

Aivia



# URANIUM

WIRELESS GAMING MOUSE  
WITH GHOST MACRO STATION

— USERS' GUIDE —

## SPIS TREŚCI

Wprowadzenie .....	02
Zawartość opakowania i pomoc techniczna .....	02
Instalacja .....	03
Instrukcje myszy .....	06
GHOST Macro Station .....	08
GHOST Macro Engine .....	11
Bateria i ładowanie .....	22
Bezpieczeństwo .....	23
Konserwacja .....	24

## ■ Wprowadzenie

Bezprzewodowa mysz do gier Aivia Uranium jest wyposażona w rewolucyjne rozwiązanie GHOST Macro Station, które umożliwia dynamiczną aktualizację stanu myszy i szybkie przypisywanie przycisków myszy. Wprowadzenie do wbudowanej pamięci odbiornika, oczekującej na opatentowanie technologii GIGABYTE, zapewnia bezpośrednie wykonywanie poleceń gier z odbiornika i uniknięcie niebezpieczeństwa utraty lub opóźnienia sygnału.

Przy częstotliwości odpytywania 6500dpi, 1000Hz i niesamowitej możliwości 50 godz. ciągłego grania, Aivia Uranium działa równie dobrze bezprzewodowo i przewodowo, zapewniając niezrównaną swobodę i szybkie ruchy na polu walki.

## ■ Pomoc techniczna

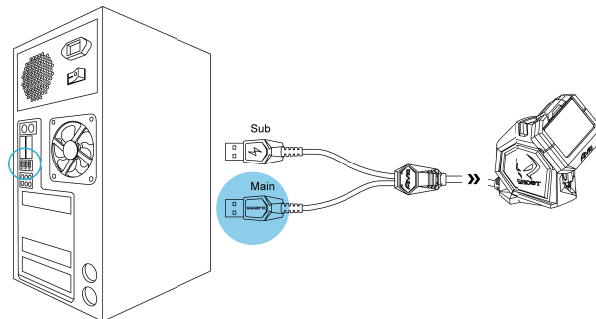
Zarejestruj Aivia Uranium na Forum Aivia [www.aivia.gigabyte.com](http://www.aivia.gigabyte.com), aby uzyskać bezpłatną pomoc techniczną online.

## ■ Zawartość opakowania

- Bezprzewodowa mysz do gier Aivia Uranium
- GHOST Macro Station [Odbiornik OLED]
- 2\*ładowalna bateria AA NiMH 2100mAh
- Zapasowe, teflonowe podkładki pod nóżki myszy
- Szmatka do czyszczenia
- Podręcznik użytkownika

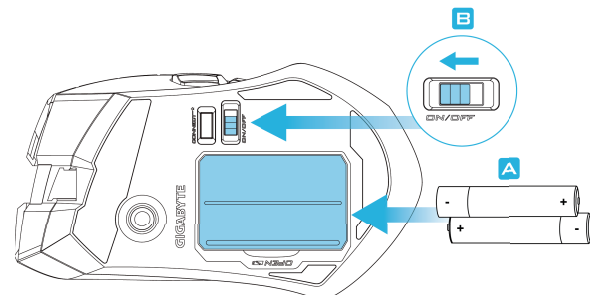
## ■ Instalacja

### 1 Podłącz GHOST Macro Station



Obsługiwany system operacyjny: Windows® 98/ 2000/ XP/ 7/ 8

### 2 Włóż ładowalne baterie AA



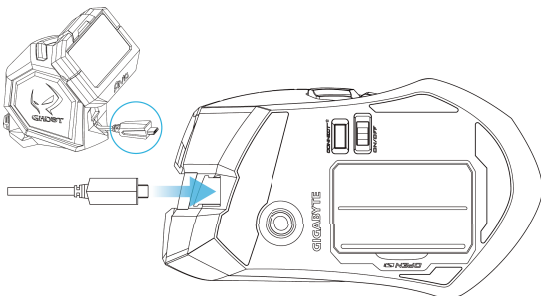
Dostarczone zostały 2 ładowalne baterie NiMH, ale urządzenie może także działać na normalnych bateriach alkalicznych AA.

