

GV-NX85T256H / GV-NX85T512HP / GV-NX85T256HP

GeForce™ 8500 GT 顯示卡

使用手冊

Rev. 102



* 產品上之 WEEE logo 意指本產品必須透過特定廢棄物回收管道回收，不得任意拋棄！

* 此 WEEE 相關法令規定僅於歐盟國家實施。

版權

© 2007 GIGABYTE TECHNOLOGY CO., LTD

GIGA-BYTE TECHNOLOGY CO., LTD. ("GBT")版權所有。未經 GBT 書面許可，不得以任何形式複製或散播本手冊的任何內容。

商標

本手冊所有提及之商標與名稱皆屬該公司所有。

注意事項

顯示卡上的任何貼紙請勿自行撕毀，否則會影響到產品保固期限的認定標準。

在科技迅速的發展下，此發行手冊中的一些規格可能有過時不適用的敘述，敬請見諒。

在此不擔保本手冊無任何疏忽或錯誤亦不排除會再更新發行。手冊若有任何內容修改，恕不另行通知。

Macrovision corporation product notice:

This product incorporates copyright protection technology that is protected by U.S. patents and other intellectual property rights.

Use of this copyright protection technology must be authorized by Macrovision, and is intended for home and other limited viewing uses only unless otherwise authorized by Macrovision. Reverse engineering or disassembly is prohibited.

目錄

1. 簡介	3
1.1. 主要特性	3
1.2. 系統需求	3
2. 硬體安裝	4
2.1. 顯示卡的元件配置圖	4
2.2. 硬體安裝	7
3. 安裝驅動程式	11
3.1. 安裝 Windows® XP 的驅動程式	11
3.1.1. 操作系統的基本需求	11
3.1.2. 安裝 DirectX	12
3.1.3. 安裝驅動程式	13
3.1.4. 工作列命令圖示	15
3.1.5. 顯示器內容設定	16
3.1.6. nView 內容設定	26
3.2. 安裝 Windows® 2000 驅動程式	31
4. 疑難排除與要訣	32
5. 附錄	33
5.1. 以 DOS 指令更新 BIOS	33
5.2. 解析度與色彩對照表(在 Windows® XP 下)	34

1. 簡介

1.1. 主要特性

- 採用 **NVIDIA® GeForce™ 8500 GT** 繪圖處理晶片
- 支援最新 PCI Express x16 規格
- 採用 256 MB GDDR2 高效能 3D 繪圖顯示記憶體
(只有 GV-NX85T256H 支援此功能)
- 採用 512 MB GDDR2 高效能 3D 繪圖顯示記憶體
(只有 GV-NX85T512HP 支援此功能)
- 採用 256 MB GDDR3 高效能 3D 繪圖顯示記憶體
(只有 GV-NX85T256HP 支援此功能)
- 支援 DirectX 9.0c 及 DirectX 10
- 支援 AV / S-Video / TV-Out 和 HDTV 輸出
- 支援 D-Sub 輸出(GV-NX85T256HP 必須使用轉接頭才有此功能)
- 支援 1 組 DVI-I 數位介面輸出
(只有 GV-NX85T256H/GV-NX85T512HP 支援此功能)
- 支援 2 組 DVI-I 數位介面輸出(只有 GV-NX85T256HP 支援此功能)
- 支援 HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection；高頻寬數位內容保護)技術

1.2. 系統需求

- **硬體**
 - Intel® Pentium® 4 或AMD Athlon™ 以上
 - 128 MB 以上的記憶體；最佳效能為 2 GB (含以上)
 - CD-ROM 或 DVD-ROM 光碟機
 - 建議使用 450 W 以上的電源供應器
- **作業系統**
 - Windows® Vista
 - Windows® XP (需更新至 Service Pack 2, SP2)
 - Windows® XP Professional x64版本
 - Windows® 2000

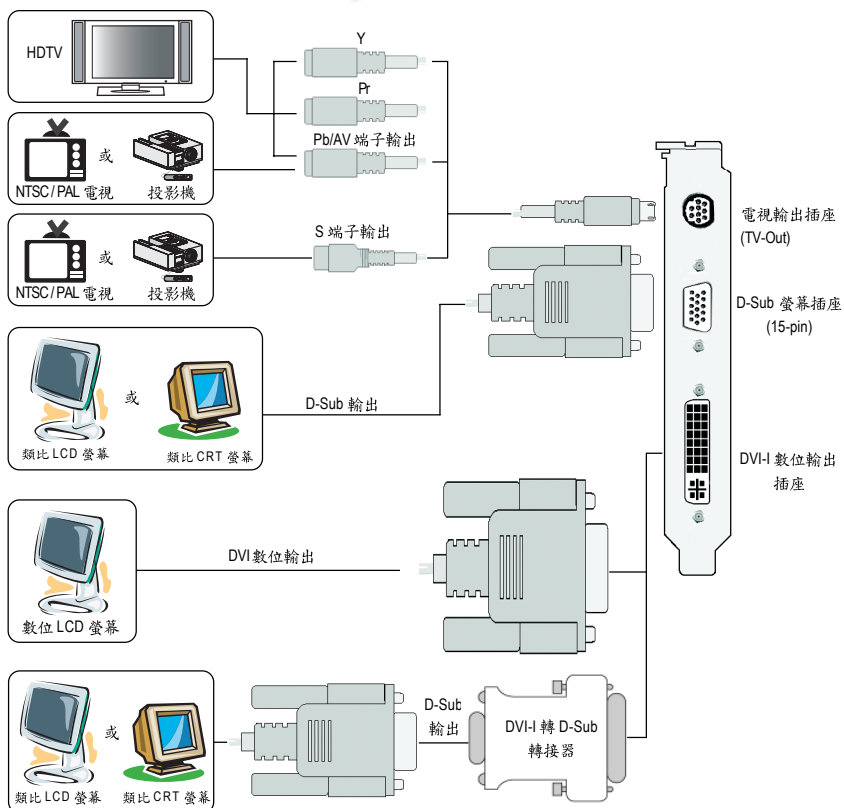
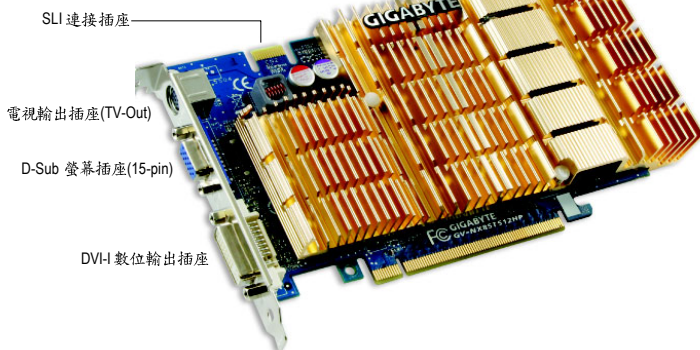
(註) SLI 技術需搭配支援 PCI Express 介面且提供兩組 x16 插槽的主機板。

