

GV-N94T-512H/ GV-N94TOC-1GH

شتاب دهنده گرافیکی NVIDIA® GeForce™ 9400 GT

راهنمای کاربران

Rev. 102

کپی رایت

© 2008 GIGABYTE TECHNOLOGY CO., LTD.

تمامی حقوق این راهنما برای شرکت ("GBT") GIGA-BYTE TECHNOLOGY CO., LTD. محفوظ است. هیچ بخشی از این راهنما نباید به هیچ وجه بدون اجازه مستقیم شرکت GBT دوباره نویسی، ترجمه و یا کپی شود.

علامت های تجاری ثبت شده

تمامی علامت های تجاری طرف ثالث ذکر شده در این راهنما متعلق به شرکت های ثبت کننده آنها است.

توجه

لطفا هیچ یک از برجسب های الصاق شده بر روی محصول را از آن جدا نکنید. انجام این کار ممکن است ابزار را از وارانتی خارج کند. با توجه به تغییرات سریع تکنولوژی، ممکن است برخی از مشخصات ذکر شده در این دفترچه قبل از انتشار آن تغییر پیدا کنند. نویسنده در مورد بروز هرگونه خطا و یا نقص در این دفترچه راهنما به دلیل به روز رسانی شدن مشخصات هیچ گونه مسئولیتی را نخواهد پذیرفت.

اخطارهای مربوط به محصولات شرکت Macrovision

این محصول شامل تکنولوژی های حفاظت از مضافت برای حفاظت در برابر کپی های غیر مجاز از محصولات دارای حق امتیاز در ایالات متحده و یا دیگر کشورها می باشد. استفاده از تکنولوژی های حفاظت از محتوا باید به تایید شرکت Macrovision برسد. این تکنولوژی ها محدودیت هایی را برای استفاده خانگی و یا دیگر استفاده های محصولات محافظت شده اعمال می نماید مگر اینکه شرکت Macrovision استفاده های دیگر از آنها را مجاز اعلام کرده باشد. استفاده از مهندسی معکوس برای تحلیل و تجزیه اجزا محصول ممنوع است.

فهرست

1. مقدمه	3
1.1. مشخصات	3
2.1. حداقل نیازمندی های سیستم	3
2. نصب سخت افزاری	4
1.2. طرح کلی کارت گرافیک	4
2.2. نصب سخت افزارها	6
3. نصب نرم افزارها	10
1.3. نصب درایورها و نرم افزارهای کاربردی در Windows® XP	10
1.1.3. نیازمندی های سیستم عامل	10
2.1.3. نصب DirectX	11
3.1.3. نصب درایورها	12
4.1.3. نسخه ابتدایی HUD مخصوص بازی GIGABYTE در درایور CD	14
4. نکته های عیب یابی	16