### 3 Instalacja Aivia GHOST Engine



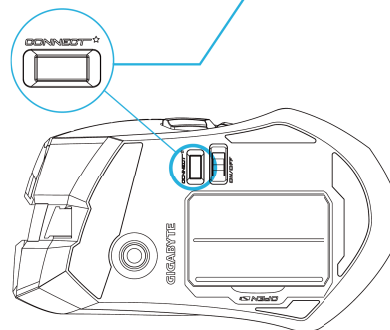
Pobierz oprogramowanie Aivia GHOST z oficjalnej strony sieci web GIGABYTE do dalszego nagrywania makro.

### 4 Natychmiastowe ładowanie



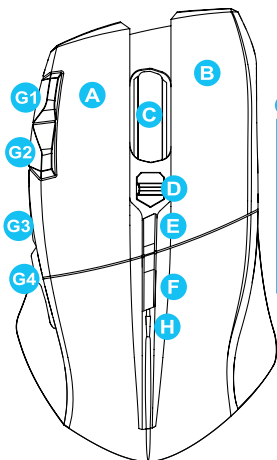
Wyciągnij kabel ładowania w celu natychmiastowego zasilania. Mysz można używać podczas ładowania.

### 5 Synchronizacja myszy i odbiornika



Proces ponownego parowania jest wymagany wyłącznie po utracie przez mysz połączenia z serwerem.

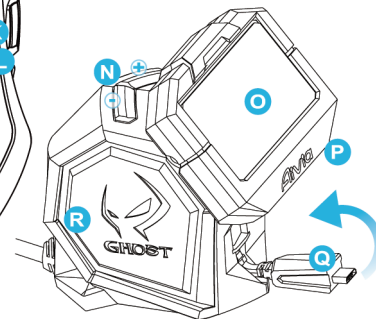
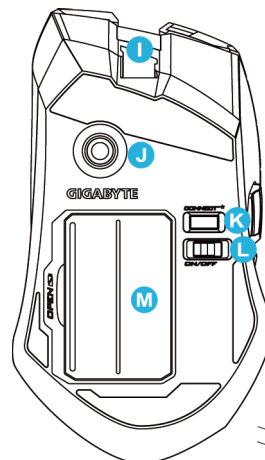
## ■ Instrukcje myszy



### H Zasilanie i wskaźnik pokręćła

Włączenie	Niebieskie światło LED świecące przez 5 sek.
Stabe zasilanie	Migające, czerwone światło
Tryb edycji na żywo	Stałe świecenie niebieskiej diody LED, aż do odblokowania (sprawdź na stronie 08 GHOST Macro Station)

- A – Kliknięcie lewym przyciskiem
- B – Kliknięcie prawym przyciskiem
- C – Scroll click i 4-kierunkowe pokręćło
- D – Regulacja DPI bez wyłączenia
- E – Blokada kontrolera pokręćła
- F – Przetącznik profilu
- G1 – Przycisk do gier (nieprzypisany)
- G2 – Przycisk do gier (nieprzypisany)
- G3 – Przycisk do gier (do przodu)
- G4 – Przycisk do gier (do tyłu)
- H – Zasilanie i wskaźnik pokręćła



- I – Gniazdo złącza micro USB
- J – Laserowy sensor Twin-eye
- K – Przycisk parowania (Potącz)
- L – WŁĄCZENIE/WYŁĄCZENIE zasilania
- M – Gniazdo baterii AA
- N – Regulacja jasności ekranu
- O – Wyświetlacz OLED
- P – 5-kolorowy wskaźnik profilu
- Q – Zwijany kabel ładowania micro USB
- R – Wbudowany GHOST Macro Engine