在 SLI 組態下運作的兩張顯示卡必須是相同型號及相同廠商(例如：技嘉科技的 GV-NX85T512HP)。

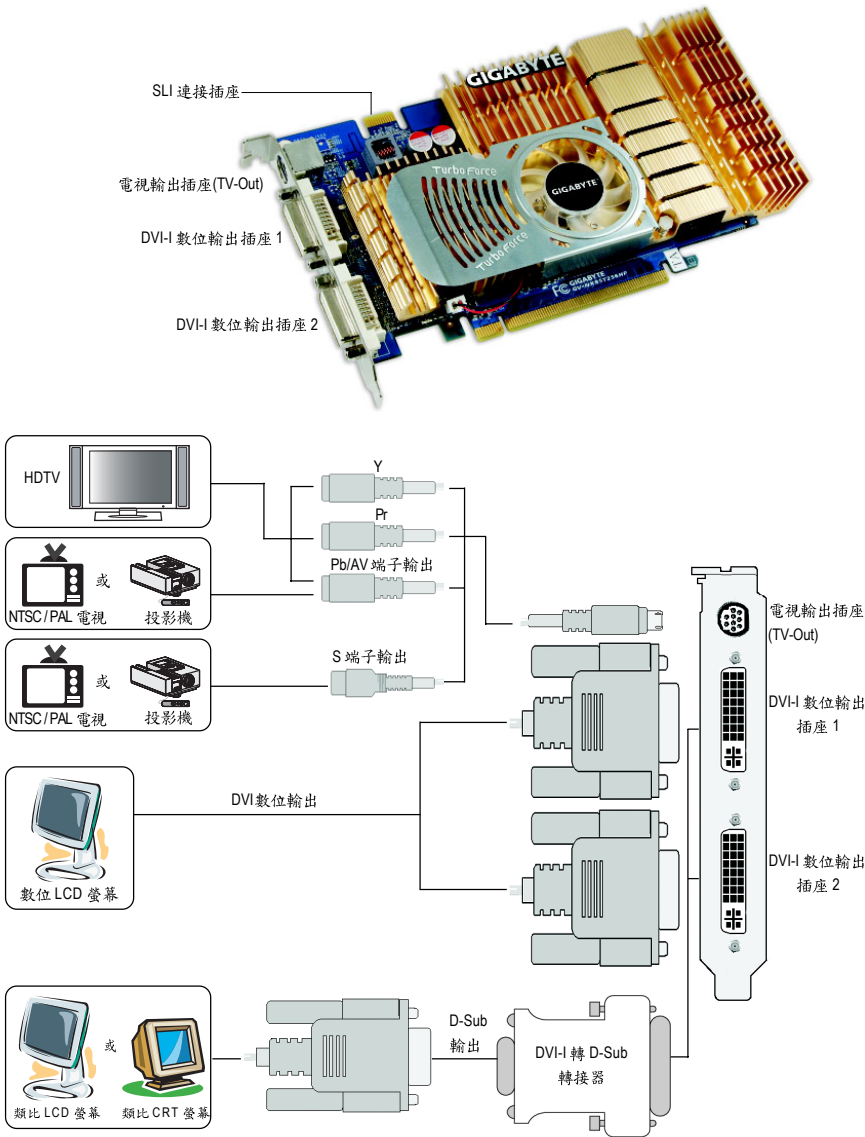
2. 硬體安裝

2.1. 顯示卡的元件配置圖

1. GV-NX85T256H/GV-NX85T512HP



2. GV-NX85T256HP





警告！

此顯示卡由許多精密的積體電路及其他元件所構成，這些積體電路很容易因為遭到靜電影響而損壞。所以請在正式安裝前，做好下列準備：

1. 請將電腦的電源關閉，並且拔除電源插頭。
2. 拿取顯示卡時請儘量避免觸碰金屬接線部份，最好能夠戴上有防靜電手環。
3. 在顯示卡未安裝前，需將元件置放在靜電墊或防靜電袋內。

請注意，顯示卡上有許多敏感的電子元件很容易因為接觸到靜電而損壞，所以除非您要開始安裝顯示卡，否則儘可能不要將顯示卡從防靜電袋中取出。

欲從防靜電袋中取出或安裝顯示卡時，必須在已接地的防靜電墊上。安裝人員必須手戴靜電護腕，並且與防靜電墊在同一點接地。裝載運輸過程中，容易造成損壞。安裝前請先檢查顯示卡的包裝袋是否有明顯的損壞，確認無誤後再行安裝。

- * 注意：如發現顯示卡有明顯損壞，請勿接上電源！
- * 如欲更改 BIOS 版本，請使用技嘉科技所發出的正式 BIOS，使用非技嘉科技之 BIOS，可能導致 VGA 工作或畫面異常。

