

# GV-3D1-XL

雙 GeForce™ 6600 顯示晶片顯示卡

## 中文使用手冊

Rev. 101

### 版權

© 2005 GIGABYTE TECHNOLOGY CO., LTD

GIGA-BYTE TECHNOLOGY CO., LTD. ("GBT") 版權所有, 未經 GBT 書面許可, 不得以任何形式複製或散播本手冊的任何內容。

### 商標

本手冊所有提及之商標與名稱皆屬該公司所有。

### 注意事項

繪圖加速卡上的任何貼紙請勿自行撕毀, 否則會影響到產品保固期限的認定標準。

在科技迅速的發展下, 此發行手冊中的一些規格可能有過時不適用的敘述, 敬請見諒。

在此不擔保本手冊無任何疏忽或錯誤亦不排除會再更新發行。手冊若有任何內容修改, 恕不另行通知。

# 目錄

1. 簡介 .....	3
1.1. 主要特性 .....	3
1.2. 系統需求 .....	3
2. 硬體安裝 .....	4
2.1. 顯示卡的元件配置圖 .....	4
2.2. 硬體安裝 .....	6
3. 安裝驅動程式 .....	8
3.1. 安裝 Win® XP 的驅動程式 .....	8
3.1.1. 操作系統的基本需求 .....	8
3.1.2. 安裝 DirectX .....	9
3.1.3. 安裝驅動程式 .....	11
3.1.4. 啟動雙 GeForce 6600 繪圖晶片 .....	13
3.1.5. 驅動程式光碟之附屬公用程式 .....	14
3.1.6. 工作列命令圖示 .....	16
3.1.7. 顯示器內容設定 .....	19
3.1.8. nView 內容設定 .....	23
3.2. 安裝 Win® 2000 驅動程式 .....	28
4. 疑難排除與要訣 .....	29
5. 附錄 .....	30
5.1. 如何更新您顯示卡的 BIOS .....	30
5.1.1. 以 DOS 指令更新 BIOS .....	30
5.1.2. 以 @VGA 更新 BIOS .....	30
5.2. 解析度與色彩對照表 (在 Windows XP 下) .....	31

# 1. 簡介

## 1.1. 主要特性

- 採用雙顆 NVIDIA® GeForce™ 6600 視覺處理晶片核心(GPU)(關於如何啟動雙顆 GPU 請參考第 6~7 頁的硬體設定及第 13 頁的軟體設定。)
- 支援最新 PCI Express x 16 規格
- 採用 256MB DDRIII 高效能 3D 繪圖顯示記憶體
- 支援 DirectX 9.0c
- 支援 AV、S-Video 和 HDTV 輸出
- 支援 D-Sub 和 DVI-I 數位介面輸出

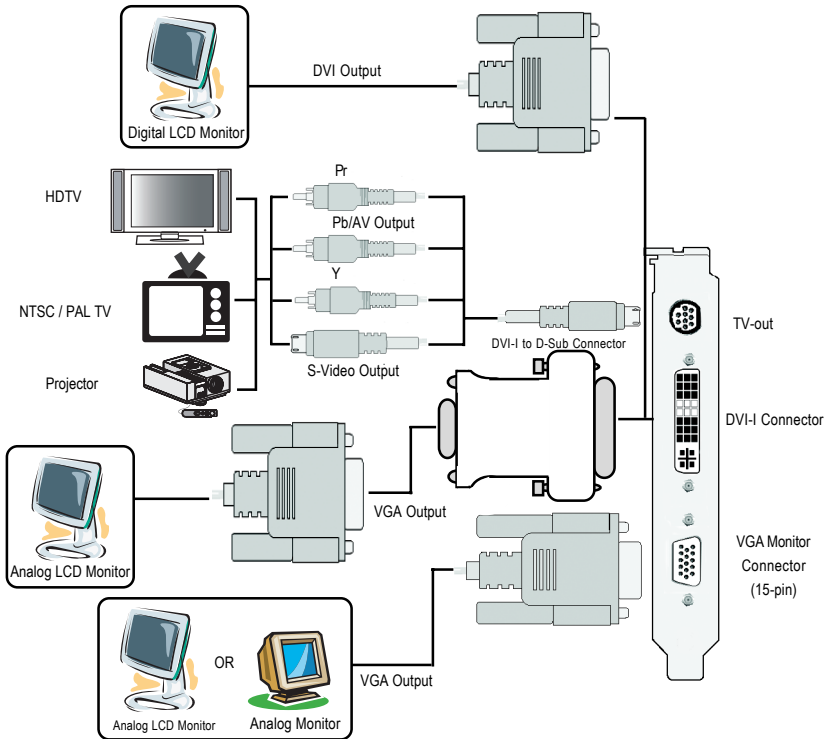
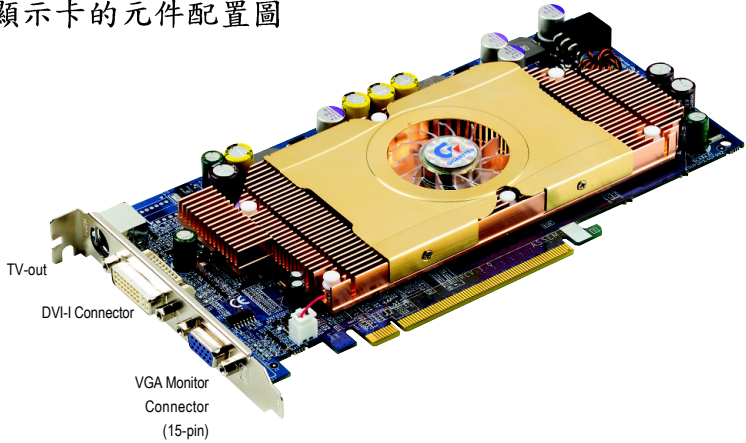
## 1.2. 系統需求

