最低システム要求

- Pentium® III 650MHz または AMD Athlon 650MHz クラスプロセッサ以上、IBM®または 100% PC 互換機
- AGP3.0 準拠または以上の空きスロット1個
- OS Win[®] 98 / 98SE / Win[®] 2000 / Win[®] ME / Win[®] XP
- 64MB システムメモリ
- フルインストール用 50MB のディスクスペース
 CD-ROM または DVD-ROM ドライブ

<u>目次</u>

1.	1. はじめに						
	1.1. 1.2.	製品特徴	2				
2.	<u>~</u>	ドウェアの取り付け	. 3				
3.	ソフ	トウェアのインストール	.4				
	3.1. 3.2. 3.3.	DirectX のインストール ドライバのインストール(Windows® XP/2000/ME/98) V-Tuner のインストール	4 4 5				
4.	付録		. 6				
	4.1. 4.2. 4.3.	BIOS フラッシュユーティリティ MS-DOS モードでの BIOS の書き換え方法 解像度と色深度表(Windows [®] XP)	6 6 6				



<u>1. はじめに</u>

1.1. 製品特徴

- NVIDIA GeForce FX 5200 グラフィックスプロセッシングユニット(GPU)搭載
- DirectX 9.0 対応
- AGP 8X 対応
- 128MB DDR メモリに統合
- TV 出力および D サブコネクタ対応
- DVI-D コネクタ対応









2. ハードウェアの取り付け

グラフィックスカードの取り付け。 グラフィックスカードの取り付け準備ができています。

- AGP スロットの位置を確認してください。 必要に応じて、スロットから金属カバーを 取り外してください;その後、AGP スロッ トにグラフィックスカードを合わせ、カー ドがしっかりはめ込まれるまで押してくだ さい。
- カードをねじで固定し、コンピュータのカ バーを戻してください。





 ディスプレイケーブルをカードに差し込ん でください;そしてコンピュータとモニタ の電源を ON にしてください。



日本語

<u>3. ソフトウェアのインストール</u>

3.1. DirectX のインストール

Windows® 98/98SE/Windows® 2000/Windows® ME または Windows® XP 対応の 3D ハードウェアアク セラレーションを有効にし、3D 性能をより高めるため、Microsoft DirectX をインストールし てください。

 注:Windows® 98/98SE/Windows® 2000/Windows® ME または Windows® XP において、ソフ 注 トウェア MPEG がサポートされるため、DirectX をまず初めにインストールしてくだ さい。





3.2. ドライバのインストール(Windows[®] XP/2000/ME/98)

CD-ROM ドライブにドライバ CD ディスクを挿入すると、AUTORUN 画面が表示されます。 AUTORUN 画面が現れない場合、"D.\setup.exe"を実行してください。(ご使用の CD-ROM ドラ イブレターはドライブ D:と仮定します)。



ー"Install Display Driver"をクリックしてください。

3.3. V-Tuner のインストール

V-Tuner は、グラフィックエンジンとビデオメモリの操作周波数調整を可能にします(コア クロックとメモリクロック)。



"Utilities"項目をクリックして-ください 。



次に"V-Tuner"項目をクリック― してください。





4. 付録

4.1. BIOS フラッシュユーティリティ

1 GIGABYTE の Web サイトよりご使用のグラフィックカード用の最新 BIOS Zip ファイル をダウンロードしてください。ファイルには MS-DOS ベースの BIOS フラッシュユーテ ィリティが含まれています。または地元の販売店にファイルについてお問い合わせ ください。

4.2. MS-DOS モードでの BIOS の書き換え方法

- ダウンロードされた Zip ファイルをハードディスク(例:ドライブ C)またはフロッピー ディスクに解凍します。ここではドライブ C と仮定します。
 Windowsのシャットダウンダイアログボックスより "MS-DOSモードで再起動"を選択
- し、コンピュータを MS-DOS モードで再起動します。(このオプションは Windows 98/98SE でのみ利用できます。Windows 2000/ME/XP では、スタートアップディスクによ りコンピュータを MS-DOS モードで再起動します。) 3. コマンドプロンプトを C:▷に変更します。
- 4. C:>プロンプトで gvf13 -s filenameを入力して Enter を押し、現在の BIOS をバックアッ
- プします。 5. C.⊳のプロンプトで gvf13 -p filename (例:n55128d.f1)を入力して Enter を押し、BIOS の書 き込みを開始します。 6. 終了したら、コンピュータを再起動してください。

4.3. 解像度と色深度表(Windows[®] XP)

ディスプレイ	最大リフレッ	色深度(bpp)		
スクリーン	シュレート	8bpp (256 色)	16 bpp (65K カラー)	32 bpp (16.7M カラー)
解像度	(Hz)	標準モード	ハイモード	トゥルーモード
320 x 200	75	✓	~	\checkmark
320 x 240	75	✓	\checkmark	\checkmark
400 x 300	75	✓	\checkmark	\checkmark
480 x 360	75	✓	\checkmark	\checkmark
512 x 384	75	✓	\checkmark	\checkmark
640 x 400	75	✓	\checkmark	\checkmark
640 x 480	240	✓	\checkmark	\checkmark
720 x 480	60	\checkmark	\checkmark	\checkmark
720 x 576	60	✓	\checkmark	\checkmark
800 x 600	240	✓	\checkmark	\checkmark
848 x 480	240	✓	\checkmark	\checkmark
960 x 600	240	√	\checkmark	\checkmark
1024 x 768	240	✓	\checkmark	Х
1088 x 612	240	✓	\checkmark	Х
1152 x 864	200	√	\checkmark	Х
1280 x 720	170	✓	\checkmark	Х
1280 x 768	170	√	\checkmark	Х
1280 x 800	170	√	\checkmark	Х
1280 x 960	170	✓	\checkmark	Х
1280 x 1024	170	√	\checkmark	Х
1360 x 768	170	✓	\checkmark	Х
1600 x 900	150	✓	\checkmark	Х
1600 x 1024	120	√	\checkmark	Х
1600 x 1200	120	✓	\checkmark	Х
1920 x 1080	100	✓	\checkmark	Х
1920 x 1200	100	✓	\checkmark	Х
1920 x 1440	85	\checkmark	\checkmark	\checkmark
2048 x 1536	85	✓	\checkmark	✓

* この表は参考用のみです。実際にサポートされる解像度はご使用のモニタに依存します。



- 6 -