Placa base GA-8PE800 P4 Titan

MANUAL DE USUARIO

Placa base para procesador Pentium®4 Rev. 1101

Índice

Lista de comprobación de elementos	3
Capítulo 1 Introducción	4
Resumen de características	4
Distribución de la placa base GA-8PE800	6
Diagrama de bloques	7
Capítulo 2 Proceso de instalación del hardware	9
Paso 1: Instalar la Unidad central de procesamiento (CPU)	10
Paso 1-1: Instalar la CPU	10
Paso 1-2 : Instalar el disipador de calor de la CPU	11
Paso 2: Instalar los módulos de memoria	12
Paso 3: Instalar las tarjetas de expansión	14
Paso 4: Conecte las cintas de datos, los cables de la caja y la fue	nte de
alimentación	15
Paso 4-1: Introducción al panel I/O trasero	15
Paso 4-2: Introducción a las conexiones y configuración de los puentes	17



Para cualquier corrección en el manual, consulte la versión inglesa.

Lista de comprobación de elementos

- ☑ La placa base GA-8PE800
- ☑ 1 cable IDE / 1 cable de disquetera
- ☑ CD con software y utilidades de la placa
- ☑ Manual de usuario de GA-8PE800
- ☐ Protección I/O
- ☑ Guía rápida de instalación del PC
- □ Manual RAID

- ☑ 1 cable USB de 2 puertos
- ☐ 1 cable USB de 4 puertos
- ☐ 1 kit SPDIF (SPD-KIT)
- ☐ 1 cable IEEE 1394
- ☐ 1 kit combinado de audio
- ☑ Etiqueta de configuración de la placa base



Las placas bases y las tarjetas de expansión contineen chips de circuitos integrados (IC) muy delicados. Para protegerlos de los efectos de la electricidad estática, debe seguir las indicaciones siguientes cada vez que trabaje en el equipo.

- 1. Desenchufe el equipo cuando vaya a trabajar en su interior.
- 2. Utilice una muñequera con toma de tierra cuando vaya a manipular los componentes. Si no dispone de una, toque, con ambas manos, un objeto con toma de tierra o un objeto de metal, como por ejemplo, la caja de la fuente de alimentación.
- 3. Sujete los componentes por los bordes y no toque los chips, los terminales ni las conexiones de los IC o los demás componentes.
- 4. Coloque los componentes en una alfombrilla antiestática con toma de tierra o colóquelos sobre la bolsa que se suministra con los componentes cada vez que se separen del sistema.
- Asegúrese de que la fuente de alimentación ATX está apagada antes de enchufar o retirar la conexión de alimentación de la placa base.

Instalar la placa base en el chasis...

Si la placa base dispone de orificios de instalación, pero no quedan alineados con los orificios del chasis y no quedan orificios donde colocar los separadores, no se alarme, aún puede instalar los separadores en los orificios de instalación. Sólo tiene que cortar la porción inferior de los separadores (el separador puede ser un poco duro de cortar, tenga cuidado con las manos). De esta manera podrá instalar la placa base en el chasis sin preocuparse de los cortocircuitos. Algunas veces será necesario utilizar unos muelles de plástico para aislar la superficie de PCB de la placa base, ya que los cables de los circuitos pueden quedar cerca del orificio. Tenga cuidado, evite que los tornillos entren en contacto con cualquier parte escrita del circuito o los componentes que quedan cerca del orifio de instalación, podría dañar la placa o provocar averías.