- IBM 或 100% PC 相容之 Intel Pentium® III 650MHz 或 AMD Athlon 650MHz 以上的處理器
- 支援 PCI Express x 16 插槽
- Win® XP 作業系統
- 64MB 以上的記憶體
- 50MB 以上的可用硬碟空間
- CD-ROM 或 DVD-ROM 光碟機

重要! GV-3D1-XL 顯示卡只能搭配使用在技嘉科技採用 NVIDIA 晶片組且支援 NVIDIA SLI 技術的 K8 主機板上。

## 2. 硬體安裝

### 2.1. 顯示卡的元件配置圖





## 警告！

此顯示卡由許多精密的積體電路及其他元件所構成，這些積體電路很容易因為遭到靜電影響而損壞。所以請在正式安裝前，做好下列準備：

1. 請將電腦的電源關閉，並且拔除電源插頭。
2. 拿取顯示卡時請儘量避免觸碰金屬接線部份，最好能夠戴上有防靜電手環。
3. 在顯示卡未安裝前，需將元件置放在靜電墊或防靜電袋內。

請注意，顯示卡上有許多敏感的電子元件很容易因為接觸到靜電而損壞，所以除非您要開始安裝顯示卡，否則儘可能不要將顯示卡從防靜電袋中取出。

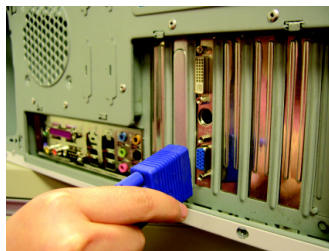
欲從防靜電袋中取出或安裝顯示卡時，必須在已接地的防靜電墊上。安裝人員必須手戴靜電護腕，並且與防靜電墊在同一點接地。裝載運輸過程中，容易造成損壞。安裝前請先檢查顯示卡的包裝袋是否有明顯的損壞，確認無誤後再行安裝。

- <sup>※</sup> 注意：如發現顯示卡有明顯損壞，請勿接上電源！
- <sup>※</sup> 如欲更改 BIOS 版本，請使用技嘉科技所發出的正式 BIOS，使用非技嘉科技之 BIOS，可能導致 VGA 工作或畫面異常。

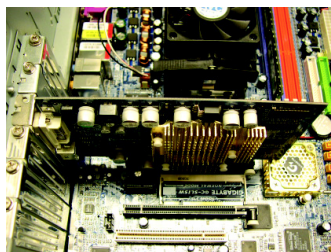
## 2.2. 硬體安裝

準備好您的電腦及顯示卡，  
開始安裝您的顯示卡：

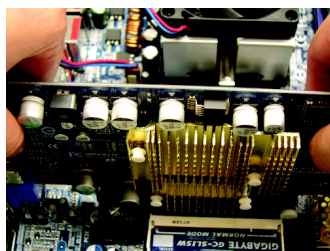
1. 先將您電腦的電源關掉，並將您電腦上的螢幕連接線拔除。



2. 將您電腦外殼拆除，並且讓自己保持接地(為了使人體不帶電，以防止靜電傷害電腦設備)，必要時請參考系統操作手冊進行電腦的拆卸。



3. 從機殼上移除擴充擋板及螺絲，如果您的機器上有其他的顯示卡，請將其移除。

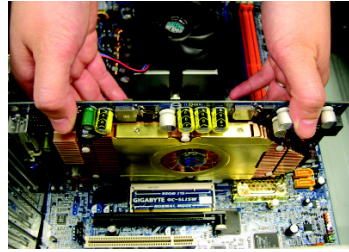


4. 在您所使用的技嘉支援 SLI 技術的 K8 主機板上，您可以在第一根及第二根 PCIE x 16 的插槽中間看到一個 SLI 轉換模組插座及 SLI 轉換模組。安裝 GV-3D1-XL 顯示卡前請確認此轉換模組是安裝於 Normal Mode (一般模式) 的方向。



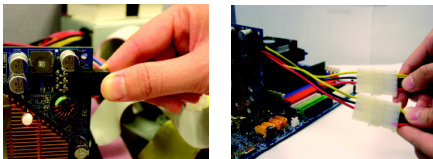
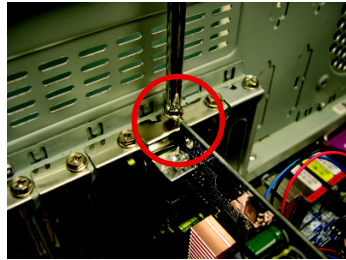
注意! 您必須安裝此轉換模組於 Normal Mode (一般模式) 的方向。若是安裝於 SLI Mode (SLI 模式)將造成系統無法開機。

5. 在Normal Mode(一般模式)下，只有第一根 PCIE x 16 插槽可以使用 (請參考主機板使用說明)，所以請將顯示卡安裝至此插槽中 (插槽名為 PCIE\_16\_1)。從防靜電的包裝袋中將您的顯示卡拿出來。將顯示卡很小心並且很確實的插入 PCI Express x 16 插槽中。



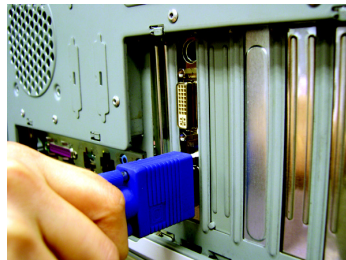
\* 請務必確認顯示卡上的金手指部份很確實的與插槽接觸在一起。

6. 將螺絲鎖上使顯示卡能確實的固定在機殼上，並將電腦的外殼重新裝上。



安裝完成後，請務必將顯示卡所附的顯示卡電源線連接至顯示卡與電源供應器以提供顯示卡足夠電源。黑色端接至顯示卡電源接頭，兩個白色接頭皆需接至電源供應器。

7. 將您機器的外殼重新裝上，並將螢幕用的 15-pin 接腳插頭插在顯示卡上的螢幕接頭。



接至 VGA 螢幕



DVI-I 數位輸出接頭



接至 TV/VCR

重新開啟系統電源。

恭喜您，您已完成硬體安裝的工作了！接著您只要把顯示卡的驅動程式安裝在您的作業系統上，就可以使用它了。

## 3. 安裝驅動程式

在此我們假設您系統上的 CD-ROM 磁碟代號是 D：

在Windows® XP安裝驅動程式是一件很簡單的事。當您將我們所附的驅動程式光碟片放入您的光碟機時，您將會看到我們所為您設計的AUTORUN畫面，如果您的系統未能出現這個畫面，您可以執行"D:\setup.exe"，如此就可以看到這個畫面了。接著您只要依照 AUTORUN 畫面的指示，就可以很輕鬆的完成安裝驅動程式。(您可以依照 3.1.3.節 "安裝驅動程式" 的步驟，將驅動程式一步一步安裝起來。)

