#### 시스템 요구 사항

- Pentium® III 650MHz 이나 AMD Athlon 650MHz 프로세서 혹은 그 이상과 100% 호환되는 IBM® PC 계열
- AGP3.0 호환 가능 슬롯
- 운영 체제: Win<sup>®</sup> 98/98SE/Win<sup>®</sup> 2000/Win<sup>®</sup> ME/Win® XP
- 시스템 메모리 64MB
- 완전한 설치를 위한 사용 가능한 디스크 공간 50MB
- CD-ROM 또는 DVD-ROM 드라이브

# <u>목록</u>

소개	2
1.1. 기능	2
1.2. 보드 레이아웃	2
하드웨어 설치	3
소프트웨어 설치	4
3.1. DirectX 설치	4
3.2. 드라이버 설치 (Windows® XP/2000/ME/98)	4
3.3. V-Tuner 설치	5
부록	6
4.1. BIOS Flash 유틸리티	6
4.2. MS-DOS 모드에서 BIOS 를 업데이트하는 방법	6
4.3. 해상도와 색 심도 테이블 (Windows®XP 용)	6
	소개 1.1. 기능



# <u>1. 소개</u>

### 1.1. 기능

- NVIDIA GeForce FX 5200 그래픽 엔진(GPU)
- Direct X 9.0 지원
- AGP 8X 지원
- 통합 128MB DDR 메모리
- TV-Out 및 D-Sub 커넥터 지원
- DVI-D 커넥터 지원

## 1.2. 보드 레이아웃





한국어

# 2. 하드웨어 설치

그래픽 카드 설치하기. 이제 컴퓨터에 그래픽 카드 설치를 위한 준비가 되었습니다.

 AGP 슬롯에 올려 놓으십시오. 필요하면, 이 AGP 슬롯 위의 금속 커버를 제거하고, 그래픽 카드를 슬롯에 맞춘 후, 카드가 완전히 장착될 때 까지 누르십시오.



2. 카드가 제 자리에 고정되도록 나사를 조이고, 컴퓨터 케이스를 닫으십시오.



 카드에 디스플레이 케이블을 꼽고; 컴퓨 터와 모니터의 전원을 켜십시오.



한국어

# 3. 소프트웨어 설치

#### 3.1. DirectX 설치

Windows® 98/98SE/Windows® 2000/Windows® ME 이나 Windows® XP의 3D 하드웨어 가속기 지원을 사용하여 보다 나은 3D 성능을 사용할 수 있도록 Microsoft DirectX를 설치 하십시오.



참고:Windows<sup>®</sup> 98/98SE/Windows<sup>®</sup> 2000/Windows<sup>®</sup> ME 이나 Windows<sup>®</sup> XP에서 MPEG 지원을 하도록, 제일 먼저 DirectX를 설치하십시오.



## 3.2. 드라이버 설치 (Windows® XP/2000/ME/98)

드라이버 CD 디스크를 CD-ROM에 넣으면, AUTORUN 창이 나타납니다. 나타나지 않으면, "D:\setup.exe"를 실행하십시오. (CD-ROM 드라이브를 D:라고 가정함).



한국어

#### 3.3. V-Tuner 설치

V-Tuner 로 그래픽 엔진과 비디오 메모리 (코어 클럭과 메모리 클럭)의 동작 클럭을 조정할 수 있습니다.



"Utilities" 항목을 누르십시오. -



이어서 "V-Tuner"를 클릭하십시오.



한국어

4. 부록

#### 4.1. BIOS Flash 유틸리티

 GIGABYTE 웹 사이트에서 최신 BIOS Zip 파일을 다운로드하십시오. 파일에는 MS-DOS-기반의 BIOS flash 유틸리티가 있습니다. 또는 파일에 대해 제이씨현 시스템㈜에게 문의하십시오.

#### 4.2. MS-DOS 모드에서 BIOS 를 업데이트하는 방법

- 1. 다운로드한 Zip 파일의 압축을 하드 디스크(예:C 드라이브) 또는 플로피 디스크에 푸십시오. 여기서는 C 드라이브로 가정합니다.
- 2. 시스템 종료 대화상자에서 "Restart in MS-DOS mode"을 선택하여, 컴퓨터를 MS-DOS 모드에서 재 시작하십시오. (이 옵션은 Windows 98/98SE 에서만 가 능. Windows 2000/ME/XP 에서는, MS-DOS 모드에서 컴퓨터를 다시 시작하려면 부팅 디스크가 필요.)
- 3. 명령 프롬프트를 C:≫로 바꾸십시오.
- 4. C:> 프롬프트에서 gvf13 -s filename 을 입력하여 현재의 BIOS 를 백업하고, Enter 를 누르십시오.
- 5. C:\> 프롬프트에서 gvf13 -p filename (ex: n55128d.f1)을 입력하여 BIOS 의 플레 쉬를 시작하십시오.
- 6. 완료되면, 컴퓨터를 다시 시작하십시오.

## 4.3. 해상도와 색 심도 테이블 (Windows® XP 용)

디스플레이 화면	최대 새로	색 심도 (bpp) 8bpp (256	16bpp(65K 컬러) 고	32bpp(16.7M 컬러) 트루
해상노	고짐 비율 (Hz)	컬러) 표준 모드	해상도 보느	보드
320 x 200	75	✓	✓	✓
320 x 240	75	✓	~	✓
400 x 300	75	✓	$\checkmark$	$\checkmark$
480 x 360	75	√	✓	✓
512 x 384	75	✓	$\checkmark$	$\checkmark$
640 x 400	75	✓	$\checkmark$	$\checkmark$
640 x 480	240	✓	$\checkmark$	$\checkmark$
720 x 480	60	✓	$\checkmark$	$\checkmark$
720 x 576	60	✓	$\checkmark$	$\checkmark$
800 x 600	240	✓	$\checkmark$	$\checkmark$
848 x 480	240	$\checkmark$	$\checkmark$	$\checkmark$
960 x 600	240	✓	$\checkmark$	$\checkmark$
1024 x 768	240	$\checkmark$	$\checkmark$	Х
1088 x 612	240	$\checkmark$	$\checkmark$	Х
1152 x 864	200	✓	$\checkmark$	Х
1280 x 720	170	$\checkmark$	$\checkmark$	Х
1280 x 768	170	✓	$\checkmark$	Х
1280 x 800	170	$\checkmark$	$\checkmark$	Х
1280 x 960	170	$\checkmark$	$\checkmark$	Х
1280 x 1024	170	✓	$\checkmark$	Х
1360 x 768	170	✓	$\checkmark$	Х
1600 x 900	150	$\checkmark$	$\checkmark$	Х
1600 x 1024	120	$\checkmark$	$\checkmark$	Х
1600 x 1200	120	$\checkmark$	$\checkmark$	Х
1920 x 1080	100	$\checkmark$	$\checkmark$	Х
1920 x 1200	100	$\checkmark$	$\checkmark$	Х
1920 x 1440	85	$\checkmark$	$\checkmark$	$\checkmark$
2048 x 1536	85	$\checkmark$	$\checkmark$	$\checkmark$



\* 본 테이블은 참조용입니다. 실제 해상도는 사용하는 모니터에 따릅니다.





\_





\_