Capítulo 1 Introducción

Resumen de características

Factor forma	 29,5cm x 21cm factor forma de tamaño ATX, 4 capas de PCB.
CPU	Zócalo 478 para procesador Intel® Micro FC-PGA2 Pentium® 4
	 Admite procesadores Intel® Pentium® 4 (Northwood, 0.13 µm)
	 Admite procesadores Intel[®] Pentium[®] 4 con tecnología HT
	 Intel Pentium[®]4 400/533MHz FSB
	 2° caché dependiente de la CPU
Juego de chips	Juego de chips Intel 845PE HOST/AGP/Controladora
	 Concentrador de controladora ICH4 I/O
Memoria	3 zócalos DDR DIMM de 184 contactos
	 Admite DIMM DDR333/DDR266
	 Admite hasta 2GB de DRAM (Max)
	 Admite solamente DIMM DDR de 2,5V
Control I/O	• IT8712
Zócalos	1 zócalo AGP con soporte para 4 dispositivos (1,5V)
	• 5 zócalos PCI admiten dispositivos de 33MHz y compatibles con
	PCI 2.2
IDE en placa	2 puertos IDE de bus maestro (UDMA33/ATA66/ATA100) para
	hasta 4 dispositivos ATAPI
	ADmite el modo PIO 3, 4 (UDMA 33/ATA66/ATA100) IDE &
	CD-ROM ATAPI
Periféricos en placa	1 puerto de disquetera admite 2 FDD de 360K, 720K, 1,2M, 1,
	44M y 2,88M bytes.
	 1 puerto paralelo que admite los modos Normal/EPP/ECP
	 2 puertos serie (COM A & COM B)
	6 puertos USB 2.0/1.1 (2 traseros y 4 delanteros por cable)
	1 conexión de audio frontal

continua.....

◆**Debido a las limitaciones de la arquitectura del juego de chips (Intel 845PE/GE), el módulo de memoria DDR 333 sólo se admite cuando se utilice el procesador FSB 533 Pentium 4. Un procesador FSB 400 Pentium 4 sólo admite módulos de memoria DDR 266

Control de hardware	•	Detección de revoluciones de ventilador de sistema y CPU
	•	Aviso de avería del ventilador de CPU o sistema
	•	Aviso de sobrecalentamiento de la CPU
	•	Detección del voltaje de sistema
Sonido en placa	•	Realtek ALC650 CODEC
	•	Salida de línea / 2 altavoces frontales
	•	Entrada de línea / 2 altavoces traseros (mediante software)
	•	Entrada de micrófono / central y subwoofer(mediante software)
	•	Salida SPDIF / Entrada SPDIF
	•	Entrada de CD/ AUX_IN/ Puerto de juegos
Conexión PS/2	•	Interfaces de teclado y ratón PS/2
BIOS	•	AWARD BIOS con licencia, ROM Flash de 2M bits
	•	Admite Q-Flash
Características adicionales	•	Activación por teclado PS/2 con contraseña
	•	Activación por ratón PS/2
	•	STR (Suspender a RAM)
	•	Recuperación de AC
	•	Activación por teclado/ratón USB desde S3
	•	Admite EasyTune 4
	•	Admite @BIOS
Forzado de velocidad	•	Voltaje forzado por (DDR/AGP/CPU) BIOS
	•	Forzado (DDR/AGP/CPU) por BIOS



"*" Contenido de los requisitos de la función HT:

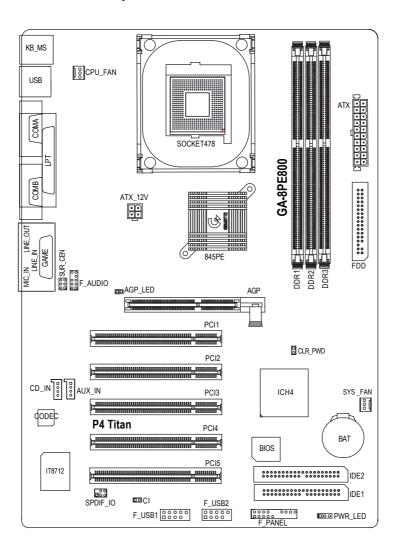
Activar la funcionalidad de la tecnología Hyper-Threading en su equipo requiere todos los componentes de plataforma siguientes:

- CPU: Un procesador Intel® Pentium 4 con tecnología HT
- Juego de chips: Un juego de chips Intel® que admita la tecnología HT
- BIOS: Una BIOS que admita la tecnología HT y tenga activada la opción
- SO: Un sistema operativo que incluya la optimización para tecnología HT