### 3.1. 安裝 Win® XP 的驅動程式

#### 3.1.1. 操作系統的基本需求

- 在安裝顯示卡的驅動程式前，請先確認您的作業系統內是否已安裝 DirectX 9 (或更新的版本)程式。
- 如果您安裝顯示卡的主機板並非使用 Intel 晶片組(即 SIS 或是 VIA 晶片的主機板)，請注意下列事項：
  1. 先仔細閱讀該主機板廠商所附之說明書。
  2. 確認主機板已安裝驅動程式，該驅動程式請洽主機板製造商。



### 3.1.2. 安裝 DirectX

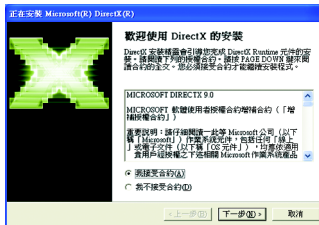
安裝 Microsoft DirectX 可充分運用 3D 繪圖晶片硬體的加速功能以促使 XP 達到更好的 3D 效能。

- 在 Windows® XP 系統下您必須先安裝 DirectX，才能支援軟體 MPEG 播放功能。

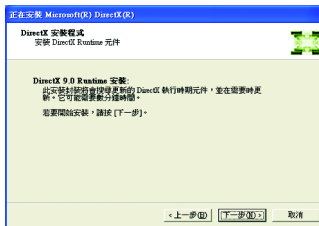


步驟 1：按下"安裝 DirectX 9"選項。

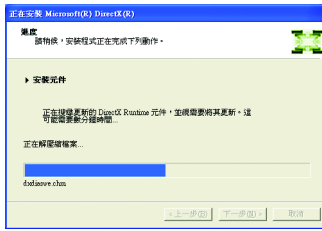
選擇 "安裝 DirectX 9" 選項。



步驟 2：選擇我接受合約後按"下一步"繼續下一個步驟。



步驟 3：按 "下一步" 按鈕。



正在安裝所需的元件。



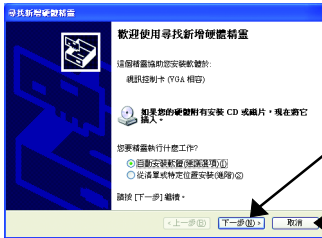
步驟 4：按 "完成" 重新啟動電腦，DirectX 已安裝完成。

### 3.1.3. 安裝驅動程式

#### A. 尋找新的硬體設備：

首先把顯示卡插入 PCI Express x 16 插槽內，之後 Windows 將會自動地搜尋新的硬體設備並且會跳出一個 "找到新硬體" 的對話框。

#### 步驟 1：尋找新增硬體精靈：視訊控制卡(VGA 相容)



按 "下一步" Windows 會自動搜尋光碟片中的驅動程式。(請在此時將隨貨附贈的驅動程式光碟片插入光碟機中)

或是按 "取消"，由 AUTORUN 的畫面來安裝驅動程式。

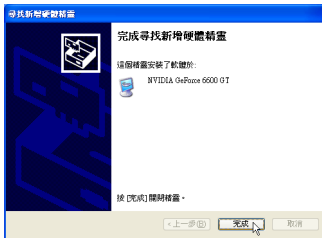
#### 步驟 2：尋找新增硬體精靈：搜尋及安裝

安裝精靈會自動搜尋及安裝驅動式。



#### 步驟 3：尋找新增硬體精靈：完成

按下 "完成" 鍵，即完成驅動程式的安裝。



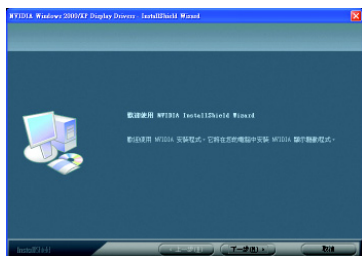
## B. 安裝驅動程式(AUTORUN 畫面)：

請將我們所附的驅動程式安裝光碟片放入您的光碟機中，接著您將會看到我們所為您設計的 AUTORUN 畫面。如果沒有出現這個畫面，您只要執行 "D:\setup.exe" 就可以看到這個畫面了。

