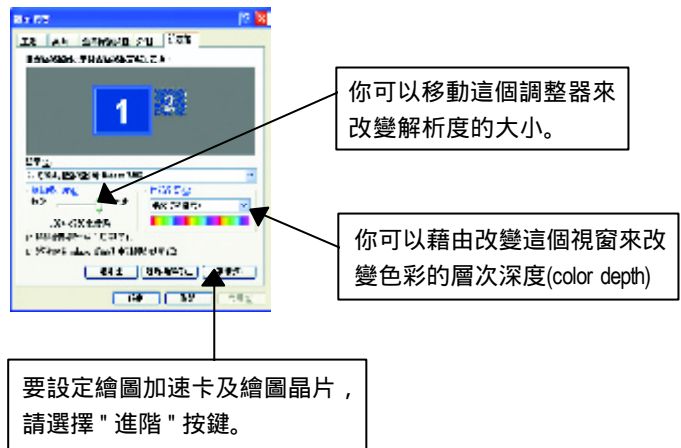
啟用陰影支援 — 核選此方塊以啟用「陰影支援」捲軸。

可見度捲軸可以設定陰影的可見度。

陰影捲軸可以設定新增至一個應用程式視窗或對話方塊的陰影有多大。

### 3.1.6.顯示器內容設定:

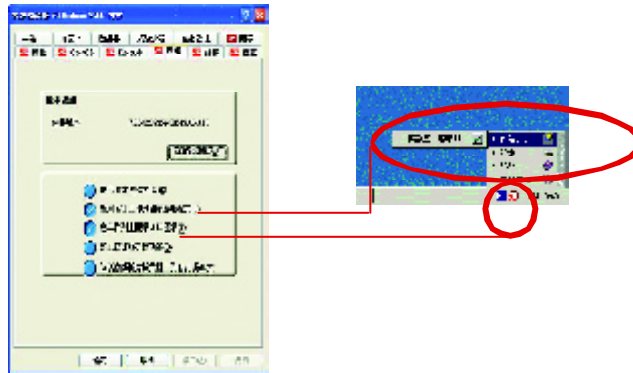
設定(解析度及色彩層次深度( Color depth))



### 選項設定頁

此選項設定頁允許您啟動或關閉下列設定值

- 詳細的資料提供您顯示卡的詳細軟硬體資料。
- 顯示 D3D 警告訊息功能
- 啟用 ATI 工作列圖示應用程式
- 在工作列顯示 ATI 圖示
- 啟用使用右鍵進入解析度設定功能
- 啟動降低高解析度顯示器上的 DVI 頻率



## OpenGL 設定頁

此 OpenGL 設定頁允許您作 OpenGL 各設定值的調整



### ■ 主要設定

可藉由此項目調整 OpenGL 的設定值為最佳品質或最佳效能。

#### ● 自定設定

當選取此選項時，主要設定將無法使用。此選項選取時，可分別設定以下之項目。

### ■ SMOOTHVISION II

- 消除混疊可加強 3D 影像顯示的平滑度，減少圖像邊緣的鋸齒狀。
- 消除混疊滑桿可使用不同的貼圖方式，如 2X，4X 或 6X，向右移動滑桿可得到更真實的 3D 畫質。
- 各向異性過濾利用紋理過濾技術混合多層次紋理，可以提高畫質。
- 各向異性過濾滑桿可向右移動滑桿得到更真實的紋理表現。