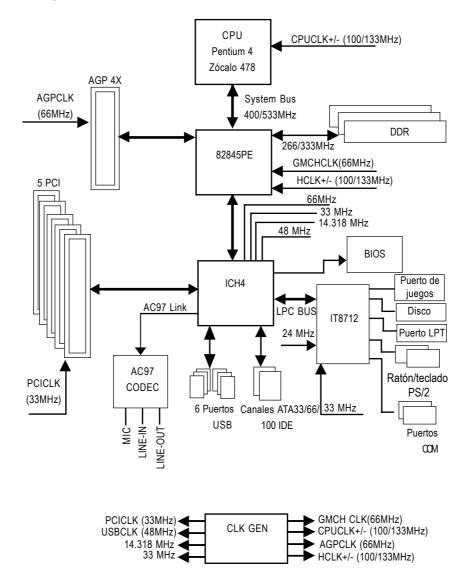
Configure la frecuencia del host de la CPU de acuerdo con las especificaciones del procesador. No es recomendable configurar la velocidad del sistema por encima de las especificaciones de la CPU dado que estas velocidades no son las especificaciones estándar de la CPU, el juego de chips y la mayor parte de los periféricos. Que el sistema funcione con estas velocidades específicas dependerá de la configuración del hardware, incluyendo CPU, juegos de chips, SDRAM, tarjetasetc.

Distribución de la placa base GA-8PE800



Español

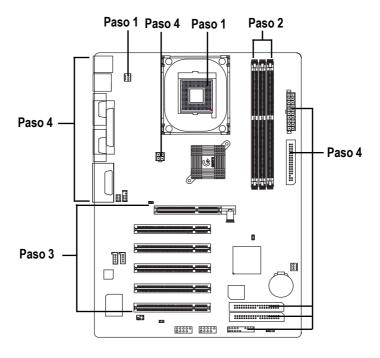
Diagrama de bloque



Capítulo 2 Proceso de instalación de hardware

Para configurar el equipo debe completas los pasos descritos a continuación:

- Paso 1- Instale la Unidad central de procesamiento (CPU)
- Paso 2- Instale los módulos de memoria
- Paso 3- Instale las tarjetas de expansión
- Paso 4- Conecte las cintas de datos, los cables de la caja y la fuente de alimentación



Felicidades, ya ha completado la instalación del hardware Encienda la fuente de alimentación o conecte el cable a la toma de corriente. Continue con la instalación del software /BIOS.

Paso 1: Instalación de la unidad central de procesamiento (CPU)

Antes de instalar el procesador, observe las siguientes advertencias:



Si no hace coincidir el contacto 1 del zócalo con el contacto 1 de la CPU, la instalación no será correcta. Cambie la orientación de inserción.

ASegúrese de que la placa base admite el tipo de CPU.

Paso 1-1: Instalación de la CPU



 Al colocar la palanca en un ángulo de 65 grados puede sentirse un poco resistencia, continue tirando de la palanca hasta colocarla en un ángulo de 90 grados hasta que haga un ruido.



3. Vista superior de la CPU



2. Tire directamente de la palanca hasta colocarla en un ángulo de 90 grados.



 Localice el Contacto 1 del zócalo y busque un borde cortado (dorado) en la esquina superior de la CPU. Introduzca la CPU en el zócalo en esta dirección.

Paso 1-2: Instalación del disipador de calor deCPU

Antes de instalar el disipador de calor de la CPU, observe las siguientes advertencias:



- 1. Utilice un ventilador aprobado por Intel.
- 2. Es recomendable utilizar cinta térmica para ayudar a la conducción del calor entre la CPU y el disipador de calor.

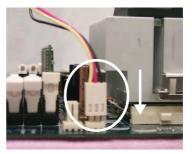
(El ventilador de refrigeración de la CPU podría pegarse a ésta debido al endurecimiento de la pasta térmica. Durante esta condición, si intenta extraer el ventilador de refrigeración, podría tirar también de la CPU y podría dañarse. Para evitarlo, se recomienda utilizar cinta térmica en lugar de pasta térmica o retirar el ventilador con extremado cuidado.)