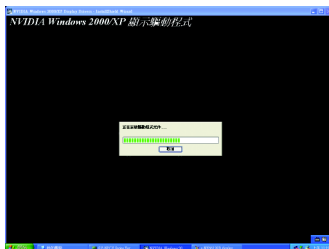


步驟1：按"顯示卡驅動程式"選項。

選擇"顯示卡驅動程式"選項。



步驟2：按下"下一步"鍵。



正在安裝驅動程式的元件。



步驟3：按"完成"重新啟動電腦，驅動程式已安裝完成。

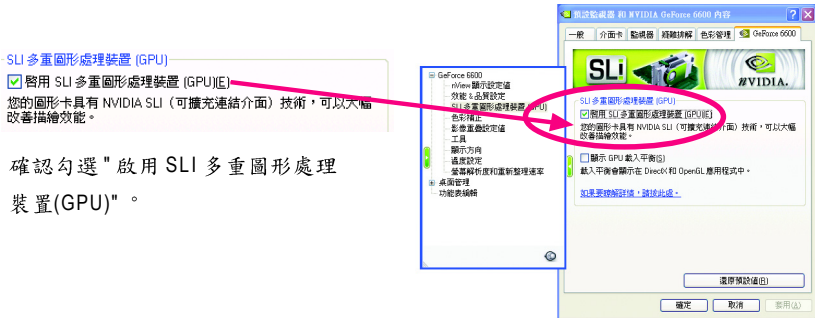
### 3.1.4. 啟動雙 GeForce 6600 繪圖晶片



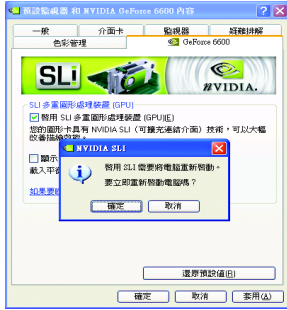
重要! 安裝完顯示卡驅動程式後, 請務必遵循下列步驟來啟動 \* GV-3D1-XL 顯示卡上的兩顆 GeForce 6600 繪圖晶片。

步驟 1: 在桌面按滑鼠右鍵後選擇 "內容" 進入 "顯示內容" 頁面後, 選擇 "設定值" 項目。在設定值對話方塊按 "進階" 鍵。

步驟 2: 進階設定選單出現後, 點選 "GeForce 6600" 標籤。進入 SLI 多重圖形處理裝置(GPU)頁面後, 勾選 "啟用 SLI 多重圖形處理裝置(GPU)" 並按 "套用" 鍵。



步驟 3: 待重新啟動系統訊息出現後按下 "確定" 鍵重新啟動電腦, 設定值才能生效。



\* 目前僅 Windows XP 作業系統支援雙繪圖晶片模式, 若您安裝的是 Windows 2000, 請不要啟動 SLI 多重圖形處理裝置(GPU)。

繁體中文

### 3.1.5. 驅動程式光碟之附屬公用程式

請將我們所附的驅動程式安裝光碟片放入您的光碟機中，接著您將會看到我們所為您設計的 AUTORUN 畫面。如果沒有出現這個畫面，您只要執行 "D:\setup.exe" 就可以看到這個畫面了。

- 安裝 V-Tuner 2 :



步驟 1：選擇 "工具程式" 選項。



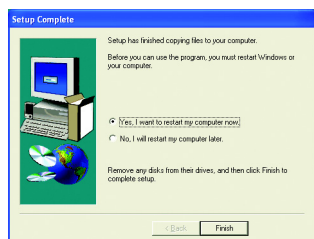
步驟 2：選擇 "GIGABYTE Utility" 選項。



步驟 3：按下 "Next" 鍵。



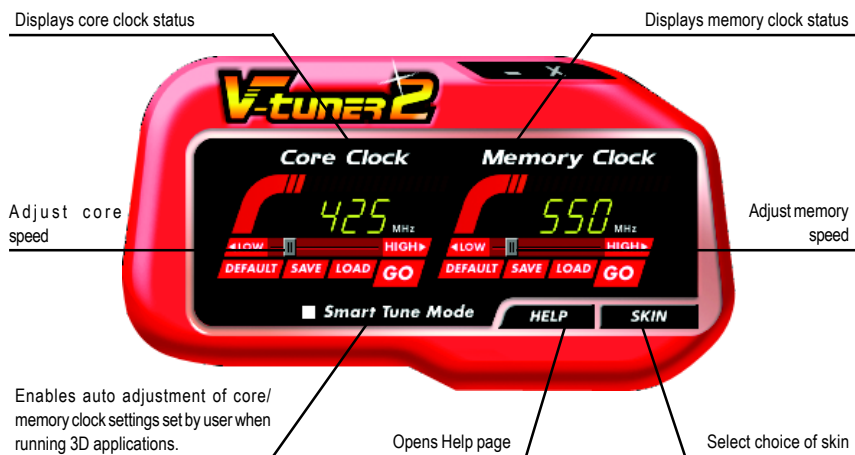
步驟 4：輸入您的姓名及公司名。



步驟 5：按 "Finish" 重新啟動電腦，V-Tuner2 已安裝完成。


## V-Tuner 2

V-Tuner 2提供調整顯示卡引擎與記憶體工作頻率(Core Clock及Memory Clock)的功能。在GV-3D1-XL顯示卡上，V-Tuner 2更可同時調整兩顆GPU及memory的頻率，達到效能最佳化。



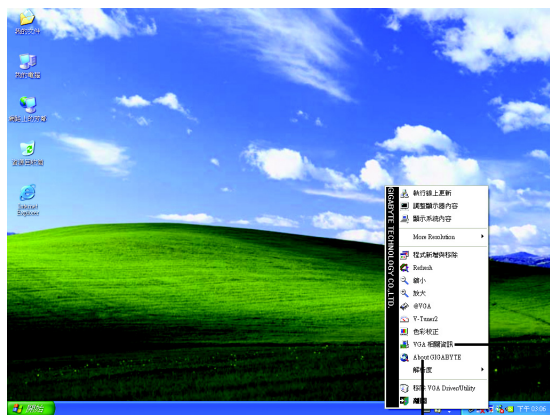
### 3.1.6. 工作列命令圖示

技嘉控制面板

在您安裝完顯示卡驅動程式並重新開機後，您將可以在Windows工作命令列區找到技嘉的小圖示。在圖示上按下滑鼠右鍵可以打開技嘉控制面板選單。在此選單中您可以選擇改變螢幕解析度，更新頻率，縮小或放大螢幕，色彩校對或使用 V-Tuner 2 功能監控系統狀態。您也可以選擇"調整顯示器內容"，選取"設定"標籤頁，再按下"進階"鍵做相關的顯示狀態設定。