1. مقدمه

1.1. مشخصات

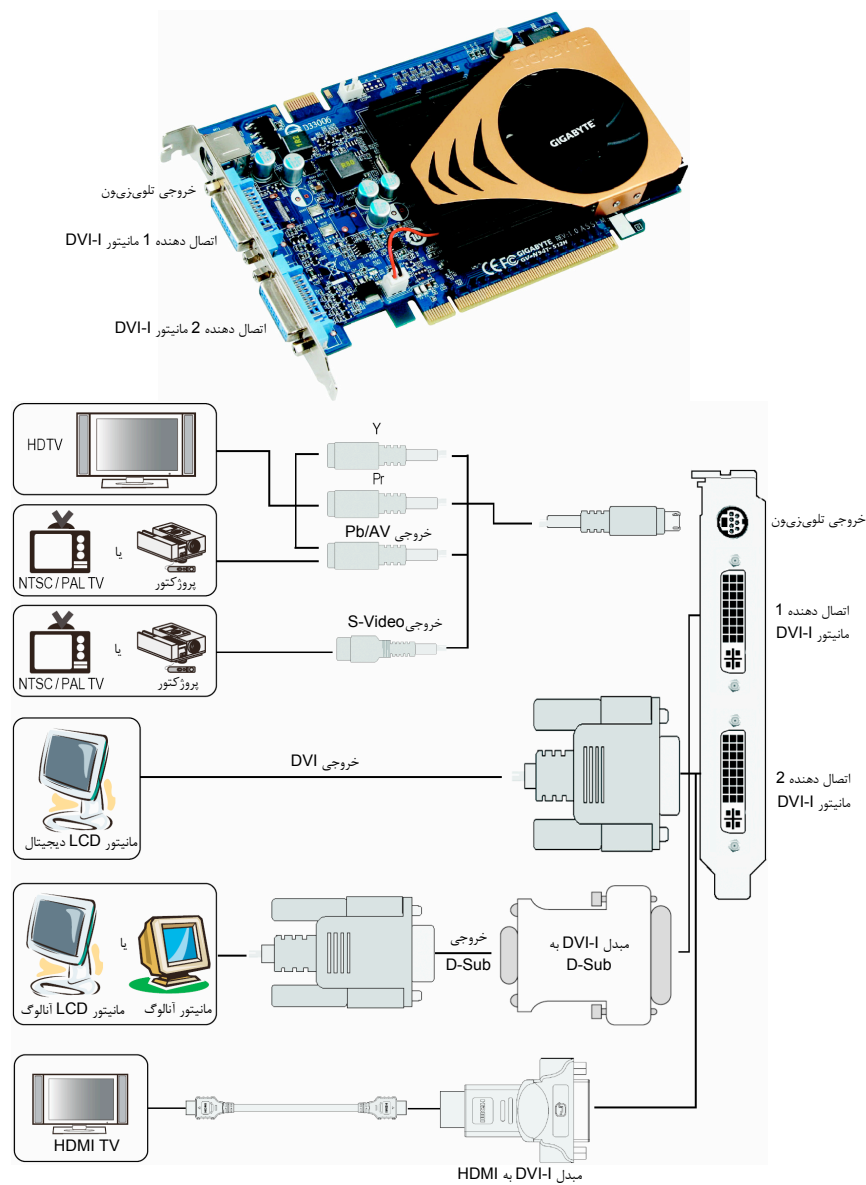
- طراحی شده بر پایه واحد پردازش گرافیکی **NVIDIA® GeForce™ 9400 GT**
- پشتیبانی از **PCI Express 2.0**
- با **512** مگابایت حافظه داخلی **GDDR2** (فقط برای مدل **GV-N94T-512H**)
- با **1** گیگابایت حافظه داخلی **GDDR2** (فقط برای مدل **GV-N94TOC-1GH**)
- پشتیبانی از **DirectX 10**
- پشتیبانی از خروجی های تلویزیون **AV/ S-Video** و خروجی **HDTV**
- پشتیبانی از دو اتصال دهنده **Dual-Link DVI-I**
- پشتیبانی از اتصال دهنده **HDMI** (به وسیله آداپتور)
- پشتیبانی از دو اتصال دهنده **D-Sub** (به وسیله آداپتور)
- پشتیبانی از خروجی **HDTV** (به وسیله آداپتور اختیاری)
- پشتیبانی از تکنولوژی **HDCP** (حفاظت از مضمین با وضوح بالا)

2.1. حداقل نیازمندی های سیستم

- **سخت افزار**
 - پردازنده **Intel® Pentium®/Core™ 2** یا **AMD Athlon™/Phenom™**
 - **128** مگابایت حافظه سیستم؛ **2** گیگابایت یا بیشتر برای بهترین کارایی
 - درایو نوری برای نصب نرم افزارها (درایو **CD-ROM** یا **DVD-ROM**)
 - یک منبع تغذیه با توان خروجی **450** وات یا بیشتر
- **سیستم عامل**
 - **Windows® Vista**
 - **Windows® XP** با سرویس پک دو (SP2)
 - **Windows® XP Professional x64 Edition** (64 بیتی)

2. نصب سخت افزاری

1.2. طرح کلی کارت گرافیک



کارت های توسعه حاوی مدارهای مجتمع (IC) بسیار حساسی هستند. برای حفاظت از آن ها در برابر خطرات ناشی از الکتریسیته ساکن، هنگام کار با سخت افزارهای سیستم خود باید برخی از نکات ایمنی را رعایت کنید.