■ 紋理喜好設定：此滑桿可讓您決定在應用程式中應表現高效能或是高品質。

■ Mipmap 詳細程度：設定影像顯示的詳細程度，顯示越詳細將拖慢處理效能。

■ 等候垂直同步：降低次要的畫面速度，在全螢幕的遊戲中也會降低在高頻發生的猛烈影像。



### ■ 相容性設定

#### ● 強制 Z-buffer 深度

允許你可以關閉其他 Z 緩衝區及利用 16 或 24 位元 Z-buffer。

#### ● 支援 KTX buffer 區延伸

啟動快速更新螢幕中區塊移動。

#### ● 預設值

回復 OpenGL 的相容性設定的預設值。

■ 預設值：回復 OpenGL 設定的預設值。

## Direct 3D 設定頁

此 Direct 3D 設定頁允許您作效能與相容性的調整



### ■ 主要設定

可藉由此項目調整Direct 3D的設定值為最佳品質或最佳效能。

#### ● 自定設定

當選取此選項時，主要設定將無法使用。此選項選取時，可分別設定以下之項目。

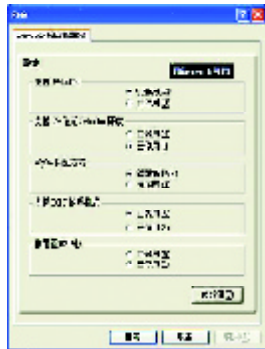
### ■ SMOOTHVISION II

- 消除混疊可加強 3D 影像顯示的平滑度，減少圖像邊緣的鋸齒狀。
- 消除混疊滑桿可使用不同的貼圖方式，如 2X、4X 或 6X，向右移動滑桿可得到更真實的 3D 畫質。
- 各向異性過濾利用紋理過濾技術混合多層次紋理，可以提高畫質。
- 各向異性過濾滑桿可向右移動滑桿得到更真實的紋理表現。

■ 紋理喜好設定：此滑桿可讓您決定在應用程式中應表現高效能或是高品質。

■ Mipmap 詳細程度：設定影像顯示的詳細程度，顯示越詳細將拖慢處理效能。

■ 等候垂直同步：降低次要的畫面速度，在全螢幕的遊戲中也會降低在高頻發生的猛烈影像。



### ■ 相容性設定

#### ● 支援 DXT 紋理格式

啟用或停用應用程式使用此紋理格式。

#### ● 備用圖素中心

可消除在 Direct 3D 遊戲中材質上出現的垂直或水平紋路，但僅限使用於您已發現的遊戲中。

#### ● 預設值

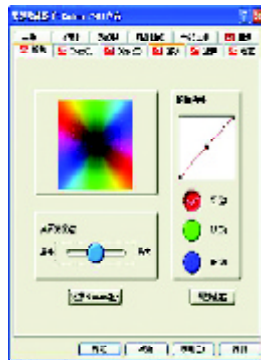
回復 Direct 3D 的相容性設定的預設值。

■ 預設值：回復 Direct 3D 設定的預設值。



## 顏色設定頁

此顏色設定頁允許您顏色的調整。



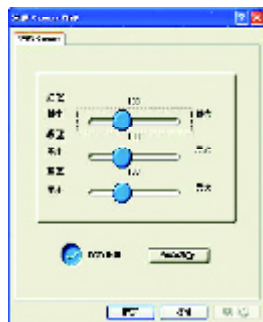
注意

點不可以被拖曳超過曲線上另一個緊鄰的點。

不可以將最左邊的點從下面往上拖曳。

不可以將最右邊的點從上面往下拖曳。

- 顏色曲線：在「顏彩曲線」範圍中，按一下與喜愛的色彩元件（紅、綠、藍）相對應的按鈕。將滑鼠游標移到控制點上，再按住滑鼠左按鈕。按住按鈕的同時，將控制點拖曳到新的位置。按一下「確定」或「套用」來儲存新的色彩設定值。
- 桌面亮度：將調整器往右拖曳（來增加）或往左拖曳（來降低）顯示器的亮度。按一下「確定」來儲存新的色彩設定值。
- 遊戲 Gamma 按鈕：可進入遊戲 Gamma 值的設定。
  - 紅 / 綠 / 藍：此控制點可控制在 Direct 3D 及 OpenGL 於全景遊戲時增加或減少顏色的亮度。
  - RGB Lock：允許單獨分別控制紅色、綠色或藍色，或是同時控制三色。
- 預設值：回復顏定設定的預設值。