按右鍵



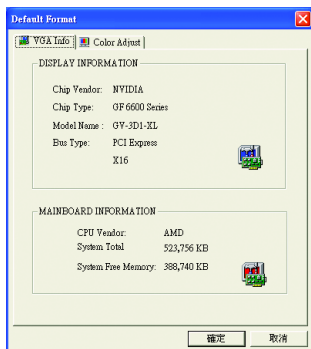
按下"VGA 相關資訊"選項進入"VGA Info"及"Color Adjust"標籤頁。

您可以按下技嘉網頁的超連結，利用網路瀏覽器連結到技嘉網站查詢最新產品資訊和下載最新版本的驅動程式。



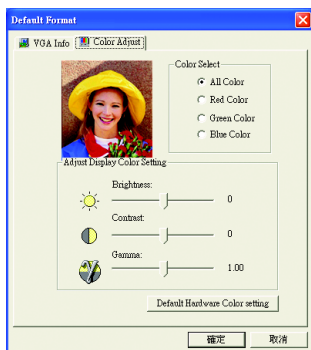
## VGA Info


VGA Info 標籤頁顯示此顯示卡的相關資訊，像是顯示卡使用的顯示晶片、型號、速度等。



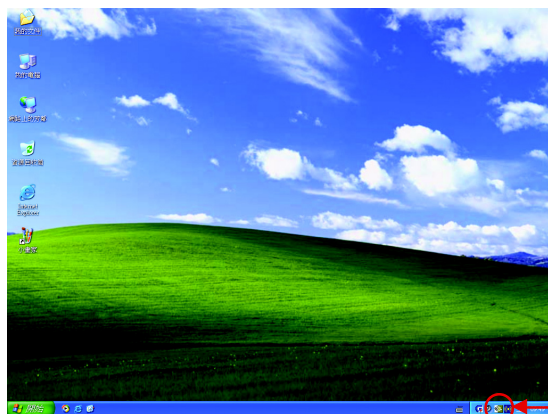
## Color Adjust

Color Adjust 標籤頁提供顏色校正的功能，像是RGB每個顏色的亮度，對比及Gamma值調整。

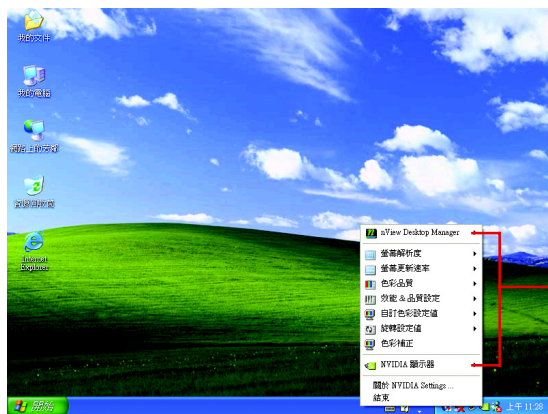


在安裝完驅動程式後，您將可以在工作命令列區找到 NVIDIA 圖示 ，按此圖示打開 NVIDIA 控制面板。

NVIDIA 的捷徑圖示可以提供各種程式、顯示器設定值、以及 "nView" 的立即存取。



按右鍵



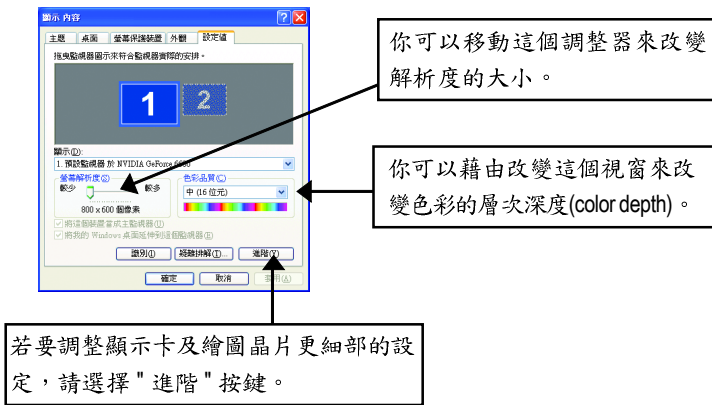
您可以由此進入調整顯示卡的相關設定。

### 3.1.7. 顯示器內容設定

在桌面按滑鼠右鍵後選擇"內容"或在工作命令列的技嘉小圖示上按右鍵選擇"調整顯示器內容"即可看到顯示內容畫面。顯示內容頁提供顯示卡、螢幕解析度、色彩品質等資訊。

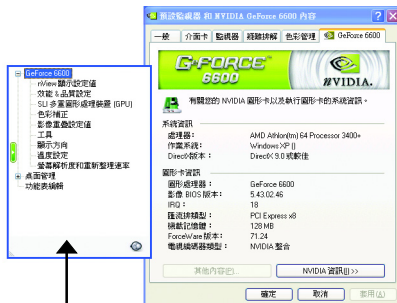
#### 設定螢幕解析度及色彩品質

進入"顯示內容"頁面後，若您要調整螢幕解析度及色彩品質，或是想做更細部顯示功能設定，可以選擇"設定值"項目。



### GV-3D1-XL GeForce 6600 設定頁

進入"設定值"進階選單後，可以看到"預設監視器和 NVIDIA GeForce 6600 內容"選單，請選擇"GeForce 6600"項目進入 GeForce 6600 設定畫面。(您亦可點選桌面工作命令列區的 NVIDIA 圖示)，並選擇"NVIDIA 顯示器"開啟 GeForce 6600 設定頁。)



- 此設定頁顯示介面卡、系統及驅動程式版本等相關資訊。

在此選擇其他的設定頁。

## nView 顯示器設定值設定頁 註一



- 此設定頁可以容許您將兩個獨立的輸出裝置(類比顯示器, 數位顯示器或電視)連接至一張圖形卡。
  - nView模式: 依照您實際需求的輸出模式選擇: 單一顯示器、仿製、水平擴展、垂直擴展或雙同步顯示(Dual View)。
  - 顯示配對: 選取單一顯示器或配對顯示器。選定的組合會顯示在下方的圖式中。