2.2. 硬體安裝

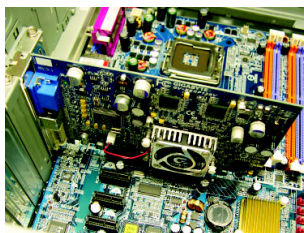
準備好您的電腦及顯示卡，開始安裝您的顯示卡：

移除舊有的顯示卡：

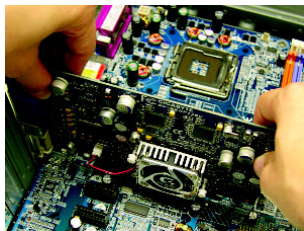
1. 先將電腦的電源關掉，並將電腦上的螢幕連接線拔除。



2. 將電腦外殼拆除，並且讓自己保持接地(為了使人體不帶電，以防止靜電傷害電腦設備)，必要時請參考系統操作手冊進行電腦的拆卸。



3. 從機殼上移除擴充擋板及螺絲，並移除舊有的顯示卡。

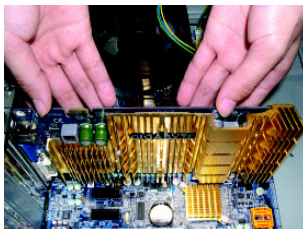


安裝新的顯示卡：

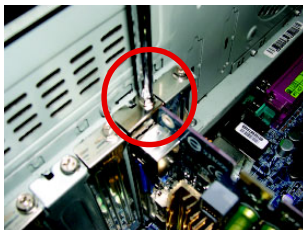
1. 從防靜電的包裝袋中將您的顯示卡拿出來。

將顯示卡很小心並且很確實地插入 PCI Express x16 插槽中。

* 請務必確認顯示卡上的金屬接點確實地與插槽接觸在一起。



2. 將螺絲鎖上使顯示卡能確實的固定在機殼上，並將電腦的外殼重新裝上。



3. 將您的電腦外殼重新裝上，您可以連接有 DVI 功能的螢幕，或是將 D-Sub 螢幕用的 15-pin 接腳插頭插在顯示卡上的 D-Sub 螢幕接頭。



接至 TV 或 VCR



接至 D-Sub 螢幕

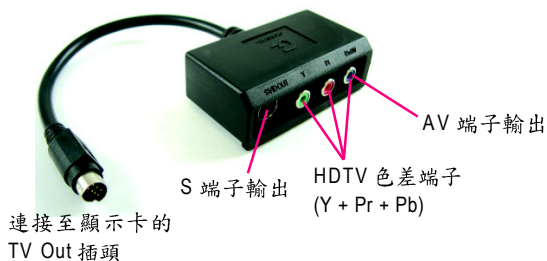


DVI-I 數位輸出接頭

重新開啟系統電源。

恭喜您，您已完成硬體安裝的工作了！接著您只要把顯示卡的驅動程式安裝在您的作業系統上，就可以使用它了。

GIGABYTE 影像轉接器介紹



(1) 連接 HDTV

將 HDTV 連接線連接至轉接器上相同顏色的接頭。(Y = 綠色，Pr = 紅色，Pb = 藍色)



(2) 連接 S 端子輸出

若您的電視機提供 S 端子輸出，請將 S-Video 連接線連接至轉接頭上的 S 端子輸出埠。



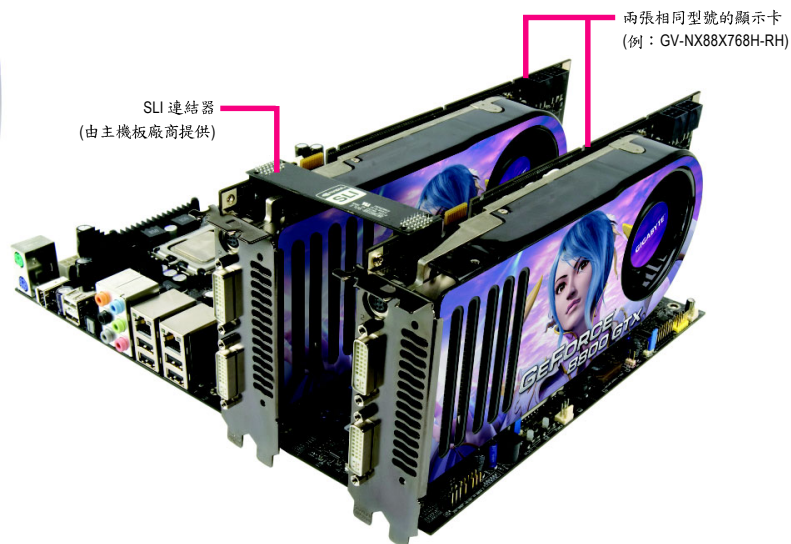
(3) 連接 AV 端子輸出

若您的電視機提供複合視訊 AV 端子輸出，請將 RCA 連接線連接至轉接頭上的 AV 端子輸出埠。



NVIDIA® SLI™ (Scalable Link Interface，可擴充連結介面)技術如何運作？

SLI 架構包含兩張相同廠商提供的相同型號且支援 SLI 技術的 PCIe x16 顯示卡以及內建兩組 PCIe x16 插槽的 SLI 主機板，藉由主機板廠商所提供的 SLI 連結器連接兩張顯示卡來擴增繪圖效能。請參考以下 SLI 系統中兩張顯示卡串接的示意圖。



3. 安裝驅動程式

在此我們假設您系統上的 CD-ROM 磁碟代號是 D：

在 Windows® 2000 或 Windows® XP 安裝驅動程式是一件很簡單的事。當您將我們所附的驅動程式光碟片放入您的光碟機時，您會看到我們為您設計的 AUTORUN 畫面，如果您的系統未能出現這個畫面，您可以執行 "D:\setup.exe"，如此就可以看到這個畫面了。接著您只要依照 AUTORUN 畫面的指示，就可以很輕鬆的完成安裝驅動程式。(您可以依照 3.1.3.節 "安裝驅動程式" 的步驟，將驅動程式一步一步安裝起來。)

3.1. 安裝 Windows® XP 的驅動程式

3.1.1. 操作系統的基本需求

- 在安裝顯示卡的驅動程式前，請先確認您的作業系統內是否已安裝 DirectX 9.0c (或更新的版本)程式。
- 如果您安裝顯示卡的主機板並非使用 Intel 晶片組(即 SIS 或是 VIA 晶片的主機板)，請注意下列事項：
 1. 先仔細閱讀該主機板廠商所附之說明書。
 2. 確認主機板已安裝驅動程式，該驅動程式請洽主機板製造商。

3.1.2. 安裝 DirectX

安裝 Microsoft DirectX 可充分運用 3D 繪圖晶片硬體的加速功能以促使 Windows® 2000 / XP 達到更好的 3D 效能。

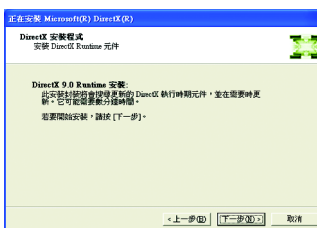
- 在 Windows® 2000 / XP 系統下您必須先安裝 DirectX，才能支援軟體 MPEG 播放功能。如果您的作業系統是 Windows® XP SP2 以上的版本(含 SP2)，則不需要再另外安裝 DirectX。