3. Asegúrese de que el cable del ventilador de la CPU está enchufado en su conexión y así se completa la instalación.

Consulte el manual de usuario del disipador de calor de la CPU para obtener más detalles sobre el procedimiento de instalación.



 Apriete la base del disipador de calor en el zócalo de la CPU de la placa base.



 Asegúrese de que el ventilador de la CPU está enchufado en la conexión correcta y así completará la instalación.

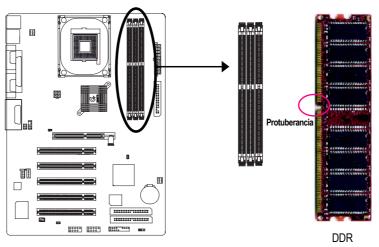
Paso 2: Instalar los módulos de memoria



Antes de instalar el procesador y el disipador de calor, siga las advertencias siguientes:

Observe que el módulo DIMM ajusta solamente en una dirección gracias a las protuberancias incluídas. Si no se instala en la dirección correcta la instalación no se realizará con éxito. Cambie la orientación de inserción.

La placa base dispone de 3 zócalos para módulos duales de memoria en línea (DIMM). La BIOS detectará automáticamente el tipo y el tamaño de la memoria. Para instalar el módulo de memoria, empuje verticalmente sobre el zócalo DIMM. El módulo DIMM sólo ajusta en una posición gracias a las dos protuberancias. El tamaño de la memoria puede variar entre los zócalos.



Admite los tamaños de DDR DIMM sin memoria intermedia del tipo:

64 Mbit (2Mx8x4 bancos)	64 Mbit (1Mx16x4 bancos)	128 Mbit(4Mx8x4 bancos)
128 Mbit(2Mx16x4 bancos)	256 Mbit(8Mx8x4 bancos)	256 Mbit(4Mx16x4 bancos)
512 Mbit(16Mx8x4 bancos) 512 Mbit(8Mx16x4 bancos)		
Memoria total del sistema (Max 2Gb)		

DDR1	DDR2	DDR3
S	S	S
D	S	S
D	D	Х
D	X	D
S	D	Х
S	X	D

D: DIMM de doble cara S: DIMM de cara sencilla X: Sin utilizar

 El zócalo DIMM incluye una protuberancia de manera que los módulos de memoria sólo ajustan en una una dirección.



 Introduzca el módulo de memoria DIMM verticalmente en el zócalo. A continuación empuje hacia abajo.



 Cierre el pasador de plástico de ambos extremos de los zócalos DIMM para bloquear el módulo.
 Siga los pasos de instalación en orden inverso cuando desee extraer el módulo DIMM.



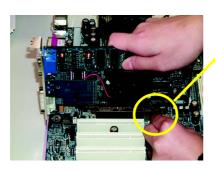
DDR Introduction

Establecida en la infraestructura de la existente industria SDRAM, la memoria DDR (Doble velocidad de datos) es una solución de alto rendimiento y reducido coste que permite una adopción sencilla por parte de los distribuidores de memoria, OEM e integradores de sistema.

La memoria DDR es una solución evolutiva sensible de la industria informática que se levanta sobre la existente infraestructura de SDRAM y que aporta grandes avances en la solución del cuello de botella de rendimiento del sistema duplicando el ancho de banda de la memoria. La SDRAM DDR ofrecerá una solución superior y una ruta de migración desde los diseños SDRAM gracias a su disponibilidad, precio y soporte global del mercado. La memoria DDR PC2100 (DDR266) duplica la velocidad de transferencia en lectura y escritura en ambos extremos de alza y caída de la frecuencia, logrando un ancho de banda 2 veces superior que el de PC133 cuando se utiliza con la misma frecuencia de reloj DRAM. Con un ancho de banda de 2,1Gb por segundo, la memoria DDR activa a OEM de sistema a construir subsistemas DRAM de alto rendimiento y baja latencia adecuados para servidores, estaciones de trabajo, PC de alto rendimiento y valiosos sistemas SMA de escritorio. Con un voltaje central de sólo 2,5 voltios comparado con la SDRAM convencional de 3,3 voltios, la memoria DDR es una solución atractiva para equipos de sobremesa y portátiles de factor forma pequeño.