1. کامپیوتر خود را خاموش کرده و کابل برق را از آن جدا کنید.
2. بهتر است قبل از دست زدن به قطعات کامپیوتر از یک دست بند ضد الکتریسیته ساکن استفاده کنید. اگر چنین دست بندی را در اختیار ندارید می توانید با دست زدن به یک شیئی متصل به زمین یا یک شیئی فلزی مانند بدنه منبع تغذیه کیس الکتریسیته ساکن را تخلیه کنید.
3. قطعات را قبل از استفاده بر روی یک سطح ضد الکتریسیته ساکن و یا درون کیسه پلاستیکی ضد الکتریسیته ساکن که ابزارها داخل آن بسته بندی می شوند قرار دهید.

این کارت حاوی قطعات الکترونیکی بسیار حساس است که به راحتی توسط الکتریسیته ساکن آسیب می بینند. بهتر است قبل از نصب قطعه آن را در داخل بسته بندی اصلی نگهدارید.

باز کردن بسته بندی و نصب قطعات باید در مکانی انجام شود که به خوبی در برابر الکتریسیته ساکن محافظت شده باشد. کاربر باید از یک دستبند ضد الکتریسیته ساکن که به درستی به زمین متصل شده است استفاده کند.

قبل از استفاده، کارتن حاوی قطعه را برای یافتن اشکالات ظاهری بررسی کنید. حمل و نقل ممکن است سبب وارد آمدن آسیب به کارت شده باشد. قبل از استفاده، از عدم وجود ایرادهای ظاهری ناشی از حمل و نقل بر روی بسته بندی محصول اطمینان حاصل کنید.

❖ در صورت مشاهده هرگونه ایراد ظاهری بر روی کارت از نصب آن بر روی سیستم خودداری کنید.

❖ برای اطمینان از عملکرد صحیح کارت گرافیک خود، تنها از BIOS رسمی ارائه شده توسط GIGABYTE استفاده کنید. استفاده از BIOS های غیر رسمی ممکن است سبب بروز اشکال در کارت گرافیکی شما شود.

2.2. نصب سخت افزارها

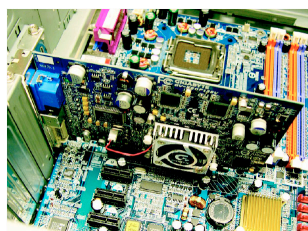
حال که کامپیوتر خود را آماده کرده اید، برای نصب کارت گرافیکی آماده هستید.

برای خارج کردن کارت گرافیکی موجود بر روی کامپیوتر:

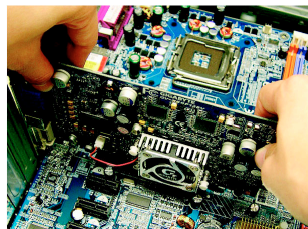
1. کامپیوتر و مانیتور خود را خاموش کنید، سپس کابل داده مانیتور را از پشت کامپیوتر خود جدا کنید.



2. درب کیس را باز کنید. در صورت نیاز و برای تسهیل در فرایند باز کردن کیس به دفترچه راهنمای کیس خود مراجعه کنید.



3. کارت گرافیک قبلی را از روی مادربرد خود جدا کنید.



نصب کارت گرافیک جدید:

قدم 1

مکان اسلات PCI Express X16 را بر روی مادربرد خود بیابید. اگر درپوش فلزی مقابل اسلات برداشته نشده است آن را از جای خود خارج کنید. سپس کارت خود را در بالای اسلات PCI Express x16 قرار داده و آن را به آهستگی به سمت پایین فشار دهید تا به طور کامل در جای خود قرار بگیرد.

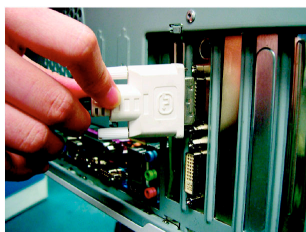
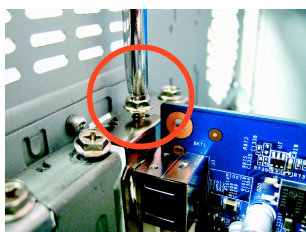
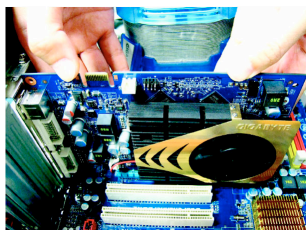
* لطفا اطمینان حاصل کنید که اتصال دهنده های طلایی رنگ به طور کامل در جای خود قرار گرفته باشند.