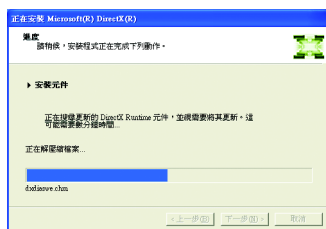
步驟一：按下 "安裝 DirectX 9" 選項。



步驟二：選擇我接受合約後按 "下一步" 繼續下一個步驟。



步驟三：按 "下一步" 按鈕。



正在安裝所需的元件。



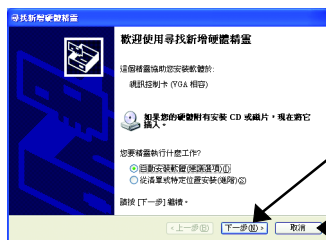
步驟四：按 "完成" 重新啟動電腦，DirectX 已安裝完成。

3.1.3. 安裝驅動程式

A. 尋找新的硬體設備：

首先把顯示卡插入 PCI Express x16 插槽內，之後 Windows 將會自動地搜尋新的硬體設備並且會跳出一個 "找到新硬體" 的對話框。

步驟一：尋找新增硬體精靈：視訊控制卡(VGA 相容)

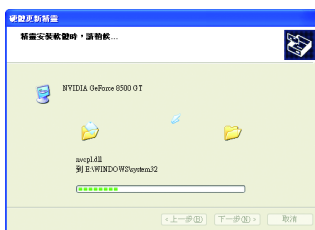


按 "下一步" Windows 會自動搜尋光碟片中的驅動程式。(請在此時將隨貨附贈的驅動程式光碟片插入光碟機中)

或是按 "取消"，由 AUTORUN 的畫面來安裝驅動程式。

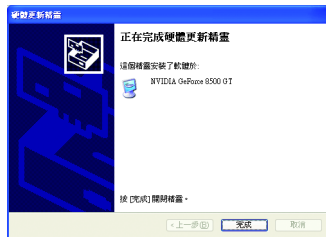
步驟二：尋找新增硬體精靈：搜尋及安裝

安裝精靈會自動搜尋及安裝驅動程式。



步驟三：尋找新增硬體精靈：完成

按下 "完成" 鍵，即完成驅動程式的安裝。



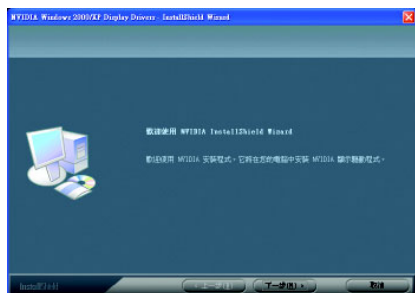
B. 安裝驅動程式(AUTORUN 畫面)：

請將我們所附的驅動程式安裝光碟片放入您的光碟機中，接著您將會看到我們所為您設計的 AUTORUN 畫面。如果沒有出現這個畫面，您只要執行 "D:\setup.exe" 就可以看到這個畫面了。

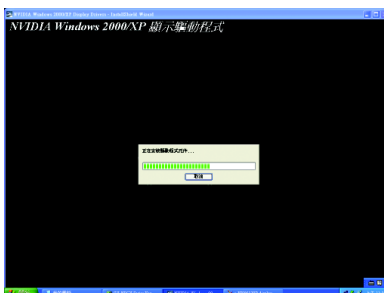


步驟一：

當 AUTORUN 畫面出現時，按下 "安裝顯示卡驅動程式" 選項。



步驟二：按下 "下一步" 鍵。



正在安裝驅動程式的元件。



步驟三：按 "完成" 重新啟動電腦，驅動程式已安裝完成。

3.1.5. 顯示器內容設定

在桌面按滑鼠右鍵後選擇"內容"即可看到顯示內容畫面。顯示內容頁提供顯示卡、螢幕解析度、色彩品質等資訊。

設定螢幕解析度及色彩品質

進入"顯示內容"頁面後，若您要調整螢幕解析度及色彩品質，或是想做更細部顯示功能設定，可以選擇"設定值"項目。



您可以移動這個調整器來改變解析度的大小。

您可以藉由這個視窗來改變色彩的層次深度。

若要調整顯示卡及繪圖晶片更細部的設定，請選擇"進階"按鍵。

NVIDIA Control Panel

進入進階選單後，可以看到[隨插即用監視器和NVIDIA GeForce 8500 GT內容]選單，請點選[GeForce 8500 GT]標籤進入NVIDIA Control Panel畫面。(您亦可點選桌面工作命令列區的NVIDIA圖示，並選擇[NVIDIA Control Panel]。)



進入 **GeForce 8500 GT** 標籤頁，即可啟動 NVIDIA Control Panel

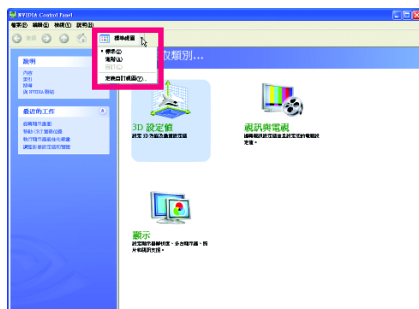
- 所有NVIDIA的顯示控制已整合為一個單一的應用程式，稱為 NVIDIA Control Panel。您可按下[**啟動 NVIDIA Control Panel**] 按鈕進入此程式。



進入 NVIDIA Control Panel 後，您可以點選您想要設定的類別，進入做更詳細的顯示設定。

類別有：

- 3D 設定值
- 顯示
- 視訊與電視



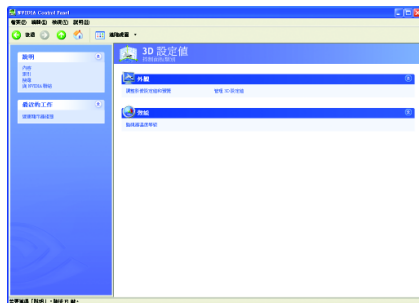
進入 NVIDIA Control Panel 後，您可以選擇您想要的視圖模式。

模式有：

- 標準視圖
- 進階視圖
- 自訂視圖

3D 設定值

「3D 設定值」頁面中的工作可用於執行以下動作：



- 變更您運用 Direct3D 和 OpenGL 技術的 3D 應用程式和遊戲的影像和描繪設定值。
- 取代您的圖形處理裝置 (GPU) 和 GPU 記憶體預設時脈頻率以增加您的 GPU 效能。
- 為遊戲指定特定的 3D 設定值，以便當遊戲啟動時自動載入這些設定值。
- 對於能夠使用 NVIDIA SLI (擴充連結介面) 技術的系統和顯示卡而言，啟用此功能來顯著改善以 Direct3D 和 OpenGL 技術為基礎的應用程式的描繪效能。

