

GV-3D1-XL

Dual GeForce™ 6600 グラフィックスアクセラレータ

ユーザーズマニュアル

改版 101
12MJ-3D1XL-101

著作権

© 2005 年 GIGABYTE TECHNOLOGY CO., LTD

GIGA-BYTE TECHNOLOGY CO., LTD. ("GBT")が有します。GBT の書面による承諾なしに、本書の一部または全部を、転載または複製することを禁じます。

商標

本書に記載されている会社名、製品名は各社の商標または登録商標です。

注

VGA カードの保証が無効となりますので、VGA カードのラベルを剥がさないでください。

情報技術の急速な進歩により、本書を出版後、仕様が変更される場合がありますので、ご了承ください。

記載内容の誤り・不適切な表現、誤字脱字など、その結果生じたいかなる損害等に関しても、本書の作者は一切の責任を負いかねます。

目次

1. はじめに	3
1.1. 製品特徴	3
1.2. 最低動作環境	3
2. ハードウェアの取り付け	4
2.1. ボードレイアウト	4
2.2. ハードウェアの取り付け	6
3. ソフトウェアのインストール	8
3.1. Win®XP ドライバとユーティリティのインストール	8
3.1.1. OS 要求	8
3.1.2. DirectX のインストール	9
3.1.3. ドライバのインストール	11
3.1.4. デュアル GeForce 6600 GPU の有効化	13
3.1.5. ドライバ CD のユーティリティ	14
3.1.6. タスクバーアイコン	16
3.1.7. プロパティページを表示する	19
3.1.8. nView プロパティページ	23
3.2. Win® 2000 ドライバのインストール ^注	28
4. トラブルシューティングヒント	29
5. 付録	30
5.1. BIOS をリフラッシュさせるには	30
5.1.1. MS-DOS モードでの BIOS の書き換え	30
5.1.2. Windows モードでの BIOS の書き換え	30
5.2. 解像度と色深度表(Windows® XP)	31

1. はじめに

1.1. 製品特徴

- デュアル NVIDIA® GeForce™ 6600 グラフィックスプロセッシングユニット (GPU)搭載 (デュアル 6600 GPU を有効にするためには、6~7 ページのハードウェア設定及び 13 ページのソフトウェア設定を確認してください)
- 最新の PCI エクスプレス x 16 対応
- 256MB DDRIII メモリを搭載
- DirectX 9.0c 対応
- AV / S ビデオ及び HDTV 出力に対応
- D サブおよび DVI-I コネクタ装備

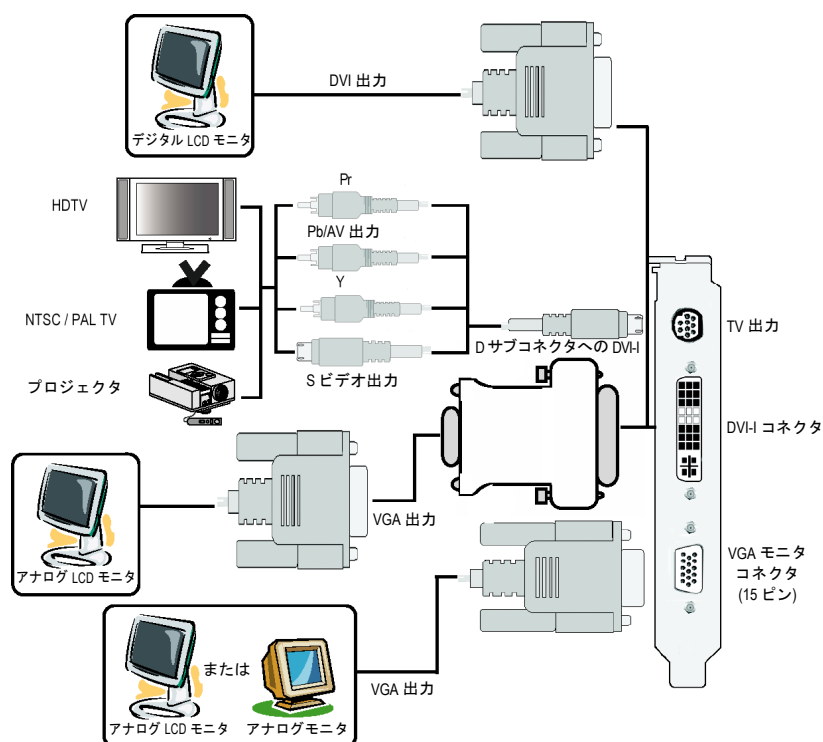
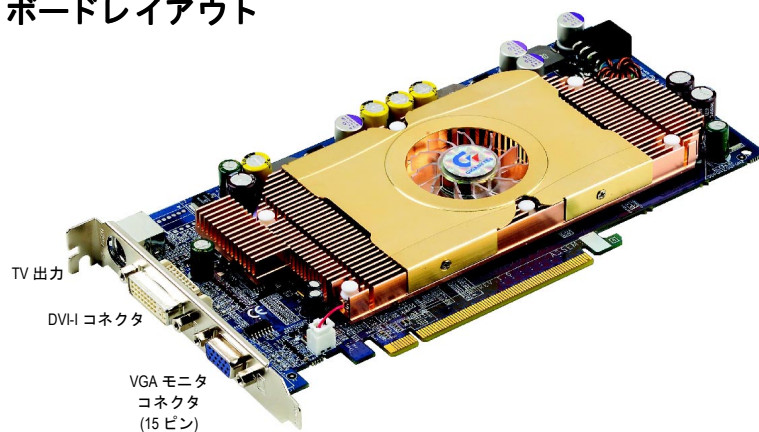
1.2. 最低動作環境

- Pentium® III 650MHz または AMD Athlon 650MHz クラスプロセッサ以上、IBM® または 100% PC 互換機
- 1 個の PCI エクスプレス x 16 スロット
- オペレーティングシステム Win® XP
- 64MB システムメモリ
- フルインストール用 50MB のディスクスペース
- CD-ROM または DVD-ROM ドライブ