附註: 若您選擇電視輸出, 請至[裝置設定值]依照您的電視規格選擇[輸出裝置]。並按下[套用]及[確定]鍵, 確認變更。

Display Matrix	Model	GV-3D1-XL
	CRT+TV	Yes
	CRT+DVI	Yes
	DVI+TV	Yes

"註一" 當 "SLI 多重圖形處理裝置(GPU)" 選項被啟動時, 此選項將無法被啟動。

## 效能 & 品質設定頁



- 此設定頁讓您決定在應用程式中應表現高效能或是高品質。
  - 應用程式設定檔: 從設定檔清單中選取一個應用程式設定檔。
  - 廣域驅動程式設定值: 點選設定值內的項目, 再從下方的滑桿來設定用於Direct3D與OpenGL應用程式中的平滑度或效能和品質設定值等。
  - 平滑處理設定值: 調整廣域驅動程式設定值內各選項的值。

## 色彩補正設定頁



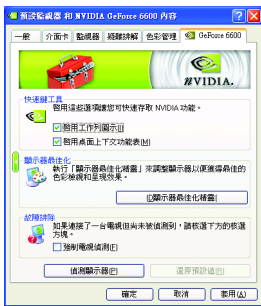
- 色彩補正設定可以調整來源影像與其輸出之間的光度差異, 讓您在使用的影像處理應用程式時能呈現出更精確的影像色彩。而且, 有些3D加速功能的遊戲畫面都很暗, 在所有頻道中增加相同亮度和 / 或 gamma 值可使這些遊戲畫面更亮些。

## 影像重疊設定頁



- 此重疊色彩控制設定頁可以讓您對亮度，對比度，色相及飽和度做設定。您可以用來調整螢幕上的影像或 DVD 播放的品質。

## 工具設定頁



- NVIDIA 設定值工作列公用程式可讓您輕易地直接透過 Windows 工作列存取您在顯示器內容中組態的各種功能與預設值。

- 快速鍵工具

在桌面管程式提供增強的 nView 多顯示器功能，並可協助您組織應用程式以便在多顯示器與桌面環境下工作。

- 顯示器最佳化

執行"顯示器最佳化精靈"來調整顯示器以便獲得最佳的色彩檢視和呈現效果。

- 故障排除

若連接的電視沒有正確的顯示出來時，可以勾選"強制電視偵測"選項，讓繪圖加速卡強制偵測。

## 顯示方向設定頁



- 此設定頁可以讓您調整螢幕的顯示方向。若您的顯示器支援旋轉功能，您可以依旋轉的設定調整您希望的顯示方向。

- 橫向 (0 度旋轉)
- 縱向 (90 度旋轉)
- 反橫向 (180 度旋轉)
- 反縱向 (270 度旋轉)

## 溫度設定頁



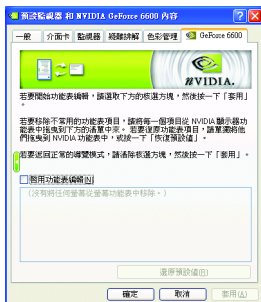
- 此溫度設定頁可以讓您監控 GPU 核心溫度，在超過設定溫度時發出警告。

## 螢幕解析度和重新整理速率設定頁



- 此設定頁可以讓您調整螢幕的解析度、色彩品質及螢幕重新整理速率等。

## 功能表編輯設定頁



- 您可以藉由此設定頁將不常使用的螢幕從 NVIDIA 螢幕功能表拖曳到下方的清單來移除這些螢幕。藉由分別拖曳移除的螢幕或是按一下「還原預設值」按鈕來將螢幕還原至功能表。若要開始，請勾選「啟用功能表編輯」核選方塊。若要返回正常的導覽模式，請取消勾選該核選方塊。

### 3.1.8. nView 內容設定

nView 是一組桌面工具，專為協助您更有效率地使用 NVIDIA 圖形處理器顯示卡而設計。您可以使用 nView 設定多個桌面以與應用程式配合工作。多個桌面為您提供額外的桌面區域來執行應用程式，這樣您便無需在一個桌面上堆疊多個開啟的應用程式視窗。nView 還包括許多附加功能，讓您更有效地將多台顯示器與電腦配合使用。

#### 開啟 nView Desktop Manager 功能：

在桌面上按滑鼠右鍵選擇內容\設定值\進階\GeForce 6600\桌面管理

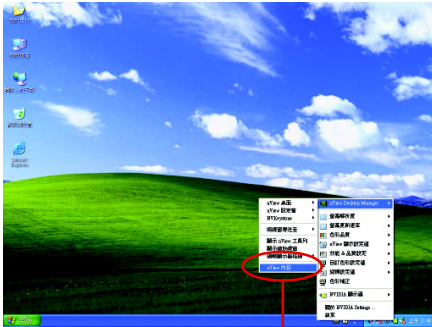


按下 "啟用" 鍵開啟 nView Desktop Manager 的功能

#### 進入 nView 設定頁：

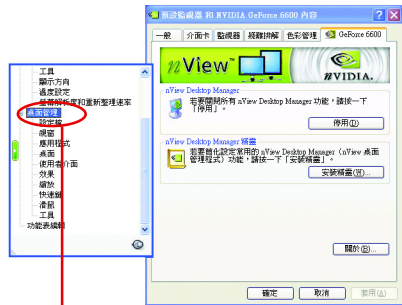
您可以在工作命令列以滑鼠指標點選 NVIDIA 圖示 ，並在 "nView Desktop Manager" 項目下選擇 "nView 內容" (方法 A)。或是在桌面按滑鼠右鍵選擇 "內容" 裡的 "設定值" 進階選單中來進入 "GeForce 6600" 桌面管理 "項目 (方法 B)。