Paso 3: Instalación de las tarjetas de expansión

- 1. Lea el documento de instrucciones de la tarjeta de expansión antes de instalarla en el equipo.
- 2. Retire la cubierta del PC, los tornillos y los soportes del puerto del chásis.
- 3. Introduzca firmemente la tarjeta de expansión en el zócalo de la placa base.
- 4. Asegúrese de que los contactos de metal de la tarjeta quedan bien asentados en el zócalo.
- 5. Vuelva a colocar los tornillos para asegurar el soporte del puerto de la tarjeta de expansión.
- 6. Vuelva a colocar la cubierta del chásis.
- 7. Encienda el equipo y, si es necesario, configure la utilidad de la BIOS de la tarjeta de expansión.
- 8. Instale el controlador apropiado en el sistema operativo.



AGP Card



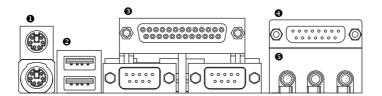
Tire con cuidado de la pequeña barra blanca situada en un extremo del zócalo AGP cuando intente instalar o extraer una tarjeta AGP. Alinee la tarjeta AGP en el zócalo AGP en placa y apriete fírmemente hcia abajo. Asegúrese de que la tarjeta AGP queda fijada con la pequeña barra blanca.



Cuando instale una tarjeta AGP 2x (3.3V), se iluminará el AGP_LED indicando que se ha introducido una tarjeta no admitida. Esto advierte a los usuarios que el sistema no se iniciará con normalidad debido a que el juego de chips no admite AGP 2x (3.3V).

Paso 4: Conectar las cintas de datos, los cables de la caja y la fuente de alimentación

Paso 4-1: Introducción al panel I/O trasero



Conexión de ratón y teclado PS/2

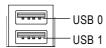


Conexión de ratón PS/2 (hembra de 6 contactos)

Conexión de teclado PS/2 (hembra de 6 contactos)

➤Esta conexión admite un teclado y un ratón PS/2 estándar.

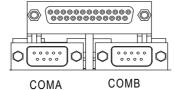
Conexión USB



Antes de conectar el dispositivo en la conexión USB, asegúrese de que dicho dispositivo, como por ejemplo, un teclado, ratón, escáner, zip, altavoces, etc..., dispone de una interfaz USB. Asegúrese también de que su sistema operativo admite una controladora USB. Si el sistema operativo no admite una controladora USB, póngase en contacto con el distribuidor de su sistema operativo para obtener un parche o una actualización del controlador. Para obtener más información, póngase en contacto con los distribuidores de su dispositivo o sistema operativo.

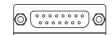
• Puerto paralelo y puertos serie (COMA/COMB)

Puerto paralelo (hembra de 25 contactos)



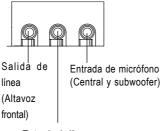
Puerto serie (macho de 9 contactos)

Puertos de juegos/MIDI



Joystick/ MIDI (Hembra de 15 contactos)

6 Conexiones de audio



Entrada de línea (Altavoz trasero)

- ➤ Esta conexión admite 2 puertos COM estándar y 1 puerto paralelo. Los dispositivos como la impresora deben conectarse al puerto paralelo; los ratones, módems, etc, pueden conectarse en los puertos serie.
- Esta conexión admite joystick, teclado MIDI y otros dispositivos de audio relacionados.
- Tras instalar el controlador de audio en placa, puede conectar un altavoz a la salida de línea y un micrófono a la entrada de micrófono.

Los dispositivos como un CD-ROM , walkman, etc, pueden conectarse en la entrada de línea. Observe que:

Mediante el selector S/W puede utilizar la función de audio de 2-/4-/6- canales.

Si desea activar la función de 6 canales, debe seleccionar una conexión de hardware.

Método1:

Conecte "Altavoz frontal" a "Salida de línea" Conecte "Altavoz trasero" a "Entrada de línea" Conecte "Central y Subwoofer" a "Salida de micrófono".