## 顯示設定頁

如果要啟動 / 關閉顯示器裝置：

如果有任何一種影像配接裝置正在執行延伸桌面，要啟動關閉顯示器裝置則必須先選擇要變更其設定 ->顯示器選項。

當按鈕在 " 開 " 的位置時，桌面影像會出現在其顯示器裝置圖示上。

按一下「確定」或「套用」來儲存您所做的變更。

注意

您一定要啟動一個顯示器裝置才能對其顯示器內容做變更。

您如果要執行延伸桌面至少一定要啟動二個顯示器裝置。



顯示設定頁提供您可設定多個的顯示器的使用，您可以啟動 / 關閉此功能及分配主要及次要的顯示器。

## 要將電視或錄影機連接到電腦上

1 檢查看您的電視或錄影機是否有 S 影像或綜合影像的連線。

2 檢查您的電腦後面，找出影像輸出的接頭。

3 使用 "S 影像" 或 "綜合" 電纜線，將電纜線的一端連接到電腦的影像輸出接頭，另外一端連接到電視或錄影機。

注意："S 影像" 所產生的效果會比較理想。

## 電視顯示器的使用

此圖形加速卡可以將電視當成電腦的顯示器使用。如果要將電視當成電腦的顯示器使用，您需要確定電視顯示器已經啟動。

如果您不要將電視當作電腦的顯示器，建議您先將電視顯示器關閉以得到最佳的效能（較高的重新整理速率）。您可以以後再重新啟動電視顯示器。

對於支援多顯示裝置的雙控制器圖形加速卡，圖形驅動程式簡化了多顯示器桌面的設定。使用顯示器標籤上的控制，可以只選擇一個顯示器作為主要顯示器（至少選擇一個），其餘顯示器工作在複製模式下或者作為延伸桌面的一部份。在延伸桌面模式下，您可以將主要顯示器同顯示桌面延伸部份的顯示器進行對調，以符合顯示裝置的物理排列。

如果要啟動延伸桌面

「設定頁」按一下您要在其上延伸桌面的影像配接卡之監視器圖示。

來啟動您所選取的影像配接卡。

「延伸此 Windows 桌面到另一顯示器」方塊中放置核取記號。

按一下「確定」或「套用」來儲存您所做的變更。

注意

使用「設定值」標籤，透過右鍵按一下要關閉的顯示器圖示，從快顯示功能表中取消選擇「啟動」然後套用所做的變更即可關閉延伸桌面。

延伸桌面內建入 Windows，讓您將桌面延伸到其他顯示裝置上以產生一個無縫的大桌面，就像一臺大顯示器一樣。您可以在下列其中任何情況下建立桌面延伸：

您已經安裝一個以上的影像配接裝置。

配有雙控制器的圖形加速器支援主要和次要（複製）顯示模式（可以支援特殊解析度和重新整理速率），在 Windows 中，這兩者都被當成不同的影像配接卡使用，並且會顯示其個別的延伸桌面部份。

### 覆蓋設定頁

此覆蓋設定頁可以讓您對亮度，對比度，飽和度，色調及Gamma值做設定。您可以用來調整螢幕上的影像或 DVD 播放的品質。

當您在電腦上播放 VCD 或 DVD 影片時，您可以隨意的調整亮度 / 對比度 / 飽和度 / 色調及 Gamma 值使其達到最理想的品質。

調整器向左減少設定值，向右增加設定值。按一下「確定」來儲存新的色彩設定值。

在播放任何支援覆蓋調整的視訊檔案類型時，覆蓋控制皆會自動啟動。



### 旋轉設定頁

此旋轉設定頁可以讓您調整螢幕的顯示方向。若您的顯示器支援旋轉功能，您可以依旋轉的設定，調整成您希望的顯示方向。



#### ■ 旋轉：

- 標準橫向(0度)：顯示器的螢幕設定在一般標準的橫向。
- 向右旋轉 90 度：設定螢幕向順時鐘方向旋轉 90 度。
- 旋轉 180 度：設定螢幕旋轉 180 度。
- 向左旋轉 90 度：設定螢幕向逆時鐘方向旋轉 90 度。