重要 GV-3D1-XL グラフィックスカードは NVIDIA チップセットベースの GIGABYTE K8 SLI マザーボードでのみ動作します。

2. ハードウェアの取り付け

2.1. ボードレイアウト





注意

拡張カードには、非常に繊細な集積回路(IC)チップが搭載されています。静電気からICチップを保護するため、コンピュータを使用する際は必ず以下の注意事項に従ってください。

1. コンピュータの電源を OFF にし、電源プラグをコンセントから抜いてください。
2. コンピュータのパーツを取扱う前に、接地リストストラップを着用してください。リストストラップがない場合は、接地物または金属物に両手で触れてください。
3. システムからパーツを外す際は、必ず、パーツを帯電防止パッド、またはパーツ付属のバッグの上に置いてください。

カードには精密電子装置が含まれているため、静電気によりダメージを受けやすく、取り付け前は必ず、出荷時の包装のまま保管して置いてください。

パッケージの開梱と取り付けは、接地された帯電防止マットの上で行ってください。オペレータは、必ず、帯電防止マットと同じ位置で接地された、帯電防止リストバンドを着用してください。

カードカートンに、明らかな損傷がないかどうかを確認してください。出荷または取扱いにより、カードが損傷する場合があります。まず初めに、カードは出荷・取扱いによる損傷がないことを確認してください。

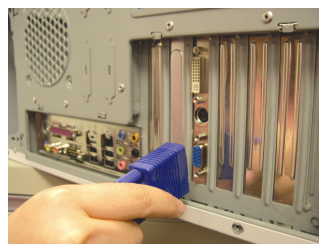
- カードが損傷している場合は、絶対、システムの電源を入れないでください。
- グラフィックスカードを正しく作動させるためにも、承認された Gigabyte BIOS のみをご使用ください。承認されていない Gigabyte BIOS を使用すると、グラフィックスカードの故障の原因となります。

2.2. ハードウェアの取り付け

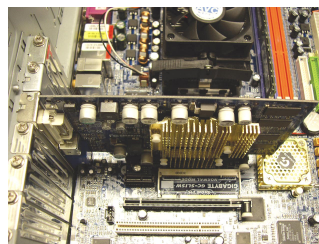
グラフィックスカードの取り付け。
グラフィックスアクセラレータカードの取り付け準備します。

グラフィックスアクセラレータカードを取り付ける：

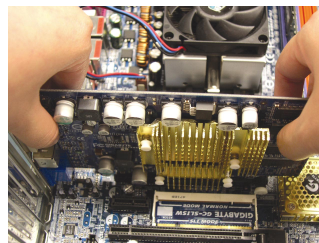
1. コンピュータとモニタの電源を OFF にし、コンピュータ背部からディスプレイケーブルを外してください。



2. コンピュータのカバーを外してください。カバーの取り外しに関する詳細は、コンピュータマニュアルを参照してください。



3. コンピュータに既存のグラフィックスカードすべてを取り外してください。または、オンボード・グラフィックス機能がコンピュータに装備されている場合は、マザーボードにおいて、それを無効にしなければならない場合があります。詳細に関しては、コンピュータのマニュアルをご覧ください。

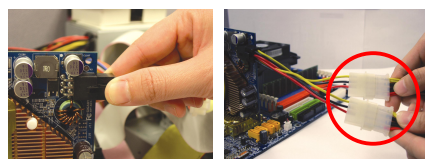
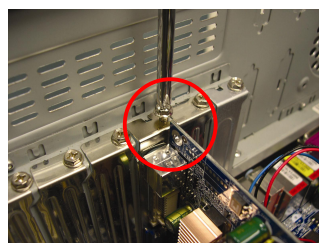


4. GIGABYTE K8 SLI マザーボード上には、SLI 切り替えモジュールが挿入された SLI 切り替えモジュールソケットが一番目と2番目の PCIE x 16 スロット間にあります。SLI 切り替えモジュールが **Normal Mode** 方向に挿入されていることを確認してください。



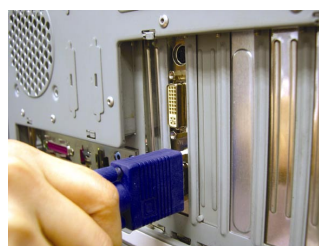
重要 SLI スイッチモジュールは **Normal Mode** 方向に取り付けられている必要があります。これを **SLI Mode** 方向に取り付けるとシステムは起動できなくなります。

5. **Normal Mode** が有効な場合、最初の PCI Express x 16 スロット (PCI_E_16_1) のみが利用可能になります (マザーボードのユーザマニュアルを参照ください)。PCI_E_16_1 スロットを見つけ出してください。必要であればこのスロットの保護カバーを取り外し、グラフィックスカードを PCI Express x 16 スロットに挿え、カードが完全に固定されるまでしっかり押し込みます。
6. カードをねじで固定し、コンピュータのカバーを戻してください。



! 取り付け後、電源ケーブルを
注意 GV-3D1-XL グラフィックスカードに接続しなければなりません (黒の電源コネクタをグラフィックスカードに、そして白の電源コネクタの両方をパワーサプライに接続します)。接続しないとシステムは起動できません。

7. ディスプレイケーブルをカードに差し込んでください。そしてコンピュータとモニタの電源を ON にしてください。グラフィックスカードに DVI-I コネクタが付属されている場合は、フラットパネルディスプレイを適切なコネクタに接続することができます (下記参照)...



