

حداقل سیستم مورد نیاز

- کامپیوتر سازگار با IBM PC با پردازنده Pentium III 650MHz یا AMD Athlon 650MHz یا بالاتر.
- یک شکاف خالی AGP نسخه 3.0 یا بالاتر.
- یکی از سیستم عامل های Windows 98/98SE, Win 2000, Win ME, Win XP.
- ۶۴ مگابایت حافظه اصلی (RAM).
- ۵۰ مگابایت فضای خالی بر روی دیسک سخت برای نصب کامل درایورها و برنامه های مورد نیاز.
- درایو CD-ROM یا DVD-ROM.

فهرست مطالب

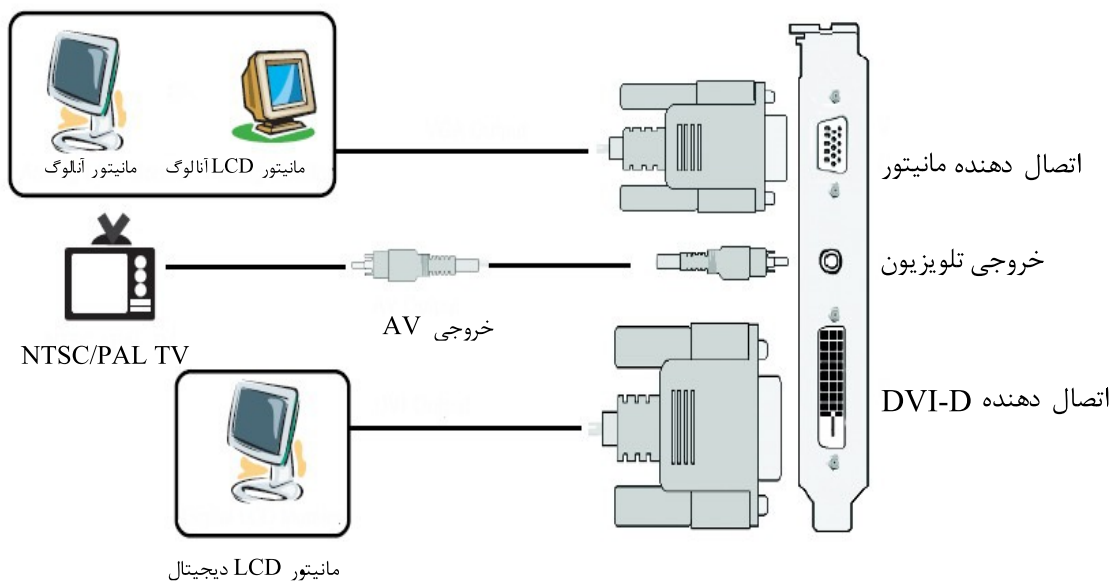
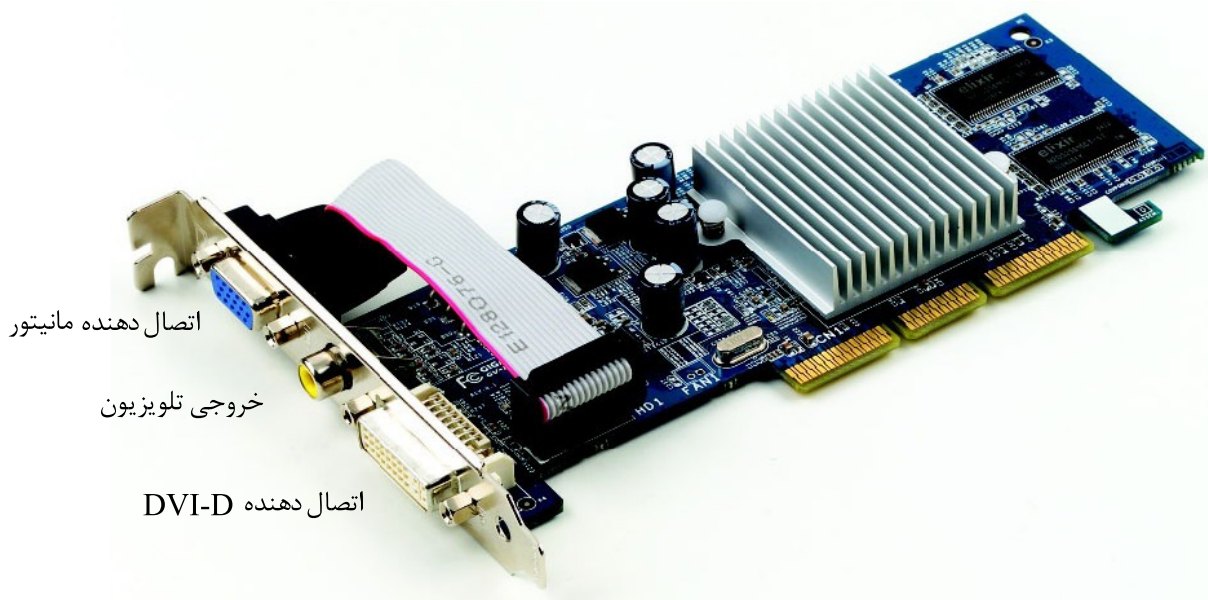
۲	۱ - مقدمه
۲	۱-۱ - مشخصات
۲	۲-۱ - تصویر کارت
۳	۲ - نصب سخت افزاری
۴	۳ - نصب نرم افزاری
۴	۱-۳ - نصب DirectX
۴	۲-۳ - نصب درایورها (در Windows 98/98SE/ME/XP)
۵	۳-۳ - نصب نرم افزار V-Tuner
۶	۴ - ضمیمه
۶	۱-۴ - BIOS نمودن Flash
۶	۲-۴ - چگونگی به روز رسانی BIOS در محیط MS-DOS
۶	۳-۴ - جدول فرکانس ها و عمق رنگ (در Windows XP)