#### 方法 A：



選擇「nView 內容」選項。

#### 方法 B：



在「桌面管理」項目按兩下可看到更多 nView 功能。

## 桌面管理設定頁



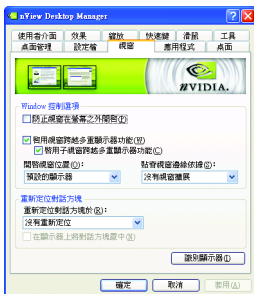
- 此標籤包含有關nView桌面管理程式的資訊。也能由此標籤存取 "安裝精靈"。

## 設定檔設定頁



- 設定檔包含所有nView顯示設定值的記錄，以便輕易地設定軟體。

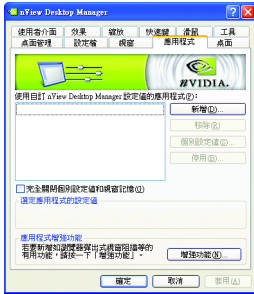
## 視窗設定頁



- 此設定頁在您使用多台顯示器時容許視窗控制與對話方塊位置。



## 應用程式設定頁



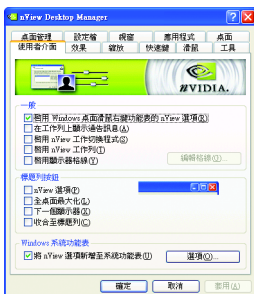
- 此設定頁能讓使用者按照每個不同的應用程式來控制 nView 設定值。

## 桌面設定頁



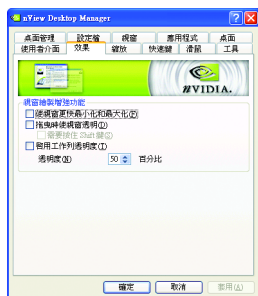
- 此設定頁讓使用者建立多達 32 個獨特的桌面。

## 使用者介面設定頁



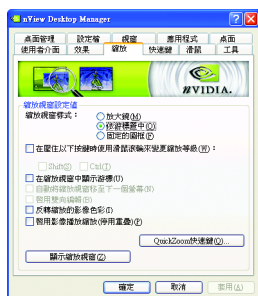
- 此設定頁讓您可以自訂 nView 使用者介面。

## 效果設定頁



- 此設定頁提供特別視窗效果，使用者可以套用至應用程式中。

## 縮放設定頁



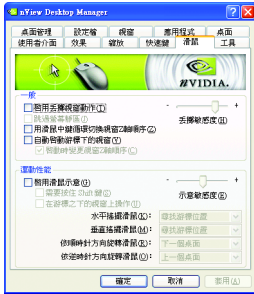
- 此設定頁提供桌面上的動態縮放功能。也透過"影像鏡射控制"按鈕來啟用全螢幕影像播放。

## 快速鍵設定頁



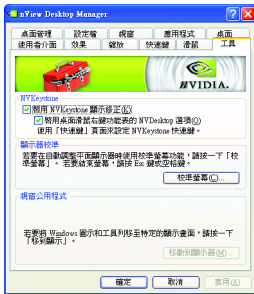
- 此快速鍵設定可讓使用者以快捷鍵或按鍵組合來執行多種動作。

## 滑鼠設定頁



- 此工具設定頁能讓滑鼠依照人體工學動作修改並延伸滑鼠行為。

## 工具設定頁



- 此工具設定頁能改善 nView 的功能，以適合行動和桌上電腦使用者。

## 3.2. 安裝 Win® 2000 驅動程式<sup>(註)</sup>

要安裝顯示卡的驅動程式，請先將我們所附的驅動程式 CD 光碟放入光碟機中。AUTORUN 的程式會自動執行，選取 "顯示卡驅動程式" 選項並依安裝精靈的指示安裝驅動程式。

如果 AUTORUN 的程式沒有自動執行，請執行以下步驟：

1. 請按下電腦畫面左下角的 "開始" 鍵。
2. 選擇 "執行" 選項。
3. 在執行對話框中鍵入 "D:\SETUP.exe" (我們假設您的光碟機代號是 D)。
4. 按下 "OK"。
5. 之後，將會出現一個驅動程式選單畫面。請選 "顯示卡驅動程式" 項目進行驅動程式安裝。
6. 接著，請依照畫面提示進行安裝，並重新啟動系統。
7. 當系統重新啟動之後，系統會將顯示卡的模式定在初始的狀態，並且會出現 Display Properties 的畫面，請選擇 "OK"，並且將顯示卡設定調整到您最滿意的狀態，此時也代表了您已完成所有的安裝程序。



在安裝驅動程式前，請先確認您的 Windows® 2000 系統是否已經用 Windows® 2000 Service Pack (或更新版本)更新過了(這將確保您的作業系統能夠正常的使用繪圖加速卡)。

註: 目前僅Windows XP 作業系統支援雙繪圖晶片模式，若您安裝的是Windows 2000，請不要啟動 **SLI** 多重圖形處理裝置(GPU)。

## 4. 疑難排除與要訣

請參考以下說明協助您排除設備衝突或顯示卡安裝上的問題。若以下說明還無法解決您的問題，請洽購買的店家或經銷商尋求協助，或至本公司網站上的服務專區填寫您的問題，我們將盡快給您回覆。