グラフィックスカードを取り付ける準備ができました。詳細は次の章をご参照ください。

3. ソフトウェアのインストール

本マニュアルにおいて、ご使用の CD-ROM ドライブはドライブ D : と仮定されています :

Win® XP ドライバのインストールは非常に簡単です。ドライバ CD を CD-ROM ドライブに挿入すると、AUTORUN 画面が表示されます(表示されない場合は、“D:\setup.exe”を実行してください)。そして、画面の指示に従い、グラフィックスカードドライバをセットアップしてください。(3.1.3 項“ドライバのインストール”を参照し、グラフィックスアクセラレータにドライバをインストールしてください。)

3.1. Win® XP ドライバとユーティリティのインストール

3.1.1. OS 要求

- システムにグラフィックスカードドライバをロードする際は、ご使用のシステムに DirectX 9 以降のバージョンがインストールされていることを確かめてください。
- SIS または VIA チップセット搭載のマザーボードにグラフィックスカードドライバをインストールする際は、そのマザーボードに適したドライバプログラムをインストールしてください。または、マザーボードドライバに関して、お近くのマザーボード販売店にご相談ください。

3.1.2. DirectX のインストール

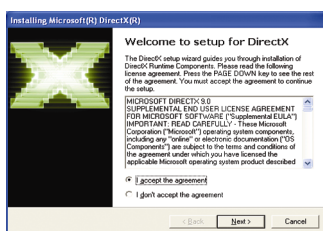
Windows® XP 対応の 3D ハードウェアアクセラレーションを有効にし、3D 性能をより高めるため、Microsoft DirectX をインストールしてください。

- 注：Windows® XP において、ソフトウェア MPEG がサポートされるため、DirectX をまず初めにインストールしてください。

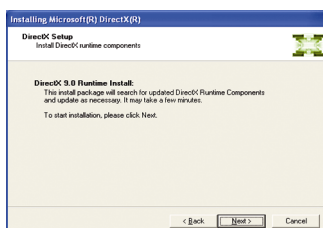


ステップ 1：AUTORUN 画面が現れたら、「Install DirectX 9」をクリックしてください。

「Install DirectX 9」をクリックしてください。

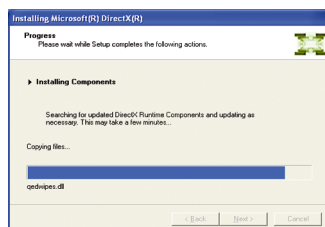


ステップ 2：「I accept the agreement」を選択し、「Next」ボタンをクリックしてください。

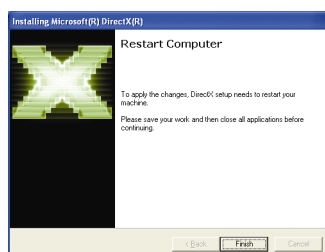


ステップ 3：「Next」ボタンを再クリックし、DirectX 9 のインストールを始めます。

日本語



コンポーネントをインストールする。



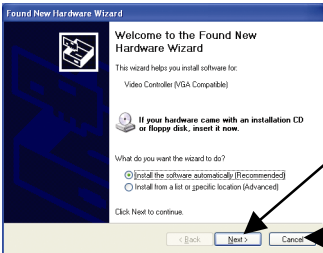
ステップ 4 : “Finish”をクリックし、コンピュータを再起動してください。DirectX 9 のインストールが完了しました。

3.1.3. ドライバのインストール

A. 新しいハードウェアが検出

初めてグラフィックスカードをコンピュータに挿入すると、Windows は、システムにおいて、新しいハードウェアを自動検出し、“New Hardware Found”メッセージが表示されます。以下は、ステップ・バイ・ステップのインストールガイドです。

ステップ 1 : Found new hardware wizard : ビデオコントローラ(VGA 対応)

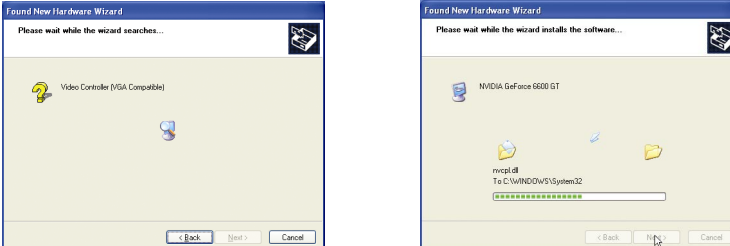


"Next"ボタンをクリックし、ドライバをインストールしてください。(グラフィックスアクセラレータ付属のドライバ CD ディスクを挿入してください。)

または、“Cancel”ボタンをクリックし、AUTORUN 画面からドライバをインストールしてください。


ステップ 2 : Found new hardware wizard : サーチ&インストール

ウィザードはドライバを検索し、それを自動的にインストールします。



ステップ 3 : Found new hardware wizard : 終了

“Finish”ボタンをクリックし、インストールを終了してください。



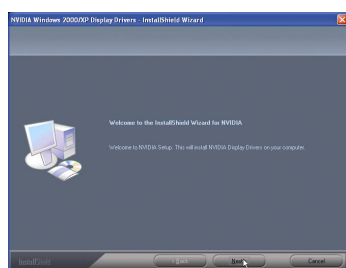
B. ドライバのインストール(AUTORUN 画面)

CD-ROM ドライブにドライバ CD ディスクを挿入すると、AUTORUN 画面が表示されます。AUTORUN 画面が現れない場合、「D:\setup.exe」を実行してください。

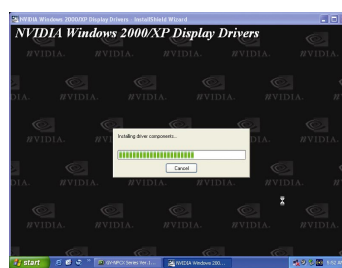


ステップ 1 : AUTORUN 画面が現れたら、**Install Display Driver** をクリックしてください。

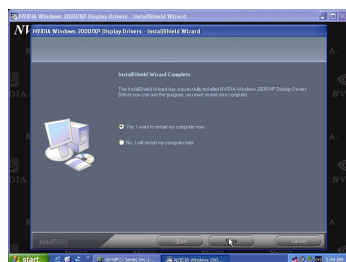
“Install Display Driver”をクリックしてください。



ステップ 2 : “Next”ボタンをクリックしてください。




Windows はコンポーネントをインストールします。



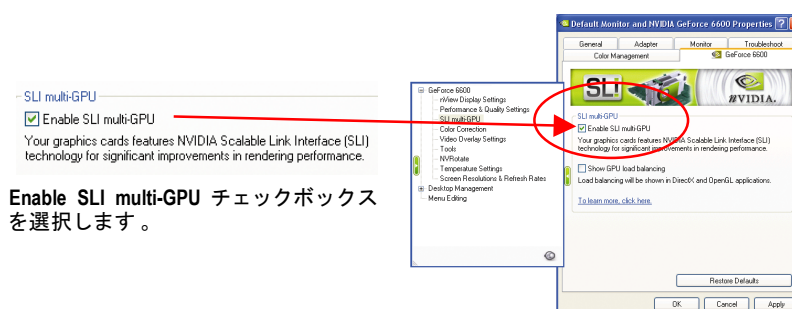
ステップ 3 : “Finish”ボタンをクリックし、コンピュータを再起動してください。ドライバのインストールが完了しました。