قدم 2

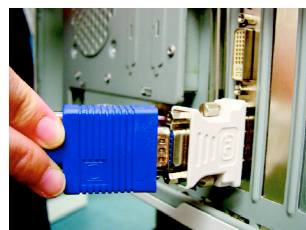
برای محکم شدن کارت بر روی کیس آن را با یک پیچ ببندید و سپس درب کیس را به جای خود بازگردانید.

قدم 3

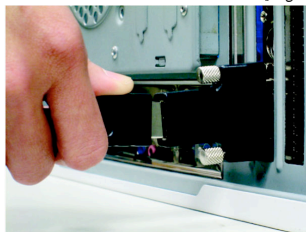
کابل مانیتور را مانند شکل به کارت متصل کرده و سپس مانیتور و کامپیوتر را روشن نمایید. برای اتصال مستقیم یک پائل مسطح به کارت گرافیک خود از یک اتصال دهنده DVI-I استفاده کنید. برای اتصال یک مانیتور D-Sub به اتصال دهنده DVI-I، یک مبدل DVI-I به D-Sub را به اتصال دهنده DVI-I وصل کنید، سپس کابل مانیتور را به مبدل متصل کنید. درضمن می توانید از یک مبدل DVI-I به HDMI برای اتصال یک مانیتور HDMI استفاده کنید.
(توجه: فقط اتصال دهنده 2 مانیتور DVI-I از مبدل DVI-I به HDMI پشتیبانی می کند.)



یک پائل مسطح را متصل کنید



یک مانیتور D-Sub را به وسیله مبدل DVI-I به D-Sub متصل کنید



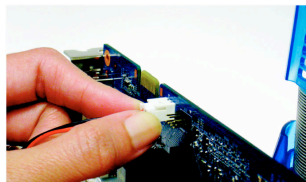
یک مانیتور HDMI را بوسیله مبدل DVI-I به HDMI متصل کنید



اتصال دهنده VCR/TV اتصال دهنده تصویر پائل مسطح

قدم 4

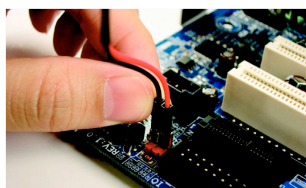
برای اتصال یک تلویزیون HDMI از دو راه کار A و B زیر (بسته به نوع طراحی مادربرد خود) برای فراهم سازی S/PDIF برای کارت گرافیک استفاده کنید. پیشنهاد می شود که از راه کار اول برای مادربردهایی که یک اتصال دهنده S/PDIF آزاد دارند استفاده شود.



A-1 کابل S/PDIF را به کارت گرافیک متصل کنید.

راهکار A (به وسیله اتصال دهنده خروجی S/PDIF):

کابل S/PDIF موجود را به کارت گرافیک و اتصال دهنده خروجی S/PDIF مادربرد خود متصل کنید (سیم قرمز به پین خروجی S/PDIF و سیم مشکی به پین اتصال به زمین وصل می شوند).



A-2 کابل S/PDIF را به مادربرد متصل کنید.

راهکار B (به وسیله جک خروجی S/PDIF کوکسیال):

مبدل تصویر GIGABYTE را به درگاه خروجی تلویزیون بر روی کارت گرافیک متصل کنید. یک سر کابل S/PDIF کوکسیال (اختیاری) را به جک موجود بر روی مبدل وصل کنید و سر دیگر آنرا به جک خروجی S/PDIF کوکسیال بر روی مادربرد متصل کنید.



B-1 مبدل تصویر GIGABYTE را به درگاه خروجی تلویزیون بر

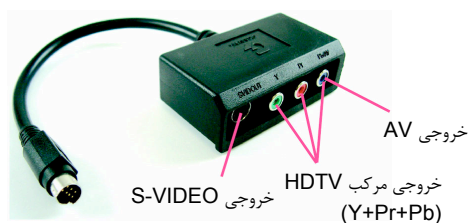
روی کارت گرافیک متصل کنید.



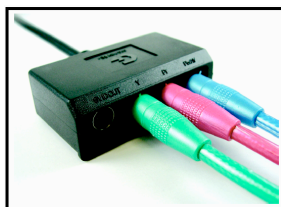
B-2 کابل کوکسیال SPDIF (اختیاری) را به مبدل تصویر و مادربرد متصل کنید.