## ■ GHOST Macro Station

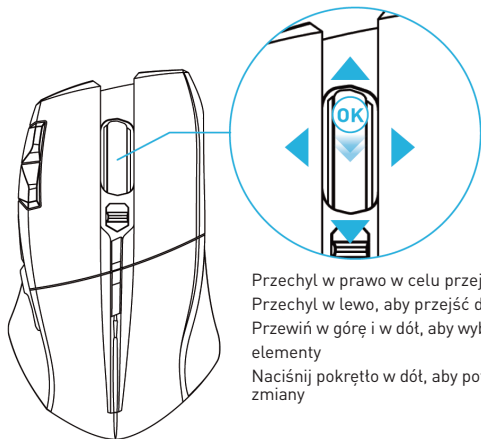
GHOST macro station to centrum sterowania zadaniami gier, z dynamicznym wyświetlaniem stanu, przetaczanym bez wyłączenia systemem makro i dukiem natychmiastowego ładowania.

### Tryb dynamicznego wyświetlania

Dynamiczna aktualizacja i wyświetlanie wartości DPI, szybkości raportu, profili gier i pozostałego naładowania baterii myszy Avia Uranium.

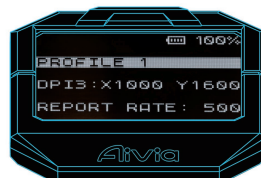
### Tryb edycji na żywo

Szybkie, ponowne przypisywanie przycisków skrótu makrodefinicji i ustawienia wartości DPI bezpośrednio ze stacji GHOST. Włączenie "blokadę kontrolera pokrętką" w celu używania pokrętki myszy jak kontrolera D-pad dla ekranowych ustawień OLED.

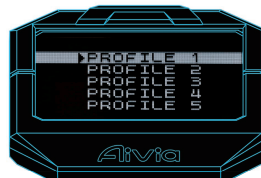


Przechyl w prawo w celu przejścia  
Przechyl w lewo, aby przejść do tyłu  
Przewiń w górę i w dół, aby wybrać  
elementy  
Naciśnij pokrętkę w dół, aby potwierdzić  
zmiany

### Profile



1



Wybierz jeden z profili do  
zaprogramowania

2



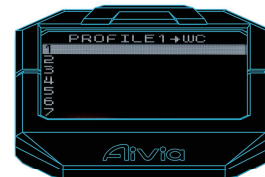
Wybierz do  
zaprogramowania przycisk  
myszy

3



Wybierz kategorię funkcji:  
Podstawowe/Mapowanie  
przycisków/Makro  
(sprawdź na stronie 13)

4



Wybierz funkcję i naciśnij  
scroll click w celu  
potwierdzenia ustawienia

## DPI Value



1



Wybierz fazę DPI do zdefiniowania

2



Przewiń pokrętko do tyłu i do przodu, aby wyregulować wartość DPI dla osi X i Y. Naciśnij scroll click, aby zapisać zmiany

## Report Rate



1



Przewiń pokrętko do tyłu i do przodu, aby wyregulować szybkość raportów (125/142/166/200/250/333/500/1000Hz - możliwość wyboru) Naciśnij scroll click, aby zapisać zmiany

## ■ GHOST Macro Engine

GHOST Macro Engine, obsługuje Windows 98, Windows 2000, Windows XP, Windows 7 i Windows 8.

### ► STRONA GŁÓWNA



Strona główna to strona domowa, przy pierwszej instalacji GHOST Macro Engine. Po instalacji innego produktu Aivia, może się pojawić więcej niż jeden model.

1. Wybierz model Aivia, który do instalacji.
2. Kliknij "PROFILE", aby wykonać przypisanie przycisków dla określonego modelu.
3. Kliknij "USTAWIENIA" aby ustawić działanie, oświetlenie oraz zarządzanie profilami.