3.1.4 デュアル GeForce 6600 GPU の有効化

 **重要** GV-3D1-XL グラフィックスドライバの取り付け後、以下手順によりデュアル 6600 GPU を確実に有効化*してください。

ステップ 1: デスクトップを右クリックし、**Properties** を選択してください。**Display Properties** のダイアログボックスが表示されたら、**Settings** タブを選択します。**Settings** にて **Advanced** ボタンをクリックします。

ステップ 2 : 詳細プロパティダイアログボックスが表示されたら、**GeForce 6600** タブをクリックします。サイドメニューから **SLI multi-GPU** を選択し、**Enable SLI multi-GPU** チェックボックスを選択してから、**Apply** をクリックします。



ステップ 3 : プロンプトが表示されたらシステムを再起動します。



* デュアル GPU モードは Windows XP オペレーティングシステムでのみサポートされています。Windows 2000 では **SLI multi-GPU** を有効にしないでください。

3.1.5. ドライバ CD のユーティリティ

CD-ROM ドライブにドライバ CD ディスクを挿入すると、AUTORUN 画面が表示されます。AUTORUN 画面が現れない場合、“D:\setup.exe”を実行してください。

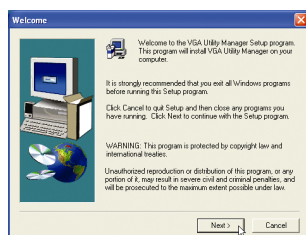
- V-Tuner 2 をインストールする：



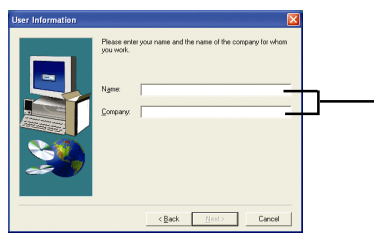
ステップ 1：“Utilities”項目をクリックしてください。



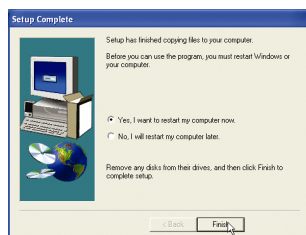
ステップ 2：“GIGABYTE Utilities”項目をクリックしてください。



ステップ 3：“Next”ボタンをクリックしてください。



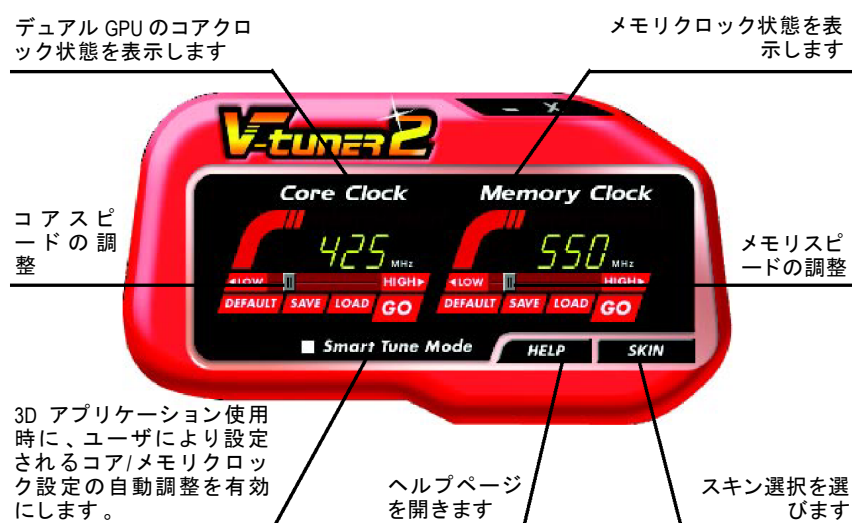
ステップ 4：名前と会社名を入力してください。




ステップ 5：“Finish”ボタンをクリックし、コンピュータを再起動してください。V-Tuner 2 のインストールが完了しました。

V-Tuner 2

V-Tuner 2 を使用してグラフィックエンジン及びビデオメモリの動作周波数を調節できます(コアクロック及びメモリクロック)。V-Tuner 2 により GV-3D1-XL グラフィックスカードの両 GPU の微調整やオーバークロックを簡単に行えます！



3.1.6. タスクバーアイコン

ディスプレイドライバをインストールした後、タスクバーのステータスエリアにGBTアイコンが表示されます。このアイコンを右クリックし、GBTコントロールパネルを開くと、強化されたグラフィックスカードと他の機能のショートカットで構成されるメニューが表示されます。

“Display Properties”をクリックした後、設定をクリックしてください。Settings をクリックした後、“Advanced”をクリックしてください。ディスプレイ設定を変更する際は、適切なタブをクリックしてください。



アイコンを右クリックしてください。

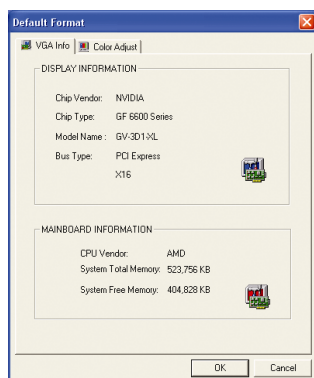


“VGA Information”アイテムをクリックすると、“VGA Info”および“Color Adjust”タブが表示されます。

GBT ウェブサイトにリンクし、最新のグラフィックスアクセラレータ、最新ドライバおよび他の情報を入手してください。

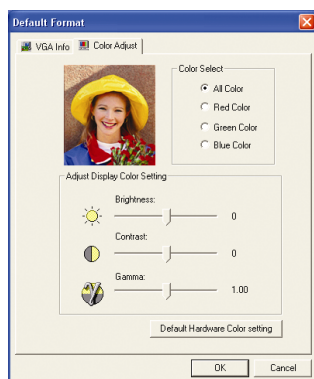
VGA 情報


VGA Info がカードの関連情報を表示します。



カラー調整

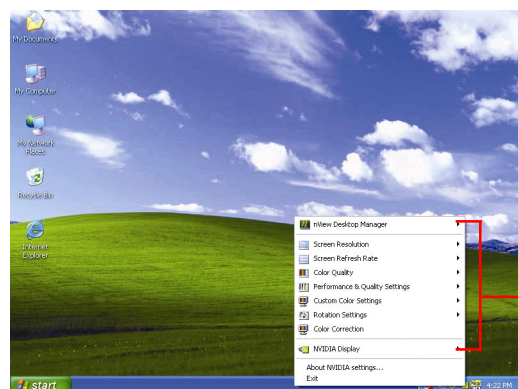
Color Adjust は RGB カラーの輝度/コントラスト/ガンマ等の調整を行います。