■ 設定熱鍵：可以讓您將旋轉的角度個別設定不同的快速鍵。

■ 預設值：回復快速鍵的預設值。

### 3.2 安裝 Windows NT 4.0 驅動程式

在安裝驅動程式前, 請先確認您的 Windows NT 系統是否已經用 Windows NT 4.0 Service Pack version 6.0(或更新版本)更新過了 (這將確保您的 NT 作業系統能夠正常的使用繪圖加速卡)。

在 Windows NT 環境下安裝 GV-R7500L 繪圖加速卡

1. 請將 GV-R7500L 安裝驅動程式光碟片放入您的光碟機。
2. 接著, 請按下電腦畫面左下腳的 "開始" 鍵。
3. 選擇 "執行" 選項。
4. 在執行對話框中鍵入 "D:\SETUP" 在此我們假設您的光碟機代號是 D:)
5. 按下 "OK"。
6. 之後, 將會出現一個驅動程式選單畫面。請選 "顯示卡驅動程式 (Radeon 7500 Series)" 項目進行驅動程式安裝。
7. 接著, 請依照畫面提示符號進行安裝, 並重新開啟系統。
8. 當系統重新啟動之後, Windows NT 系統會將繪圖加速卡的模式定在初始的狀態, 並且會出現 Display Properties 的畫面, 請選擇 "OK", 並且將顯示卡設定調整到您最滿意的狀態, 此時也代表了您已完成所有的安裝手續了。

### 3.3 安裝 Windows 2000 驅動程式

在安裝驅動程式前, 請先確認您的 Windows 2000 系統是否已經用 Windows 2000 Service Pack 2 (或更新版本)更新過了 (這將確保您的 作業系統能夠正常的使用繪圖加速卡)。

1. 請將 GV-R7500L 安裝驅動程式光碟片放入您的光碟機。
2. 接著, 請按下電腦畫面左下腳的 "開始" 鍵。
3. 選擇 "執行" 選項。
4. 在執行對話框中鍵入 "D:\SETUP" 在此我們假設您的光碟機代號是 D:)
5. 按下 "OK"。
6. 之後, 將會出現一個驅動程式選單畫面。請選 "顯示卡驅動程式 (Radeon 7500 Series)" 項目進行驅動程式安裝。
7. 接著, 請依照畫面提示符號進行安裝, 並重新開啟系統。
8. 當系統重新啟動之後, 系統會將繪圖加速卡的模式定在初始的狀態, 並且會出現 Display Properties 的畫面, 請選擇 "OK", 並且將顯示卡設定調整到您最滿意的狀態, 此時也代表了您已完成所有的安裝手續。

### 3.4 BIOS 更新程序:

- Note: 請從 website([WWW.gigabyte.com.tw](http://WWW.gigabyte.com.tw)) 下載新的 BIOS 或是向你購買此繪圖加速卡的公司洽詢新版的 BIOS。
- 若您需要更細部的 BIOS 更新步驟, 請參考 P.32

## 4. 疑難排除與要訣

請參考以下說明協助您排除設備衝突或繪圖加速卡安裝上的問題。若以下說明還無法解決您的問題，請洽購買的店家或經銷商尋求協助，或至本公司網站上的服務專區填寫您的問題，我們將盡快給您回覆。