外觀



■ 影像設定值連帶預覽

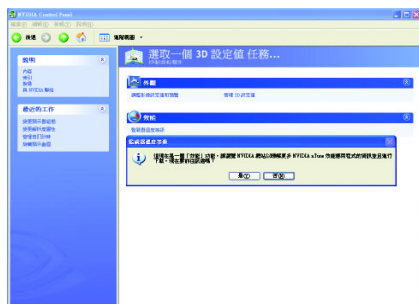
如果您對於 3D 技術並不熟悉，或者不是進階圖形使用者，請使用「調整所有影像設定值連帶預覽」頁面來預覽您所做的任何變更以便改善影像畫質和描繪效果。



■ 管理 3D 設定值^(註)

「管理 3D 設定值」頁面可用於建立預設的 3D 設定值以用於您的所有 Direct3D 或 OpenGL 應用程式及建立一套獨一無二的 3D 設定值以用於特定遊戲或應用程式。

效能



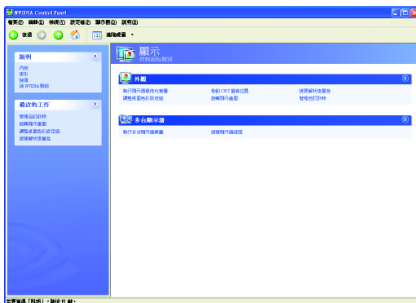
■ 監視器溫度等級

若欲使用 NVIDIA nTune 工具來監控圖形處理裝置(GPU)的溫度，請至 NVIDIA 官方網站查詢 nTune 的詳細資訊。

(註)此選項僅在進階視圖模式下才會顯示。

顯示

顯示功能可讓您進一步操控與設定顯示設定值以便充分運用您的顯示器功能。您可以在顯示設定頁執行以下功能：



外觀

- 執行顯示器最佳化精靈
- 移動CRT螢幕位置
- 變更解析度屬性
- 調整桌面色彩設定值
- 旋轉顯示畫面
- 管理自訂計時^(註一)

多台顯示器

- 執行多台顯示器精靈^(註二)
- 變更顯示器組態

外觀



■ 執行顯示器最佳化精靈

此精靈有助於調整顯示器以便獲得最佳的色彩檢視和呈現效果。



■ 移動CRT螢幕位置

您可以使用滑鼠(按一下此頁面的箭頭鍵)或鍵盤上的方向鍵來調整桌面的位置以便配合您的顯示器。這是提供您調整實體顯示器上的控制鈕的另一種方法。

(註一) 此選項僅在進階視圖模式下才會顯示。

(註二) 此選項僅在連接兩台顯示器時才會顯示。



■ 變更解析度屬性

您可以使用此頁面上的控制項來變更色彩設定值、減少螢幕閃爍或調整顯示在顯示器上的資訊數量。



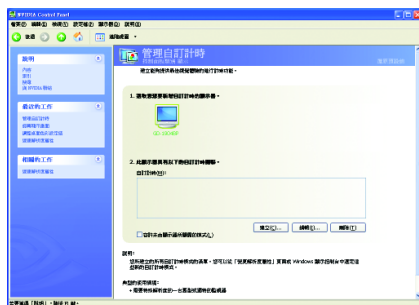
■ 調整桌面色彩設定值

色彩設定值可用來調整桌面上影像的對比度、鮮明度和色彩深度(Digital Vibrance, 數位亮度)。這些變更不會影響任何視訊播放。若要變更視訊色彩設定值,請進入「開始」頁面的「視訊與電視色彩設定值」頁面。



■ 旋轉顯示

NVIDIA「旋轉」功能可將您的桌面方向變更為縱向、橫向或反轉模式。如果您已旋轉了實體顯示器,並且需要旋轉桌面來配合顯示器方向的話,這個功能十分有用。



■ 管理自訂計時 (註一)

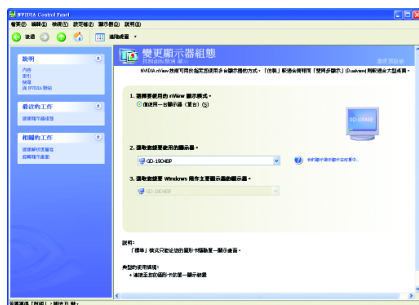
如果您是進階使用者，可以在此建立自訂的計時模式，例如：螢幕解析度、更新速率和計時等。此頁面可用來輸入 NVIDIA GPU 顯示卡的自訂計時，以便支援各種不同的顯示計時，取得類比式 CRT 和 DVI 連接的最大彈性。您可以在「變更解析度屬性」頁面來檢視您儲存在「建立自訂計時」頁面中的「自訂」顯示模式。

多台顯示器



■ 執行多台顯示器精靈 (註二)

此精靈能協助您啟用和自訂多重顯示器設定值。



■ 變更顯示器組態

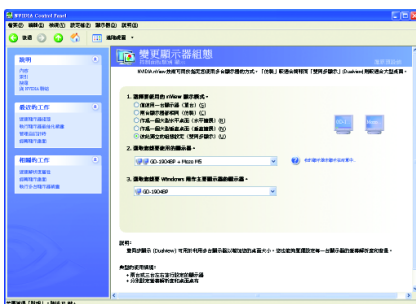
NVIDIA nView 顯示模式可讓您以多種多重顯示器模式來檢視桌面，以便充分利用與您的電腦連接的顯示器。

(註一) 此選項僅在進階視圖模式下才會顯示。

(註二) 此選項僅在連接兩台顯示器時才會顯示。

雙螢幕顯示設定：

您可以在「變更顯示器組態」設定頁將影像輸出設定為雙螢幕輸出。



選擇要使用的nView顯示模式：

- 僅使用一台顯示器（單台）
- 兩台顯示器都相同（仿製）
- 作為一個大型水平桌面（水平擴展）
- 作為一個大型垂直桌面（垂直擴展）
- 彼此獨立的組態設定（雙同步顯示）

(1) 兩台顯示器都相同 (仿製)

仿製模式讓指定配對的兩台顯示器都會顯示相同的影像。



仿製模式

(2) 作為一個大型水平桌面 (水平擴展)

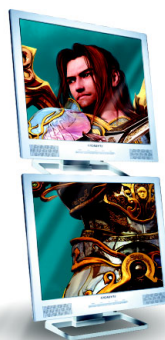
水平擴展模式在顯示器配對功能中，將兩台顯示器指定為一個橫向虛擬桌面。每一台顯示器的寬度就是總虛擬桌面寬度的一半。