شما اکنون برای نصب درایور کارت گرافیک آماده هستید. لطفاً به دستور العمل های جزئی بخش بعدی مراجعه کنید.

مبدل تصویر GIGABYTE



اتصال به خروجی تلویزیون در پشت
کارت گرافیک



(1) اتصال HDTV (تلویزیون با وضوح بالا)
کابل HDTV خود را با توجه به رنگ آن ها به اتصال دهنده های هم رنگ بر
روی مبدل نصب نمایید.
(Y=سبز، Pr=قرمز، Pb=آبی)



(2) اتصال S-Video
اگر تلویزیون شما از اتصال دهنده S-Video پشتیبانی می کند، کابل
S-Video را از تلویزیون خود به اتصال دهنده خروجی S-Video بر روی
مبدل متصل کنید.



(3) اتصال خروجی AV
اگر تلویزیون شما از اتصال دهنده ویدیوی مرکب پشتیبانی می کند می توانید
یک کابل RCA را از مانیتور خود به اتصال دهنده خروجی AV بر روی مبدل
متصل کنید.

3. نصب نرم افزارها

در این راهنما این گونه فرض کرده ایم که درایو CD-ROM شما به عنوان درایو D: شناسایی شده است. نصب درایورها بسیار ساده است. پس از قرار دادن CD حاوی درایورها درون درایو CD-ROM صفحه نصب درایور و نرم افزارها به صورت خودکار به نمایش درخواهد آمد. (در صورتی که این صفحه به نمایش در نیامد لطفاً آن را از مسیر D:\setup.exe اجرا کنید). سپس خواهید توانست با استفاده از راهنمایی های ارایه شده درایورهای کارت گرافیک خود را نصب کنید. (برای آگاهی از چگونگی نصب درایورهای کارت گرافیک خود از دستورالعمل های ارایه شده در بخش "3.1.3. نصب درایورها" پیروی کنید).

1.3. نصب درایورها و نرم افزارهای کاربردی در Windows® XP

1.1.3. نیازمندی های سیستم عامل

قبل از نصب درایورها به راهنمایی های زیر توجه کنید :

1. ابتدا اطمینان حاصل کنید که نسخه DirectX 9.0c یا نسخه های بعدی بر روی سیستم نصب شده باشد.
2. اطمینان حاصل کنید که درایورهای مخصوص مادربرد بر روی سیستم شما نصب شده باشد (برای درایورهای مادربرد، لطفاً با سازنده مادربرد تماس بگیرید.)

2.1.3. نصب DirectX

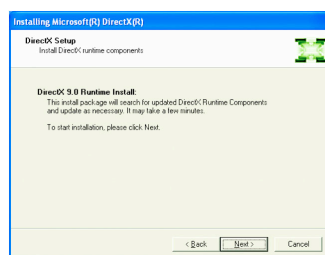
برای فعال سازی پشتیبانی از شتاب دهی سخت افزاری سه بعدی و دستیابی به کارایی سه بعدی بالاتر در Windows XP نرم افزار Microsoft DirectX را نصب کنید.

برای پشتیبانی نرم افزاری از MPEG در Windows XP، باید ابتدا DirectX را نصب کنید. کاربرانی که از Windows XP با Service Pack 2 یا بالاتر استفاده می کنند نیاز به نصب جداگانه DirectX نخواهند داشت.

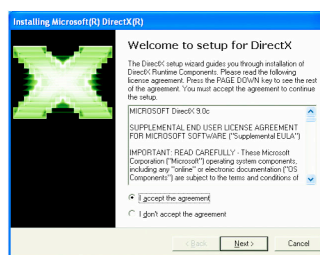


مرحله اول:

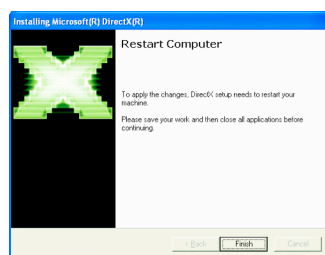
هنگامی که صفحه نصب درایورها به صورت خودکار به نمایش درآمد، بر روی گزینه **Install DirectX 9** کلیک کنید.