ディスプレイドライバをインストールした後、タスクバーのステータスエリアにNVIDIAアイコンが表示されます。アイコンをクリックし、コントロールパネルを開いてください。



アイコンを右クリックしてください。



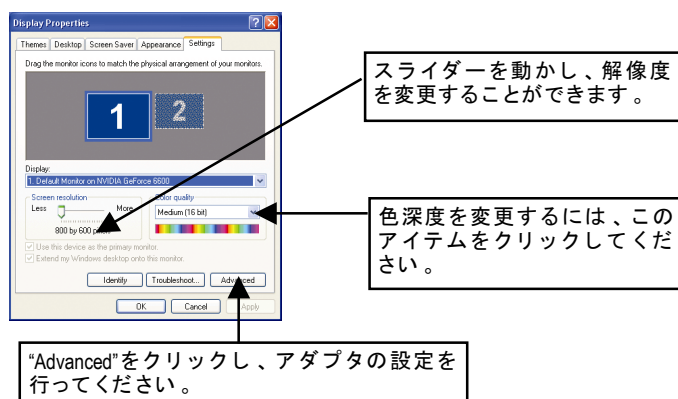
ここでグラフィックスアクセラレータのプロパティを調整することができます。

3.1.7. プロパティページを表示する

Display Properties ページを表示するには、タスクバー内の GBT アイコンを右クリックして **Display Properties** を選択するか、デスクトップを右クリックして **Properties** を選択します。Display Properties ダイアログボックス内に、ディスプレイアダプタ、カラー、表示エリアおよびリフレッシュレート情報が表示されます。

設定(Windows の解像度と色深度)

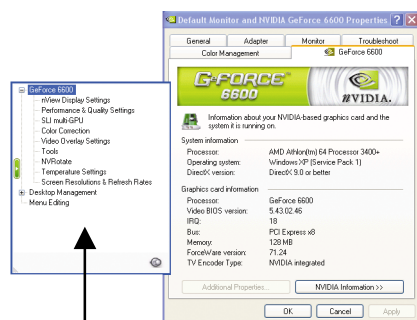
このダイアログボックスから画面解像度および色の設定を変更できます。



詳細機能設定には、“Advanced”ボタンをクリックしてください。

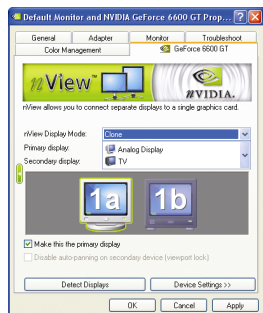
GV-3D1-XL GeForce 6600 プロパティ

Settings から“詳細設定”ボタンを押すと、Default Monitor and NVIDIA GeForce 6600 Properties ダイアログボックスが表示されます。GeForce 6600 タブをクリックしてください。(またはタスクバー上の Nvidia アイコンをクリックして Nvidia Display を選択しても GeForce プロパティページが表示されます。)



ポップアウトメニューから他のプロパティを選択することができます。

nView ディスプレイ設定プロパティ^{注1}

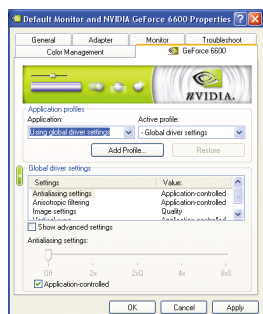


- nView は単一のグラフィックスカードに個別のディスプレイを接続することを可能にします。
 - nView モード：ここでは好ましい nView ディスプレイモードを選択します。オプション：Single display/Clone/Horizontal Span/Vertical Span/Dualview
 - ディスプレイペア：単一ディスプレイまたはディスプレイペアを選択します。選択されたディスプレイの組み合わせは、下にグラフィカルに表示されます。
- テレビがディスプレイに選ばれた場合、適切なテレビ・フォーマットを設定する必要があります。これをするには、“デバイスの設定”、“テレビ・フォーマットの選択”をクリックしてください。お手持ちのテレビにフォーマットを選択して、次に、“Apply”、“OK”をクリックしてください。

ディスプレイマトリックス	モデル	GV-3D1-XL
	CRT+TV	はい
	CRT+DVI	はい
	DVI+TV	はい

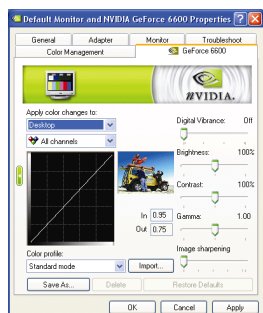
“注1” SLI multi-GPU が有効な場合、この機能は利用できません。

Performance and Quality Settings プロパティ



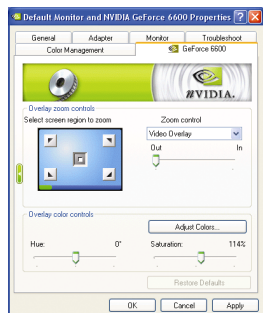
- スライダーは、高品質、または高性能テクスチャのどちらがアプリケーションに必要なかを決定します。
 - アプリケーションプロファイル：プロファイルのリストよりアプリケーションプロファイルを選択します。
 - グローバルドライバ設定：Settings item を選択し、下のスライダーを動かし、Direct3D 及び OpenGL アプリケーションで使用されるアンチエイリアスの段階を設定します。
 - アンチエイリアス設定値：グローバルドライバ設定の段階設定が可能です。