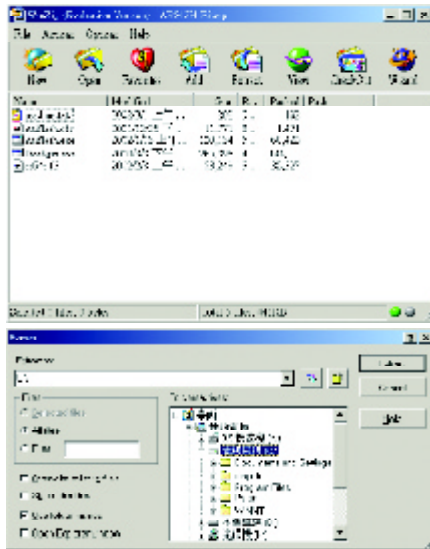
- 檢查此繪圖加速卡正確地安裝於 AGP 擴充槽。
- 確認螢幕的 15 pin VGA 接頭確實的連接於繪圖加速卡上的螢幕連接頭。
- 確認螢幕及電腦主機都有接上電源接頭。
- 假如需要去關閉任何主機板內建的顯示裝置，進一步的資訊請參考您的主機板使用手冊或洽購買的店家或經銷商尋求協助。(有一些主機板內建的顯示裝置無法讓您關閉或設為第二顯示裝置)
- 當您在安裝驅動程式時，確認您所選擇的欲安裝設備是正確的。
- 更多的疑難排除與要訣，請按滑鼠右鍵雙擊快捷列上的 AT 圖示，獲得更多的資訊。
- 假如您再開機期間有問題發生，請將您的電腦設在安全模式。  
在 Windows®98 SE 或 Windows®Me 系統，按住 <CTRL> key 直到 Microsoft Windows 開始開始功能畫面出現於螢幕中。然後選擇安全模式並按 <Enter>。(您亦可按 F8 進入 Microsoft Windows 開始畫面。) 在安全模式中，進入裝置管理員確認顯示器介面卡驅動程式是否正確。
- 如果您的桌上型電腦系統發生鎖定的問題  
確定繪圖加速卡的放置正確，並且是用正確的「控制台」「加入新的硬體」精靈所安裝的。請嘗試以「安全模式」啟動 Windows。  
在不同的系統嘗試使用圖形卡。如果圖形卡在別的系統可以作業的話，問題可能就是不正確的組態或硬體衝突所造成的。
- 如果您無法設定喜愛的顯示器色彩/解析度  
「設定值」頁上可供使用的色彩深度和螢幕解析度組合要視安裝的圖形加速器的功能而定。

## 5.附錄

### 5-1 如何更新您 MAYA 系列顯示卡的 BIOS ？

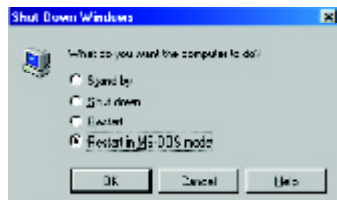
● 我們使用 GV-AR64SH 顯示卡和版本為 Atiflash 的 BIOS 更新工具作為範例。

1. 將所下載VGA BIOS壓縮檔案解壓縮到 C: 或 A:



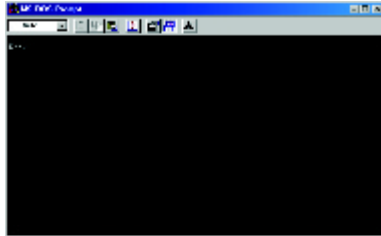
2. 重新啟動您的電腦到 DOS 模式

本模式只有在 Windows 95 以及 Windows 98 之中才有，如果您使用 Windows 2000、Windows Me、以及 Windows XP，則請準備一張可開機磁片，方可進入 DOS 模式

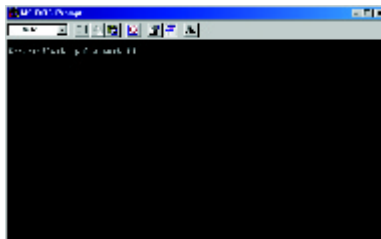




3. 在 DOS 模式下切換命令列路徑到檔案所在位置 C:\> 或 A:\>



4. 更新 BIOS 指令如下圖所示 : C:\> atiflash -p 0 <filename>



5. 結束時重新啟動您的電腦,便完成更新VGA BIOS 之手續.