۱- مقدمه

۱-۱- مشخصات

- طراحی شده بر پایه واحد پردازش گرافیکی (GPU) NVIDIA GeForceFX 5200.
- پشتیبانی سخت افزاری از DirectX 9.0.
- پشتیبانی از گذرگاه AGP 8X.
- دارای ۱۲۸ مگابایت حافظه DDR.
- دارای خروجی مخصوص تلویزیون و اتصال دهنده D-Sub برای اتصال به مانیتور.
- پشتیبانی از اتصال دهنده DVI-D برای نمایشگرهای LCD دیجیتال.

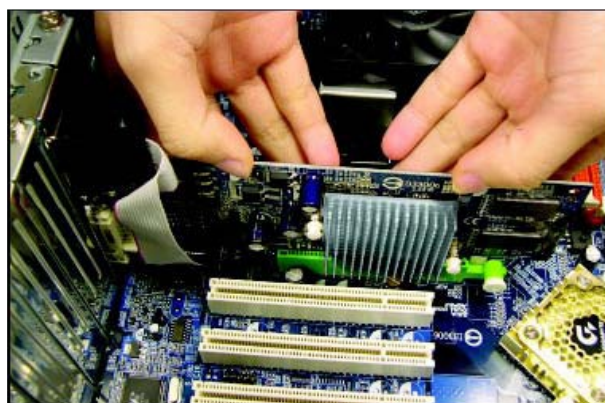
۱-۲- تصویر کارت



۲- نصب سخت افزار

نصب کارت گرافیک

کامپیوتر خود را از برق خارج کنید و درب کیس را باز نمایید. حالا شما آماده نصب کارت گرافیک خود هستید.



۱- شکاف AGP را بر روی مادربرد بیابید. در صورت نیاز پوشش فلزی قرار گرفته در جلوی شکاف AGP را خارج کرده، سپس کارت گرافیک را با شکاف AGP در یک راستا قرار دهید و آن را به صورت کاملا عمودی در آورید. کارت را به آرامی آنقدر فشار دهید تا کاملا در درون شکاف AGP قرار بگیرد.



۲- با یک پیچ مناسب کارت را در جای خود محکم کرده، سپس درب کیس را ببندید.



۳- کابل نمایشگر را به کارت متصل کرده، کامپیوتر و مانیتور را روشن کنید.

۳- نصب نرم افزار

۳-۱- نصب DirectX

برای ایجاد پشتیبانی سخت افزاری و دست یابی به کارایی بالاتر در محیط Windows 98/98SE/Windows 2000/Windows ME یا Windows XP، نرم افزار Microsoft DirectX را نصب نمایید.

توجه: برای پشتیبانی نرم افزار از MPEG در محیط Windows 98/98SE/Windows 2000/ Windows ME و یا Windows XP باید DirectX را نصب نموده باشید.



برای نصب DirectX بر روی این گزینه کلیک کنید

۳-۲- نصب نرم افزارها (در محیط Windows 98/98SE/2000/ME/XP)

CD حاوی درایور ها را در درایو CD-ROM قرار دهید، بعد از چند لحظه یک پنجره به صورت خودکار باز خواهد شد. اگر این پنجره باز نشد، در قسمت Run دستور D:\setup.exe را وارد کنید (اینجا درایو CD-ROM، درایو D:\ فرض شده است).