Color Correction プロパティ



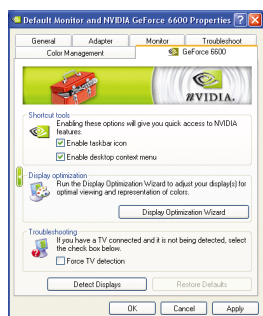
- Color Correction Properties は、ソースイメージとそのディスプレイ機器上の出力間の輝度の各種補正に使用されます。ディスプレイ機器上でイメージ(写真等)のより正確な色彩再現を実現するため、Color Correction 設定を調整します。また、多くの 3D ゲームはプレイするには暗すぎる場合があります。輝度やガンマ値をすべてのチャンネルに渡って等しく増加させ、ゲームをより明るくプレイし、やすくします。

Video Overlay Settings プロパティ



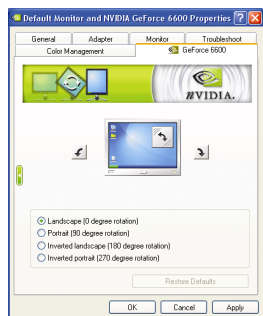
- **Video Overlay Settings Properties** によりオーバーレイズームおよびオーバーレイカラーの調節が可能です。Primary ディスプレイでのみ利用可能な、1 つのビデオ・オーバーレイしかありません。ビデオ・オーバーレイコントロールは、オーバーレイ調整をサポートするビデオファイルの再生中に自動作動します。“Adjust Colors” ボタンをクリックすると、“Color Correction”プロパティのページが開きます。

ツールプロパティ



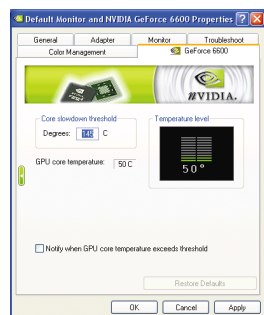
- NVIDIA タスクバーユーティリティは、様々な機能に簡単にアクセスし、ディスプレイプロパティにおいて設定したプリセットを Windows タスクバーから直接アクセスすることができます。
 - ショートカットツール
デスクトップマネージャは、強化された nView マルチディスプレイ機能を提供し、マルチディスプレイおよびデスクトップに使用するアプリケーションを整理します。
 - ディスプレイの最適化
ディスプレイ最適化のウィザードを実行し、最適の視覚と色表現を調整します。
 - トラブルシューティング
このオプションは、その存在をグラフィックカードに通知しない接続済み TV セットの強制検出に使用できます。

NV Rotate プロパティ



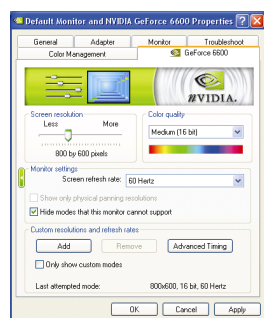
- **NV Rotate Properties** 画面を回転させます。モニタが、Landscape または Portrait モードで動作可能な場合、このプロパティで画面を調整することができます。
 - 景色(0 度回転)
 - ポートレート(90 度回転)
 - 反転景色(180 度回転)
 - 反転ポートレート(270 度回転)

温度設定プロパティ



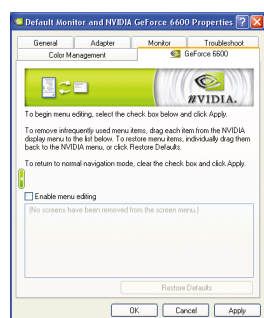
- **Temperature Properties** は、GPU コア温度を自動検出します。**Notify when GPU core temperature exceeds threshold** チェックボックスを必要に応じてチェックしてください。

画面解像度およびリフレッシュレートプロパティ



- **Screen Resolutions & Refresh Rates Properties** によりスクリーン解像度、カラー品質およびモニタ設定(スクリーンリフレッシュレート)が調節できます。または解像度およびリフレッシュレートをカスタマイズできます。

メニュー編集プロパティ



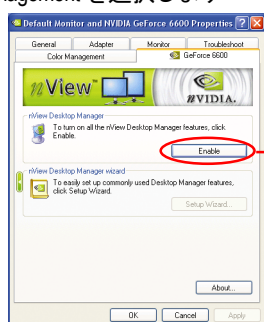
- **Menu Editing Properties** によりあまり使用しないスクリーン項目をスクリーンメニューから下方にドラッグして削除できます。スクリーンを復元するには個々の項目をドラッグして戻すか、デフォルトに戻すをクリックします。メニューの編集は、**Enable menu editing** のボックスにチェックします。通常の表示モードに戻すにはボックスのチェックを外します。

3.1.8. nView プロパティページ

nView は、デスクトップツールのセットで、グラフィックカードを使用する際にその効率をより高めようと設計されます。nView を使い、アプリケーション用にマルチデスクトップを設定することができます。マルチデスクトップは、アプリケーションを実行する余分なデスクトップエリアを与え、1 つのデスクトップで沢山のアプリケーション画面を開く必要をなくします。


nView Desktop Manager 機能を有効にします：

デスクトップを右クリックして、Properties>Settings>Advanced>GeForce 6600>Desktop Management を選択します

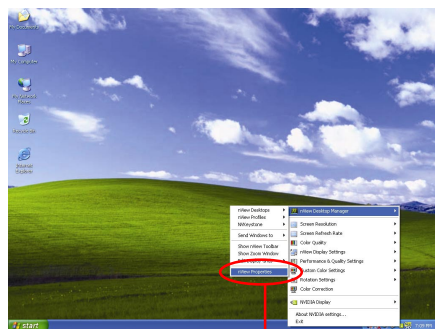


“Enable”ボタンをクリックし、すべての nView Desktop Manager 機能を有効にします。

nView プロパティページにアクセスする：

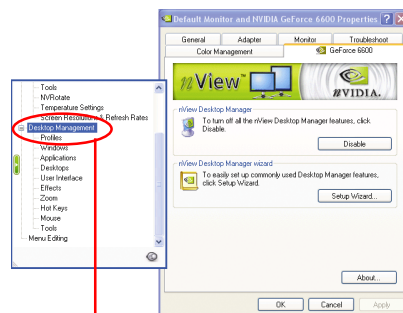
nView プロパティページにアクセスするには、タスクバー内の NVIDIA アイコンをクリックして、nView Desktop Manager の中の nView Properties を選びます(方法 A)。または Desktop を右クリックして、Properties>Settings>Advanced>GeForce 6600 を選びます。ポップアップメニューから Desktop Management の項目をダブルクリックします(方法 B)。