## 5.2. 解析度與色彩對照表

Radeon 7500 2D Single Display Modes

解析度	垂直	水平	映像點	顏色		
	更新率 (Hz)	更新率 (KHz)	更新率 (Mhz)	8bpp(256 色) 標準模式	16bpp(65K 色) 高彩模式	32bpp(16.7M 色) 全彩模式
640x480	60	31.5	25.2	✓	✓	✓
	72	37.9	31.5	✓	✓	✓
	75	37.5	31.5	✓	✓	✓
	85	43.3	36.0	✓	✓	✓
	90	45.4	37.8	✓	✓	✓
	100	50.9	43.1	✓	✓	✓
	120	61.8	52.4	✓	✓	✓
	160	84.3	72.8	✓	✓	✓
	200	108.0	95.0	✓	✓	✓
800x600	60	37.9	39.9	✓	✓	✓
	70	43.7	45.5	✓	✓	✓
	72	48.1	50.0	✓	✓	✓
	75	46.9	49.5	✓	✓	✓
	85	53.7	56.3	✓	✓	✓
	90	56.8	60.0	✓	✓	✓
	100	63.6	68.1	✓	✓	✓
	120	77.1	83.9	✓	✓	✓
	160	105.4	116.4	✓	✓	✓
1024x768	60	48.4	65.0	✓	✓	✓
	70	56.5	75.0	✓	✓	✓
	72	57.6	78.4	✓	✓	✓
	75	60.0	78.8	✓	✓	✓
	85	68.7	94.5	✓	✓	✓
	90	72.8	100.1	✓	✓	✓
	100	81.4	113.3	✓	✓	✓

To be continued..

解析度	垂直	水平	映像點	顏色		
	更新率 (Hz)	更新率 (KHz)	更新率 (Mhz)	8bpp(256 色) 標準模式	16bpp(65K 色) 高彩模式	32bpp(16.7M 色) 全彩模式
1024x768	120	98.7	139.0	✓	✓	✓
	140	116.6	164.2	✓	✓	✓
	150	125.7	176.9	✓	✓	✓
	160	134.8	192.0	✓	✓	✓
	200	172.8	246.1	✓	✓	✓
1152x864	43	38.0	56.0	✓	✓	✓
	47	41.7	62.1	✓	✓	✓
	60	53.7	81.6	✓	✓	✓
	70	63.0	96.7	✓	✓	✓
	75	67.5	108.0	✓	✓	✓
	80	72.4	112.3	✓	✓	✓
	85	77.0	119.6	✓	✓	✓
	100	91.5	143.4	✓	✓	✓
	120	111.1	176.0	✓	✓	✓
	150	141.4	226.3	✓	✓	✓
1280x960	60	60.0	108.0	✓	✓	✓
	70	69.8	120.6	✓	✓	✓
	72	72.0	124.5	✓	✓	✓
	75	75.0	129.6	✓	✓	✓
	85	85.9	148.5	✓	✓	✓
	100	101.6	178.9	✓	✓	✓
	120	123.8	217.8	✓	✓	✓
1280x1024	43	46.2	77.6	✓	✓	✓
	47	50.9	85.5	✓	✓	✓
	60	64.0	108.0	✓	✓	✓
	70	74.7	129.0	✓	✓	✓
	72	76.8	132.8	✓	✓	✓
	74	79.1	136.7	✓	✓	✓
	75	80.0	135.0	✓	✓	✓
	85	91.1	157.5	✓	✓	✓
	90	97.2	169.5	✓	✓	✓
	100	108.7	191.3	✓	✓	✓

To be continued..