برای نصب درایور بر روی این گزینه کلیک کنید

۳-۳- نصب نرم افزار V-Tuner

نرم افزار V-Tuner به شما امکان میدهد تا فرکانس کاری پردازنده گرافیک و حافظه ویدیویی (کلاک هسته و کلاک حافظه) را در محیط ویندوز تنظیم نمایید.



سپس بر روی V-Tuner کلیک کنید



بر روی Utilities کلیک کنید

نمایش و تنظیم فرکانس پردازنده گرافیک

نمایش فرکانس پردازنده گرافیک

کوچک کردن V-Tuner

بستن V-Tuner

نمایش فرکانس حافظه ویدیویی



انصال به وب سایت GIGABYTE

راهنمایی در باره برنامه

خروج از برنامه

نمایش و تنظیم فرکانس حافظه ویدیویی

۴ - ضمیمه

۴-۱- به روز رسانی BIOS

برای به روز رسانی BIOS، ابتدا آخرین نسخه BIOS موجود را با توجه به مدل کارت گرافیک خود از وب سایت GIGABYTE به آدرس www.gigabyte.com.tw دریافت نمایید. این فایل به صورت فشرده با پسوند ZIP می باشد. فایل دریافتی همچنین شامل برنامه ای برای به روز رسانی BIOS در محیط MS-DOS نیز هست.

۴-۲- چگونه BIOS در محیط MS-DOS به روز رسانی کنیم؟

۱- فایل دریافت شده را که در حالت فشرده قرار دارد بر روی دیسک سخت یا دیسکت فلاپی باز کنید. در اینجا فرض شده است که فایل مورد نظر در شاخه C:\ قرار گرفته است.

۲- در قسمت ShutDown درون ویندوز گزینه Restert in MS-DOS mode را انتخاب نمایید. این گزینه تنها در Windows 98/98SE در دسترس است. در صورتی که از Windows 2000/ME/XP استفاده می کنید، برای وارد شدن به محیط MS-DOS به یک دیسکت بوت MS-DOS نیاز خواهید داشت.

۳- خط فرمان را به حالت C:\> تغییر دهید.

۴- دستور "نام فایل -s gvfl3" را در خط فرمان C:\> تایپ کرده و کلید Enter را فشار دهید تا یک نسخه پشتیبان از BIOS فعلی کارت گرافیک شما بر روی دیسک سخت ذخیره شود.

۵- سپس در خط فرمان C:\> دستور "نام فایل -p gvfl3" (مثلا n55128d.fl) را تایپ کرده، کلید Enter را فشار دهید تا فرآیند به روز رسانی BIOS آغاز شود.

۶- پس از اتمام مراحل کامپیوتر خود را ریست کنید. به روز رسانی BIOS با موفقیت انجام شده است.

۴-۳- جدول وضوح و عمق رنگ

وضوح صفحه نمایش	حداکثر نرخ نوسازی تصویر	۲۵۶ رنگ، ۸ بیت (استاندارد)	۱۶/۷ میلیون رنگ، ۳۲ بیت	۶۵ هزار رنگ، ۱۶ بیت
P20 x 200	75	✓	✓	✓
P20 x 240	75	✓	✓	✓
400 x P00	75	✓	✓	✓
480 x P60	75	✓	✓	✓
512 x P84	75	✓	✓	✓
640 x 400	75	✓	✓	✓
640 x 480	240	✓	✓	✓
720 x 480	60	✓	✓	✓
720 x 576	60	✓	✓	✓
800 x 600	240	✓	✓	✓
848 x 480	240	✓	✓	✓
960 x 600	240	✓	✓	✓
1024 x 768	240	✓	✓	X
1088 x 612	240	✓	✓	X
1152 x 864	200	✓	✓	X
1280 x 720	170	✓	✓	X
1280 x 768	170	✓	✓	X
1280 x 800	170	✓	✓	X
1280 x 960	170	✓	✓	X
1280 x 1024	170	✓	✓	X
1P60 x 768	170	✓	✓	X
1600 x 900	150	✓	✓	X
1600 x 1024	120	✓	✓	X
1600 x 1200	120	✓	✓	X
1920 x 1080	100	✓	✓	X
1920 x 1200	100	✓	✓	X
1920 x 1440	85	✓	✓	✓
2048 x 15P6	85	✓	✓	✓

* این جدول تنها به عنوان مرجع ذکر شده است. وضوح های واقعی پشتیبانی شده با توجه به نوع و مدل نمایشگر مورد استفاده مشخص خواهد شد.