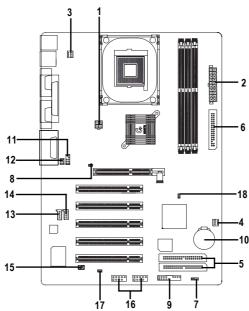
Método 2:

Consulte la página 24 y póngase en contacto con su distribuidor más cercano para obtener un cable opcional SUR CEN.



Si desea obtener una información detallada sobre la configuración de la función de audio de 2-/4-/6- canales, consulte la página 76 (en la versión en inglés)

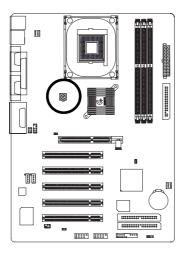
Paso 4-2: Introducción a las conexiones y la configuración de los puentes



1) ATX_12V	11) F_AUDIO
2) ATX	12) SUR_CEN
3) CPU_FAN	13) CD_IN
4) SYS_FAN	14) AUX_IN
5) IDE1/IDE2	15) SPDIF_IO
6) FDD	16) F_USB1/F_USB2
7) PWR_LED	17) CI
8) AGP_LED	18) CLR_PWD
9) F_PANEL	
10) BAT	

1) ATX_12V (Conexión de alimentación de +12V)

Esta conexión (ATX _12V) suministra el voltaje de funcionamiento de la CPU (Vcore). Si esta conexión "ATX_ 12V" no está enchufada, el sistema no puede iniciarse.

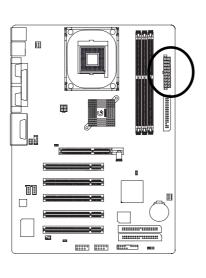


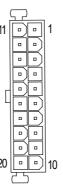


Nº de	Deficion
contacto	
1	GND
2	GND
3	+12V
4	+12V

2) ATX (Alimentación ATX)

El cable de alimentación AC debe conectarse solamente a la fuente de alimentación ATX y otros dispostivios relacionados firmemente conectados en la placa base.

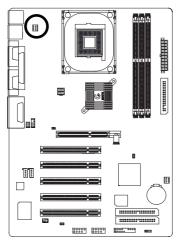




N° de	Definición
contacto.	
1	3.3V
2	3.3V
3	GND
4	VCC
5	GND
6	VCC
7	GND
8	Power Good
9	5VSB(+5Venespera)
10	+12V
11	3.3V
12	-12V
13	GND
14	PS_ON(activado/
	desactivado por
	software)
15	GND
16	GND
17	GND
18	-5V
19	VCC
20	VCC

3) CPU_FAN (Conexión de ventilador de CPU)

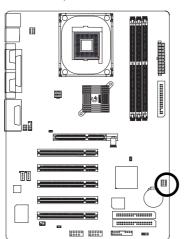
Observe que una instalación adecuada del ventilador de la CPU resulta esencial para evitar que la CPU funcione en condiciones anormales o resulte dañada por sobrecalentamiento. La conexión del ventilador de la CPU admite una corriente máxima de hasta 600 mA.





4) SYS_FAN (Conexión de ventilador del sistema)

Esta conexión le permite enlazar con el ventilador de refrigeración de la caja de sistema para reducir su temperatura.

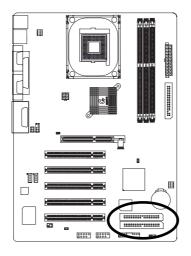


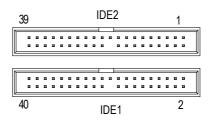


Nº de	Definición
contacto	
1	GND
2	+12V
3	Sense

5) IDE1/ IDE2 (Conexión IDE1/IDE2)

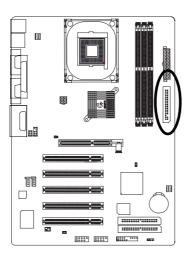
Conecte primero el disco duro a IDE1 y el CDROM a IDE2. La banda roja de la cinta de datos debe estar al mismo lado que el contacto 1.