水平擴展模式

(3) 作為一個大型垂直桌面 (垂直擴展)

垂直擴展模式在顯示器配對功能中，將兩台顯示器指定為一個縱向虛擬桌面。每一台顯示器的高度就是總虛擬桌面高度的一半。



垂直擴展模式

(註)在啟動 SLI 模式後，只有「僅使用一台顯示器(單台)」模式能使用。

(4) 彼此獨立的組態設定 (雙同步顯示)

雙同步顯示模式會將每一台顯示器視為獨立的顯示裝置，工作列將不會橫跨於幾台顯示器間，且無法如應用程式擴展顯示器時有效率地加速 3D 應用程式。

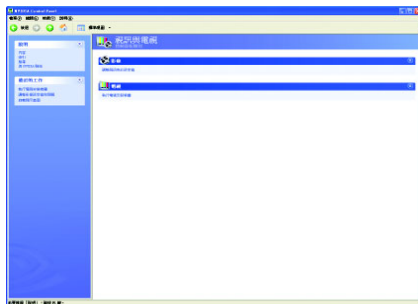


雙同步顯示模式

Display Matrix	Model	GV-NX85T256H/512HP/256HP
	CRT+TV	Yes
	CRT+DVI	Yes
	DVI+TV	Yes
	DVI+TV+CRT	No

視訊與電視

「視訊與電視」視訊與電視功能類似於類比和數位顯示器，並且包括電視和 HDTV (高傳真電視) 技術特定的功能，以便獲得最佳的檢視體驗。頁面中的工作可用於執行以下動作：



- 調整您的電視畫質和視訊色彩設定值以便獲得在其環境中最佳的觀看體驗。
- 變更桌面 / 視訊的位置和尺寸以完美地符合電視或 HDTV (高傳真電視) 螢幕。
- 變更信號格式以用於標準電視或高傳真電視 (HDTV)，以及變更國家特定的信號或 HDTV 格式。
- 啟用全螢幕視訊鏡射效能。

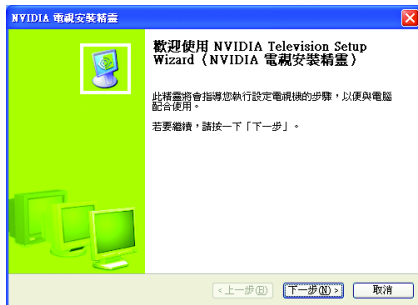
視訊



■ 調整視訊色彩設定值

使用此頁面的控制項來微調您的顯示器上視訊內容的色彩設定值。為了取得最佳效果，當您在進行調整時請播放一段視訊影片以便觀看變更所產生的效果。

電視^(註)

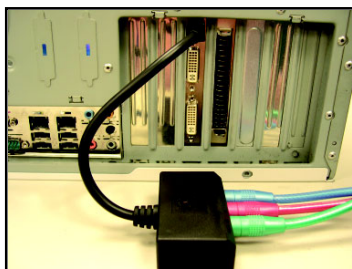


■ 執行電視安裝精靈^(註)

此精靈將會指導您執行設定電視機的步驟，以便與電腦配合使用。

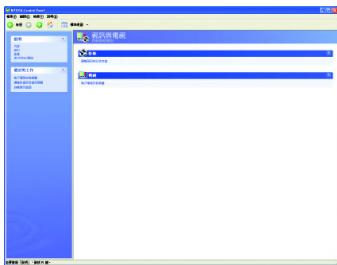
連接及設定 HDTV

若要將HDTV連接至您的顯示卡，請使用附件中的影像轉接器，以下步驟說明如何連接HDTV至您的系統及其設定。



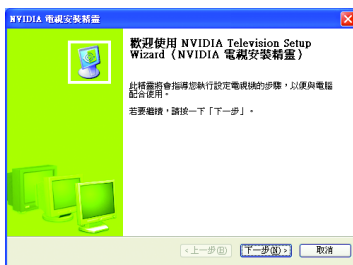
步驟一：

將您的 HDTV 連接線連接至轉接器上相同顏色的接頭。(Y=綠色，P=紅色，Pb=藍色)。再將轉接器上的TV Out連接線連接至顯示卡上TV Out插頭。



步驟二：

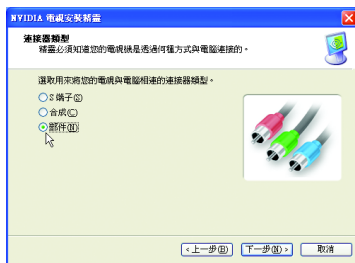
請至 NVIDIA Control Panel 畫面，選擇「視訊與電視」中的「執行電視安裝精靈」^(註)。



步驟三：

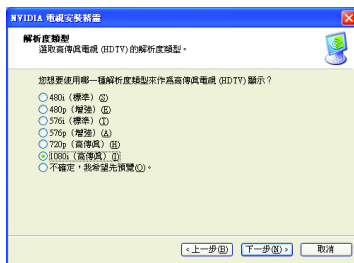
當「NVIDIA 電視安裝精靈」出現後，請按"下一步"。

(註)此選項僅在連接電視時才會顯示。



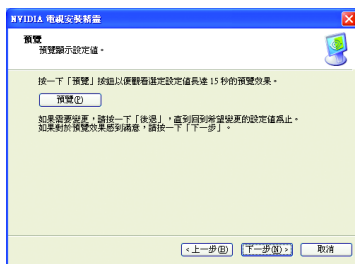
步驟四：

在「連接器類型」畫面請選擇「部件」，再按"下一步"。



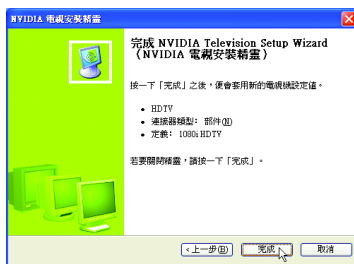
步驟五：

在「解析度類型」畫面請依您的HDTV所支援的解析度來設定，設定完請按"下一步"。



步驟六：

您可以選擇"預覽"以便觀看所做的設定，再按"下一步"。



步驟七：

按"完成"之後，系統便會套用新的設定值。

3.1.6. nView 內容設定(註)