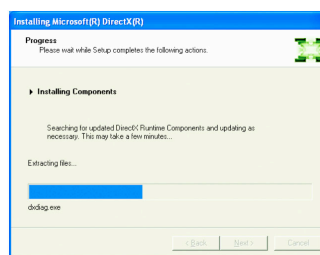
مرحله سوم: بر روی دکمه **Next** کلیک کنید.



مرحله دوم: گزینه **I accept the agreement** را انتخاب کرده و بر روی دکمه **Next** کلیک کنید.



مرحله چهارم: بر روی دکمه **Finish** کلیک کنید تا کامپیوتر ریست شود. به این ترتیب سیستم فرایند نصب DirectX 9 کامل شده است.



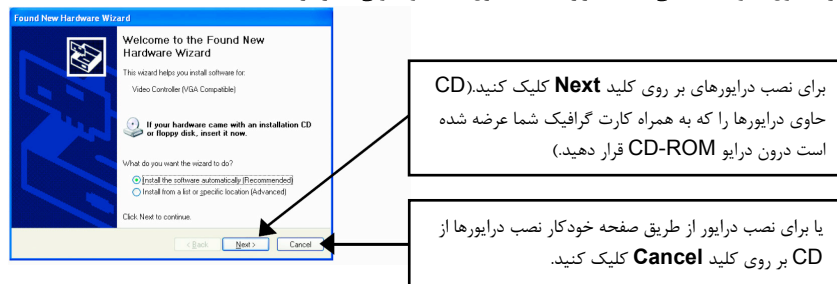
فرایند نصب نرم افزار به نمایش درخواهد آمد.

3.1.3. نصب درایورها

A. شناسایی سخت افزار جدید

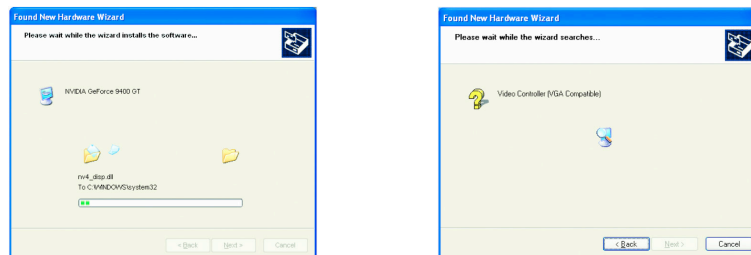
پس از نصب کارت گرافیک در کامپیوتر و برای نخستین بار، سیستم عامل به صورت خودکار سخت افزار جدید را شناسایی کرده و پنجره "Found New Hardware" به نمایش در خواهد آمد. برای نصب صحیح کارت گرافیک قدم به قدم از راهنمای زیر پیروی کنید.

مرحله اول: منوی شناسایی سخت افزار جدید: کنترل کننده ویدیویی (سازگار با VGA)



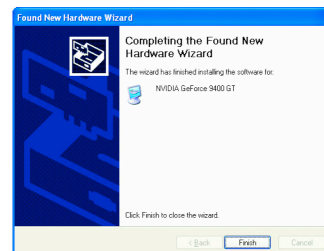
مرحله دوم: شناسایی سخت افزار جدید: جستجو و نصب

سیستم عامل برای یافتن درایورها دیسک سخت و درایو CD-ROM را جستجو کرده و سپس از فایل های مربوطه آن را به صورت خودکار نصب خواهد کرد.



مرحله سوم: شناسایی سخت افزار جدید: پایان عملیات

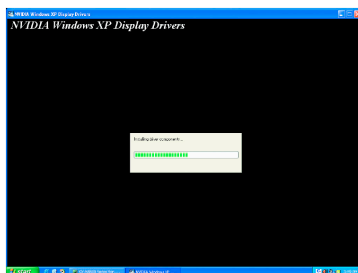
برای خاتمه روند نصب بر روی دکمه Finish کلیک کنید.



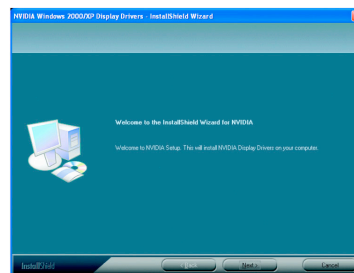
B. نصب درایورها (از طریق صفحه Auto Run)

CD حاوی درایورها را داخل درایو CD-ROM خود قرار دهید. صفحه AUTORUN نصب درایورها به صورت خودکار به نمایش در خواهد آمد. اگر صفحه فوق نمایش داده نشد آن را از مسیر "D:\setup.exe" اجرا کنید.