Aby uzyskać więcej informacji o produkcie, można także potaczyć się z



## ► PROFILE



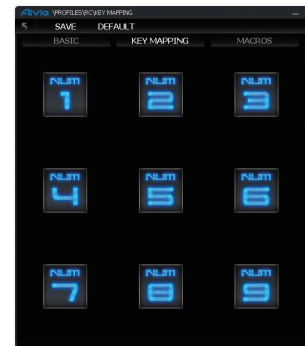
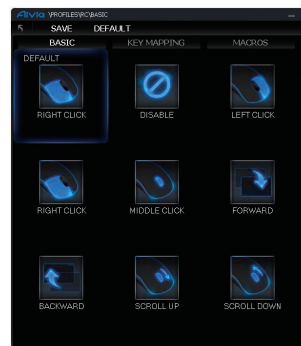
W tabeli PROFILE znajduje się 5 profili, w formie 5 pasków LED

**PROFILES** pod każdym PROFILEM, do zaprogramowania dla określonych gier. Pojedynczy pasek LED wskazuje aktualny profil, do którego uzyskać dostęp użytkownik. Dla każdego profilu, określonym przyciskom można przydzielić PODSTAWOWE funkcje lub zaawansowane MAKRA. Po kliknięciu dowolnego przycisku myszy do ustawień, nastąpi przejście do menu funkcji.

(Poprzez kliknięcie strzałki w dół, można także uzyskać dostęp do ukrytych przycisków - **DEFAULT** spowoduje to wyzerowanie wszystkich ustawień bieżącego profilu do wartości domyślnych;

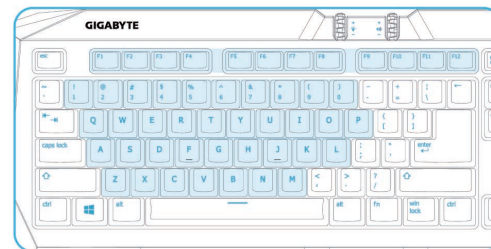
**DEFAULT ALL** spowoduje to zresetowanie wszystkich 5 profili do domyślnych wartości fabrycznych)

## (PODSTAWOWE)

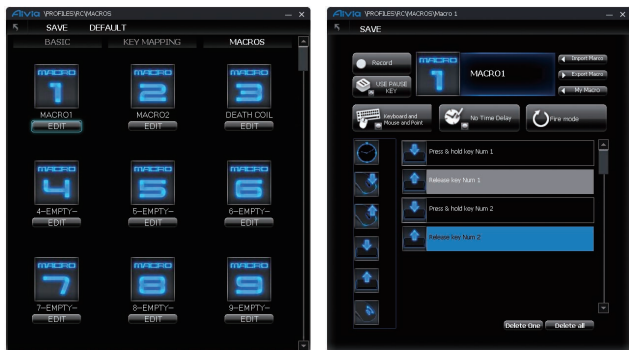


1. Wybierz dowolną funkcję przycisku do zmiany i kliknij **SAVE** lub kliknij dwukrotnie, aby zapisać zmiany.
2. lub kliknij **↩**, aby zignorować zmiany i wrócić do poprzedniej strony.
3. albo kliknij **DEFAULT**, aby powrócić do ustawień domyślnych.

## (MAPOWANIE PRZYCISKÓW)



Można w prosty sposób zamapować przycisk myszy do określonego przycisku klawiatury, włącznie z klawiszami A-Z, cyframi 1-0, F1-F12



Składnica makrodefinicji to miejsce wstępnego zapisu serii naciśnień klawiszy i naciśnień przycisków z precyzyjnymi odstępami czasu, do poleceń gier. Dostępnych jest tu 70 pustych kartdridży makro. Zdefiniuj wstępnie skrypty makro, a następnie przypisz je do dowolnych przycisków myszy.

Wybierz dowolne puste makro i kliknij **EDIT**, po czym będzie można przejść do składnicy makrodefinicji.

## ★ Jak nagrać skrypt makro?

### 1. Zrozumienie działania narzędzi

**Włączenie/wyłączenie przycisku pauzy w celu zatrzymania nagrywania**



Wyłącz , aby zatrzymać



Wyłącz , aby zatrzymać

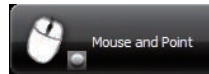
### Wybierz obiekty zapisu



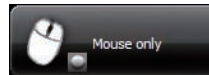
Nagrywanie naciśnięcia klawiszy, naciśnięcia przycisków myszy, a także współrzędnych kursora.