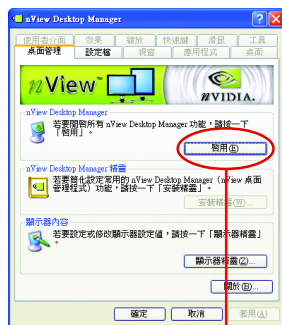
nView 是一組桌面工具，專為協助您更有效率地使用 NVIDIA 顯示卡而設計。您可以使用 nView 設定多個桌面以與應用程式配合工作。多個桌面為您提供額外的桌面區域來執行應用程式，這樣您便無需在一個桌面上堆疊多個開啟的應用程式視窗。nView 還包括許多附加功能，讓您更有效地將多台顯示器與電腦配合使用。

開啟 nView Desktop Manager 功能：

請在工作命令列以滑鼠指標點選 NVIDIA 圖示 ，並在 "nView Desktop Manager" 項目下選擇「nView 內容」。在 "nView Desktop Manager" 頁面點選「啟用」。



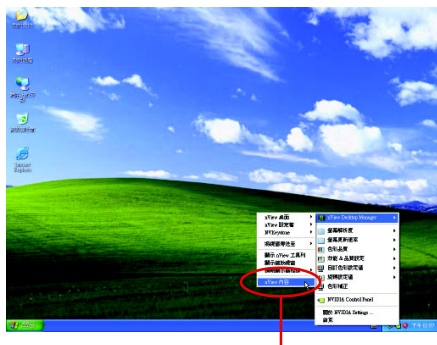
步驟一：選擇「nView內容」選項。



步驟二：按下"啟用"按鈕開啟桌面管理的功能

進入 nView 設定頁：

在工作命令列以滑鼠指標點選 NVIDIA 圖示 ，並在 "nView Desktop Manager" 項目下選擇「nView 內容」。



選擇「nView 內容」選項。

(註)此選項僅在連接兩台顯示器時才會顯示。

桌面管理設定頁



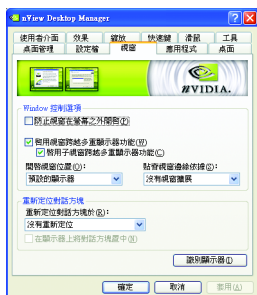
- 此標籤包含有關nView桌面管理程式的資訊。也能由此標籤存取 "安裝精靈"。

設定檔設定頁



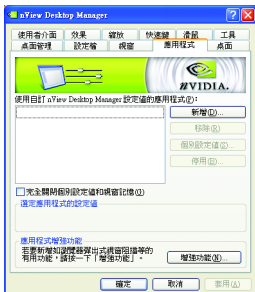
- 設定檔包含所有nView顯示設定值的記錄，以便輕易地設定軟體。

視窗設定頁



- 此設定頁在您使用多台顯示器時容許視窗控制與重新定位對話方塊位置。

應用程式設定頁



- 此設定頁能讓使用者按照每個不同的應用程式來控制 nView 設定值。

桌面設定頁



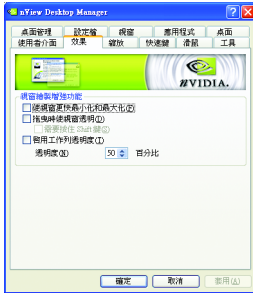
- 此設定頁讓使用者建立多達 32 個獨特的桌面。

使用者介面設定頁



- 此設定頁讓您可以自訂 nView 使用者介面。

效果設定頁



- 此設定頁提供特別視窗效果，使用者可以套用至應用程式中。

縮放設定頁



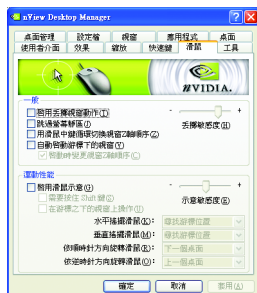
- 此設定頁提供桌面上的動態縮放功能。也透過"影像鏡射控制"按鈕來啟用全螢幕影像播放。

快速鍵設定頁



- 此快速鍵設定可讓使用者以快捷鍵或按鍵組合來執行多種動作。

滑鼠設定頁



- 此工具設定頁能讓滑鼠依照人體工學動作修改並延伸滑鼠行為。

工具設定頁



- 此工具設定頁能改善nView的功能，以適合行動和桌上電腦使用者。

3.2. 安裝 Windows® 2000 驅動程式

要安裝顯示卡的驅動程式，請先將我們所附的驅動程式 CD 光碟放入光碟機中。AUTORUN 的程式會自動執行，選取 "顯示卡驅動程式" 選項並依安裝精靈的指示安裝驅動程式。

如果 AUTORUN 的程式沒有自動執行，請執行以下步驟：

1. 請按下電腦畫面左下角的 "開始" 鍵。
2. 選擇 "執行" 選項。
3. 在執行對話框中鍵入 "D:\SETUP.exe" (我們假設您的光碟機代號是 D)。
4. 按下 "OK"。
5. 之後，將會出現一個驅動程式選單畫面。請選 "顯示卡驅動程式" 項目進行驅動程式安裝。
6. 接著，請依照畫面提示進行安裝，並重新啟動系統。
7. 當系統重新啟動之後，系統會將顯示卡的模式定在初始的狀態，並且會出現 Display Properties 的畫面，請選擇 "OK"，並且將顯示卡設定調整到您最滿意的狀態，此時也代表了您已完成所有的安裝程序。



在安裝驅動程式之前，請先確認您的 Windows® 2000 作業系統已更新 Windows® 2000 Service Pack (或更新的版本) 程式，這將確保您的作業系統能夠正常地使用顯示卡。

4. 疑難排除與要訣

請參考以下說明協助您排除設備衝突或顯示卡安裝上的問題。若以下說明還無法解決您的問題，請洽購買的店家或經銷商尋求協助，或至本公司網站上的服務專區填寫您的問題，我們將盡快給您回覆。