مرحله اول: هنگامی که پنجره Autorun به نمایش درآمد بر روی گزینه **Install Display Driver** کلیک کنید.

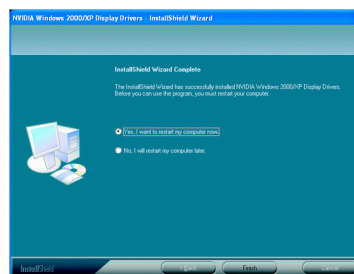


ویندوز اجزا مختلف درایور را نصب خواهد کرد.



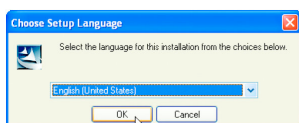
مرحله دوم: بر روی دکمه **Next** کلیک کنید.

مرحله سوم: بر روی دکمه **Finish** کلیک کنید تا کامپیوتر ریست شود. پس از راه اندازی مجدد سیستم عامل درایور به صورت کامل نصب شده است.



4.1.3. نسخه ابتدایی HUD مخصوص بازی GIGABYTE در درایور CD

CD درایور را داخل CD-ROM قرار دهید. پنجره ی Autorun ویندوز ظاهر خواهد شد. اگر این اتفاق رخ نداد، لطفاً از داخل CD گزینه "D:\setup.exe" را اجرا کنید. (اگر D درایور CD-ROM شما نیست، آنرا با عبارت صحیح تعویض کنید.)



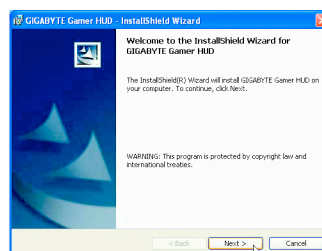
مرحله دوم: زبان را برای نصب انتخاب کنید و بر روی دکمه **OK** کلیک کنید.



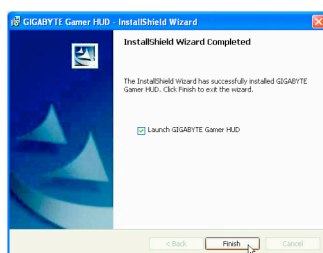
مرحله اول: هنگامی که پنجره Autorun به نمایش درآمد بر روی گزینه **GIGABYTE Gamer HUD Lite** کلیک کنید.



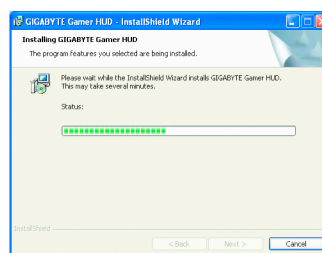
مرحله چهارم: بر روی دکمه **Install** کلیک کنید.



مرحله سوم: بر روی دکمه **Next** کلیک کنید.



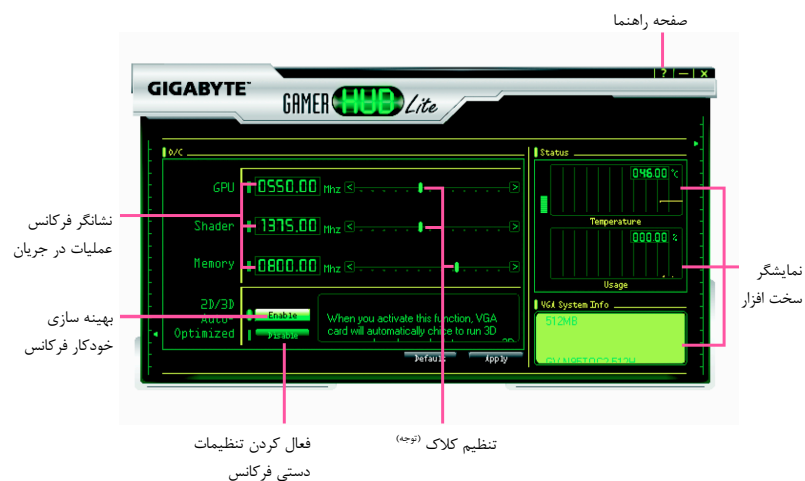
مرحله پنجم: بر روی دکمه **Finish** کلیک کنید. به این ترتیب نصب نسخه ابتدایی HUD مخصوص بازی GIGABYTE به اتمام رسیده است.