- 檢查此顯示卡正確地安裝於 PCI Express x 16 擴充槽。
- 確認螢幕的 15 pin VGA 接頭確實的連接於顯示卡上的螢幕連接頭。
- 確認螢幕及電腦主機都有接上電源接頭。
- 假如需要去關閉任何主機板內建的顯示裝置，進一步的資訊請參考您的主機板使用手冊或洽購買的店家或經銷商尋求協助。(有一些主機板內建的顯示裝置無法讓您關閉或設為第二顯示裝置)
- 當您在安裝驅動程式時，確認您所選擇的欲安裝設備是正確的。
- 更多的疑難排除與要訣，請按滑鼠右鍵雙擊快捷列上的 Nvidia 圖示，獲得更多的資訊。
- 假如您在開機期間有問題發生，請將您的電腦設在安全模式。重新啟動電腦，啟動時按下鍵盤上的 F8 鍵。在 [Windows 進階選項] 功能表出現時，選取安全模式，然後按下 ENTER。之後進入裝置管理員確認顯示器介面卡驅動程式是否正確。
- 如果您的桌上型電腦系統發生鎖定的問題：  
確定顯示卡的放置正確，並且是用正確的「控制台」"加入新的硬體"精靈所安裝的。請嘗試以 "安全模式" 啟動 Windows。  
在不同的系統嘗試使用顯示卡。如果顯示卡在別的系统可以作業的話，問題可能就是不正確的組態或硬體衝突所造成的。
- 如果您無法設定喜愛的顯示器色彩 / 解析度  
「設定值」頁上可供使用的色彩深度和螢幕解析度組合要視安裝的顯示卡的功能而定。



若您的顯示器出現水波紋或不清晰等情況時，請調整您的顯示器面板上的設定按鈕即可獲得改善。(關於細項設定，您可以參考顯示器的使用手冊。)

## 5. 附錄

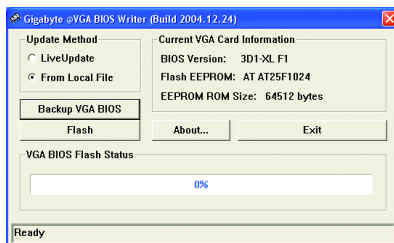
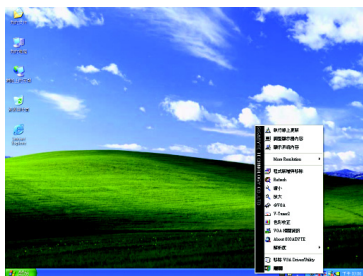
### 5.1. 如何更新您顯示卡的 BIOS

#### 5.1.1. 以 DOS 指令更新 BIOS

1. 將所下載的 VGA BIOS 壓縮檔解壓縮到硬碟或軟碟機磁片。以下步驟以存至 A 軟碟機之磁片為例。
2. 重新啟動您的電腦到 MS-DOS 模式。若作業系統為 Windows XP / 2000，則需準備一張可開機的磁片，方可進入 MS-DOS 模式。
3. 在 DOS 模式下切換命令列路徑到檔案所在位置，例：A:\>。
4. 若您需先備份現有 BIOS 檔，請在 A:\>後輸入 BIOS 更新工具檔名 **-s BIOS 檔名** (例: **gvf11 -s nx66128dp2.f1**)並按Enter。
5. 更新 BIOS 時，請在 A:\>後輸入 BIOS 更新工具檔名 **-p BIOS 檔名**(例: **gvf11 -p nx66128dp2.f2**)並按Enter。
6. 更新結束後請重新啟動您的電腦，以便完成更新 VGA BIOS 之步驟。

#### 5.1.2. 以 @VGA 更新 BIOS

1. 當 GIGABYTE Utility 安裝完成後，可以在工作命令列找到技嘉的小圖示，按下右鍵選擇 @VGA。



@VGA 顯示卡 BIOS 更新程式。

2. 透過 Internet 更新 BIOS：
  - a. 點選 "Live Update"，再按下 "Flash" 按鈕。@VGA 會自動搜尋下載最新的 BIOS 檔案並立即更新。(若 @VGA 偵測到您顯示卡的 BIOS 為最新版本，@VGA 則不會進行更新的動作)
3. 不透過 Internet 更新 BIOS：
  - a. 請先至技嘉網站下載 BIOS 檔案，並將其解壓縮至您的硬碟或磁碟片中。
  - b. 點選 "From Local File"，再按下 "Flash" 按鈕。
  - c. 找尋已下載及已解壓縮的顯示卡 BIOS 檔案。
  - d. 依照畫面指示即可完成更新 BIOS。

## 5.2. 解析度與色彩對照表（在 Windows XP 下）

GeForce 6600 Single Display Standard Modes

解析度	最大垂直 更新率 (Hz)	顏色		
		8bpp (256 色) 標準模式	16bpp (65K 色) 高彩模式	32bpp (16.7M 色) 全彩模式
<b>320 x 200</b>	75	✓	✓	✓
<b>320 x 240</b>	75	✓	✓	✓
<b>400 x 300</b>	75	✓	✓	✓
<b>480 x 360</b>	75	✓	✓	✓
<b>512 x 384</b>	75	✓	✓	✓
<b>640 x 400</b>	75	✓	✓	✓
<b>640 x 480</b>	240	✓	✓	✓
<b>720 x 480</b>	60	✓	✓	✓
<b>720 x 576</b>	60	✓	✓	✓
<b>800 x 600</b>	240	✓	✓	✓
<b>848 x 480</b>	240	✓	✓	✓
<b>1024 x 768</b>	240	✓	✓	X
<b>1088 x 612</b>	240	✓	✓	X
<b>1152 x 864</b>	200	✓	✓	X
<b>1280 x 720</b>	170	✓	✓	X
<b>1280 x 768</b>	170	✓	✓	X
<b>1280 x 800</b>	170	✓	✓	X
<b>1280 x 960</b>	170	✓	✓	X
<b>1280 x 1024</b>	170	✓	✓	X
<b>1360 x 768</b>	170	✓	✓	X
<b>1600 x 900</b>	150	✓	✓	X
<b>1600 x 1024</b>	120	✓	✓	X
<b>1600 x 1200</b>	120	✓	✓	X
<b>1920 x 1080</b>	100	✓	✓	X
<b>1920 x 1200</b>	100	✓	✓	X
<b>1920 x 1440</b>	85	✓	✓	✓
<b>2048 x 1536</b>	85	✓	✓	✓

此表僅供參考，列表中之解析度會依您使用的顯示器而有不同。





---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---