方法 A：



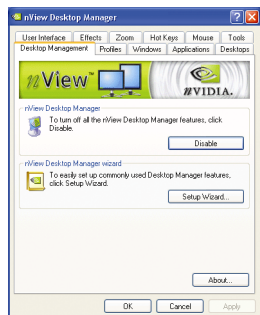
この項目をクリックして nView プロパティを開始します。

方法 B：



Desktop Management をダブルクリックすると、nView のプロパティ詳細が表示されます。

nView Desktop Management プロパティ



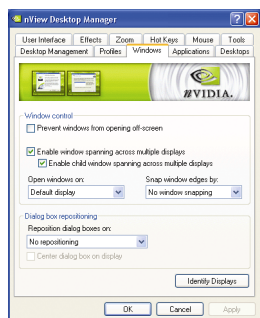
- このタブは、nView Desktop Manager についての情報を含んでいます。このタブから、セットアップウィザードにアクセスすることもできます。

nView Profiles プロパティ



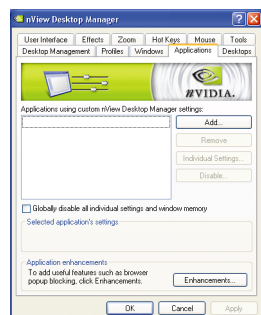
- タブには、簡単ソフトウェア・セットアップを可能にする、強化された nView ディスプレイ設定が含まれています。

nView Windows プロパティ



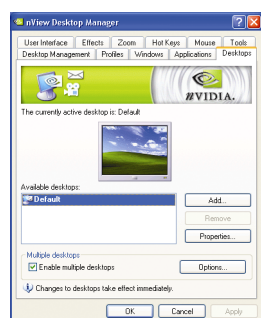
- マルチモニタを使用する場合、このタブで画面やダイアログボックス位置を操作することができます。

nView アプリケーションプロパティ



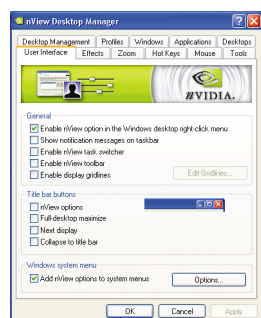
- このタブにより、各アプリケーションに応じて nView 設定が調節できます。

nView デスクトッププロパティ



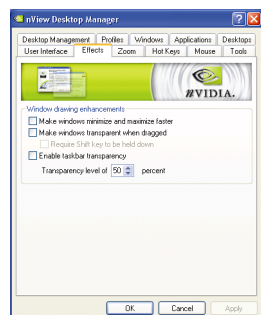
- このタブにより最大 32 組のユニークデスクトップを作成できます。

nView ユーザーインターフェイスプロパティ



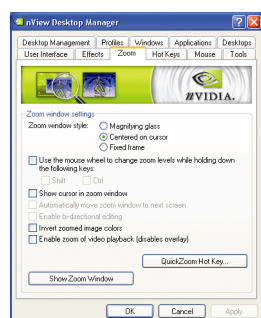
- このタブにより nView ユーザーインターフェイスをカスタマイズできます。

nView Effects プロパティ



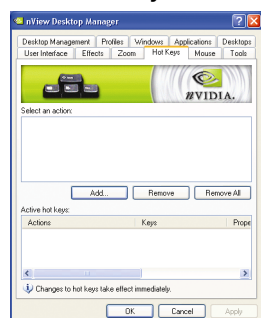
- このタブはご使用のアプリケーションに、特殊画面エフェクトを提供します。

nView Zoom プロパティ



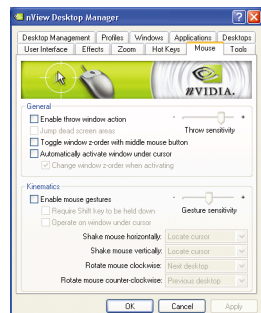
- このタブはデスクトップにおいて、ダイナミックズーム機能を提供します。さらに、ビデオミラーリング操作ボタンで、フルスクリーン・ビデオ再生を可能にします。

nView Hot Keys プロパティ



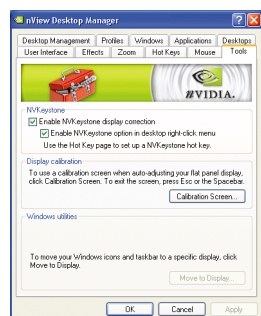
- このタブはショートカットキーまたはキーコンビネーションにより、様々なアクションを実行することができます。

nView マウスプロパティ



- このタブはマウス機能を運動アクションにより変更または拡大できます。

nView ツールプロパティ



- このタブはモバイルおよびデスクトップユーザー用に nView 機能を促進できます。

3.2. Win® 2000 ドライバのインストール^注

グラフィックスカードドライバをインストールし、より高い性能・解像度、さらにグラフィックスカードの優れたグラフィック機能をお楽しみください。最新ドライバのインストールを確かめるため、グラフィックスカード付属のインストール CD を挿入してください。

Win® 2000 にグラフィックスカードドライバをインストールするには、まずインストール CD を挿入してください。AUTORUN 画面が現れます。Install Display Driver をクリックした後、ウィザードに従い、ドライバをインストールしてください。

Windows®が自動的に CD を表示しない場合は、以下のステップを実行してください：

1. コントロールバーの Start ボタンをクリックしてください。
2. Run を選択してください。
3. 以下を入力してください：D:\SETUP.exe
(D がご使用の CD-ROM ドライブでない場合は、正しいドライブレターを選択してください。)
4. “OK”をクリックしてください。
5. “Install Display Drivers”をクリックし、インストールウィザードを開始してください。
6. “Next”をクリックしてください。
7. 使用許諾契約書に対し、“Yes”をクリックしてください。
8. ウィザードの画面上の指示に従い、インストールを完了してください。