- 檢查此顯示卡是否正確地安裝於 PCI Express x16 擴充槽。
- 確認螢幕的接頭確實地連接於顯示卡上的螢幕連接頭。
- 確認螢幕及電腦主機都有接上電源接頭。
- 假如需要去關閉任何主機板內建的顯示裝置，進一步的資訊請參考您的主機板使用手冊或洽購買的店家或經銷商尋求協助。(有一些主機板內建的顯示裝置無法讓您關閉或設為第二顯示裝置)
- 當您在安裝驅動程式時，確認您所選擇的欲安裝設備是正確的。
- 更多的疑難排除與要訣，請按滑鼠右鍵點擊快捷列上的NVIDIA圖示，可獲得更多的資訊。
- 假如您在開機期間有問題發生，請將您的電腦設在安全模式：
重新啟動電腦，啟動時按下鍵盤上的F8鍵。在[Windows進階選項]功能表出現時，選取安全模式，然後按下ENTER。之後進入裝置管理員確認顯示器介面卡驅動程式是否正確。
- 如果您的桌上型電腦系統發生鎖定的問題：
確定顯示卡的放置正確，並且是用正確的「控制台」"加入新的硬體"精靈所安裝的。請嘗試以"安全模式"啟動 Windows。
在不同的系統嘗試使用顯示卡。如果顯示卡在別的系統可以運作的話，問題可能就是不正確的組態或硬體衝突所造成的。
- 如果您無法設定喜愛的顯示器色彩 / 解析度
「設定值」頁上可供使用的色彩深度和螢幕解析度組合要視安裝的顯示卡的功能而定。



若您的顯示器出現水波紋或不清晰等情況時，請調整您的顯示器面板上的設定按鈕即可獲得改善。(關於細項設定，您可以參考顯示器的使用手冊。)

5. 附錄

5.1. 以 DOS 指令更新 BIOS

1. 將所下載的 VGA BIOS 壓縮檔解壓縮到硬碟或軟碟機磁片。以下步驟以存至 A 軟碟機之磁片為例。
2. 重新啟動您的電腦到 MS-DOS 模式。若作業系統為 Windows® XP / 2000，則需準備一張可開機的磁片，方可進入 MS-DOS 模式。
3. 在 DOS 模式下切換命令列路徑到檔案所在位置，例：A:\>。
4. 若您需先備份現有 BIOS 檔，請在 A:\>後輸入 **BIOS 更新工具檔名 -s BIOS 檔名** (例: **gvf18 -s x85t2h.f1**)並按Enter。
5. 更新 BIOS 時，請在 A:\>後輸入 **BIOS 更新工具檔名 -p BIOS 檔名**(例: **gvf18 -p x85t2h.f2**)並按Enter。
6. 更新結束後請重新啟動您的電腦，以便完成更新 VGA BIOS 之步驟。

5.2. 解析度與色彩對照表(在 Windows® XP 下)

GeForce 8500 GT Single Display Standard Modes

解析度	垂直 更新率 (Hz)	顏色 8bpp(256 色) 標準模式	16bpp(65K 色) 高彩模式	32bpp(16.7M 色) 全彩模式
320 x 200	60~75	✓	✓	✓
320 x 240	60~75	✓	✓	✓
400 x 300	60~75	✓	✓	✓
480 x 360	60~75	✓	✓	✓
512 x 384	60~75	✓	✓	✓
640 x 400 (16:10)	60~75	✓	✓	✓
640 x 480	60~240	✓	✓	✓
720 x 480	60	✓	✓	✓
720 x 576	50~60	✓	✓	✓
800 x 600	60~240	✓	✓	✓
848 x 480	60~240	✓	✓	✓
960 x 600 (16:10)	60~240	✓	✓	✓
1024 x 768	60~200	✓	✓	✓
	240	✓	✓	X
1088 x 612 (16:9)	60~200	✓	✓	✓
	240	✓	✓	X
1152 x 864	60~170	✓	✓	✓
	200	✓	✓	X
1280 x 720 (16:9)	60~150	✓	✓	✓
	170	✓	✓	X
1280 x 768	60~150	✓	✓	✓
	170	✓	✓	X
1280 x 800	60~150	✓	✓	✓
	170	✓	✓	X
1280 x 960	60~150	✓	✓	✓
	170	✓	✓	X
1280 x 1024	60~150	✓	✓	✓
	170	✓	✓	X
1360 x 768	60~150	✓	✓	✓
	170	✓	✓	X
1600 x 900 (16:9)	60~120	✓	✓	✓
	140~150	✓	✓	X
1600 x 1024	60~100	✓	✓	✓
	120	✓	✓	X

解析度	垂直	顏色		
	更新率 (Hz)	8bpp(256 色) 標準模式	16bpp(65K 色) 高彩模式	32bpp(16.7M 色) 全彩模式
1600 x 1200	60~100	✓	✓	✓
	120	✓	✓	X
1920 x 1080 (16:9)	60~85	✓	✓	✓
	100	✓	✓	X
1920 x 1200 (16:10)	60~85	✓	✓	✓
	100	✓	✓	X
1920 x 1440	60~85	✓	✓	✓
2048 x 1536	60~85	✓	✓	✓
2560 x 1600 (Dual-Link)	60	✓	✓	✓

* 此表僅供參考，列表中之解析度會依您使用的顯示器而有不同。



关于符合中国《电子信息产品污染控制管理办法》的声明
Management Methods on Control of Pollution from Electronic Information Products
(China RoHS Declaration)

产品中有毒有害物质或元素的名称及含量
Hazardous Substances Table

部件名称 (Parts)	有毒有害物质或元素 (Hazardous Substances)					
	铅 (Pb)	汞 (Hg)	镉 (Cd)	六价铬 (Cr (VI))	多溴联苯 (PBB)	多溴二苯醚 (PBDE)
PCB板 PCB	○	○	○	○	○	○
结构件及风扇 Mechanical parts and Fan	×	○	○	○	○	○
芯片及其他主动零件 Chip and other Active components	×	○	○	○	○	○
连接器 Connectors	×	○	○	○	○	○
被动电子元器件 Passive Components	×	○	○	○	○	○
线材 Cables	○	○	○	○	○	○
焊接金属 Soldering metal	○	○	○	○	○	○
助焊剂, 散热膏, 标签及其他耗材 Flux, Solder Paste, Label and other Consumable Materials	○	○	○	○	○	○
○:表示该有毒有害物质在该部件所有均质材料中的含量均在SJ/T11363-2006标准规定的限量要求以下。 Indicates that this hazardous substance contained in all homogenous materials of this part is below the limit requirement SJ/T 11363-2006						
×:表示该有毒有害物质至少在该部件的某一均质材料中的含量超出SJ/T11363-2006标准规定的限量要求。 Indicates that this hazardous substance contained in at least one of the homogenous materials of this part is above the limit requirement in SJ/T 11363-2006						
对销售之日的所发售产品, 本表显示我公司供应链的电子信息产品可能包含这些物质。注意: 在所售产品中可能会也可能不会含有所有列出的部件。 This table shows where these substances may be found in the supply chain of our electronic information products, as of the date of the sale of the enclosed products. Note that some of the component types listed above may or may not be a part of the enclosed product.						