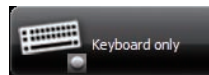
Zapisywanie naciśnień klawiszy i naciśnień przycisków myszy.



Nagrywanie naciśnięcia przycisków myszy, a także współrzędnych kursora.



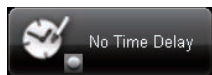
Zapisywanie wyłącznie naciśnień przycisku myszy, przy ignorowaniu naciśnień klawiszy.



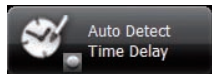
Zapisywanie wyłącznie naciśnień klawiszy, przy ignorowaniu naciśnień przycisku myszy.



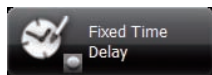
## Opóźnienie czasu (interwał)



BRAK zapisu opóźnienia pomiędzy poleceniami.

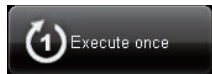


Zapis rzeczywistego opóźnienia pomiędzy sesjami i po przejściu.

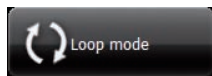


Wprowadzenie odstępu czasu jako stałego opóźnienia.

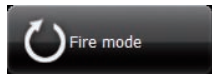
## Tryb akcji



Wykonanie makro po pojedynczym naciśnięciu przycisku myszy.




Ciągłe wykonywanie makro, naciśnij ponownie aby zatrzymać uruchamianie makro.



Ciągłe wykonywanie makro, aż do zwolnienia przypisanego przycisku.

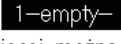

## 2. Zaczynj teraz nagrywać makro


**Step1** Zmodyfikuj przyciski narzędzi w celu ustawienia swoich preferencji nagrywania.

**Step2** Kliknij  i rozpocznij wprowadzanie naciśnięć klawiszy lub naciskanie przycisków.



**Step3** Kliknij , aby zakończyć nagrywanie

**Step4** W lewym menu "Pasek szybkiego wprowadzania", można także wprowadzić dodatkowe polecenia.

**Step5** Wpisz (niebieskie okno) , aby zmienić nazwę tego makro. Co więcej, można również zmienić ikonę osobistego makro, przez kliknięcie .

**Step6** Kliknij  aby zapisać edycję tego makro.

## 3. Więcej:

Edytowane makro można wyeksportować  do komputera PC, a także zaimportować  makro z powrotem do GHOST macro engine.

## ▶ USTAWIENIA




### ZARZĄDZAJ PROFILAMI

Na tej stronie można wyłączyć lub włączyć cały profil oraz zmienić kolor wskaźnika profilu.



### CZUŁOŚĆ

Czułość to szybkość przemieszczania się kursora myszy wzdłuż ekranu. Można utworzyć 4 preferowane stopnie czułości, poprzez przesunięcie pojedynczego suwaka regulacji i kliknięcie  w celu ustawienia innej wartości czułości na niezależnej osi X-Y.

Domyślnie: 800 / 1600 / 3200 / 5600 DPI.



### USTAWIENIA POKRĘTŁA

Poprzez przesunięcie pokrętki na suwaku, można dopasować szybkość przewijania i nachylania.



### SZYBKOŚĆ RAPORTU

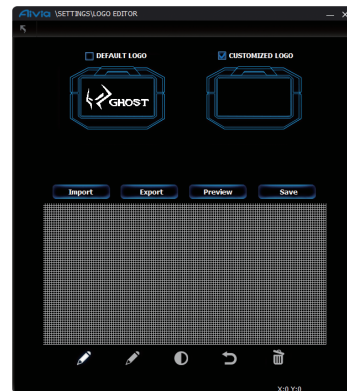
Szybkość raportu określa odstępy czasu, w których komputer odbiera informacje od myszy. Przetłaczać można pomiędzy 125Hz, 142Hz, 166Hz, 200Hz, 250Hz, 333Hz, 500Hz lub 1000Hz.