グラフィックスアクセラレータドライバをインストールする前に、Windows® 2000 に、Windows® 2000 サービスパック(またはそれ以降)がインストールされていることをお確かめください。

注：SLI モードは Windows XP オペレーティングシステムでのみサポートされています。Windows 2000 では SLI multi-GPU を有効にしないでください。

4. トラブルシューティングヒント

何らかの問題が生じた場合は、以下のトラブルシューティングチップを参照してください。より高度なトラブルシューティング情報に関しては、お近くの販売店または GBT にご連絡ください。

- PCI エキスプレス x 16 スロットにカードが正しく挿入されていることをチェックしてください。
- ディスプレイケーブルが、カードのディスプレイコネクタに正しく固定されていることをお確かめください。
- モニタとコンピュータをコンセントに正しく差し込み、電源が入っていることを確かめてください。
- 必要に応じて、マザーボードの内蔵グラフィックス機能を無効にしてください。詳細に関しては、コンピュータマニュアルを参照、またはメーカーにお問合わせください。
(注：メーカーにより、内蔵グラフィックスを無効にする、またはセカンダリディスプレイとすることを禁じている場合もあります。)
- グラフィックスドライバをインストールする際は、適切なディスプレイデバイスおよびグラフィックスカードを選択してください。
- コンピュータを再起動します。
システム再起動後、キーボードの F8 キーを押します。Windows 拡張オプションメニューが表示されたら、Safe Mode を選択し、Enter キーを押します。
Safe Mode に入った後、デバイスマネージャでグラフィックカードのドライバが正しいか確認します。
- 詳細に関しては、Windows® Help のトラブルシューティングガイドを参照、またはコンピュータメーカーまでお問合わせください。



必要に応じて、モニタ調節パネルでモニタ設定を調節し、画面のフォークス度や鮮明度を調節してください。(モニタマニュアルを参照してください。)

5. 付録

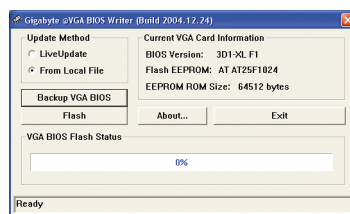
5.1. BIOS をリフラッシュさせるには

5.1.1. MS-DOS モードでの BIOS の書き換え

1. ダウンロードした ZIP ファイルをハードディスクまたはフロッピーディスクに解凍します。この手順では A ドライブを仮定しています。
2. コンピュータを MS-DOS モードで再起動します。(Windows 2000/XP で、コンピュータを MS-DOS モードで起動するには起動ディスクが必要です。)
3. コマンドプロンプトを A:\>に変更します。
4. 現在の BIOS をバックアップするには、A:\>プロンプトから[BIOS flash utility name] -s [BIOS file name] (例 : `gvf11 -s 3d1xl.f1`)とタイプ入力し、Enter を押します。
5. BIOS をフラッシュするには、A:\>プロンプトから[BIOS flash utility name] -p [BIOS file name] (例 : `gvf11 -p 3d1xl.f2`)とタイプ入力し、Enter を押します。
6. 処理が終わるのを待って、コンピュータを再起動させます。

5.1.2. Windows モードでの BIOS の書き換え

1. ディスプレイドライバをインストール後、タスクバーの右下に GBT アイコンが現れます。右クリックして@VGA ユーティリティを選択します。



@VGA flash BIOS ユーティリティ。

2. インターネット経由で BIOS を更新
 - a. Live Update チェックボックスを選択し、Flash をクリックします。@VGA はご使用のカード用の BIOS を GBT @VGA サーバから自動ダウンロードし、アップデートを行います。(ご使用のカード上の現在の BIOS が最新の場合、@VGA は BIOS のダウンロード/アップグレードを行いません)。
3. インターネットを経由しないで BIOS を更新
 - a. ご使用のカード用の BIOS ZIP ファイルを GBT の Web サイトよりダウンロードし、ハードディスク(またはフロッピーディスク)に解凍します。
 - b. From Local File チェックボックスを選択し、Flash をクリックします。
 - c. ハードディスク(またはフロッピーディスク)から BIOS ファイルを選択します。
 - d. 画面の指示に従い、アップデート手続きを完了します。

5.2. 解像度と色深度表(Windows® XP)

GeForce 6600 シングルディスプレイ標準モード

ディスプレイ 解像度	リフレッシュ レート(Hz)	色深度(bpp) 8bpp (256 色) 標準モード	16 bpp (65K カラー) ハイモード	32 bpp (16.7M)ト ウルモード
320 x 200	75	✓	✓	✓
320 x 240	75	✓	✓	✓
400 x 300	75	✓	✓	✓
480 x 360	75	✓	✓	✓
512 x 384	75	✓	✓	✓
640 x 400	75	✓	✓	✓
640 x 480	240	✓	✓	✓
720 x 480	60	✓	✓	✓
720 x 576	60	✓	✓	✓
800 x 600	240	✓	✓	✓
848 x 480	240	✓	✓	✓
1024 x 768	240	✓	✓	X
1088 x 612	240	✓	✓	X
1152 x 864	200	✓	✓	X
1280 x 720	170	✓	✓	X
1280 x 768	170	✓	✓	X
1280 x 800	170	✓	✓	X
1280 x 960	170	✓	✓	X
1280 x 1024	170	✓	✓	X
1360 x 768	170	✓	✓	X
1600 x 900	150	✓	✓	X
1600 x 1024	120	✓	✓	X
1600 x 1200	120	✓	✓	X
1920 x 1080	100	✓	✓	X
1920 x 1200	100	✓	✓	X
1920 x 1440	85	✓	✓	✓
2048 x 1536	85	✓	✓	✓

この表は参考用のみです。実際にサポートされる解像度はご使用のモニタに依存します。

日本語

This image shows a single sheet of white paper with horizontal blue or grey ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page, providing a template for handwriting practice or general note-taking. There are no margins, text, or other markings on the paper.

日本語

[illegible]

日本語

[illegible]

日本語

This image shows a blank sheet of white paper with horizontal ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There are no margins, text, or other markings on the paper.

日本語

[illegible]

日本語

[illegible]