سیستم در حال نصب اجزاء است.

نسخه ابتدایی HUD مخصوص بازی GIGABYTE

نسخه ابتدایی HUD مخصوص بازی GIGABYTE این اجازه را به شما می دهد که میزان فرکانس کاری واحد پردازشگر گرافیکی، سایه زن و حافظه تصویری را تنظیم کنید.



عملکرد	دکمه
به شما این اجازه را می دهد که تنظیمات پیش فرض را فعال کنید	Default (توجه)
به شما این اجازه را می دهد که مقداری که انتخاب کرده اید را ذخیره کنید	Apply (توجه)
تنظیمات فرکانس GPU/سایه زن/حافظه را در مطلوب ترین حالت خود قرار می دهد	Enable
به شما این اجازه را می دهد که فرکانس GPU/سایه زن/حافظه را به صورت دستی تنظیم کنید	Disable
میزان مصرف و دمای GPU، منحنی مصرف و دمای GPU، و اطلاعات کارت گرافیک شما را نشان می دهد	Hardware Monitor
صفحه راهنما را باز می کند	?

انجام نادرست اورکلاک و اورولتاژ ممکن است باعث آسیب رسیدن به سیستم شما و کم شدن عمر مفید قطعات سیستم شود.



(توجه) این بخش تنها هنگامی قابل پیکره بندی است که تنظیم خودکار دو بعدی و سه بعدی در حالت غیر فعال باشد.

4. نکته های عیب یابی

راهنمایی های ارائه شده در زیر ممکن است در هنگام بروز برخی از اشکالات به شما برای رفع آن ها کمک کند. برای بدست آوردن اطلاعات بیشتر در رابطه با عیب یابی کارت گرافیک خود با نزدیک ترین فروشنده و یا GIGABYTE تماس حاصل فرمایید.

- اطمینان حاصل کنید که کارت گرافیکی به درستی در داخل اسلات PCI Express x16 قرار رفته باشد.
- اطمینان حاصل کنید کابل مانیتور به درستی به اتصال دهنده مربوطه بر روی کارت گرافیک متصل شده باشد.
- اطمینان حاصل کنید کابل برق به درستی به مانیتور و کامپیوتر متصل شده باشد تا برق مورد نیاز آنها به درستی تامین شود.
- در صورت لزوم پردازنده گرافیکی داخلی قرار گرفته بر روی مادربرد خود را غیر فعال کنید. برای کسب اطلاعات بیشتر به دفترچه راهنمای مادربرد خود مراجعه کرده و یا با سازنده آن تماس بگیرید.
- (توجه: برخی از مادربردها اجازه غیر فعال کردن پردازنده گرافیکی داخلی و یا پیکره بندی آن به صورت پردازنده گرافیکی ثانویه را نمی دهند).
- اطمینان حاصل کنید که درایورهای مورد استفاده برای کارت گرافیک را به درستی انتخاب و نصب کرده باشید.
- کامپیوتر خود را ریست نمایید.
- پس از آغاز به کار سیستم کلید F8 را بر روی صفحه کلید خود فشار دهید تا منوی تنظیمات پیشرفته Windows به نمایش درآید. سپس گزینه Safe Mode را انتخاب نموده و کلید Enter را فشار دهید.
- پس از ورود به Windows در حالت Safe Mode، در بخش Device Manager (مدیریت ابزارها) بررسی کنید که آیا درایورهای نصب شده برای کارت گرافیک به دستی انتخاب و شناسایی شده اند یا خیر.
- برای راهنمایی های بیشتر از راهنمایی عیب یابی قرار گرفته در Windows Help استفاده کرده و یا با تولید کننده کامپیوتر خود تماس بگیرید.

در صورت نیاز تنظیمات مانیتور خود را از طریق منوی تنظیمات مانیتور تغییر دهید تا تصویر نمایش داده شده متمرکزتر شده، واضح تر و روشن تر دیده شوند. (به دفترچه راهنمای مانیتور مراجعه کنید).



NOTE