Ustawienie domyślne: 500Hz



### WYGASZACZ EKRANU

Ekran OLED pokaże logo wygaszacza ekranu, gdy mysz nie będzie używana przez 10min. Oprócz domyślnego logo, można dostosować wyświetlanie innego logo jako wygaszacza ekranu dla GHOST Macro Station.



Można bezpośrednio zaimportować zdjęcie (wyłącznie format bmp) z komputera PC lub ręcznie narysować bitmapę.



## TIMER CHŁODZENIA

Timer chłodzenia umożliwia ponowne wyzwolenie określonego polecenia w grze, które może ograniczyć odstęp czasu wykonania polecenia. Wstępnie ustawić można trzy timery.



- 1 Wybierz przycisk myszy, który ma być używany do polecenia gier
- 2 Wprowadź odstęp czasu chłodzenia
- 3 Zapisz w skrypcie przypomnienia dla tego timera, aby przypomnieć sobie
- 4 Wybierz pokazywany efekt: Podświetlenie/Miganie
- 5 Kliknij Włącz/wyłącz, aby aktywować timer

### Uwaga!

Timer chłodzenia będzie działał wyłącznie przy uruchomieniu Aivia GHOST. Opuszczenie oprogramowania Aivia GHOST spowoduje automatyczne zamknięcie funkcji timera.



## ZAPIS W PAMIĘCI

### Clean Memory

Usunięcie wszystkich informacji zgromadzonych w pamięci, takich jak ustawiania i makro.

### Backup

Kopia zapasowa ustawień profilu lub makro w komputerze PC.

### Restore

Przywrócenie wykonanej kopii zapasowej ustawień lub danych z komputera PC.

### Uwaga!

Aby nie spowodować uszkodzenia pamięci NIE należy odłączać myszy podczas przetwarzania.



## PAROWANIE

Gdy z jakiegoś powodu mysz utraci połączenie z odbiornikiem, połączenie można nawiązać ponownie poprzez to ustawienie. Kliknij Parowanie, a następnie naciśnij gumowy przycisk na spodzie myszy.

### Uwaga!

Do sterowania kursorem podczas procesu parowania, może być potrzebna inna mysz. Mysz zostanie przywrócona po zakończeniu parowania.

## ■ **Bateria i ładowanie**

- Dla zapewnienia najlepszych warunków, przy pierwszym użyciu Aivia Uranium baterię należy catkownie naładować. Catkowne naładowanie 2\* ładowalnych baterii AA NiMH 2100MAH, po podłączeniu pojedynczego, głównego złącza USB, potrwa okoto 4 godzin. Czas ładowania można przyspieszyć, poprzez podłączenie obydwu złączy USB doku ładowania.
- Ze względu na właściwości baterii NiMH, pozostałe naładowanie baterii pokazywane na ekranie OLED, może się tymczasowo zmieniać, przy włączeniu zasilania lub nagłym zakończeniu procesu ładowania. Po kilku minutach wykonana zostanie rekalkibracja w celu zapewnienia odpowiedniej żywotności baterii.
- Aby zapewnić prawidłowe działanie myszy, przy słabym naładowaniu baterii lub, gdy zacznie migać czerwony wskaźnik LED, należy jak najszybciej podłączyć kabel ładowania.
- Jeśli za bardzo rozładowana bateria spowoduje wyłączenie myszy, należy jak najszybciej naładować baterię i ponownie uruchomić mysz.
- Proces ładowania baterii może pogarszać używanie niezasilanego portu USB określonego huba USB, klawiatury lub innych urządzeń.
- Baterie należy wyjąć, jeśli ulegną zużyciu lub przed dłuższym przechowywaniem myszy.
- Do ładowania należy używać wyłącznie ładowarkę dostarczoną z produktem.
- Czasy działania i wydajność baterii zależą od konfiguracji operatora sieci, siły sygnału i wykorzystania.