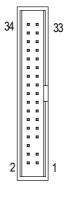




6) FDD (Conexión de disquetera)

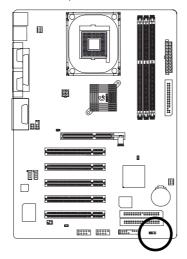
Conecte la cinta de datos de la disquetera a FDD. Admite los tipos 360Kb, 720Kb, 1,2Mb, 1,44Mb y 2,88Mb. La banda roja de la cinta de datos debe quedar al mismo lado que el contacto 1 de la conexión.





7) PWR_LED

PWR_LED se conecta con el indicador de encendido del sistema para indicar si este está encendido o apagado. Este LED parpadeará cuando el sistema entre en el modo suspendido. Si utiliza un LED de color dual, el LED cambiará de color.

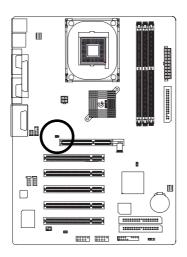


1 0000

Nº de	Definición
contacto	
1	MPD+
2	MPD-
3	MPD-

8) AGP_LED

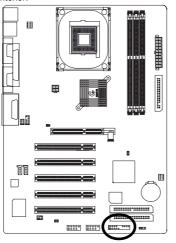
Cuando se instala una tarjeta AGP 2X (3.3V), el indicador AGP_LED se iluminará indicando que se ha introducido una tarjeta no admitida. Esto informa a los usuarios que el sistema podría no iniciarse de forma normal debido a que el juego de chips no admite la tarjeta AGP 2X (3.3V).

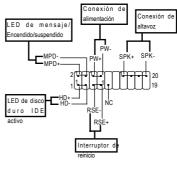


+ -

9) F_PANEL (2 conexiones de 10 contactos)

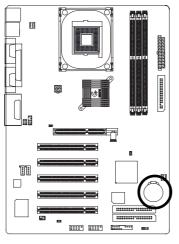
Conecte el LED de encendido, el altavoz de PC, el interruptor de reinicio, el interruptor de encendido, etc del panel frontal de la caja a la conexión F_PANEL de acuerdo con la asignación de contactos anterior.





HD (LED de disco duro IDE activo)	Contacto 1: Ánodo de LED(+)
(Azul)	Contacto 2: Cátodo de LED (-)
SPK (Conexión de altavoces)	Contacto 1: VCC(+)
(Ámbar)	Contacto 2-3: NC
	Contacto 4: Datos(-)
RES (Interruptor de reinicio)	Abierto: Funcionamiento normal
(Verde)	Cerrado: Reiniciar sistema de hardware
PW (Conexión de alimentación)	Abierta: Funcionamiento normal
(Rojo)	Cerrdo: Encender o apagar
MSG (LED de mensaje/encendie	o/ Contacto 1: Ánodo de LED (+)
suspendido)(Amarillo)	Contacto 2: Cátodo de LED (-)
NC(Púrpura)	NC NC

10) BAT (Pila)



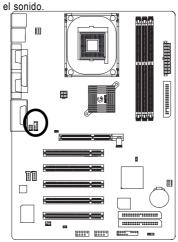


PRECAUCIÓN

- Peligro de explosión si la pila se coloca de forma incorrecta.
- Reemplace la pila solamente con el mismo tipo o uno equivalente recomendado por el fabricante.
- Deshágase de las pilas utilizadas de acuerdo con las instrucciones del fabricante.
- Si desea eliminar la CMOS...
- Apague el equipo y desenchufe el cable de alimentación.
 Extraiga la pila y espere 30 segundos.
- 3. Vuelva a colocar la pila.
- 4. Enchufe el cable de alimentación y encienda el equipo.