解析度	垂直	水平	映像點	顏色		
	更新率 (Hz)	更新率 (KHz)	更新率 (Mhz)	8bpp(256色) 標準模式	16bpp(65K色) 高彩模式	32bpp(16.7M色) 全彩模式
<b>1280x1024</b>	120	131.8	234.0	✓	✓	✓
	160	179.4	321.5	✓	✓	✓
<b>1360x768</b>	62	49.4	88.6	✓	✓	✓
<b>1400x1050</b>	60	64.0	108.0	✓	✓	✓
	60	53.8	109.3	✓	✓	✓
	85	76.9	160.7	✓	✓	✓
<b>1536x864</b>	100	91.5	191.7	✓	✓	✓
	120	111.2	234.9	✓	✓	✓
	160	151.3	322.1	✓	✓	✓
<b>1600x900</b>	60	56.0	119.3	✓	✓	✓
	75	70.5	152.4	✓	✓	✓
	85	80.1	174.4	✓	✓	✓
	100	95.5	209.3	✓	✓	✓
	120	115.6	255.3	✓	✓	✓
<b>1600x1000</b>	60	62.1	133.2	✓	✓	✓
	75	78.1	168.8	✓	✓	✓
	85	89.3	194.4	✓	✓	✓
<b>1600x1000</b>	100	105.9	232.2	✓	✓	✓
	120	128.4	283.5	✓	✓	✓
<b>1600x1024</b>	76	81.4	178.2	✓	✓	✓
	52	64.2	138.4	✓	✓	✓
	58	71.9	155.3	✓	✓	✓
	60	75.0	162.0	✓	✓	✓
	65	81.3	175.5	✓	✓	✓
	66	82.2	178.9	✓	✓	✓
	70	87.5	189.0	✓	✓	✓
<b>1600x1200</b>	72	90.0	195.8	✓	✓	✓
	75	93.8	202.5	✓	✓	✓
	76	95.5	209.3	✓	✓	✓
	85	106.3	229.5	✓	✓	✓
	92	116.2	256.5	✓	✓	✓
	100	127.2	280.8	✓	✓	✓

To be continued..

解析度	垂直 更新率 (Hz)	水平 更新率 (KHz)	映像點 更新率 (Mhz)	顏色		
				8bpp(256 色) 標準模式	16bpp(65K 色) 高彩模式	32bpp(16.7M 色) 全彩模式
<b>1600x1280</b>	86.52	116.2	256.5	✓	✓	✓
	60	83.8	205.2	✓	✓	✓
<b>1792x1344</b>	75	106.3	261.0	✓	✓	✓
	85	119.7	294.9	✓	✓	✓
<b>1800x1440</b>	60	89.5	219.9	✓	✓	✓
	70	104.9	259.2	✓	✓	✓
	90	136.7	340.2	✓	✓	✓
<b>1856x1392</b>	60	86.5	218.7	✓	✓	✓
	72	104.0	264.6	✓	✓	✓
	75	112.5	288.0	✓	✓	✓
	90	132.1	340.2	✓	✓	✓
<b>1920x1080</b>	60	67.1	172.8	✓	✓	✓
	70	78.7	205.2	✓	✓	✓
	75	84.5	220.5	✓	✓	✓
	85	96.5	253.1	*	*	*
<b>1920x1200</b>	60	74.7	193.5	✓	✓	✓
	72	90.0	236.3	✓	✓	✓
	75	94.1	246.9	✓	✓	✓
	76	95.2	249.8	*	*	*
	80	100.3	263.3	*	*	*
	85	106.9	282.3	*	*	*
<b>1920x1440</b>	60	90.0	234.0	✓	✓	✓
	60	71.5	198.0	✓	✓	✓
	75	90.0	252.0	*	*	*
<b>2048x1152</b>	85	103.1	290.3	*	*	*
	100	122.0	345.6	*	*	*
<b>2048x1280</b>	60	79.5	221.4	✓	✓	✓
	70	93.2	261.0	*	*	*
	75	100.3	280.8	*	*	*
	85	114.0	321.0	*	*	*
	90	121.6	344.3	*	*	*
<b>2048x1280</b>	60	95.2	266.6	✓	✓	✓
	66	105.5	297.0	*	*	*
	70	111.9	315.2	*	*	*
	75	120.1	340.2	*	*	*

\* GBT no guarantee

繁體中文

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---