## ■ **Ważne informacje**

Długie okresy powtarzającego się ruchu w nieprawidłowo przygotowanym miejscu pracy lub nieprawidłowa postawa ciała, mogą się łączyć z dyskomfortem fizycznym i obrażeniami nerwów, ścięgien i mięśni.

## ■ **Bezpieczeństwo**

### **Przeostoga:**

- NIE należy bezpośrednio patrzeć w promień lasera.
- Baterie należy trzymać poza zasięgiem dzieci.
- Zużyte baterie należy usuwać lub przetwarzać zgodnie z lokalnymi i krajowymi przepisami dotyczącymi utylizacji.
- Wymiana baterii na baterię niewłaściwego typu może spowodować eksplozję. Należy używać i wymieniać wyłącznie na baterie tego samego typu i parametrów, co baterie dostarczone.

### **Deklaracja FCC:**

- To urządzenie zostało poddane testom, które stwierdziły jego zgodność ograniczeniami dla urządzeń cyfrowych klasy B, zgodnie z częścią 15 przepisów FCC. Ograniczenia te zostały wyznaczone, aby zapewnić odpowiednie zabezpieczenie przed szkodliwymi zakłóceniami w instalacjach domowych. To urządzenie wytwarza, wykorzystuje i może promieniować energię o częstotliwości radiowej, a jeżeli nie zostanie zainstalowane i nie będzie używane zgodnie z instrukcjami, może powodować szkodliwe zakłócenia łączności radiowej. Nie ma jednak gwarancji, że w konkretnej instalacji zakłócenia nie wystąpią. Jeżeli to urządzenie szkodliwe zakłócenia w odbiorze sygnału radiowego lub telewizyjnego, co można ustalić przez wyłączenie i włączenie urządzenia, warto podjąć próbę wyeliminowania tych zakłóceń przez wykonanie jednej z poniższych czynności:

- Zmiana orientacji lub miejsca anteny odbiorczej.
- Zwiększenie odstepu pomiędzy urządzeniem, a odbiornikiem.
- Podłączenie urządzenia do gniazda w innym obwodzie, niż to do którego został podłączony odbiornik.
- Skonsultowanie się z dostawcą lub z doświadczonym technikiem radiowo-telewizyjnym w celu uzyskania pomocy.

- To urządzenie jest zgodne z częścią 15 przepisów FCC. Jego działanie podlega dwóm, następującym warunkom: (1) To urządzenie nie może powodować szkodliwych zakłóceń i (2) to urządzenie musi akceptować wszelkie odbierane zakłócenia, włącznie z zakłóceniami, które mogą powodować niepożądane działanie.

### **Ostrzeżenie FCC:**

- Zmiany lub modyfikacje wykonane bez wyraźnej akceptacji strony odpowiedzialnej za zgodność, mogą pozbawić użytkownika prawa do używania urządzenia.
- Antena(y) używana(e) dla tego nadajnika nie mogą być rozmieszczane lub działać w sposób zakłócający pracę innych anten lub nadajników.

### **■ Konserwacja**

1. W przypadku problemów z prawidłowym działaniem myszy w celu uzyskania pomocy należy się skontaktować z centrum obsługi klienta GIGABYTE, pod adresem [www.gigabyte.com](http://www.gigabyte.com). Nigdy nie należy próbować naprawiać urządzenia samemu.
2. Nie należy rozbierać myszy na części (może to spowodować unieważnienie gwarancji).
3. Mysz należy chronić przed płynami, wilgotnością lub wilgocią. Mysz można używać tylko w określonym zakresie temperatury, od 0°C (32°F) do 40°C (104°F). Jeśli klawiatura była używana w temperaturze poza tym zakresem należy odłączyć i wyłączyć urządzenie, aby umożliwić stabilizację temperatury w optymalnym zakresie temperatury.

### **■ Informacje o produkcji**

Bezprzewodowa mysz do gier Aivia Uranium  
Nr modelu: GM-Uranium