11) F_AUDIO (Conexión F_AUDIO)

Si desea utilizar la conexión de audio frontal, debe retirar el puente 5-6, 9-10. Para utilizar el terminal de audio frontal, el chasis debe disponer de una conexión de audio frontal. Asegúrese también de que la asignación de contactos del cable es la misma que la del terminal MB. Para saber si el chásis que está comprando admite la conexión de audio frontal, póngase en contacto con su distribuidor. Observe que tiene la posibilidad de utilizar la conexión de audio frontal o la trasera para reproducir

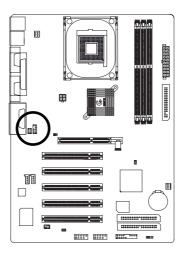




N° de	Definición
contacto	
1	MIC
2	GND
3	REF
4	ENCENDIDO
5	Audio frontal (D)
6	Audio trasero(D)
7	Reservado
8	Nº de contacto
9	Audio frontal (I)
10	Audio trasero (I)

12) SUR_CEN

Póngase en contacto con su distribuidor local para obtener un cable SUR_CEN opcional.

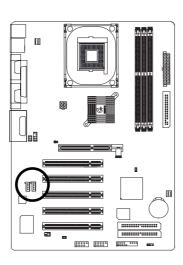




Nº de	Definición
contacto	
1	SUROUTL
2	SUROUTR
3	GND
4	No Pin
5	CENTER_OUT
6	BASS_OUT

13) CD_IN (Entrada de CD, negro)

Conecte la salida de audio del CD-ROM o DVD-ROM en la conexión.



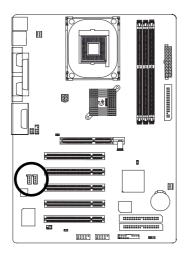


N° de	Definición
contacto	
1	CD-L
2	GND
3	GND
4	CD R

Español

14) AUX_IN (Conexión de entrada AUX)

Conecte otro dispositivo (como una salia de sonido de un sintonizador de TV PCI) en esta conexión.

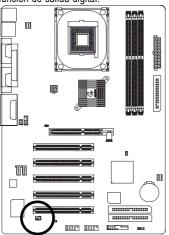




Nº de	Definición
contacto	
1	AUX-L
2	GND
3	GND
4	AUX_R

15) SPDIF_IO (Entrada/Salida SPDIF)

La salida SPDIF puede proporcionar audio digital a altavoces externos o datos AC3 comprimidos a un decodificador digital Dolby. Utilice esta función solamente cuando el sistema estéreo disponga de entrada digital.Utilice la Entrada SPDIF solamente cuando su dispositivo tenga la función de salida digital.

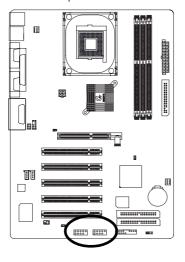




Nº de	Definición
contacto	
1	VCC
2	No Pin
3	SPDIF
4	SPDIFI
5	GND
6	GND

16) F_ USB1 / F_USB2 (Conexión USB frontal, amarill)

Tenga cuidado con la polaridad de la conexión USB frontal. Compruebe la asignación de contactos mientras conecta el cable USB. Póngase en contacto con su distribuidor local para obtener un cable USB opcional.

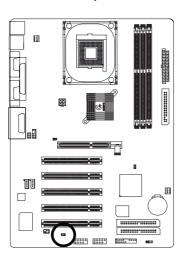




Nº de	Definición
contacto	
1	Encendido
2	Encendido
3	USB DX-
4	USB Dy-
5	USB DX+
6	USB Dy+
7	GND
8	GND
9	Vacío
10	NC

17) CI (CAJA ABIERTA)

Esta conexión de 2 contactos permite a su sistema activar o desactivar la posición "caja abierta" de la BIOS si la caja del sistema comienza a abrirse.



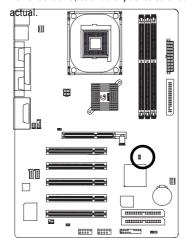
1 🚥

N° de	Definición
contacto	
1	Señal
2	GND

18) CLR_PWD

Cuando el puente se coloca en la posicón "abierto" y se reinicia el sistema, la contraseña establecida se borrará.

Por el contrario, cuando el puente se encuentre en la posición "cerrado", permanecerá el estado



- 1 abierto: Borrar contraseña
- 1 cerrado: Normal

		_